

# HAPPY METER

## CAHIER DES CHARGES



### PROJET DE SEMESTRE 5

---

*Simon Fornerod*  
*Halil Cohadarevic*

<b>CONTEXTE .....</b>	<b>2</b>
<b>OBJECTIFS.....</b>	<b>2</b>
OBJECTIFS PRINCIPAUX.....	2
OBJECTIFS SECONDAIRES .....	2
<b>PLANNING .....</b>	<b>3</b>

# CONTEXTE

## OBJECTIFS

### OBJECTIFS PRINCIPAUX

- **Créer l'objet connecté**
  - *L'objet doit posséder trois boutons*
  - *L'objet doit communiquer avec un serveur distant*
- **Mettre en place un serveur de stockage des données**
  - *Le serveur doit permettre d'effectuer des statistiques des données récoltées*
- **Mettre en place un frontend web**
  - *Le frontend doit permettre de visualiser les données, leur historique et leur distribution géographique dans un bâtiment*

A la fin du projet, un prototype fonctionnel devra exister.

### OBJECTIFS SECONDAIRES

- **Permettre de lancer des alarmes**
  - *Si un certain niveau de contentement n'est pas atteint, une alarme met en garde la personne responsable*
- **Poser des questions spécifiques**
  - *Ajouter un affichage au dispositif permettant de poser des questions (par exemple : « avez vous appréciés le repas de midi ? ») et ainsi obtenir des feedbacks plus précis.*

# PLANNING

