

1 Netzwerkboot

Um das Projekt zu realisieren wurde das Team in Mehrere Gruppen aufgeteilt. Jonas und Alexander versuchten den Netzwerkboot umzusetzen.

Beim Netzwerkboot war das Ziel, dass der Pi 3 der im Zug verbaut ist, beim Start nicht ber die SD Karte oder ein anderes angeschlossenes Speichergert Startet, sondern ber ein Betriebssystem Image das auf einem DHCP/TFTP Server liegt. Der groe Vorteile hierbei ist, dass es knftig keine Probleme mehr mit kaputten SD Karten gibt.

In ersten Tests richteten wir eine Pi 3 VM auf dem PC ein. Diese diente als Server einen Pi 3 den wir zur Verfgung hatten richteten wir als Client ein.

1.1 Client Konfiguration

Der Client muss zuerst mithilfe einer SD Card gebootet werden. Mit dem Befehl `echo program_usb_boot_mode=1 — sudo tee -a /boot/config.txt` schalten wir den USB boot mode ein. Um zu berprfen ob der OTP Speicher im Pi nun richtig konfiguriert ist, starten wir den Pi neu und fhren den Befehl `vcgencmd otp_dump — grep 17:` aus. Die Ausgabe muss `0x3020000a` sein. Falls die Ausgabe Korrekt ist, entfernen wir nun wieder den Eintrag in der `config.txt`. Der Client ist nun Konfiguriert.

1.2 Server Konfiguration

Bei der Server Konfiguration erweitern wir das Filesystem auf die komplette SD Karte mit dem Konfigurationstool

```
sudo raspi-config
```

Da der Client ein root filesystem benötigt zum booten, Erstellen wir ein Abbild des aktuellen Filesystem und hinterlegen es im Verzeichniss /nfs/client1.

```
sudo mkdir -p /nfs/client1 sudo rsync -xa --progress --exclude /nfs / /nfs/client1
```

Nun müssen die SSH Schlüssel erneuert werden

```
cd /nfs/client1 sudo mount --bind /dev dev sudo mount --bind /sys sys sudo mount --bind /proc proc sudo chroot . rm /etc/ssh/ssh_host_* dpkg-reconfigure openssh-server exit sudo umount dev sudo umount sys sudo umount proc
```

wir benötigen nun noch die Netzwerkinformationen. Hierzu muss der Pi mit dem Netzwerk verbunden sein.

```
ip route -- grep default -- awk 'print $3' ip -4 addr show dev eth0 -- grep inet
```

Die Ausgabe sollte so aussehen

```
inet 192.168.1.101/24 brd 192.168.1.255 scope global eth0
```

Server IP Adresse: 192.168.1.101 Broadcast Adresse: 192.168.1.255 eth0:

Verbindung über LAN Kabel

die IP Adresse vom DNS Server bekommen wir mit

```
cat /etc/resolv.conf
```

der Pi selber benötigt noch eine statische IP Adresse

```
sudo nano /etc/network/interfaces
```

Hier die Zeile

```
iface eth0 inet manual
```

ersetzen mit

```
auto eth0 iface eth0 inet static address 192.168.1.2 netmask 255.255.255.0
```

```
gateway 192.168.1.1
```

Die gateway Adresse ist die Adresse die wir aus resolv.conf ausgelesen haben den DHCP client Daemon müssen wir auch noch ausschalten

```
sudo systemctl disable dhcpcd sudo systemctl enable Networking
```

```
sudo reboot
```

Mit dem Neustart wurden unsere Änderungen übernommen. Wir haben nun kein funktionierendes DNS mehr. Wir fügen nun unsere Server Konfiguration ein. nameserver entspricht der gateway Adresse.

```
echo "nameserver 192.168.1.1" -- sudo tee /etc/resolv.conf
```

die Datei darf durch dnsmasq nicht mehr verändert werden weshalb wir sie mit dem Befehl

```
sudo chattr +i /etc/resolv.conf
```

unveränderbar machen. Es ist nun zwingend erforderlich zusätzliche Software zu installieren

```
sudo apt-get update sudo apt-get install dnsmasq tcpdump
```

Mit dem nächsten Befehl stoppen wir die DNS Namensauflösung mit dnsmasq

```
sudo rm /etc/resolvconf/update.d/dnsmasq sudo reboot
```

Wir starten nun tcpdump um nach DHCP Paketen vom Client Raspberry Pi zu suchen

```
sudo tcpdump -i eth0 port bootpc
```

1.3 Inbetriebnahme

Nachdem nun auch die Netzwerk config abgeschlossen ist schliessen wir den Client Raspberry ans Netzwerk an und starten ihn. Nach 10 Sekunden sollten wir auf dem Client beobachten können, dass die LED anfangt zu leuchten. Auf dem Bildschirm sollten wir nun Pakete mit der Bezeichnung BOOTP/DHCP, Request bekommen.

IP 0.0.0.0.bootpc > 255.255.255.255.bootps: BOOTP/DHCP, Request from b8:27:eb...

Der Server empfängt nun Anfragen vom Client kann aber noch nicht Antworten.

Hierfür müssen wir erst noch dnsmasq konfigurieren

```
echo — sudo tee /etc/dnsmasq.conf sudo nano /etc/dnsmasq.conf
```

Den gesamten Inhalt der Datei ersetzen durch

```
port=0 dhcp-range=192.168.1.255,proxy log-dhcp enable-tftp tftp-root=/tftpboot  
pxe-service=0, "Raspberry Pi Boot"
```

dhcp-range = Broadcast Adresse

Das Verzeichniss /tftpboot müssen wir noch erstellen

```
sudo mkdir /tftpboot sudo chmod 777 /tftpboot sudo systemctl enable dnsmasq.service  
sudo systemctl restart dnsmasq.service
```

Wir überwachen jetzt das dnsmasq Protokoll mit

```
tail -F /var/log/daemon.log
```

und suchen dort einen Eintrags die ungefähr so aussehen

```
raspberrypi dnsmasq-tftp[1903]: file /tftpboot/bootcode.bin not found
```

wir holen uns nun die Datei bootcode.bin und start.elf in unser /tftpboot

Verzeichniss indem wir das komplette boot Verzeichnis kopieren

```
cp -r /boot/* /tftpboot sudo systemctl restart dnsmasq
```

Für einen ersten Test verwendeten wir nun das am Anfang kopierte root filesystem in /nfs/client1 dieses sollte später durch unser in Yocto erstelltes root filesystem ersetzt werden

```
sudo apt-get install nfs-kernel-server echo "/nfs/client1 *(rw, sync, no_subtree_check, no_root_squash)"
```

```
— sudo tee -a /etc/exports sudo systemctl enable rpcbind sudo systemctl restart  
rpcbind sudo systemctl enable nfs-kernel-server sudo systemctl restart nfs-kernel-server
```

/tftpboot/cmdline.txt muss nun noch angepasst werden

```
root=/dev/nfs nfsroot=192.168.1.2:/nfs/client1 rw ip=dhcp rootwait elevator=deadline
```

Die IP Adresse entspricht der vom Client. Abschließend müssen noch die SD Karten Einträge in fstab gelöscht werden

```
sudo nano /nfs/client1/etc/fstab
```

Hier die Einträge

```
/dev/mmcblkp1 /dev/mmcblkp2
```

löschen. Nun sollte der Netzwerkboot richtig konfiguriert sein.

1.4 rsync

Leider funktionierte der Netzwerkboot nicht. Wir haben im Internet noch diverse andere Anleitungen ausprobiert aber alle ohne Erfolg. In einem Versuch hatten wir das System soweit, dass sich der Client ein Paket vom Server holte, danach aber aufhorte. Als Alternative zum Netzwerkboot hinterlegten wir nun ein root filesystem auf dem Server im Labor im Verzeichnis `/projects/ss18_fhfttrain/rfs`. Dieses ist erreichbar über

Server:141.28.57.62 Port: 12345

Das root filesystem ist mithilfe von Yocto erstellt worden und läuft auch auf dem Pi. Mithilfe von rsync übernimmt der Pi beim Einschalten alle Änderungen die im Verzeichnis `/projects/ss18_fhfttrain/rfs` gemacht wurden.

Als erstes muss rsync installiert werden

```
sudo apt-get install rsync
```

Die Syntax des rsync Befehls sieht folgendermaßen aus

```
rsync [OPTIONEN] QUELLE(N) ZIEL
```

Quelle: `/projects/ss18_fhfttrain/rfs/` Ziel: `/`

Optionen: Es ist wichtig einige Pfade und Ordner zu excludieren. Diese enthalten unter anderem Hardware spezifische Daten die nicht überschrieben werden dürfen. Das Verzeichnis mit dem rsync Befehl müssen wir auch excludieren.

```
-exclude=/mnt -exclude=/media -exclude=/sys -exclude=/tmp -exclude=/var/log  
-exclude=/etc -exclude=/dev -exclude=/proc -exclude=/root -exclude=/boot  
-exclude=/lib/modules -exclude="lost+found"  
-exclude=/home/pi/Programm -exclude=/home/pi/.ssh
```

Andere Optionen:

`-vvv` gibt uns während des Synchronisierens Debuginfos aller ausgeführter Schritte aus

`-av`

`-delete` vergleicht Quellverzeichnisse und Zielverzeichnisse und sorgt dafür, dass Dateien, die im Quellverzeichnis nicht (mehr) vorhanden sind, im Zielverzeichnis gelöscht werden