



## Конспект

36 учебни часа (18 седмици x 2 часа)

№	Наименование на разделите	Минимален брой часове
1.	Дефиниране на класове <ul style="list-style-type: none"><li>Дефиниране на собствени класове: клас, конструктор, полета, свойства, създаване на обекти от собствен клас</li><li>Упражнения: дефиниране на прости класове (например: точка, правоъгълник, кръг и други геометрични фигури)</li><li>Упражнения: дефиниране на по-сложни класове (фирма със списък от служители)</li><li>Упражнения: дефиниране на по-сложни класове (училище, учители, учебни предмети, ученици, учебни групи)</li></ul>	8
2.	Член-функции (методи) в класовете <ul style="list-style-type: none"><li>Дефиниране на член-функции (методи), ключова дума <code>this</code></li><li>Упражнения: член-функции (методи)</li><li>Упражнения: дефиниране на класове, свойства и методи</li></ul>	6
3.	Енкапсулация на данни в ООП <ul style="list-style-type: none"><li>Енкапсулация на данни в класа, <code>getters</code>, <code>setters</code></li><li>Упражнения: енкапсулация, приложение</li><li>Упражнения: по-сложни класове, свойства и енкапсулация</li></ul>	6
4.	Статични членове в класовете <ul style="list-style-type: none"><li>Работа със статични членове: статично поле, статичен метод, статичен конструктор, статични свойства</li><li>Упражнения: статични членове</li></ul>	4
5.	Подготовка за практически изпит <ul style="list-style-type: none"><li>Подготовка за практически изпит по Увод в ООП - писане на класове, конструктори, свойства, енкапсулация, методи</li></ul>	4
6.	Практически изпит <ul style="list-style-type: none"><li>Практически изпит по Увод в ООП - писане на прости класове</li></ul>	4



	Общ минимален брой часове	32
	Резерв часове	4
	Общ брой часове	36

## Покрива

- РУ8.2 - Прилага алгоритми за сортиране
- РУ8.3 - Прилага алгоритми за търсене
- РУ10.4 - Развива интуиция за процес на компилация, процес на интерпретация, междинен код и виртуални машини за изпълнение на код
- РУ10.5 - Разбира процеса на търсене и отстраняване на грешки и процеса на "рефакторирание"
- РУ11.4 - Използва системи за контрол на версията на изходния код

Идея за учебното съдържание:

- Класове и обекти
- Дефиниране на прости класове (constructors, properties)
- Използване на обекти

За следващия курс:

- Наследяване
- Полиморфизъм (виртуални методи)
- Абстракция, интерфейси