



Национална програма
"Обучение за ИТ умения и кариера"
<https://it-kariera.mon.bg>

Министерството на
образованието и науката
<https://www.mon.bg>



Конструктори

Инициализиране на обекти

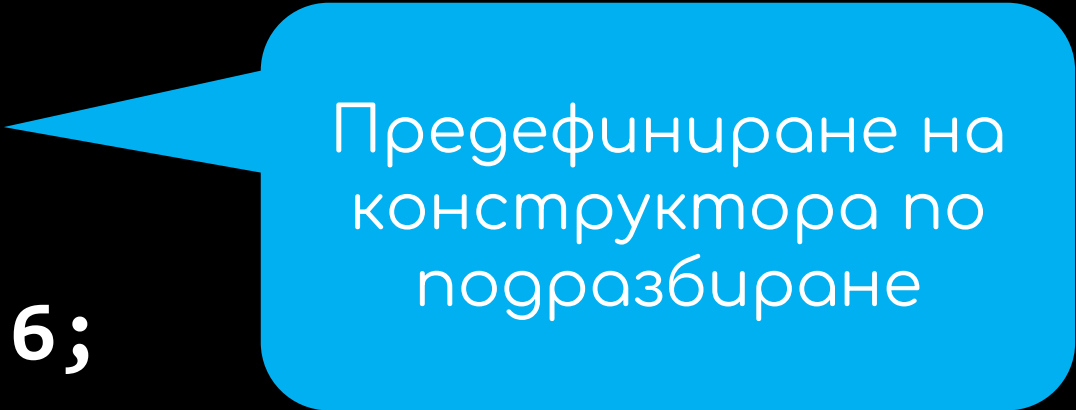
Съдържание

1. Какво са конструкторите
2. Видове конструктори
3. Верижно извикване на конструктори

Конструктори [1/2]

Специален вид методи, извиквани при създаване на обекта

```
class Dice
{
    int sides;
    public Dice()
    {
        this.sides = 6;
    }
}
```



Предефиниране на
конструктора по
подразбиране

Конструктори [2/2]

Може да имате множество конструктори за даден клас

```
class Dice
{
    int sides;
    public Dice()
    {
        this.sides = 6;
    }
    public Dice(int sides)
    {
        this.sides = sides;
    }
}
```

Конструктор
без параметри

Конструктор с
параметри

Начално състояние на обекта

Конструкторите задават началното състояние на обекта

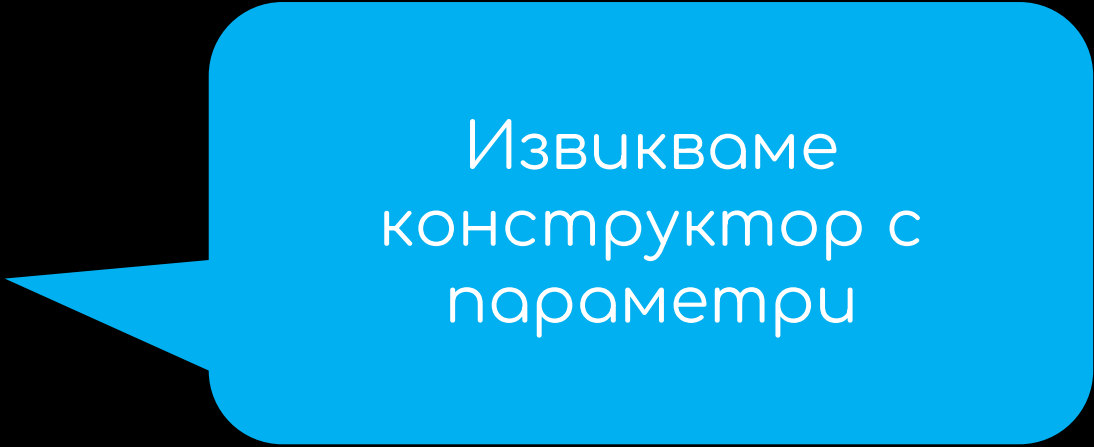
```
class Dice
{
    int sides; int[] rollFrequency;
    public Dice(int sides)
    {
        this.sides = sides;
        this.rollFrequency = new int[sides];
    }
}
```

Винаги
подсигурете
коректно
състояние

Верижно извикване на конструктори

Конструкторите могат да се извикват един друг

```
class Dice
{
    int sides;
    public Dice() : this(6)
    {
    }
    public Dice(int sides)
    {
        this.sides = sides;
    }
}
```



Извикваме
конструктор с
параметри

Задача: Дефиниране на клас Физическо лице

Създайте клас Person

Person

-name:string

-age:int

-accounts:List<BankAccount>

+Balance():double

+Person(String name, int age)

+Person(String name, int age,
List<BankAccount> accounts)



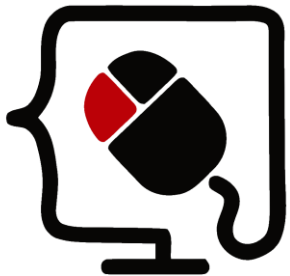
```
public class Person
{
    private string name;
    private int age;
    private List<BankAccount> accounts;
}
```

Решение: Дефиниране на клас Физическо лице

```
public class Person
{
    private string name;
    private int age;
    private List<BankAccount> accounts;
    public Person(string name, int age)
        : this(name, age, new List<BankAccount>())
    {}
    public Person(string name, int age, List<BankAccount> accounts)
    {
        this.name = name;
        this.age = age;
        this.accounts = accounts;
    }
}
```


Какво научихме днес?

- **Конструкторите** задават началното състояние на обекта
- Може да има множество различни конструктори за даден клас
- Конструкторите могат да се извикват един друг

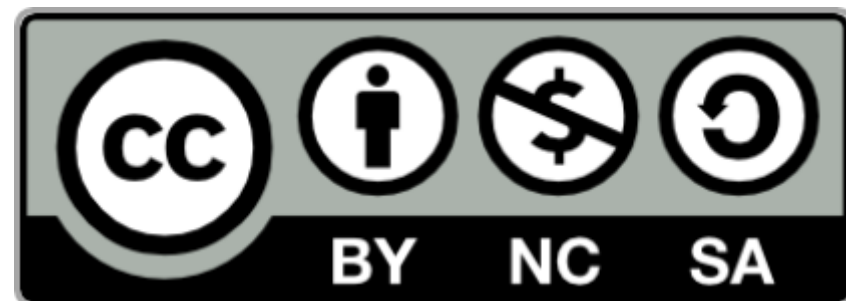


Национална програма
"Обучение за ИТ умения и кариера"
<https://it-kariera.mon.bg>

Министерството на
образованието и науката
<https://www.mon.bg>



**SoftUni
Foundation**



Документът е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ умения и кариера" на Министерството на образованието и науката (МОН), базиран е на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под свободен лиценз CC-BY-NC-SA (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).