



## Упражнения: Дефиниране на класове

### 1. Дефиниране на клас човек

Дефинирайте клас Person с public полета name (име) и age (възраст).

Тествайте решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/228#0>

#### Забележка

Добавете следния код във вашият Main метод.

```
static void Main(string[] args)
{
    Type personType = typeof (Person);
    FieldInfo[] fields = personType.GetFields(BindingFlags.Public |
    BindingFlags.Instance);
    Console.WriteLine(fields.Length);
}
```

Ако сте дефинирали класа правилно, тестът трябва да мине.

#### Бонус

Опитайте се да създадете няколко обекта от Person:

Име	Възраст
Pesho	20
Gosho	18
Stamat	43

### 2. Семейство

Създайте клас Person с полета name (име) и age (възраст). Създайте клас Family. В този клас трябва да има списък от хора. Напишете програма, която въвежда информация за N човека от едно семейство, след което изведете семейството по азбучен ред.

Тествайте решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/228#2>

#### Примери

Вход	Изход
3 Pesho 3 Gosho 4 Annie 5	Annie 5 Gosho 4 Pesho 3

Вход	Изход
5 Steve 10 Christopher 15 Annie 4 Ivan 35 Maria 34	Annie 4 Christopher 15 Ivan 35 Maria 34 Steve 10

#### Бонус\*

Опитайте се да създадете метод Print за класа Family



### 3. Статистика

Използвайки класът Person, напишете програма, която въвежда от конзолата N реда информация за хора и отпечатва хората на възраст по-голяма от 30 години, сортирани по азбучен ред.

Тествайте решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/228#2>

#### Примери

Вход	Изход
3 Pesho 12 Stamat 31 Ivan 48	Ivan - 48 Stamat - 31
5 Nikolai 33 Yordan 88 Tosho 22 Lyubo 44 Stanislav 11	Lyubo - 44 Nikolai - 33 Yordan - 88