



## **BLM2512 Veri Yapıları ve Algoritmalar**

---

Proje ödevi

---

**Doç. Dr. Göksel Biricik**

---

Halil İbrahim ULUOĞLU

---

16011093

---

# 1)Yöntem

## **Problemin Tanımı**

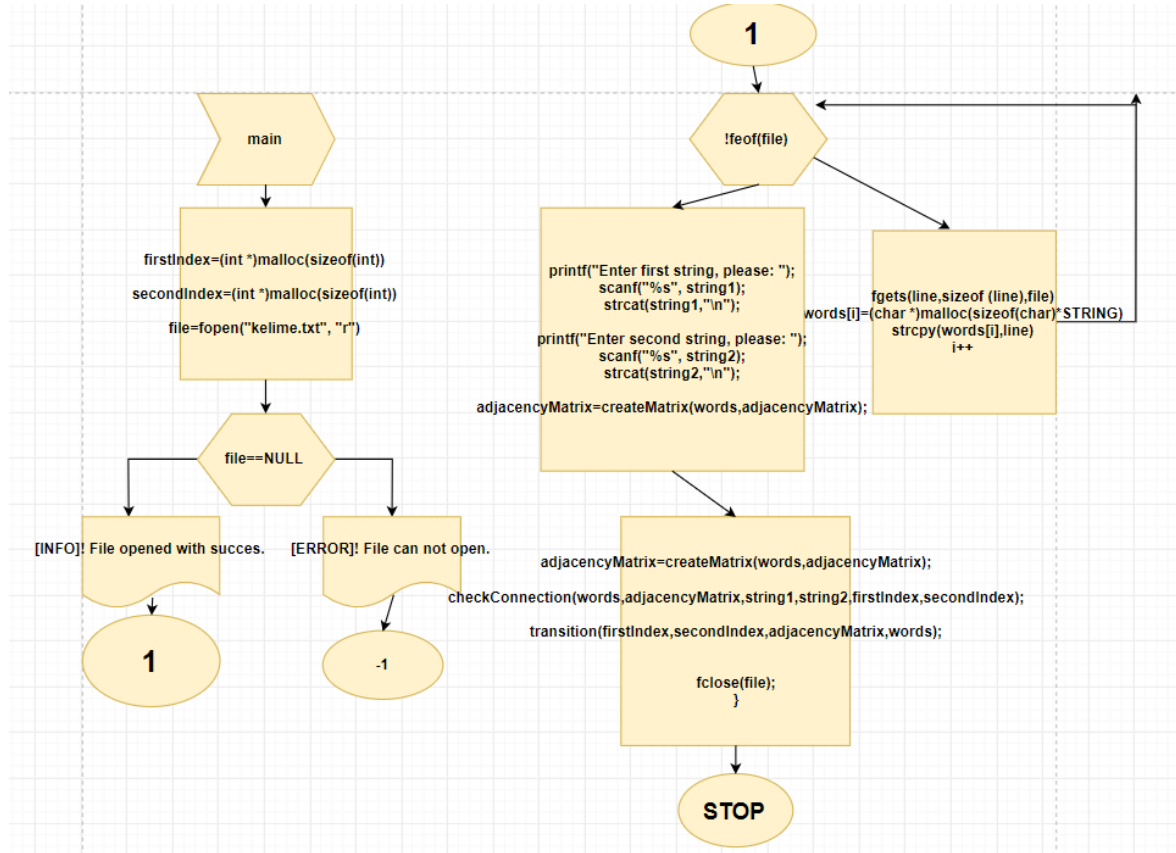
“Kelime.txt” adlı dosyada verilmiş olan her biri 5 harften oluşan kelimeler için graf yapısı oluşturulması isteniyor. Bazı kelimeler arasındaki harf değişimi 1 harf olup bu tarz kelimeler için tanım gereği komşu kelimeler deniyor. Bu kuralda olan kelimeler için komşuluk matrisinin oluşturulması isteniyor. Kullanıcının vereceği 2 kelime ile kurulmuş olan komşuluk matrisi ile çeşitli işlemler gerçekleştirerek bu 2 kelime arasındaki en kısa yolun tespit edilmesi isteniyor.

## **Gerçekleştirdiğim Çözüm**

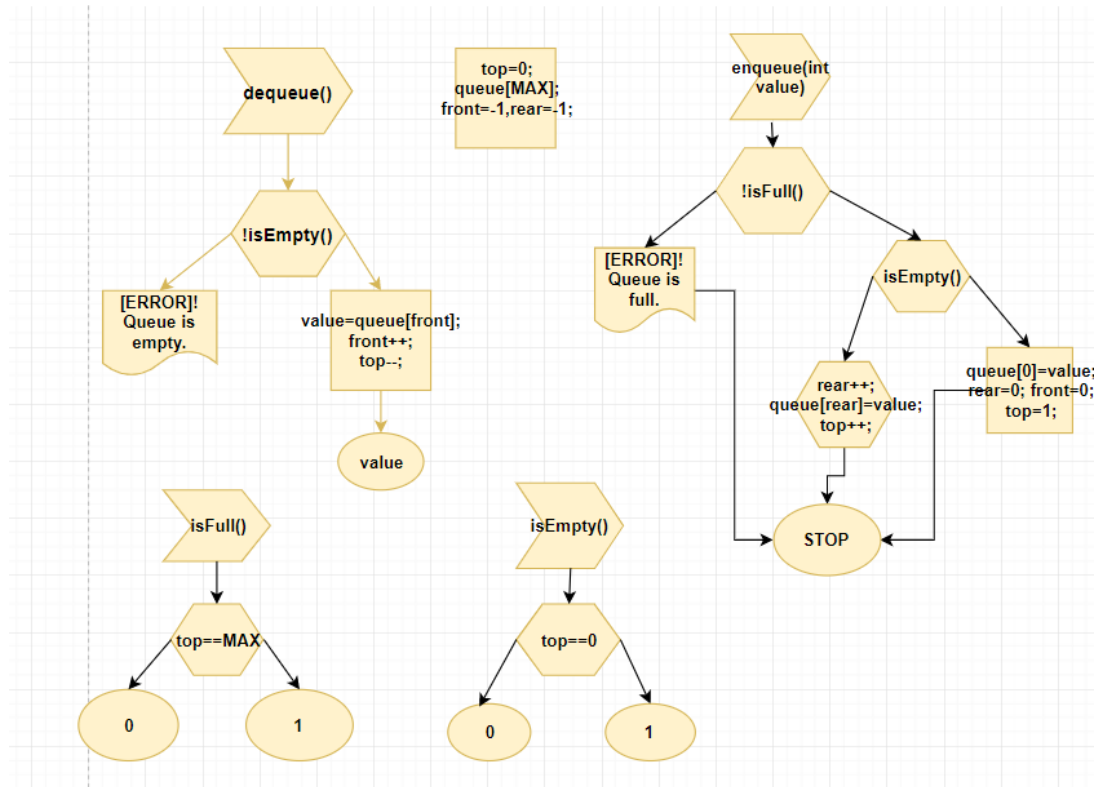
- 1) “Kelime.txt” adlı dosyada verilen tüm kelimeler dosyadan okuma işlemi yapılarak words adlı bir string dizisine aktarılır.
- 2) Harfleri arasında 1 fark bulunan kelimeleri tespit edebilmek için komşuluk matrisi oluşturulur. Bunun için verilen tüm kelimeler birbiriyle karşılaştırılıp eğer aralarında 1 harf fark varsa o matrisin ilgili satır ve sütun yerinin değeri 1 yapılır. Eğer 1 den farklı bir fark varsa 0 yapılır.
- 3) İlk başlangıç düğümü kuyruk yapısına ve yol dizisine konulur. Daha sonra bu düğümün var olan komşuları kuyruk yapısına konulur. Komşuları teker teker kontrol edilir. Eğer komşulardan biri istenen son kelime ise en kısa yol yazdırılır. Eğer değilse kuyrukta olup olmadığına bakılır ve yoksa onun komşuları da kuyruğa eklenir. Bu şekilde graflar üzerinden ilerleme sağlanırken ana graflar ayrı bir dizide en kısa yolun bulunabilmesi için aktarılır. Kuyrukta eleman kalmayınca kadar kelimeler istenen kelime ile aynı mı diye kontrol edilir.
- 4) İstenen şekilde ayrılan diziden en kısa ulaşılacak yol ekrana yazdırılır ve program sonlanır.

# Akış Diyagramları

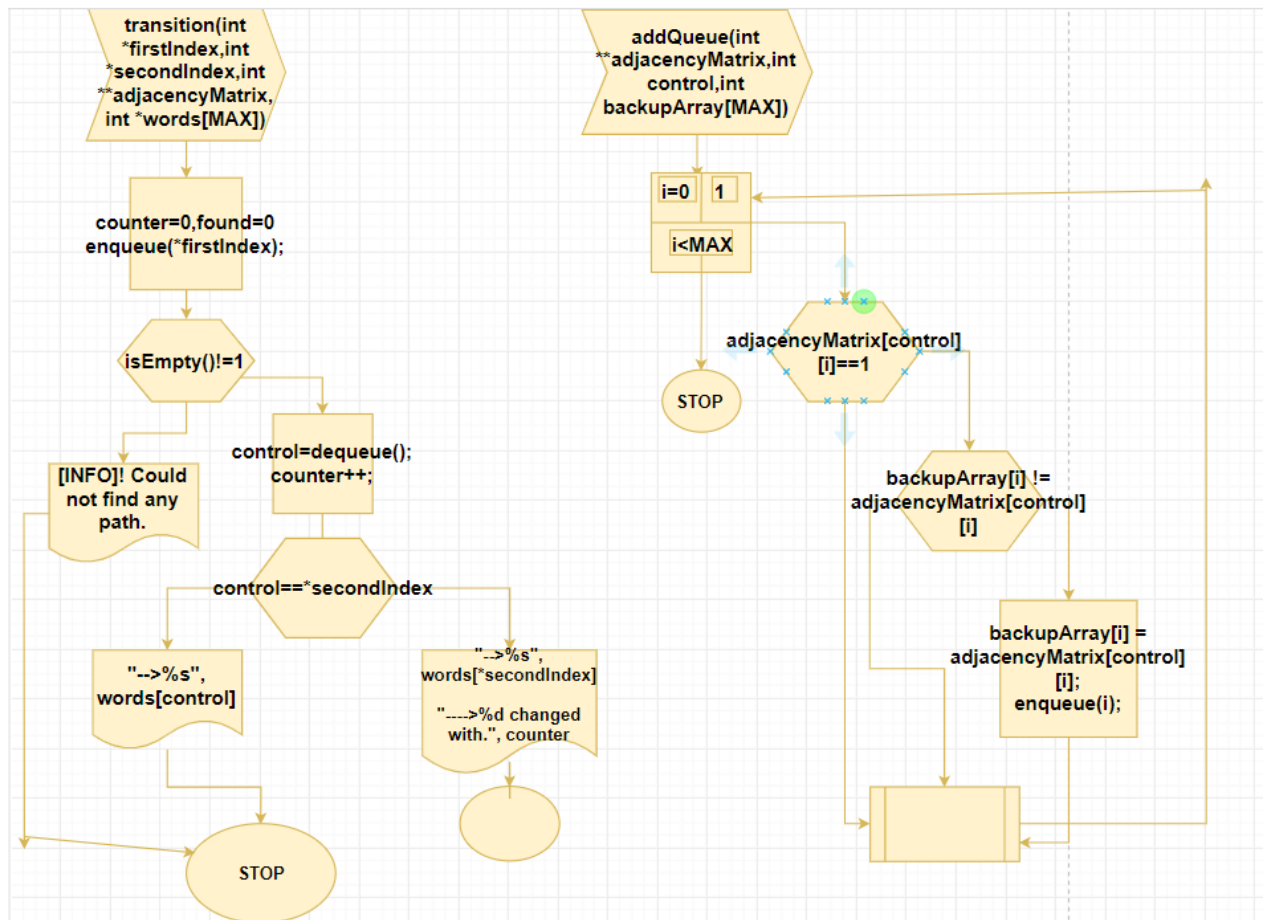
## MAIN



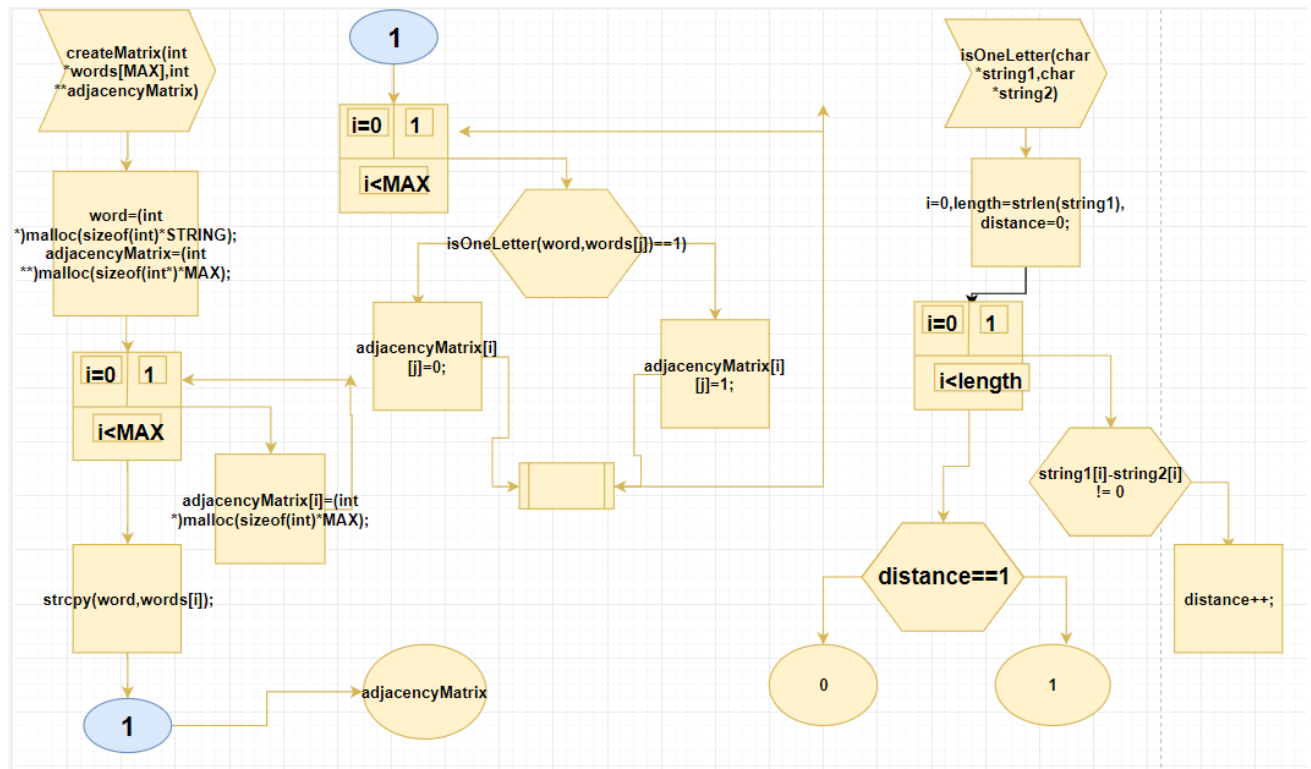
## QUEUE



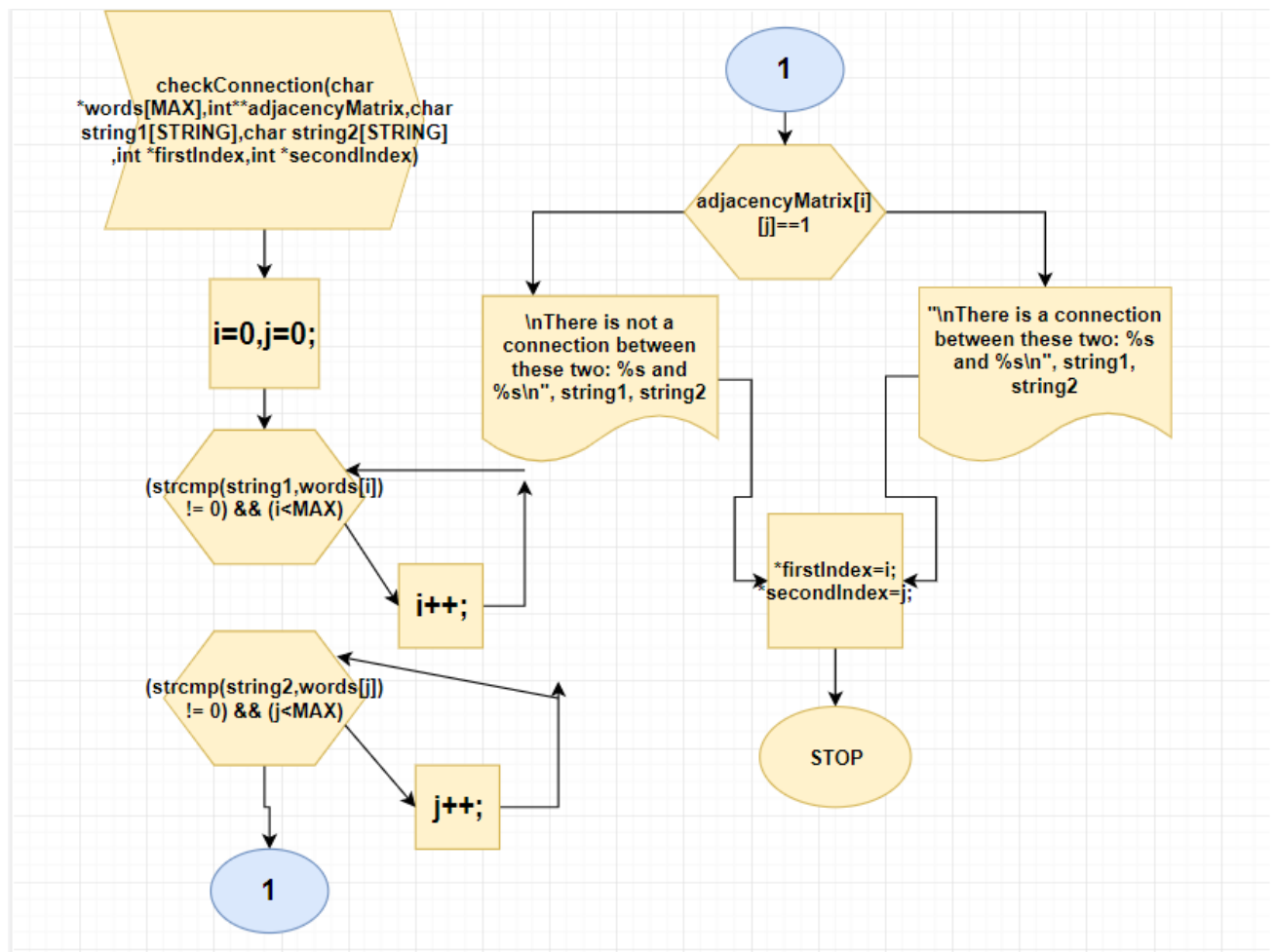
## TRANSITION AND ADDQUEUE



## ADJACENCYMATRIX

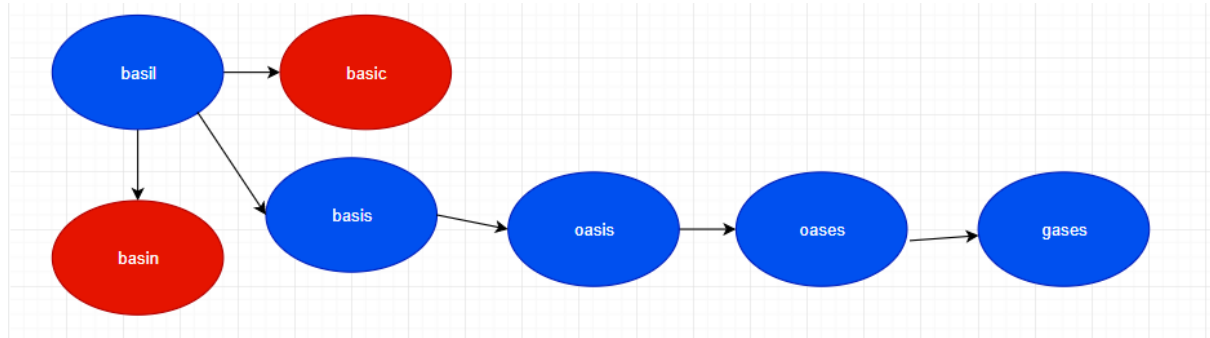


## CHECKCONNECTION



## 2)UYGULAMA

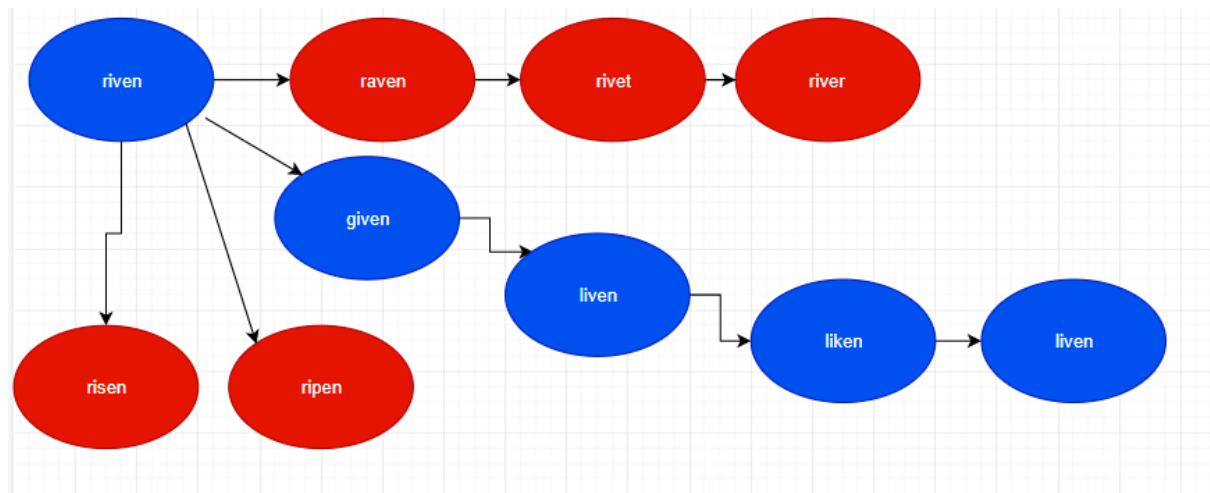
Dönüşüm Olanlar



```
C:\Users\Halil Uluoglu\Documents\2-2\Algoritma ve Veriyapılar\Proje\Proje.exe
[INFO]! File opened with succes.
Enter first string, please: basil
Enter second string, please: gases

There is not a connection between these two: basil
and gases

-->basil
-->basal
-->basic
-->basin
-->basis
-->banal
-->basil
-->nasal
-->oasis
-->canal
-->natal
-->naval
-->oases
-->cabal
-->fatal
-->navel
-->gases
---->17 changed with.
```

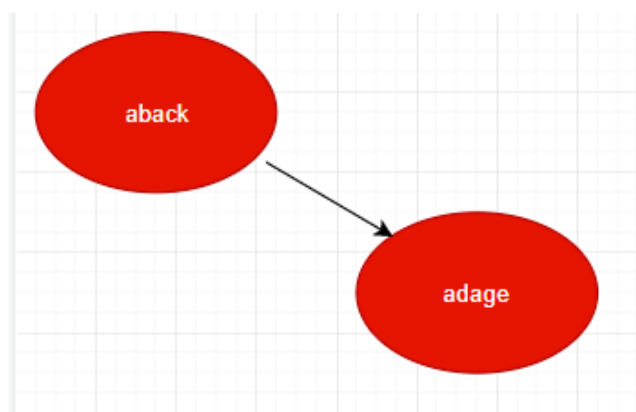


```
C:\Users\Halil Uluoglu\Documents\2-2\Algoritma ve Veriyapılar\Proje\Proje.exe
[INFO]! File opened with succes.
Enter first string, please: riven
Enter second string, please: linen

There is not a connection between these two: riven
and linen

-->riven
-->given
-->liven
-->raven
-->ripen
-->risen
-->river
-->rivet
-->riven
-->likin
-->linen
---->11 changed with.
```

### Dönüşüm Olmayan



```
C:\Users\Halil Uluoglu\Documents\2-2\Algoritma ve Veriyapılar\Proje\Proje.exe
[INFO]! File opened with succes.
Enter first string, please: aback
Enter second string, please: adage

There is not a connection between these two: aback
and adage

-->aback
[INFO]! Could not find any path.

-----
Process exited after 2.392 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

### 3)KOD

```
1 |include <stdio.h>
2 |include <stdbool.h>
3
4 #define MAX 2415 //Toplam kelime sayısı
5 #define STRING 10 //Bir kelime için maximum harf sayısı
6
7 int top=0; //Queue veriyapısı için dizi ve en üst işaretçisi
8 int queue[MAX];
9 int front=-1, rear=-1;
10
11 //Bu fonksiyon txt dosyasında bulunan her bir kelimenin birbiriyle olan harf farkını bulmakta.
12 //Eğer bu harf farkı 1 ise bunu adjacencyMatrix dediğim bir komşuluk matrisinde tutuyor.
13 int ** createMatrix(int *words[MAX],int **adjacencyMatrix)
14 {
15     int i,j;
16     char *word;
17
18     word=(int *)malloc(sizeof(int)*STRING);
19     adjacencyMatrix=(int **)malloc(sizeof(int*)*MAX);
20     for(i=0; i<MAX; i++)
21     {
22         adjacencyMatrix[i]=(int *)malloc(sizeof(int)*MAX);
23     }
24     for(i=0; i<MAX; i++)
25     {
26         strcpy(word,words[i]);
27         for(j=0; j<MAX; j++)
28         {
29             if(isOneLetter(word,words[j])==1)
30             {
31                 adjacencyMatrix[i][j]=1;
32             }
33             else
34             {
35                 adjacencyMatrix[i][j]=0;
36             }
37         }
38     }
39 }
40 }
```

```
40 }
41 return adjacencyMatrix;
42
43 }
44
45 //Bu fonksiyonda createMatrix fonksiyonu için gerekli olan kelimeler arasında 1 harf
46 //karşılaştırması yapıyor.Eğer kelimeler arasında bir 1 harf fark varsa 1 dönderiyor.
47 int isOneLetter(char *string1,char *string2)
48 {
49     int i=0,length,distance=0;
50     length=strlen(string1);
51     for(i=0; i<length; i++)
52     {
53         if(string1[i]-string2[i] != 0)
54         {
55             distance++;
56         }
57     }
58
59     if(distance==1)
60     {
61         return 1;
62     }
63     else
64     {
65         return 0;
66     }
67 }
68
69
70 //Bu fonksiyon verilen 2 tane kelimenin komşuluk matrisindeki konumunu buluyor.
71 void checkConnection(char *words[MAX],int**adjacencyMatrix,char string1[STRING],char string2[STRING]
72 ,int *firstIndex,int *secondIndex)
73 {
74     int i=0,j=0;
75
76     while((strcmp(string1,words[i]) != 0) && (i<MAX))
77     {
78         i++;
79     }
```



```

76 while((strcmp(string1,words[i]) != 0) && (i<MAX))
77 {
78     i++;
79 }
80 while((strcmp(string2,words[j]) != 0) && (j<MAX))
81 {
82     j++;
83 }
84 }
85
86 if(adjacencyMatrix[i][j]==1)
87 {
88     printf("\nThere is a connection between these two: %s and %s\n", string1, string2);
89 }
90 else
91 {
92     printf("\nThere is not a connection between these two: %s and %s\n", string1, string2);
93 }
94
95 *firstIndex=i;
96 *secondIndex=j;
97 }
98
99 //Tüm bfs işlemlerinin yapıldığı fonksiyon.(Gerekli açıklama raporda yapılmıştır.)
100 //Aynı zamanda en kısa yolun bulunduğu fonksiyon.(Gerekli açıklama raporda yapılmıştır.)
101 int *transition(int *firstIndex,int *secondIndex,int **adjacencyMatrix,
102               int *words[MAX])
103 {
104     int control,counter=0,found=0;
105     int backupArray[MAX];
106
107     enqueue(*firstIndex);
108
109     while(isEmpty()!=1)
110     {
111         control=dequeue();
112         counter++;
113         if(control==*secondIndex)
114         {
115             printf("-->%s", words[*secondIndex]);

```

```

112         counter++;
113         if(control==*secondIndex)
114         {
115             printf("-->%s", words[*secondIndex]);
116             printf("---->%d changed with.", counter);
117             return;
118         }
119         else
120         {
121             printf("-->%s", words[control]);
122             addQueue(adjacencyMatrix,control,backupArray);
123         }
124     }
125     printf("[INFO]! Could not find any path.\n");
126 }
127
128 //Komşuluk matrisinde bulunan elemanların kuyruğa eklenmesi.
129 void addQueue(int **adjacencyMatrix,int control,int backupArray[MAX])
130 {
131     int i;
132     for(i=0; i<MAX; i++)
133     {
134         if(adjacencyMatrix[control][i]==1)
135         {
136             if(backupArray[i] != adjacencyMatrix[control][i])
137             {
138                 backupArray[i] = adjacencyMatrix[control][i];
139                 enqueue(i);
140             }
141         }
142     }
143 }
144
145 //isEmpty()-->kuyruğun boş olup olmadığını kontrol ediyor.
146 //isFull()-->kuyruğun dolu olup olmadığını kontrol ediyor.
147 //enqueue()-->Kuyruğa eleman eklemek için kullanılan fonksiyon.
148 //dequeue()-->Kuyruğa eleman çıkarmak için kullanılan fonksiyon.
149 int isEmpty()
150 {
151     if(top==0)

```

```

145 //isEmpty()-->kuyruğun boş olup olmadığını kontrol ediyor.
146 //isFull()-->kuyruğun dolu olup olmadığını kontrol ediyor.
147 //enqueue()-->Kuyruğa eleman eklemek için kullanılan fonksiyon.
148 //dequeue()-->Kuyruğa eleman çıkarmak için kullanılan fonksiyon.
149 int isEmpty()
150 {
151     if(top==0)
152     {
153         return 1;
154     }
155     else
156     {
157         return 0;
158     }
159 }
160
161 int isFull()
162 {
163     if(top==MAX)
164     {
165         return 1;
166     }
167     else
168     {
169         return 0;
170     }
171 }
172
173 void enqueue(int value)
174 {
175     if(!isFull())
176     {
177         if(isEmpty())
178         {
179             queue[0]=value;
180             rear=0; front=0;
181             top=1;
182         }
183         else
184         {

```

```

181         top=1;
182     }
183     else
184     {
185         rear++;
186         queue[rear]=value;
187         top++;
188     }
189 }
190 else
191 {
192     printf("[ERROR]! Queue is full.\n");
193 }
194 }
195 int dequeue()
196 {
197     int value;
198     if(!isEmpty())
199     {
200         value=queue[front];
201         front++;
202         top--;
203         return value;
204     }
205     else
206     {
207         printf("[ERROR]! Queue is empty.\n");
208     }
209 }
210
211 //Gerekli tüm veriyapılarının oluşturulduğu,2 tane kelimenin kullanıcıdan alındığı
212 //dosyanın okunma işlemi ve gerekli fonksiyonların çağırıldığı main fonksiyonu.
213 void main()
214 {
215     FILE *file;
216     char *words[MAX];
217     char line[STRING],temp[STRING],string1[STRING],string2[STRING];
218     int i=0,j=0,k;
219     int **adjacencyMatrix;
220     int *firstIndex,*secondIndex;

```

```

208     }
209 }
210
211 //Gerekli tüm veriyapılarının oluşturulduğu, 2 tane kelimenin kullanıcıdan alındığı
212 //dosyanın okunma işlemi ve gerekli fonksiyonların çağırıldığı main fonksiyonu.
213 void main()
214 {
215     FILE *file;
216     char *words[MAX];
217     char line[STRING], temp[STRING], string1[STRING], string2[STRING];
218     int i=0, j=0, k;
219     int **adjacencyMatrix;
220     int *firstIndex, *secondIndex;
221     int backupArray[MAX];
222
223     firstIndex=(int *)malloc(sizeof(int));
224     secondIndex=(int *)malloc(sizeof(int));
225
226     file=fopen("kelime.txt", "r");
227     if(file==NULL)
228     {
229         printf("[ERROR]! File can not open.\n");
230         return -1;
231     }
232     else
233     {
234         printf("[INFO]! File opened with succes.\n");
235     }
236
237     while(!feof(file))
238     {
239
240         fgets(line, sizeof (line), file);
241         words[i]=(char *)malloc(sizeof(char)*STRING);
242         strcpy(words[i], line);
243         i++;
244     }
245
246     printf("Enter first string, please: ");
247     scanf("%s", string1);
248
249     secondIndex=(int *)malloc(sizeof(int));
250
251     file=fopen("kelime.txt", "r");
252     if(file==NULL)
253     {
254         printf("[ERROR]! File can not open.\n");
255         return -1;
256     }
257     else
258     {
259         printf("[INFO]! File opened with succes.\n");
260     }
261
262     while(!feof(file))
263     {
264
265         fgets(line, sizeof (line), file);
266         words[i]=(char *)malloc(sizeof(char)*STRING);
267         strcpy(words[i], line);
268         i++;
269     }
270
271     printf("Enter first string, please: ");
272     scanf("%s", string1);
273     strcat(string1, "\n");
274
275     printf("Enter second string, please: ");
276     scanf("%s", string2);
277     strcat(string2, "\n");
278
279     adjacencyMatrix=createMatrix(words, adjacencyMatrix);
280
281     checkConnection(words, adjacencyMatrix, string1, string2, firstIndex, secondIndex);
282
283     transition(firstIndex, secondIndex, adjacencyMatrix, words);
284
285     fclose(file);
286 }

```