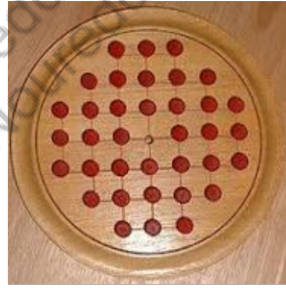


Devoir à rendre N° 2



Peg Solitaire

Envoyez-moi vos réponses aux problèmes suivants. Si vous n'avez pas entendu parler de Peg Solitaire, recherchez-le en ligne.

Peg Solitaire est un jeu composé d'un plateau de jeu comportant 33 trous et 32 piquets. Dans l'image ci-dessus, le trou au centre est vide et les trous restants contiennent des piquets. Le but est de supprimer toutes les pièces sauf une, qui doit être au centre. Une pièce peut être retirée en faisant sauter une pièce adjacente par-dessus dans un trou vide. Les sauts sont autorisés horizontalement ou verticalement, mais pas en diagonale.

Votre devoir se compose de deux parties, plus une partie de crédit supplémentaire :

1. Expliquez (en mots) pourquoi la recherche en largeur d'abord et l'approfondissement itératif ne sont pas de bonnes méthodes pour résoudre ce problème.
2. Programmez la Recherche en Profondeur d'abord ce problème. Vous devez créer des classes pour le plateau de jeu, la fonction successeur et le test d'objectif, et faire fonctionner vos classes avec le code de recherche du texte.
3. Concevez une heuristique A* admissible pour ce problème et testez son efficacité.

