Laporan Praktikum 10 Pemrogaman Web II



Disusun Oleh:

Nama : Muhamad Faisal Halim

NIM : 19.240.0163

Progdi : Teknik Informatika

Kelas : 4P43

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER WIDYA PRATAMA PEKALONGAN

Jl. Patriot No. 25 Pekalongan

1. buatlah struktur folder seperti berikut.

```
admin
  barang.php
   dashboard.php
   index.php
   penjualan.php
assets
       bootstrap.min.css
       - sb-admin-2.css
        - sb-admin-2.min.css
      - shop-homepage.css
    fonts
      - css
       webfonts
    img
     barang
     bootstrap.bundle.min.js
jquery.easing.min.js
      - jquery.easting
- jquery.min.js
      — sb-admin-2.js
— sb-admin-2.min.js
config
└─ koneksi.php
controller
proses edit barang.php
```

2. pertama yang harus kita lakukan adalah mengedit file koneksi.php pada folder config. karena ketentuan menggunakan PDO untuk koneksi database maka hasil kode seperti berikut.

```
$dsn = "mysql:host=localhost;dbname=latihan_db";
$options = [
    PD0::ATTR_PERSISTENT => true,
    PD0::ATTR_ERRMODE => PD0::ERRMODE_EXCEPTION
];

try {
    $dbh = new PD0($dsn, 'root', '', $options);
} catch (PD0Exception $e) {
    // jika error program akan berhenti dan menampilkan pesan error die($e->getMessage());
}
```

3. selanjutnya edit file barang pada folder admin. ganti semua kode php pada bagian atas didalam file menjadi seperti berikut.

```
include '../config/koneksi.php';
if (@$_GET['act'] == '') {
    if (@$_POST['submit']) {
        // upload file handle
        $ekstensi = explode(".", $ FILES['gambar input']['name']);
        $gambar = "brg-".round(microtime(true)).".".end($ekstensi);
        $sumber = $_FILES['gambar_input']['tmp_name'];
        $upload = move_uploaded_file($sumber, "../assets/img/barang/".$gambar);
        // cek jika user menginputkan kode barang
        if (isset($_POST['kode_input'])) {
            $stmt = $dbh->prepare("INSERT INTO barang
                        (kode_bgr, nama_bgr, stok_bgr, harga_bgr, gambar_bgr)
                        VALUES (:kode, :nama, :stok, :harga, :gambar)");
            $stmt->bindValue('kode', $_POST['kode_input'], PDO::PARAM_INT);
        } else {
            // jika kode barang kosong akan menjalankan fungsi auto_increment
            $stmt = $dbh->prepare("INSERT INTO barang
                        (nama_bgr, stok_bgr, harga_bgr, gambar_bgr)
                        VALUES (:nama, :stok, :harga, :gambar)");
        }
        // binding value untuk menghindari SQLInjection
        $stmt->bindValue('nama', $_POST['nama_input'], PDO::PARAM_STR);
        $stmt->bindValue('stok', intval($_POST['stok_input']), PDO::PARAM_INT);
        $stmt->bindValue('harga', intval($_POST['harga_input']), PDO::PARAM_INT);
$stmt->bindValue('gambar', $gambar, PDO::PARAM_STR);
        // jalankan queri
        $stmt->execute();
        // ambil rowCount jika > 0 maka berhasil diinput
        if ($stmt->rowCount() > 0) {
            echo "<script>alert('Data berhasil disimpan')</script>";
            echo "<script>alert('Data gagal disimpan')</script>";
   }
```

lalu ubah beberapa code pada bagian disini saya hanya melakukan penyesuaian nama variable dan field databasenya.

lalu pada form edit, saya menambahkan 1 input type hidden, ini digunakan jika user tidak mengganti gambar maka gambar yang lama akan digunakan lagi.

lalu menambhkan 1 baris kode pada javascript diakhi dari file ini.

```
$("#editGambarHidden").val(gmbrbrg);
```

dan mengubah kode fungsi hapus seperti berikut.

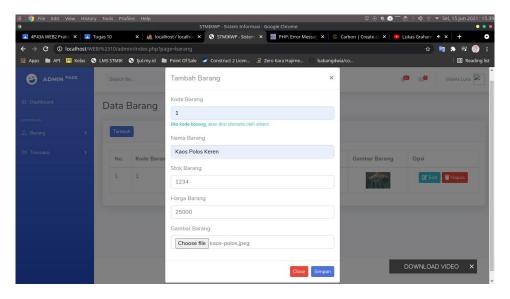
```
} else if(@$_GET['act']== 'hapus'){
    $kode = $_GET['id'];
    // persiapkan SQL agar bisa di bind
    $hapus = $dbh->prepare("DELETE FROM barang WHERE kode_bgr = :kode");
    $hapus->bindValue('kode', $kode, PDO::PARAM_INT); // menghindari SQLI
    $hapus->execute(); // jalankan Query
    if ($hapus->rowCount() > 0) { // ambil row count untuk pengkondisian berhasil.
        echo "<script>alert('Data berhasil dihapus')</script>";
        echo "<script>windows.location.replace='?page=barang'</script>";
}
}
```

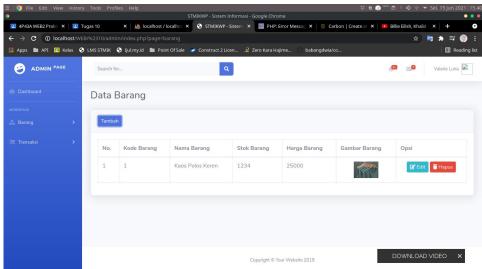
- 4. selesai pada bagian ini
- 5. selanjutnya
- 6. jika kita perhatikan pada file barang.php. dan pada kode ajax didalamnya kita memanggil file proses_edit_barang.php pada folder controller. file dan folder tersebut sudah kita buat pada langkah pertama.
- 7. selanjutnya pada file proses_edit_barang.php buat kode seperti berikut.

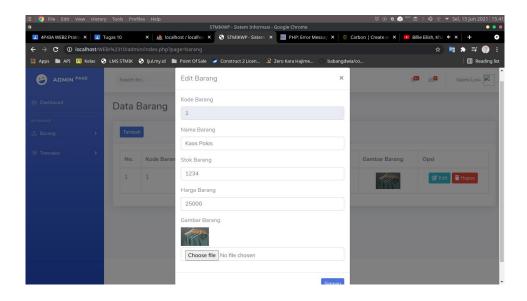
```
equire_once './../config/koneksi.php';
// mencegah file diakses secara langsung
if (empty($_POST)) {
    header('Location: ./../admin/index.php?page=barang');
// mempersiapkan query
$stmt = $dbh->prepare(
  "UPDATE barang SET
  nama_bgr= :nama, stok_bgr= :stok, harga_bgr= :harga, gambar_bgr= :gambar
  WHERE kode_bgr= :kode"
);
// binding value untuk menghindari SQLInjection
$stmt->bindValue('nama', $_POST['nama_input']);
$stmt->bindValue('stok', $_POST['stok_input']);
$stmt->bindValue('harga', $_POST['harga_input']);
$stmt->bindValue('kode', $_POST['kode_input']);
// jika user tidak mengupload gambar baru
if ($_FILES['gambar_input']['error'] == 4) {
    // gunakan gambar lama
    $stmt->bindValue('gambar', $_POST['gambar_default'], PDO::PARAM_STR);
} else { // jika user mengupload gambar baru
    // persiapkan dan upload file
    $ekstensi = explode(".", $_FILES['gambar_input']['name']);
    $gambar = "brg-".round(microtime(true)).".".end($ekstensi);
    $sumber = $_FILES['gambar_input']['tmp_name'];
    $upload = move_uploaded_file($sumber, "../assets/img/barang/".$gambar);
    // bindingkan ke gambar
    $stmt->bindValue('gambar', $gambar, PD0::PARAM_STR);
// semua siap di jalankan untuk disimpan
$stmt->execute();
if ($stmt->rowCount() > 0) {
    // jika berhasil disimpan tampilkan konfirmasi dan
    // alihkan halaman
    echo "<script>alert('Data berhasil diedit')</script>";
    echo "<script>window.location.replace('./../admin/index.php?page=barang');</script>";
    // jika gagal disimpan tampilkan konfirmasi gagal
    echo "<script>alert('Data gagal disimpan')</script>";
}
```

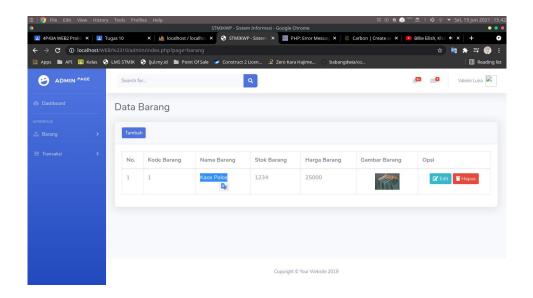
8. selesai

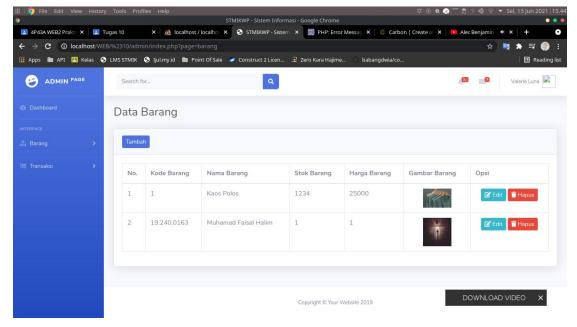
Output











Source Code

Github / halimkun