Laporan Praktikum Tugas 3 - Mobile Application



Disusun Oleh:

Nama : Muhamad Faisal Halim

NIM : 19.240.0163

Progdi Kelas : Teknik Informatika

: 4P43

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER WIDYA PRATAMA PEKALONGAN

Jl. Patriot No. 25 Pekalongan

Note : semua code tidak akan di tampilkan pada laporan ini. untuk selengkapnya akan saya sertakan link github. untuk mempermudah dan mempersingkat laporan. !

- 1. membuat flutter project dari vscode dengan bantuan plugins flutter dan dart.
- 2. lalu edit file lib/main.dart untuk menampilkan tombol dan ubah title nya.
- 3. lalu membuat file lib/menu.dart dengan class Menu pada widget build sama seperti file main, namun dibuat 2 tombol.
- 4. terakhir membuat file lib/kelas.dart dan lib/mahasiswa.dart
- 5. pada file lib/kelas.dart menampilkan capaian pembelajaran dari materi ini,
- 6. dan pada file lib/mahasiswa.dart menampilkan data diri saya seperi nama, nim, kelas dll.
- 7. pada file main.dart jika kita ingat ada tombol, kita akan memfungsikan timbil tsb untuk beralih ke halaman menu.
- 8. pertama pada file main.dart importkan file menu.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import './menu.dart';
```

9. lalu pada bagian tombolnya berikan onPressed seperti ini.

10. lalu pada file menu juga terdapat 2 tombol, importkan 2 file ini.

```
import 'package:flutter/material.dart';
import './kelas.dart';
import './mahasiswa.dart';
```

- 11. lalu edit onPressed bagian tombol sesuai dengan nama class yang dibuat pada file yang sudah kita importkan.
- 12. testing, jika tanpa masalah selesai . . .

Semua code ada pada file link berikut > <u>github/halimkun</u>









Github / halimkun