

Laporan Pembuatan Response 2

CRUD Php, Mysql & Flutter

(Manipulasi Data)

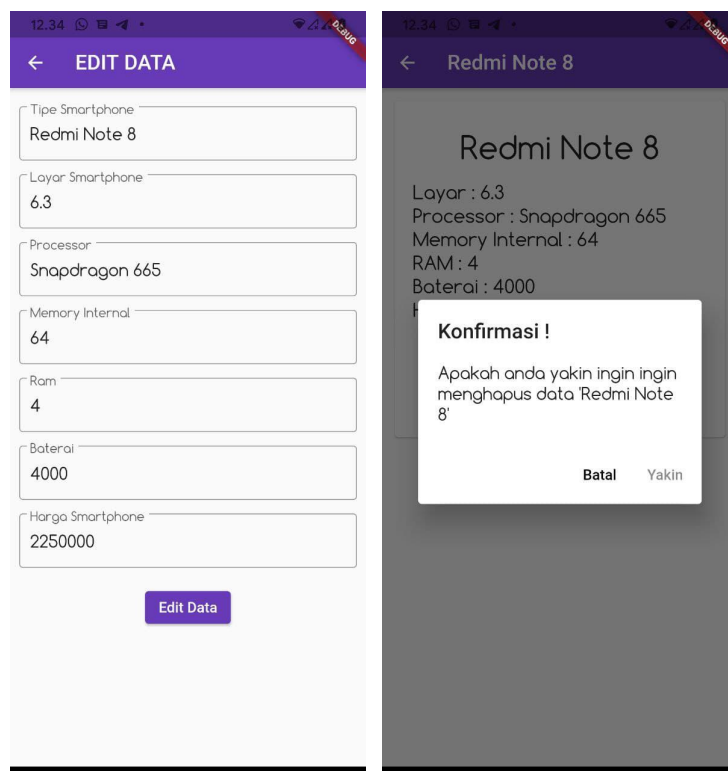
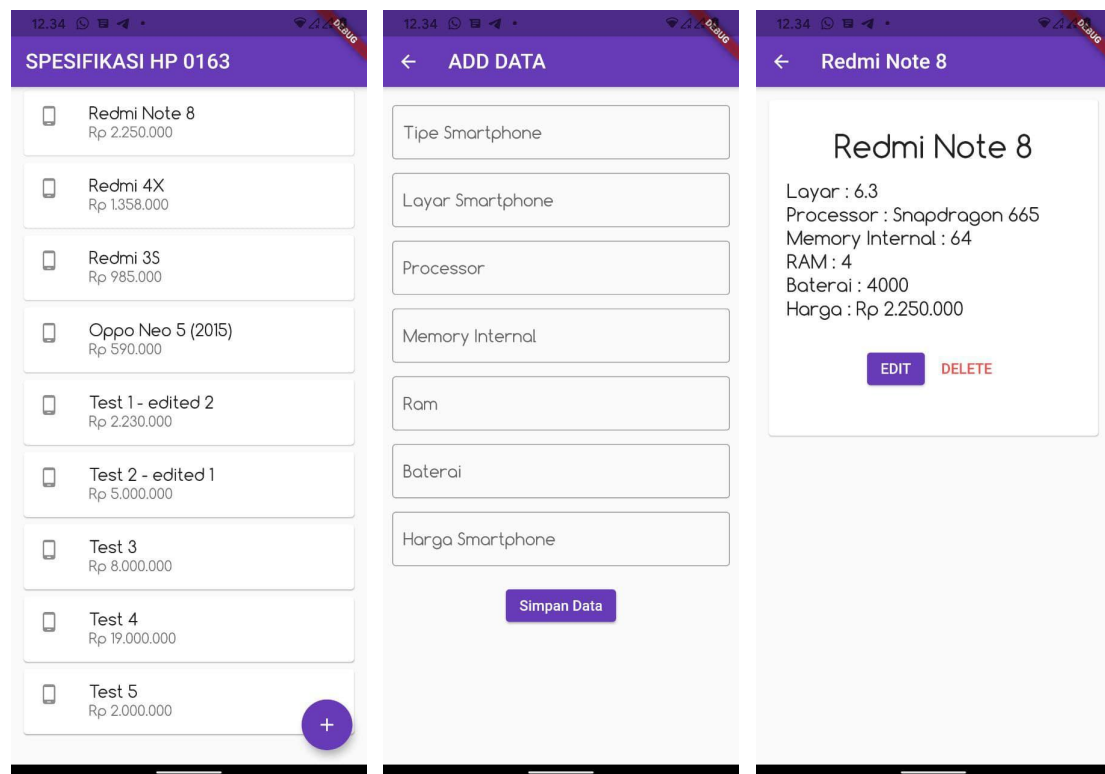


Dibuat Oleh :

Nama : Muhamad Faisal Halim
NIM : 19.240.0163
Kelas : 4P43
Mata Kuliah : Mobile Application


Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer
Widya Pratama Pekalongan
Jl. Patriot no. 25 Pekalongan

Show Of



Langkah Pembuatan

1. pembuata rest API
2. pertama membuat database flutter_hp dan table produk dengan struktur seperti berikut.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	idhp 	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT
2	tipehp	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
3	layarhp	double			Yes	NULL		
4	prochp	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
5	meminthp	int(11)			Yes	NULL		
6	ramhp	int(11)			Yes	NULL		
7	bathp	int(11)			Yes	NULL		
8	hargahp	int(11)			No	None		

3. lalu memuat folder flutter-hp didalam htdocs
4. didalam folder tersebut buat 5 file berikut.

```
~/htdocs/flutter-hp on ʘ master! 🕒 11:23:36
$ tree
.
├── add.php
├── conn.php
├── delete.php
├── edit.php
└── get.php
```

5. setelah itu edit file-file tersebut seperti pada kode di link berikut.
[flutter hp - github halimkun](#)
6. pastikan semua pada file php diatas sudah oke, tanpa masalah
7. selanjutnya pembuatan aplikasinya dengan flutter
8. siapkan project pada vscode, disini saya namain response 2
9. pada folder lib hapus dulu semua kode didalam file main.dart, dan membuat file baru bernama addData.dart, detail.dart editData.dart

10. pertama edit file main.dart import package dan file berikut.

```
import 'dart:async';
import 'dart:convert';

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:intl/intl.dart';
import 'package:http/http.dart' as http;

import './addData.dart';
import './detail.dart';
```

11. lalu buat fungsi main seperti ini

```
void main() {
  runApp(new MaterialApp(
    title: "SPESIFIKASI HP 0163",
    home: new Home(),
    theme: ThemeData(primarySwatch: Colors.deepPurple),
  ));
}
```

12. lalu untuk class Home yang dijalankan oleh main() kita memerlukan Future untuk menyimpan data hasil request dari

database. untuk full code class home sperti ini,

```
class Home extends StatelessWidget {

  Future<List> getData() async {
    final response = await http.get(
      Uri.parse('http://192.168.0.117/flutter-hp/get.php'));
    return json.decode(response.body);
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return new Scaffold(
      appBar: new AppBar(
        title: new Text("SPESIFIKASI HP 0163"),
      ),
      floatingActionButton: new FloatingActionButton(
        child: new Icon(Icons.add),
        onPressed: () => Navigator.of(context).push(
          new MaterialPageRoute(builder: (context) => new AddData()))
      ),
      body: new FutureBuilder<List>(
        future: getData(),
        builder: (context, snapshot) {
          if (snapshot.hasError) print(snapshot.error);
          return snapshot.hasData
            ? new ItemList(list: snapshot.data)
            : new Center( child: new CircularProgressIndicator());
        },
      ),
    );
  }
}
```

13. selanjutnya masih pada file yang sama membuat class itemList untuk menampilkan list data yang kita ambil dari database.

```
class ItemList extends StatelessWidget {
  final List list;
  final formatCurrency = new NumberFormat.simpleCurrency(
    locale: 'id_ID', name: "Rp ", decimalDigits: 0
  );

  ItemList({this.list});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return new ListView.builder(
      itemCount: list == null ? 0 : list.length,
      itemBuilder: (context, i) {
        return new Container(
          padding: const EdgeInsets.only(left: 10, right: 10),
          child: new GestureDetector(
            onTap: () => Navigator.of(context).push(new MaterialPageRoute(
              builder: (BuildContext context) => new Detail(list: list, index: i)
            )),
            child: new Card(
              child: new ListTile(
                leading: new Icon(Icons.phone_android),
                title: new Text(list[i]['tipehp'].toString().capitalize()),
                subtitle: new Text(
                  "${formatCurrency.format(int.parse(list[i]['hargahp']))}"),
                ),
              ),
            ),
          );
        },
      );
  }
}
```

14. langkah selanjutnya edit file detail.dart, import package dan file berikut.

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:http/http.dart' as http;
import 'package:intl/intl.dart';

import './main.dart';
import './editData.dart';
```

15. membuat class Detail

```
class Detail extends StatefulWidget {  
  List list;  
  int index;  
  
  Detail({this.index, this.list});  
  
  @override  
  _DetailState createState() => new _DetailState();  
}
```

16. dan membuat class state untuk class detail diatas. didalamnya kita juga membuat fungsi void untuk aksi delete data dan konfirmasi delete data dengan memanfaatkan alertdialog.

```
class _DetailState extends State<Detail> {  
  
  void deleteData() {  
    var url = Uri.parse('http://192.168.0.117/flutter-hp/delete.php');  
  
    http.post(url, body: {  
      'idhp': widget.list[widget.index]['idhp']  
    });  
  }  
  
  void confirm() {  
    AlertDialog alertDialog = new AlertDialog(  
      title: new Text("Konfirmasi !"),  
      content: new Text(  
        "Apakah anda yakin ingin menghapus data '${widget.list[widget.index]['tipehp']}'"),  
      actions: <Widget>[  
        new TextButton(  
          child: new Text("Batal", style: new TextStyle(color: Colors.black)),  
          onPressed: () => Navigator.pop(context),  
        ),  
        new TextButton(  
          child: new Text(  
            "Yakin",  
            style: new TextStyle(color: Colors.black45),  
          ),  
          onPressed: () {  
            deleteData();  
            Navigator.of(context).push(new MaterialPageRoute(  
              builder: (BuildContext context) => new Home(),  
            ));  
          },  
        ),  
      ],  
    );  
  
    showDialog(  
      context: context,  
      builder: (context) => alertDialog,  
    );  
  }  
  
  // . . . . beberapa kode lagi . . . . //
```

17. didalam state class detail atur sedemikian rupa supaya nampak seperti gambar show of diatas. tidak lupa membuat tombol untuk

edit dan delete.

```
// . . . . . Some Code . . . . . //
```

```
new Row(  
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,  
  children: <Widget>[  
    new ElevatedButton(  
      child: new Text("EDIT"),  
      onPressed: () =>  
        Navigator.of(context).push(new MaterialPageRoute(  
          builder: (BuildContext context) => new EditData(  
            list: widget.list,  
            index: widget.index,  
          )),  
    ),  
    SizedBox(height: 10, width: 10,),  
    new TextButton(  
      style: TextButton.styleFrom(  
        primary: Colors.red.shade400  
      ),  
      child: new Text("DELETE"),  
      onPressed: () => confirm(),  
    ),  
  ],  
)  
  
// . . . . . Some Code . . . . . //
```

18. langkah selanjutnya edit file addData.dart, import package dan file seperti berikut, lalu buat class AddData

```
import 'package:flutter/material.dart';  
import 'package:flutter/services.dart';  
import 'package:http/http.dart' as http;  
  
import 'package:respon_2/main.dart';  
  
class AddData extends StatefulWidget {  
  @override  
  _AddDataState createState() => new _AddDataState();  
}  
  
// . . . . . Some Code . . . . . //
```


19. karena class AddData adalah statefull maka kita memerlukan state untuk class AddData. lalu pada bagian awal kita membuat controller untuk semua TextField yang akan kita buat.
20. lalu buat fungsi addData() untuk melakukan POST ke server,

```
class _AddDataState extends State<AddData>{

  // Controller Text Fields
  TextEditingController ctipehp = new TextEditingController();
  TextEditingController clayarhp = new TextEditingController();
  TextEditingController cprochp = new TextEditingController();
  TextEditingController cmeminthp = new TextEditingController();
  TextEditingController cramhp = new TextEditingController();
  TextEditingController cbathp = new TextEditingController();
  TextEditingController chargahp = new TextEditingController();

  void addData() async {
    var url=Uri.parse('http://192.168.0.117/flutter-hp/add.php');

    await http.post(url, body: {
      "tipehp": ctipehp.text,
      "layarhp": clayarhp.text,
      "prochp": cprochp.text,
      "meminthp": cmeminthp.text,
      "ramhp": cramhp.text,
      "bathp": cbathp.text,
      "hargahp": chargahp.text
    });
  }

  // . . . . . Some Code . . . . . //
```

21. untuk widget silahkan atur sedemikian rupa supaya mirip seperti show of yang ada. pas pastikan semua TextField yang ada

memiliki controllernya sendiri.

```
// . . . . . CONTOH . . . . . //
```

```
TextField(  
  controller: chargahp, // controller  
  keyboardType: TextInputType.number,  
  inputFormatters: <TextInputFormatter>[  
    FilteringTextInputFormatter.digitsOnly  
  ],  
  decoration: new InputDecoration(  
    border: OutlineInputBorder(),  
    labelText: "Harga Smartphone"),  
),  
  
// . . . . . CONTOH . . . . . //
```

22. jangan lupa buat tombol untuk simpan ada, yang dimana ketika dipencet akan menjalankan fungsi addData() dan kembali ke home.

```
// . . . . . Some Code . . . . . //
```

```
new ElevatedButton(  
  child: new Text("Simpan Data"),  
  onPressed: () {  
    addData();  
    Navigator.push(context, MaterialPageRoute(  
      builder: (_) => Home()  
    ));  
  },  
)  
  
// . . . . . Some Code . . . . . //
```

23. terakhir edit file editData.dart, secara garis besar ini mirip dengan file addData.dart hanya saja perbedaanya ada pada.

24. Class EditData yang seperti berikut

```
class EditData extends StatefulWidget {  
  
  final List list;  
  final int index;  
  
  const EditData({Key key, this.list, this.index}) : super(key: key);  
  
  @override  
  _EditDataState createState() => new _EditDataState();  
  
}  
  
// . . . . . Some Code . . . . . //
```

25. Controller pada state class yang diubah menjadi seperti ini, dan membuat fungsi edit data berikut.

```
// . . . . . Some Code . . . . . //
```

```
class _EditDataState extends State<EditData>{  
  
  // Controller Text Fields  
  TextEditingController ctipehp;  
  TextEditingController clayarhp;  
  TextEditingController cprochp;  
  TextEditingController cmeminthp;  
  TextEditingController cramhp;  
  TextEditingController cbathp;  
  TextEditingController chargahp;  
  
  void editData() async {  
    var url=Uri.parse('http://192.168.0.117/flutter-hp/edit.php');  
  
    await http.post(url, body: {  
      "idhp": widget.list[widget.index]['idhp'],  
      "tipehp": ctipehp.text,  
      "layarhp": clayarhp.text,  
      "prochp": cprochp.text,  
      "meminthp": cmeminthp.text,  
      "ramhp": cramhp.text,  
      "bathp": cbathp.text,  
      "hargahp": chargahp.text  
    });  
  }  
  
  // . . . . . Some Code . . . . . //
```

26. danada tambahan untuk initState() didalamnya.

```
// . . . . . Some Code . . . . . //
```

```
@override
void initState(){
  var url = Uri.parse('http://192.168.0.117/flutter-hp/edit.php');
  ctipehp = new TextEditingController(text: widget.list[widget.index]['tipehp']);
  clayarhp = new TextEditingController(text: widget.list[widget.index]['layarhp']);
  cprochp = new TextEditingController(text: widget.list[widget.index]['prochp']);
  cmeminthp = new TextEditingController(text: widget.list[widget.index]['meminthp']);
  cramhp = new TextEditingController(text: widget.list[widget.index]['ramhp']);
  cbathp = new TextEditingController(text: widget.list[widget.index]['bathp']);
  chargahp = new TextEditingController(text: widget.list[widget.index]['hargahp']);

  super.initState();
}

// . . . . . Some Code . . . . . //
```

27. untuk tombolnya juga sama, hanya saya itu mengarah ke editData().

```
// . . . . . Some Code . . . . . //
```

```
new ElevatedButton(
  child: new Text("Edit Data"),
  onPressed: () {
    editData();
    Navigator.push(context, MaterialPageRoute(
      builder: (_) => Home()
    ));
  },
)

// . . . . . Some Code . . . . . //
```

28. selesai.

Source Code

Karena keterbatasan laporan, saya meletakkan semua source code pada github saya, [halimkun - rest api php, mysql dan flutter](#)