

Laporan Pembuatan Tugas 4

TextField dan AlertDialog

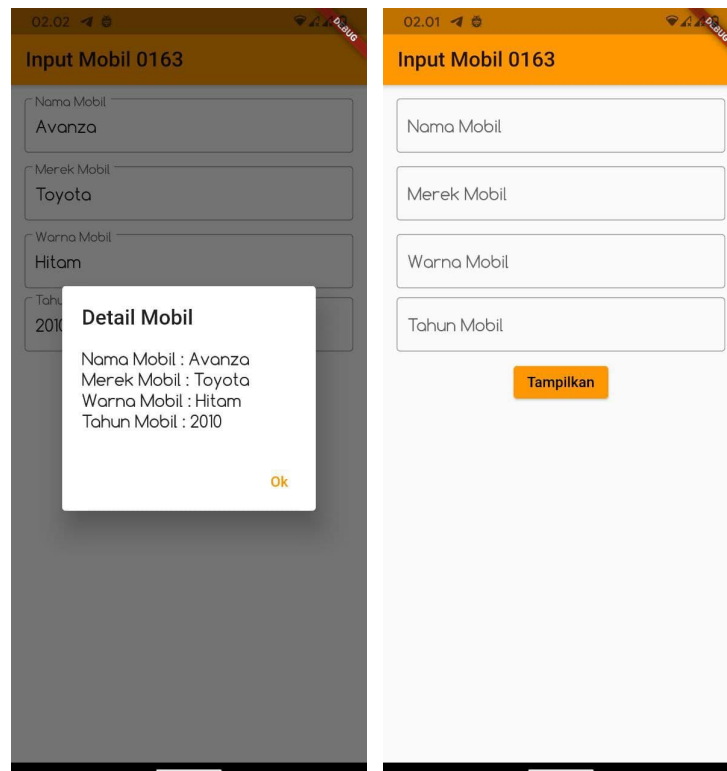


Dibuat Oleh :

Nama : Muhamad Faisal Halim
NIM : 19.240.0163
Kelas : 4P43
Mata Kuliah : Mobile Application

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer
Widya Pratama Pekalongan
Jl. Patriot no. 25 Pekalongan

Show Of



Langkah Pembuatan

1. Membuat proyek flutter pada **VSCODE** dengan bantuan extension **Dart** dan **Flutter**
2. lalu edit file **main.dart**, pada file ini kita hapus dulu semua kode yang ada.
3. langkah awal yang harus dilakukan adalah mengimport **material.dart** dan **service.dart**

```
import 'package:flutter/material.dart';  
import 'package:flutter/services.dart';
```

4. lalu buat fungsi main dan memanggil kelas **MyApp()** untuk menjalankan aplikasinya.

```
Run | Debug | Profile  
void main() {  
  runApp(MyApp());  
}
```

5. membuat kelas **MyApp** dan extends ke **StatelessWidget**

```
class MyApp extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return MaterialApp(  
      title: 'Input Mobil 0163',  
      theme: ThemeData(  
        primarySwatch: Colors.orange,  
      ), // ThemeData  
      home: MyHomePage(title: 'Input Mobil 0163'),  
    ); // MaterialApp  
  }  
}
```

6. atur **title**, **tema** dan **home** yang mengarah ke kelas **HomePage()**
7. membuat kelas **HomePage()** yang extends ke **StatefulWidget**
8. membuat constructor untuk handle data yang dikirimkan, dalam kasus ini adalah **title**,

```
class MyHomePage extends StatefulWidget {  
  final String title;  
  
  MyHomePage({Key key, this.title}) : super(key: key);  
  
  @override  
  _MyHomePageState createState() => _MyHomePageState();  
}
```

9. lalu arena kelas ini adalah turunan dari kelas **StatefulWidget** kita harus membuat kelas state untuk meletakkan widgetnya, yaitu kelas **_MyHomePageState()**
10. didalam kelas **_MyHomePageState()** pertama yang harus dilakukan adalah membuat controller untuk handle value dari inputan yang ada.
11. selanjutnya membuat widget build yang mengembalikan **scaffold**, lalu pada **scaffold** atur sedemikian rupa agar sesuai dengan gambar diatas atau sesuai dengan apa yang ditentukan.
12. pada bagian akhir dibagian button, atur pada bagian **onPressed** untuk menampilkan **AlertDialog**,
13. didalam **AlertDialog** kita menampilkan text yang sudah kita isikan didalam **TextField** dengan memanfaatkan controller yang sudah kita buat sebelumnya.

```

ElevatedButton(
  child: Text("Tampilkan"),
  onPressed: (){
    return showDialog<String>(
      context: context,
      builder: (BuildContext context) => AlertDialog(
        title: Text("Detail Mobil"),
        content: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
          children: <Widget>[
            Text("Nama Mobil : " + cnm.text),
            Text("Merek Mobil : " + cmm.text),
            Text("Warna Mobil : " + cwm.text),
            Text("Tahun Mobil : " + ctm.text),
          ], // <Widget>[]
        ), // Column
        actions: <Widget> [
          TextButton(
            onPressed: ()=>Navigator.pop(context, "Ok"),
            child: Text("Ok")
          ) // TextButton
        ], // <Widget>[]
      ) // AlertDialog
    );
  },
) // ElevatedButton

```

14. Selesai

Tidak lupa testing, saya langsung menggunakan smartphone, dengan cara menghubungkannya ke komputer dengan bantuan adb wifi.

Code

karena keterbatasan laporan saya melampirkan seluruh source code pada link berikut. [SourceCode](#)