

Sistema de Venda de Livros

Objetivo

Desenvolver um sistema que permita a venda de livros online, com funcionalidades de cadastro de clientes, fornecedores e livros, além de gerenciamento de estoque e pagamento.

Requisitos Funcionais

1. Cadastrar clientes, fornecedores e livros
2. Realizar vendas de livros
3. Gerenciar estoque de livros
4. Realizar pagamentos com cartão de crédito/débito

Requisitos Não Funcionais

1. Mensagem de sucesso ao cadastrar
2. Venda com desconto para clientes cadastrados
3. Atualizar estoque após vendas
4. Acesso restrito a funcionários

Objetos e Atributos

- Cliente:
 - CPF
 - Nome
 - Endereço
 - E-mail
- Fornecedor:
 - CNPJ
 - Nome
 - Endereço
 - E-mail
- Livro:
 - Título
 - Autor
 - Gênero
 - Preço

- Estoque:
- Quantidade
- Data de entrada
- Pagamento:
- Tipo (cartão de crédito/débito)
- Valor
- Data de pagamento

Tecnologias Utilizadas

1. Linguagem de programação: Java
2. Framework: Spring Boot
3. Banco de dados: MySQL
4. Interface de usuário: HTML, CSS, JavaScript

Diagrama de Casos de Uso

```
mermaid
graph LR
  A[Cliente] -->|Cadastrar|> B[Sistema]
  B -->|Realizar Venda|> C[Livro]
  C -->|Gerenciar Estoque|> D[Estoque]
  D -->|Realizar Pagamento|> E[Cartão de Crédito/Débito]
```