

## Sistema de Venda de Livros

### Objetivo

Desenvolver um sistema que permita a venda de livros online, com funcionalidades de cadastro de clientes, fornecedores e livros, além de gerenciamento de estoque e pagamento.

### Requisitos Funcionais

1.

Cadastrar clientes, fornecedores e livros

2.

Login de funcionários e fornecedores

3.

Realizar vendas ou empréstimo de livros

4.

Gerenciar estoque de livros

5.

Realizar pagamentos com cartão de crédito/débito/dinheiro

### Requisitos Não Funcionais

1.

Mensagem de sucesso ao cadastrar

2.

Venda com desconto para clientes cadastrados

3.

Atualizar estoque após vendas

4.

Acesso restrito a funcionários

### Objetos e Atributos

- 

Cliente:

- 

CPF

- 

Nome

- 

Endereço

- 

E-mail

- 

Fornecedor:

- 

CNPJ

- 

Nome

- 

Endereço

- 

E-mail

- 

Livro:

- 

Título

- 

Autor

- 

Gênero

- 

Preço

- 

Estoque:

- 

Quantidade

- 

Data de entrada

- 

Pagamento:

- 

Tipo (cartão de crédito/débito)

- 

Valor

- 

Data de pagamento

Tecnologias Utilizadas

1.

Linguagem de programação: Java

2.

Framework: Spring Boot

3.

Banco de dados: MySQL

4.

Interface de usuário: HTML, CSS, JavaScript

Diagrama de Casos de Uso

```
mermaid graph LR
  A[Cliente] -->|Cadastrar| B[Sistema]
  B -->|Realizar Venda| C[Livro]
  C -->|Gerenciar Estoque| D[Estoque]
  D -->|Realizar Pagamento| E[Cartão de Crédito/Débito]
```