



**T.C.**  
**SAKARYA ÜNİVERSİTESİ**

**BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ**  
**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**  
**PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV 2 RAPORU**

**Java'da Kütüphane Tasarımı**

**Grup Elemanları:**

**B171210001 - Halit İNCE**

**G171210004 - Emre KİŞİ**

**SAKARYA**

**Nisan, 2018**

# Java’da Kütüphane Tasarımı

Halit İNCE<sup>a\*</sup>, Emre KİŞİ<sup>b</sup>

<sup>a</sup> B171210001 1A Grubu

<sup>b</sup> G171210004 1A Grubu

---

## Özet

Bu ödevde bizden javada NetBeans ortamında rastgele kişi üreten bir kütüphane tasarlamamız ve bu kütüphaneyi bir başka projede çalıştırmamız istenmiştir. Ödevimizde istenen sınıflar başarıyla tasarlanmış ve bir başka projeye jar dosyası şeklinde eklenerek istenilen işlemler gerçekleştirilmiştir.

© 2018 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içerisinde belirttim. Her hangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

Anahtar Kelimeler: Java, Kütüphane, Jar Dosyası, Rastgele Kişi

---

## 1. GELİŞTİRİLEN YAZILIM

Geliştirdiğimiz kütüphane beş adet sınıf içermektedir. Bunlar; İMEİNo, KimlikNo, Kisi, Telefon ve RastgeleKisi sınıflarıdır. Bu sınıflar yalnızca kendilerinden beklenen görevleri yapmaktadır. Bu kütüphaneyi jar dosyası halinde bir başka test projesine dahil ettik ve istenilen menu formatında rastgele kişi ürettik. Bunun yanısıra verilen bir tex dosyasından imei no ve tc kimlik no verileri okuyup, doğruluklarını test eden programı da yazdık.

## 2. SONUÇ

Sonuç olarak istenilen ödev başarı ile yapılmıştır. Farklı tex dosyaları üzerinde tes edilmiş ve her seferinde doğru sonuç elde edilmiştir.

## Referanslar

[1] Ders Notları

---

\* Ödev Sorumlusu. Halit İNCE, B171210001

Mail Adresi: ince@sakarya.edu.tr