



T.C.
SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV 3 RAPORU

C'de Nesne Benzetimi

Grup Elemanları:

B171210001 - Halit İNCE

G171210004 - Emre KİŞİ

SAKARYA

Nisan, 2018

C’de Nesne Benzetimi

Halit İNCE^{a*}, Emre KİŞİ^b

^a B171210001 1A Grubu

^b G171210004 1A Grubu

Özet

Bu ödevde bizden C ortamında rastgele kişi üreten bir program tasarlamamız ve bu programın nesne tabanlı bir program gibi tasarlanması istenmiştir. Ödevimizde istenen yapılar başarıyla tasarlanmış ve istenilen işlemler gerçekleştirilmiştir.

© 2018 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içerisinde belirttim. Her hangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

Anahtar Kelimeler: Java, Kütüphane, Jar Dosyası, Rastgele Kişi

1. GELİŞTİRİLEN YAZILIM

Geliştirdiğimiz kütüphane beş adet yapı içermektedir. Bunlar; İMEİNo, KimlikNo, Kisi, Telefon ve RastgeleKisi yapılarıdır. Bu yapılar yalnızca kendilerinden beklenen görevleri yapmaktadır. Bunun yanı sıra verilen bir tex dosyasından imei no ve tc kimlik no verileri okuyup, doğruluklarını test eden programı da yazdık.

2. SONUÇ

Sonuç olarak istenilen ödev başarı ile yapılmıştır. Farklı tex dosyaları üzerinde test edilmiş ve her seferinde doğru sonuç elde edilmiştir.

Referanslar

[1] Ders Notları

* Ödev Sorumlusu. Halit İNCE, B171210001
Mail Adresi: ince@sakarya.edu.tr