

Değişkenler ve Sabitler

Değişkenler

Saklanan değerin gerçekten değiştiği
"True" değişkenleri

```
isim = 'Anna'; isim =  
'Max' olsun;
```

Sabitler

Değerin aslında hiç değişmediği
"değişkenler"

```
const enteredValue =  
'Merhaba';
```

"pencere" & "belge"

Yerleşik Değişkenler ve Fonksiyonlar

Küresel "pencere"
Nesnesi

Bilgileri tutar ve
aktif tarayıcı penceresi /
sekmesi ile ilgili işlevsellik

örn. mevcut konum, alert()
gibi yardımcı
fonksiyonlar

"belge" Nesnesi
(*window.document*)

Bilgileri tutar ve
yüklenen web sitesi içeriğine
işlevsellik

örneğin HTML öğelerine erişmek
için yardımcı fonksiyonlar

"DOM"

Belge Nesne Modeli

Ayrıştırılmış HTML kodunun veri temsili ("dahili temsil")

Tarayıcı HTML kodumuzu ayrıştırır ve tüm öğeleri JavaScript nesneleri olarak kaydeder

JavaScript kodumuz DOM ile etkileşime girebilir ve ondan veri çekebilir veya manipüle et

HTML'den DOM'a

HTML Kodumuz
(sunucudan tarayıcıya
gönderilir)

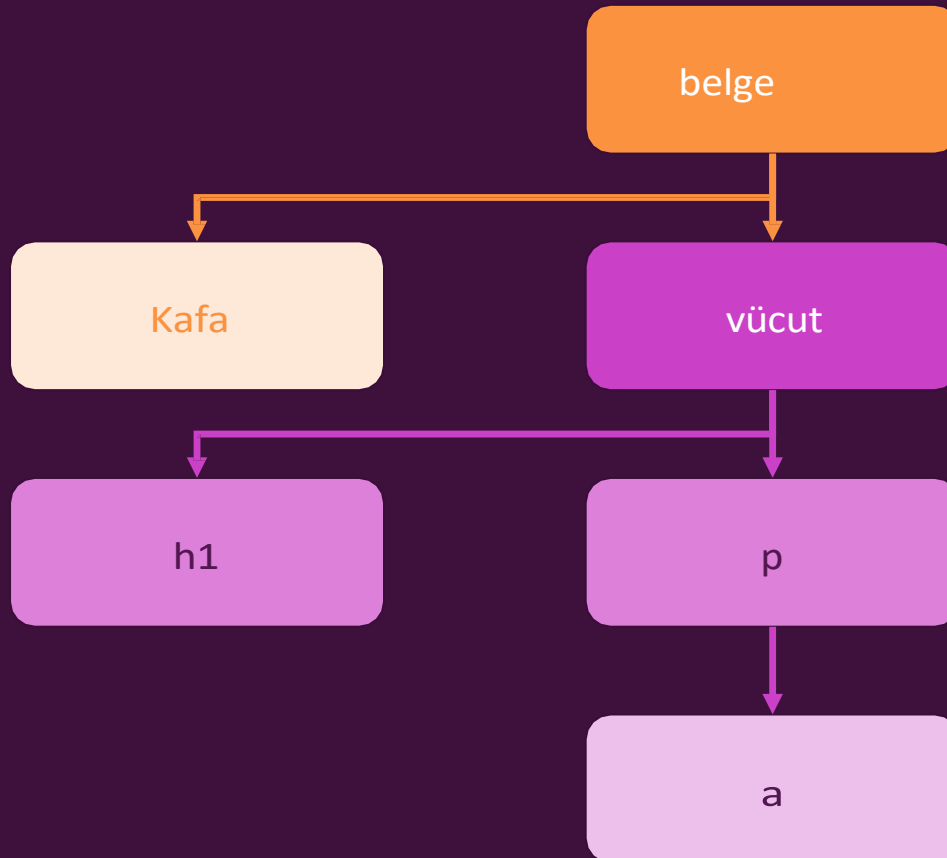
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    ...
  </head>
  <body>
    <h1>Merhaba!</h1>
    <p>
      Bu bir
      <a
        href="...">link</a>
    </p>
  </body>
</html>
```

DOM ("belge" nesnesi)
(çevrilmiş veri gösterimi)

```
{
  ...,
  vücut:
  {
    ...,
    çocuklar: [
      ...,
      {
        nodeName: 'P',
        çocuklar: [
          { nodeName: 'A' }
        ],
      },
    ],
  },
}
```

Bu büyük ölçüde basitleştirilmiştir -
"belge" nesnesi çok daha fazla veri
içerir!

DOM Ağacı



DOM Öğelerini Seçme

"Elementleri Delin"

```
document.body.children[0].firstChild
```



DOM yapısını bilmek zorundasınız ve
değişirse kodunuzun da değişmesi
gerekir

Query Elements

```
document.getElementById('some-id');  
document.querySelector('.some-class');
```



Öğeleri seçmek CSS'deki gibi çalışır ve
bu nedenle tam bir DOM yapısı yoktur
bilgi gereklidir

Etkinlikler

Kullanıcı bir öğeye tıklar
(örneğin bir düğmeye)

Kullanıcı bir giriş alanına
metin yazar

Kullanıcı sayfanın belirli bir
bölümüne kaydırır

Tepki vermek isteyebileceğimiz olaylar - daha
sonra JavaScript kodunu çalıştırmak
için

```
someElement.addEventListener('<EVENT>', ...);
```