

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**  
**PROGRAM PERCABANGAN: SISTEM PEMBELIAN TIKET BIOSKOP**



**Disusun Oleh:**

Haliya Isma Husna Putri Ahmadi  
2511532002

Dosen Pengampu:  
Wahyudi. Dr. S.T.M.T

Asisten Praktikum:  
Muhammad Zaky Al Hafiz

**DEPARTEMEN INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS ANDALAS**

**2025**

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas Rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas Praktikum Algoritma dan Pemrograman dengan judul “Program Percabangan: Sistem Pembelian Tiket Bioskop” pekan ke-4 tepat pada waktunya.

Penyusunan laporan ini bertujuan untuk memenuhi salah satu tugas dalam mata kuliah Praktikum Algoritma dan Pemrograman sekaligus sebagai bentuk pembelajaran bagi penulis dalam memahami lebih dalam terkait percabangan (*if-else* maupun *switch-case*). Melalui laporan ini, penulis berharap dapat menambah wawasan serta keterampilan dalam mengimplementasikan konsep pemrograman, khususnya percabangan, logika pemrograman, dan dasar algoritma.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa yang akan datang.

Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya penulis sampaikan kepada dosen pengampu, asisten praktikum, serta semua pihak yang terlibat dalam pelaksanaan praktikum dan penyusunan laporan ini. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat dan menambah wawasan bagi penulis maupun pembaca.

Padang, 1 Oktober 2025

Penulis

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB I PENDAHULUAN.....	4
1.1    Latar Belakang.....	4
1.2    Tujuan .....	4
1.3    Manfaat .....	4
BAB II PEMBAHASAN.....	5
2.1    Uraian Kode Program Java .....	5
2.1.1 Penjelasan Kode .....	6
2.2    Langkah Kerja .....	8
2.2.1 Bahasa Natural.....	8
2.2.2 <i>Flowchart</i> .....	10
2.2.3 <i>Pseudocode</i> .....	11
2.3    Analisis Hasil .....	13
BAB III KESIMPULAN.....	17
3.1    Hasil Praktikum .....	17
3.2    Saran .....	17
DAFTAR PUSTAKA.....	18

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dalam dunia pemrograman, konsep percabangan (*branching*) merupakan salah satu dasar penting yang harus dipahami. Percabangan memungkinkan program untuk mengambil keputusan berdasarkan kondisi tertentu, sehingga hasil yang ditampilkan sesuai dengan input pengguna.

Penerapan percabangan sangat membantu dalam memudahkan penyelesaian masalah dalam kehidupan sehari-hari. Salah satunya adalah pada sistem pembelian tiket bioskop, di mana harga tiket dapat berbeda-beda tergantung pada hari, waktu tayang, dan jenis studio yang dipilih. Dengan menggunakan logika percabangan pada bahasa pemrograman *Java*, kita dapat membuat program sederhana yang mampu menghitung harga tiket secara otomatis dan lebih efisien.

### 1.2 Tujuan

Tujuan dari pelaksanaan praktikum ini adalah sebagai berikut:

- 1.2.1 Memahami dan mengimplementasikan konsep percabangan (*if-else* dan *switch-case*) dalam bahasa pemrograman *Java*.
- 1.2.2 Melatih keterampilan analisis masalah dan penerapannya dalam bentuk algoritma bahasa natural, *flowchart*, dan *pseudocode*.
- 1.2.3 Membuat program sederhana penerapan konsep percabangan di dunia nyata.

### 1.3 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pelaksanaan praktikum ini antara lain:

- 1.3.1 Memberikan pemahaman kepada mahasiswa mengenai konsep percabangan dalam bahasa pemrograman *Java*.
- 1.3.2 Melatih keterampilan menulis dan mengimplementasikan algoritma dalam membantu menyusun program.
- 1.3.3 Memberikan pengalaman langsung dalam membuat program sederhana yang relevan dengan kehidupan sehari-hari.

## BAB II PEMBAHASAN

### 2.1 Uraian Kode Program Java

Berikut merupakan uraian kode program *Java* yang dibuat untuk menghitung harga tiket bioskop berdasarkan *input* dari pengguna. Program dibuat berdasarkan variabel nama pembeli, jumlah tiket, hari pemesanan, waktu tayang, serta jenis studio. Memanfaatkan struktur percabangan *switch-case*.

```
*tugasAlproPekan4_2511532002.java ×
1 package pekan4;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class tugasAlproPekan4_2511532002 {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner sc = new Scanner(System.in);
9
10        //Input
11        System.out.println("Nama Pembeli: ");
12        String nama = sc.nextLine();
13        System.out.println("Jumlah Tiket: ");
14        int jumlah = sc.nextInt();
15        System.out.println("Hari (1=Senin-Kamis, 2=Jumat, 3=Sabtu-Minggu): ");
16        int hari = sc.nextInt();
17        System.out.println("Waktu (1=Pagi, 2=Siang, 3=Malam): ");
18        int waktu = sc.nextInt();
19        System.out.println("Studio (1=Reguler, 2=Deluxe, 3=Premium): ");
20        int studio = sc.nextInt();
21
22        //Harga Dasar per Studio
23        double hargaDasar = 0;
24        switch (studio) {
25            case 1: hargaDasar = 40000; break;
26            case 2: hargaDasar = 50000; break;
27            case 3: hargaDasar = 70000; break;
28        }
29
30        //Biaya Hari
31        double biayaHari = 0;
32        switch (hari) {
33            case 1: biayaHari = 0; break;
34            case 2: biayaHari = 0.1; break;
35            case 3: biayaHari = 0.3; break;
36        }
37
38        //Biaya Waktu
39        double biayaWaktu = 0;
40        switch (waktu) {
41            case 1: biayaWaktu = 0; break;
42            case 2: biayaWaktu = 0.1; break;
43            case 3: biayaWaktu = 0.2; break;
44        }
45
46        //Hitung Harga Per Tiket
47        double hargaPerTiket = hargaDasar + (hargaDasar * biayaHari) + (hargaDasar * biayaWaktu);
48        double subtotal = hargaPerTiket * jumlah;
49
50        //Diskon
51        double diskon = (jumlah >= 5) ? subtotal * 0.2 : 0;
52        double total = subtotal - diskon;
53
54        // Output
55        System.out.println("\n===== PEMBELIAN TIKET BIOSKOP =====");
56        System.out.println("Nama Pebeli      : " + nama);
57        System.out.println("Jumlah Tiket   : " + jumlah);
58        System.out.println("Hari           : " + (hari==1 ? "Senin-Kamis" : hari==2 ? "Jumat" : "Sabtu-Minggu"));
59        System.out.println("Waktu Tayang   : " + (waktu==1 ? "Pagi" : waktu==2 ? "Siang" : "Malam"));
60        System.out.println("Jenis Studio    : " + (studio==1 ? "Reguler" : studio==2 ? "Deluxe" : "Premium"));
61        System.out.println("-----");
62        System.out.println("Harga Dasar      : Rp " + (int)hargaDasar + "/tiket");
63        System.out.println("Biaya Hari       : + " + (int)(biayaHari*100) + "%");
64        System.out.println("Biaya Waktu      : + " + (int)(biayaWaktu*100) + "%");
65        System.out.println("Harga per Tiket  : Rp " + (int)hargaPerTiket);
66        System.out.println("Subtotal         : Rp " + (int)subtotal);
67        System.out.println("Diskon           : Rp " + (int)diskon);
68        System.out.println("-----");
69        System.out.println("TOTAL BAYAR     : Rp " + (int)total);
70    }
71}
```

2. 1 Syntax Program Sistem Pembelian Tiket Bioskop

### 2.1.1 Penjelasan Kode

1. *package pekan4;*

Menjelaskan posisi file berada pada *package* bernama “pekan4”.

2. *Import java.util.Scanner;*

Digunakan untuk memanggil *class Scanner*, agar program bisa membaca input dari *keyboard*.

3. *public class tugasAlproPekan4\_2511532002 {*

Menjelaskan kelas dari *package pekan4*, yaitu “*tugasAlproPekan4\_2511532002*”.

4. *public static void main(String[] args) {*

Merupakan suatu metode utama yang dijalankan pertama kali saat program dimulai.

5. *Scanner input = new Scanner (System.in)*

Membuat objek *input* dari *class Scanner* untuk mengambil data yang dimasukkan menggunakan *keyboard*.

6. *System.out.println*

Digunakan untuk mencetak teks dan nilai variabel.

7. Penghitungan Harga Dasar perStudio

```
//Harga Dasar per Studio
double hargaDasar = 0;
switch (studio) {
    case 1: hargaDasar = 40000; break;
    case 2: hargaDasar = 50000; break;
    case 3: hargaDasar = 70000; break;
}
```

2. 2 Uraian Kode Program Harga Dasar per Studo.

Menggunakan *switch-case*, untuk menentukan harga dasar berdasarkan kategori studio.

Reguler               = Rp 40.000

Deluxe                = Rp 50.000

Premium             = Rp 70.000

## 8. Perhitungan Biaya perHari

```
// Biaya Hari
double biayaHari = 0;
switch (hari) {
    case 1: biayaHari = 0; break;
    case 2: biayaHari = 0.1; break;
    case 3: biayaHari = 0.3; break;
}
```

2. 3 Uraian Kode Program Biaya per Hari

Penambahan biaya di hari Jumat (10%) dan Sabtu-Minggu (30%).

## 9. Perhitungan Biaya perWaktu Tayang

```
//Biaya Waktu
double biayaWaktu = 0;
switch (waktu) {
    case 1: biayaWaktu = 0; break;
    case 2: biayaWaktu = 0.1; break;
    case 3: biayaWaktu = 0.2; break;
}
```

2. 4 Uraian Kode Program Biaya per Waktu Tayang

Penambahan biaya di waktu Siang (10%), malam (20%), dan pagi tanpa biaya tambahan.

## 10. Perhitungan Harga Tiket dan Diskon

```
// Hitung Harga Per Tiket
double hargaPerTiket = hargaDasar + (hargaDasar * biayaHari) + (hargaDasar * biayaWaktu);
double subtotal = hargaPerTiket * jumlah;

//Diskon
double diskon = (jumlah >= 5) ? subtotal * 0.2 : 0;
double total = subtotal - diskon;
```

2. 5 Uraian Kode Perhitungam Total Harga Tiket

Perhitungan harga dan juga diskon, dengan formula sebagai berikut:

$\text{hargaperTiket} = \text{harga dasar} + \text{tambahan hari} + \text{tambahan waktu}.$

$\text{Subtotal} = \text{hargaperTiket} + \text{jumlah tiket}.$

$\text{Diskon} = 20\%$  jika jumlah tiket  $\geq 5$ , jika kurang dari itu tidak ada diskon.

$\text{Total} = \text{subtotal} - \text{diskon}$

## 11. Ouput

Berikut merupakan *syintax output*, menggunakan *System.out.println*.

```

54 // Output
55 System.out.println("\n==== PEMBELIAN TIKET Bioskop =====");
56 System.out.println("Nama Pembeli : " + nama);
57 System.out.println("Jumlah Tiket : " + jumlah);
58 System.out.println("Hari : " + (hari==1 ? "Senin-Kamis" : hari==2 ? "Jumat" : "Sabtu-Minggu"));
59 System.out.println("Waktu Tayang : " + (waktu==1 ? "Pagi" : waktu==2 ? "Siang" : "Malam"));
60 System.out.println("Jenis Studio : " + (studio==1 ? "Reguler" : studio==2 ? "Deluxe" : "Premium"));
61 System.out.println("-----");
62 System.out.println("Harga Dasar : Rp " + (int)hargaDasar + "/" + tiket);
63 System.out.println("Biaya Hari : " + (int)(biayaHari*100) + "%");
64 System.out.println("Biaya Waktu : " + (int)(biayaWaktu*100) + "%");
65 System.out.println("Harga per Tiket : Rp " + (int)hargaPerTiket);
66 System.out.println("Subtotal : Rp " + (int)subtotal);
67 System.out.println("Diskon : Rp " + (int)diskon);
68 System.out.println("-----");
69 System.out.println("TOTAL BAYAR : Rp " + (int)total);
70 }

```

2. 6 Syntax Output Program

## 2.2 Langkah Kerja

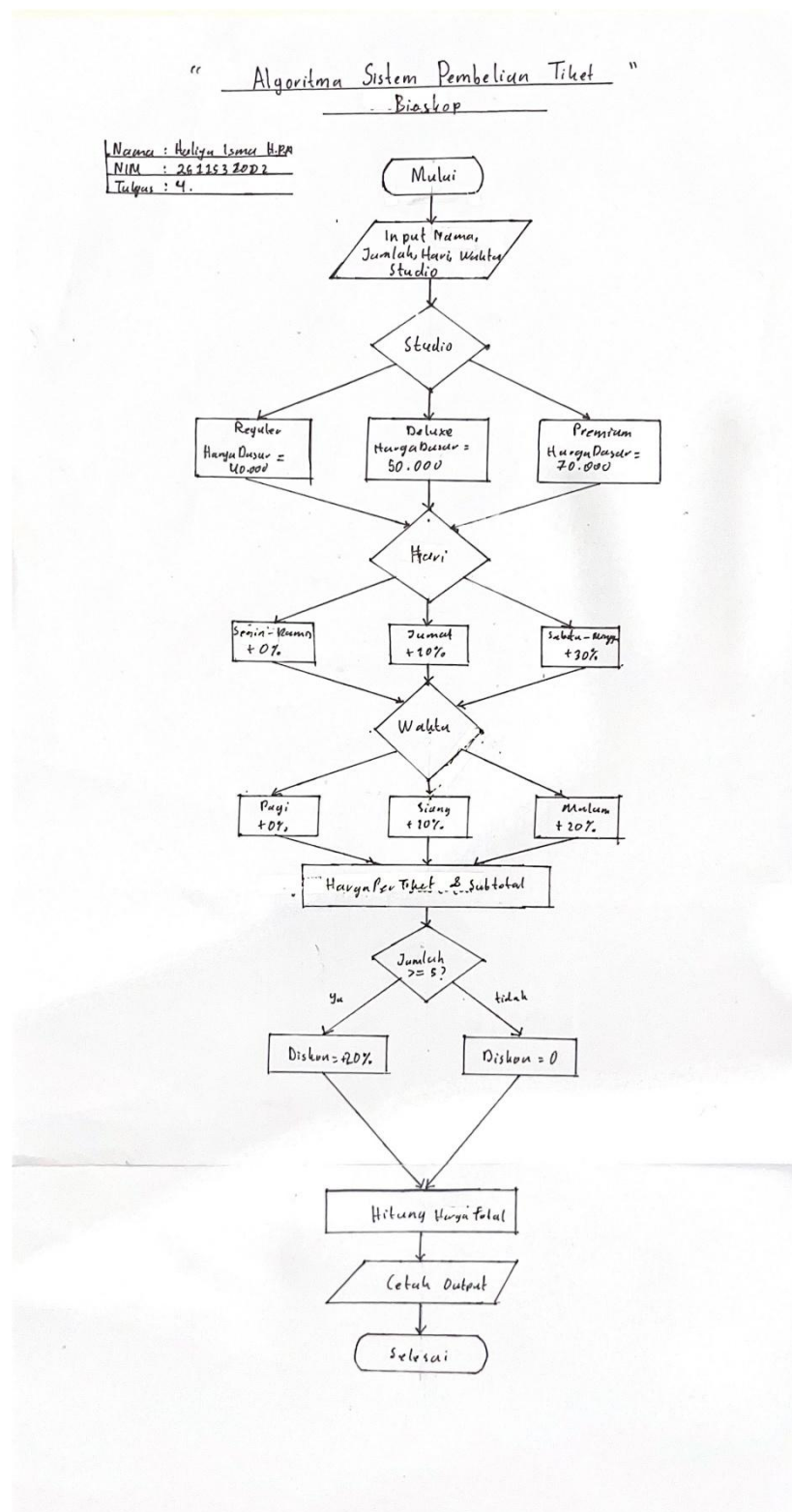
Untuk menyusun sebuah program tentunya perlu untuk merancang algoritma dari program tersebut terlebih dahulu, agar logika program dapat dipahami dengan baik sebelum diubah ke bahasa pemrograman. Algoritma tersebut dapat dibuat dalam bentuk bahasa natural terlebih dahulu, lalu *flowchart*, dan *pseudocode* baru selanjutnya diaplikasikan ke bahasa pemrograman.

### 2.2.1 Bahasa Natural

1. Mulai
2. Inisiasi variable: nama, jumlah, hari, waktu, studio, hargaDasar, biayaHari, biayaWaktu, hargaPerIkut, subtotal, diskon, total.
3. *Input* nama
4. *Input* jumlah
5. *Input* (1 = Senin–Kamis, 2 = Jumat, 3 = Sabtu–Minggu).
6. Jika input 1 → biayaHari = 0%.
7. Jika input 2 → biayaHari = 10%.
8. Jika input 3 → biayaHari = 30%.
9. Masukkan waktu tayang (1 = Pagi, 2 = Siang, 3 = Malam).
10. Jika input 1 → biayaWaktu = 0%.
11. Jika input 2 → biayaWaktu = 10%.
12. Jika input 3 → biayaWaktu = 20%.

13. Masukkan jenis studio (1 = Reguler, 2 = Deluxe, 3 = Premium).
14. Jika input 1  $\rightarrow$  hargaDasar = Rp40.000.
15. Jika input 2  $\rightarrow$  hargaDasar = Rp50.000.
16. Jika input 3  $\rightarrow$  hargaDasar = Rp70.000.
17. Hitung hargaPerTiket = hargaDasar + (hargaDasar \* biayaHari) + (hargaDasar \* biayaWaktu)
18. Hitung subtotal = hargaPerTiket \* jumlah;
19. Jika jumlah  $\geq 5$ , maka diskon = 20%
20. Jika tidak, diskon = 20%.
21. Total = subtotal – diskon
22. Cetak nama, jumlah, hari, waktu, jenis studio, hargaDasar, biayaHari, biayaWaktu, hargaPerIkut, subtotal, diskon, total
23. Selesai

### 2.2.2 Flowchart



2. 7 Flowchart Algoritma Sistem Pembelian Tiket

### 2.2.3 Pseudocode

#### Judul

Program Sistem Pembelian Tiket Bioskop

{Program digunakan untuk menghitung harga tiket bioskop berdasarkan jumlah tiket, hari, waktu tayang, dan jenis studio, diskon.}

#### Deklarasi

Var = nama : String;

Var = jumlah, hari, waktu, studio : Integer;

Var = hargaDasar, biayaHari, biayaWaktu, hargaPerIkut, subtotal, diskon, total : Double;

#### Pseudocode

1. Input nama
2. Input jumlah
3. Input hari
4. Input waktu
5. Input studio
6. Switch studio
  7. CASE 1: hargaDasar = 40000
  8. CASE 2: hargaDasar = 50000
  9. CASE 3: hargaDasar = 70000
10. End Switch
11. Switch hari
  12. CASE 1: biayaHari = 0
  13. CASE 2: biayaHari = 0.1
  14. CASE 3: biayaHari = 0.3
15. End Switch
16. Switch waktu
  17. CASE 1: biayaWaktu = 0
  18. CASE 2: biayaWaktu = 0.1
  19. CASE 3: biayaWaktu = 0.2

```
20. End Switch
21. hargaPerTiket = hargaDasar + (hargaDasar*biayaHari) +
    (hargaDasar*biayaWaktu)
22. subtotal = hargaPerTiket*jumlah
23. IF jumlah >= 5 THEN
24.     Diskon = subtotal*0.2
25. ELSE
26.     Diskon = 0
27. END IF
28. Total = subtotal – diskon
29. OUTPUT nama, jumlah, hari, waktu, studio
30. OUTPUT hargaDasar, biayaHari, biayaWaktu,
    hargaPerTiket
31. OUTPUT subtotal, diskon, total
32. END
```

*Tabel 1 Pseudocode Program Sistem Pembelian Tiket Bioskop*

## 2.3 Analisis Hasil

```

tugasAlproPekan4_2511532002.java X
1 package pekan4;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class tugasAlproPekan4_2511532002 {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner sc = new Scanner(System.in);
9
10        //Input
11        System.out.println("Nama Pembeli: ");
12        String nama = sc.nextLine();
13        System.out.println("Jumlah Tiket: ");
14        int jumlah = sc.nextInt();
15        System.out.println("Hari (1=Senin-Kamis, 2=Jumat, 3=Sabtu-Minggu): ");
16        int hari = sc.nextInt();
17        System.out.println("Waktu (1=Pagi, 2=Siang, 3=Malam): ");
18        int waktu = sc.nextInt();
19        System.out.println("Studio (1=Regular, 2=Deluxe, 3=Premium): ");
20        int studio = sc.nextInt();
21
22        //Harga Dasar per Studio
23        double hargaDasar = 0;
24        switch (studio) {
25            case 1: hargaDasar = 40000; break;
26            case 2: hargaDasar = 50000; break;
27            case 3: hargaDasar = 70000; break;
28        }
29
30        //Biaya Hari
31        double biayaHari = 0;
32        switch (hari) {
33            case 1: biayaHari = 0; break;
34            case 2: biayaHari = 0.1; break;
35            case 3: biayaHari = 0.3; break;
36        }
37
38        //Biaya Waktu
39        double biayaWaktu = 0;
40        switch (waktu) {
41            case 1: biayaWaktu = 0; break;
42            case 2: biayaWaktu = 0.1; break;
43            case 3: biayaWaktu = 0.2; break;
44        }
45
46        //Hitung Harga Per Tiket
47        double hargaPerTiket = hargaDasar + (hargaDasar * biayaHari) + (hargaDasar * biayaWaktu);
48        double subtotal = hargaPerTiket * jumlah;
49
50        //Diskon
51        double diskon = (jumlah >= 5) ? subtotal * 0.2 : 0;
52        double total = subtotal - diskon;
53
54        // Output
55        System.out.println("\n===== PEMBELIAN TIKET Bioskop =====");
56        System.out.println("Nama Pembeli : " + nama);
57        System.out.println("Jumlah Tiket : " + jumlah);
58        System.out.println("Hari : " + (hari==1 ? "Senin-Kamis" : hari==2 ? "Jumat" : "Sabtu-Minggu"));
59        System.out.println("Waktu Tayang : " + (waktu==1 ? "Pagi" : waktu==2 ? "Siang" : "Malam"));
60        System.out.println("Jenis Studio : " + (studio==1 ? "Regular" : studio==2 ? "Deluxe" : "Premium"));
61        System.out.println("-----");
62        System.out.println("Harga Dasar : Rp " + (int)hargaDasar + "/" + "tiket");
63        System.out.println("Biaya Hari : " + " + " + (int)(biayaHari*100) + "%");
64        System.out.println("Biaya Waktu : " + " + " + (int)(biayaWaktu*100) + "%");
65        System.out.println("Harga per Tiket : Rp " + (int)hargaPerTiket);
66        System.out.println("Subtotal : Rp " + (int)subtotal);
67        System.out.println("Diskon : Rp " + (int)diskon);
68        System.out.println("-----");
69        System.out.println("TOTAL BAYAR : Rp " + (int)total);
70    }
71 }

```

### 2. 8 Analisis Hasil

Berdasarkan hasil tersebut, dapat dianalisis bahwa program berhasil berjalan sesuai logika yang dibuat. Dimana *input* dari pengguna diproses untuk menentukan harga tiket bioskop dengan mempertimbangkan harga dasar, biaya tambahan hari, waktu, dan diskon. Dan *output* yang dihasilkan menampilkan hasil yang sesuai.

### 1. Uji Coba 1 (Tanpa Tambahan & Diskon)

```

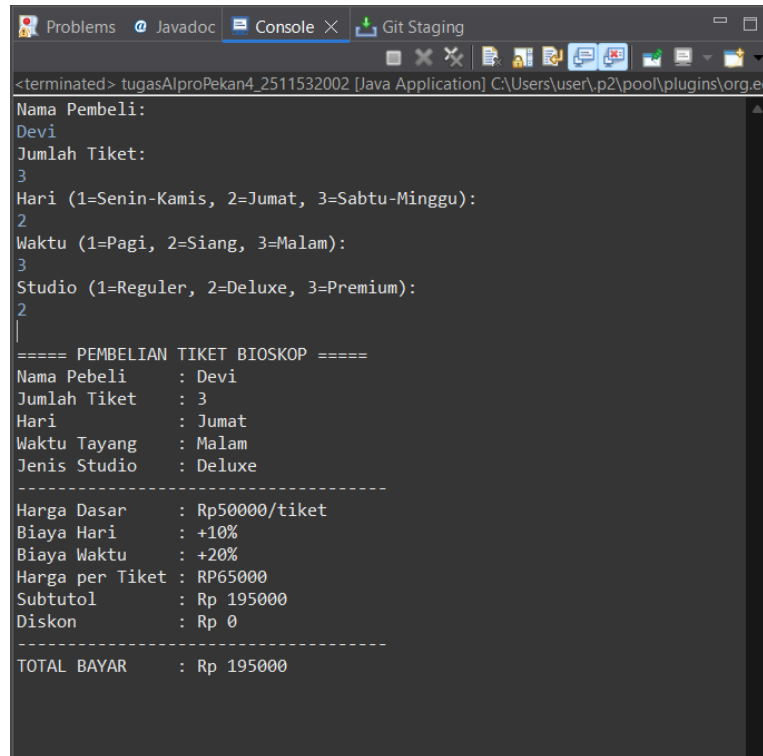
<terminated> tugasAlproPekan4_2511532002 [Java Application] C:\Users\user\p2\pool\plugins\org.ec
Nama Pembeli:
Haliya
Jumlah Tiket:
2
Hari (1=Senin-Kamis, 2=Jumat, 3=Sabtu-Minggu):
1
Waktu (1=Pagi, 2=Siang, 3=Malam):
1
Studio (1=Reguler, 2=Deluxe, 3=Premium):
1

===== PEMBELIAN TIKET BIOSKOP =====
Nama Pebeli      : Haliya
Jumlah Tiket     : 2
Hari             : Senin-Kamis
Waktu Tayang     : Pagi
Jenis Studio     : Reguler
-----
Harga Dasar      : Rp40000/tiket
Biaya Hari       : +0%
Biaya Waktu      : +0%
Harga per Tiket  : RP40000
Subtutol         : Rp 80000
Diskon           : Rp 0
-----
TOTAL BAYAR      : Rp 80000
  
```

### 2. 9 Hasil Uji Coba 1 (Tanpa Tambahan & Diskon)

Pada uji coba kali ini, tidak ada tambahan biaya hari atau waktu, dan jumlah tiket kurang dari 5 sehingga tidak mendapat diskon.

## 2. Uji Coba 2 (Tambahan Hari, Waktu, & Namun Tanpa Diskon)



```

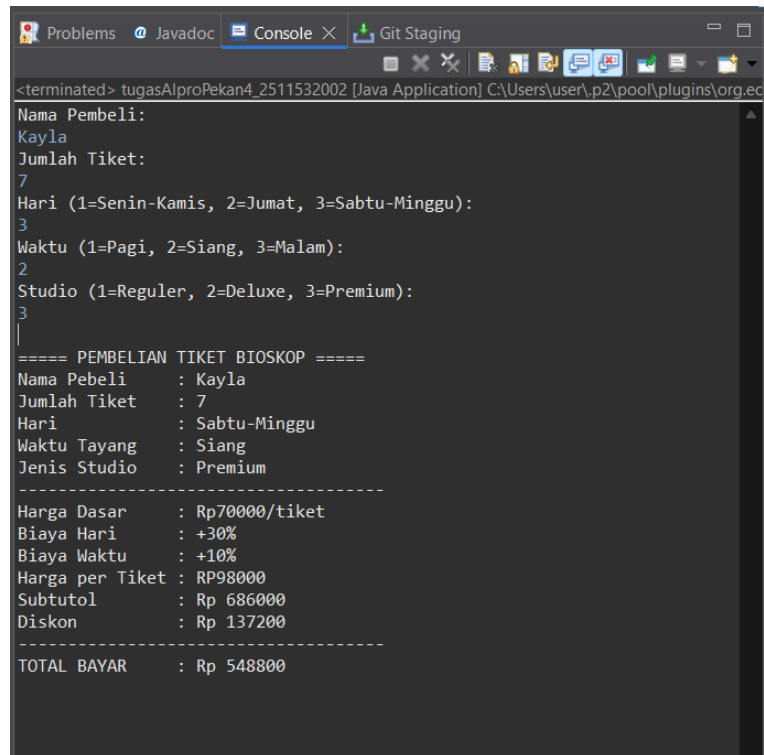
<terminated> tugasAlproPekan4_2511532002 [Java Application] C:\Users\user\p2\pool\plugins\org.e
Nama Pembeli:
Devi
Jumlah Tiket:
3
Hari (1=Senin-Kamis, 2=Jumat, 3=Sabtu-Minggu):
2
Waktu (1=Pagi, 2=Siang, 3=Malam):
3
Studio (1=Reguler, 2=Deluxe, 3=Premium):
2
|
===== PEMBELIAN TIKET BIOSKOP =====
Nama Pebeli      : Devi
Jumlah Tiket     : 3
Hari             : Jumat
Waktu Tayang     : Malam
Jenis Studio     : Deluxe
-----
Harga Dasar      : Rp50000/tiket
Biaya Hari       : +10%
Biaya Waktu      : +20%
Harga per Tiket  : Rp65000
Subtutol        : Rp 195000
Diskon           : Rp 0
-----
TOTAL BAYAR      : Rp 195000

```

2. 10 Hasil Uji Coba 2 (Tambahan Hari, Waktu, & Namun Tanpa Diskon)

Pada uji coba kedua, harga tiket ditambah dibiaya hari (10% / 0.1) dan waktu (20%/0.2). Jumlah tiket kurang dari 5 sehingga tidak mendapat diskon.

### 3. Uji Coba 3 (Tambahan Lengkap & Diskon)



```

<terminated> tugasAlproPekan4_2511532002 [Java Application] C:\Users\user\p2\pool\plugins\org.ec
Nama Pembeli:
Kayla
Jumlah Tiket:
7
Hari (1=Senin-Kamis, 2=Jumat, 3=Sabtu-Minggu):
3
Waktu (1=Pagi, 2=Siang, 3=Malam):
2
Studio (1=Reguler, 2=Deluxe, 3=Premium):
3
|
===== PEMBELIAN TIKET BIOSKOP =====
Nama Pebeli      : Kayla
Jumlah Tiket     : 7
Hari             : Sabtu-Minggu
Waktu Tayang     : Siang
Jenis Studio     : Premium
-----
Harga Dasar      : Rp70000/tiket
Biaya Hari       : +30%
Biaya Waktu      : +10%
Harga per Tiket  : RP98000
Subtutol         : Rp 686000
Diskon           : Rp 137200
-----
TOTAL BAYAR      : Rp 548800
  
```

2. 11 Hasil Uji Coba 3 (Tambahan Lengkap & Diskon)

Pada uji coba kali ini, akan menerapkan harga tiket yang ditambah biaya hari (30%/0.3) dan waktu (10%/0.1), dan diskon 20% karena pembelian lebih dari 5.

## **BAB III**

### **KESIMPULAN**

#### **3.1 Hasil Praktikum**

Berdasarkan hasil praktikum yang telah dilakukan, program sistem pembelian tiket bioskop dapat berjalan sesuai dengan logika yang dirancang. Program mampu menerima input dari pengguna, menghitung harga dasar, menambahkan biaya sesuai hari dan waktu tayang, serta memberikan diskon jika jumlah tiket lebih dari 5.

Dari tiga kali uji coba dengan data berbeda, diperoleh hasil perhitungan yang sesuai:

1. Kasus pertama menghasilkan total harga tanpa tambahan biaya maupun diskon.
2. Kasus kedua menunjukkan adanya tambahan biaya dari hari dan waktu, namun tanpa diskon.
3. Kasus ketiga menampilkan hasil dengan tambahan biaya sekaligus diskon 20%.

Hasil ini menunjukkan bahwa penggunaan struktur *switch-case* pada program sudah tepat dan dapat diterapkan untuk menyelesaikan kasus nyata.

#### **3.2 Saran**

Saran untuk kedepannya, program dapat dikembangkan dan untuk menampilkan hasil *output* yang lebih sesuai dan rapi, seperti format mata uang Rp 50.000,00.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Oracle, *The switch Statement (The Java™ Tutorials – Language Basics)*, daring. Tersedia pada: <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/switch.html> [Diakses: 4 Oktober 2025].
- [2] Duniaikom, “Percabangan Kondisi Switch Case, dokumen daring. Tersedia pada: <https://www.duniaikom.com/tutorial-belajar-java-percabangan-kondisi-switch-case-bahasa-java/> [Diakses: 4 Oktober 2025].