Отчет по лабораторной работе №2

Задача о погоне - вариант 32

Алламе Ормиз

Содержание

1	Цел	ь работы	4					
2	Зада	ание	5					
3	3.1 3.2 3.3	олнение лабораторной работы Условие задачи Код программы (Julia) Код программы (Python) Решение	6 8 8 10 13					
4	Выв	оды	16					
Список литературы								

List of Figures

3.1	траектории для случая 1 (Python)										13
3.2	траектории для случая 1 (Julia) .										13
3.3	траектории для случая 2 (Python)										14
3.4	траектории для случая 2 (Julia) .										15

1 Цель работы

Приведем один из примеров построения математических моделей для выбора правильной стратегии при решении задач поиска. Например, рассмотрим задачу преследования браконьеров береговой охраной. На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии k км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в п раза больше скорости браконьерской лодки. Необходимо определить по какой траектории необходимо двигаться катеру, чтоб нагнать лодку.

2 Задание

- 1. Провести необходимые рассуждения и вывод дифференциальных уравнений, если скорость катера больше скорости лодки в n paз.
- 2. Построить траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
- 3. Определить по графику точку пересечения катера и лодки.

3 Выполнение лабораторной работы

Принимаем за $t_0=0, X_0=0$ - место нахождения лодки браконьеров в момент обнаружения, $X_0=k$ - место нахождения катера береговой охраны относительно лодки браконьеров в момент обнаружения лодки.

Введем полярные координаты. Считаем, что полюс - это точка обнаружения лодки браконьеров $x_0=0(\theta=x_0=0)$, а полярная ось r проходит через точку нахождения катера береговой охраны.

Чтобы найти расстояние x (расстояние после которого катер начнет двигаться вокруг полюса), необходимо составить простое уравнение. Пусть через время t катер и лодка окажутся на одном расстоянии x от полюса. За это время лодка пройдет x, а катер x-k (или x+k, в зависимости от начального положения катера относительно полюса). Время, за которое они пройдут это расстояние, вычисляется как $\frac{x}{v}$ или $\frac{x+k}{v}$ (для второго случая $\frac{x-k}{v}$). Так как время одно и то же, то эти величины одинаковы. Тогда неизвестное расстояние можно найти из следующего уравнения: $\frac{x}{v} = \frac{x+k}{v}$ - в первом случае, $\frac{x}{v} = \frac{x-k}{v}$ во втором случае.

Отсюда мы найдем два значения x_1 и x_2 , задачу будем решать для двух случаев.

$$x_1=rac{k}{n+1}$$
 ,при $heta=0$ $x_2=rac{k}{n-1}$,при $heta=-\pi$

После того, как катер береговой охраны окажется на одном расстоянии от полюса, что и лодка, он должен сменить прямолинейную траекторию и начать двигаться вокруг полюса удаляясь от него со скоростью лодки υ . Для этого скорость катера раскладываем на две составляющие: υ_r - радиальная скорость и υ_t - тангенциальная скорость. Радиальная скорость - это скорость, с которой катер

удаляется от полюса $v_r=\frac{dr}{dt}$. Нам нужно, чтобы эта скорость была равна скорости лодки, поэтому полагаем $v=\frac{dr}{dt}$. Тангенциальная скорость – это линейная скорость вращения катера относительно полюса. Она равна произведению угловой скорости $\frac{d\theta}{dt}$ на радиус $r,vr=r\frac{d\theta}{dt}$ Найдем тангенциальную скорость для нашей задачи $v_t=r\frac{d\theta}{dt}$. Вектора образуют прямоугольный треугольник, откуда по теореме Пифагора можно найти тангенциальную скорость $v_t=\sqrt{n^2v_r^2-v^2}$. Поскольку, радиальная скорость равна v, то тангенциальную скорость находим из уравнения $v_t=\sqrt{n^2v^2-v^2}$. Следовательно, $v_\tau=v\sqrt{n^2-1}$.

Тогда получаем $r rac{d heta}{d t} = \upsilon \sqrt{n^2 - 1}$

Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений

$$\begin{cases} \frac{dr}{dt} = \upsilon \\ r\frac{d\theta}{dt} = \upsilon\sqrt{n^2 - 1} \end{cases}$$

с начальными условиями

$$\begin{cases} \theta_0 = 0 \\ r_0 = \frac{k}{n+1} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \theta_0 = -\pi \\ r_0 = \frac{k}{n-1} \end{cases}$$

Исключая из полученной системы производную по t, можно перейти к следующему уравнению: $\frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{n^2-1}}$

Начальные условия остаются прежними. Решив это уравнение, мы получим траекторию движения катера в полярных координатах. Теперь, когда нам известно все, что нам нужно, построим траекторию движения катера и лодки для двух случаев.

3.1 Условие задачи

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 11.5 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 3.5 раза больше скорости браконьерской лодки

3.2 Код программы (Julia)

```
using DifferentialEquations
using Plots

n = 3.5
s = 11.5
fi = 3/4*pi

function f(r, p, t)
    dr = r/sqrt(n^2-1)
    return dr
end

function f2(t)
    xt = tan(fi+pi)*t
    return xt
end

r0 = s/(n+1)
```

```
theta0 = collect(LinRange(0, 2*pi, 10000))
prob = ODEProblem(f, r0, (0, 2*pi))
sol = solve(prob, saveat=theta0)
t = collect(LinRange(0.000000001, 8, 1000))
r1=[]
tetha1=[]
for i in t
   push!(r1, sqrt(i^2 + f2(i)^2))
   push!(tetha1, atan(f2(i)/i))
end
plot(sol, proj=:polar, label="катер")
plot!(tetha1, r1, proj=:polar, label="лодка")
savefig("01jl.png")
r0 = s/(n-1)
theta0 = collect(LinRange(0, 2*pi, 10000))
prob = ODEProblem(f, r0, (0, 2*pi))
sol = solve(prob, saveat=theta0)
t = collect(LinRange(0.000000001, 15, 1000))
r1=[]
tetha1=[]
for i in t
   push!(r1, sqrt(i^2 + f2(i)^2))
   push!(tetha1, atan(f2(i)/i))
end
```

```
plot(sol, proj=:polar, label="катер")
plot!(tetha1, r1, proj=:polar, label="лодка")
savefig("02jl.png")
```

```
3.3 Код программы (Python)

from math import *
import numpy as np
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plot

n=3.5 #разница в скорости
s=11.5 #расстояние обнаружения
fi=pi*3/4 #угол движения

def f(tetha, r): #уравнение катера
    dr=r/sqrt(n**2 - 1)
    return dr

def f2(t): #лодка браконьеров
    xt = tan(fi+pi)*t
    return xt
```

r0=s/(n+1) #первый случай

tetha = np.arange(0, 2*pi, 0.01)

```
r = odeint(f, r0, tetha)
#вычисление траектории лодки
t=np.arange(0.0000000000001, 20)
r1=np.sqrt(t**2 + f2(t)**2)
tetha1=np.arctan(f2(t)/t)
plot.rcParams["figure.figsize"] = (10, 10)
plot.polar(tetha, r, 'red', label = 'катер')
plot.polar(tetha1, r1, 'green', label = 'лодка')
#вычисление точки пересечения
tmp=0
for i in range(len(tetha)):
    if round(tetha[i], 2) == round(fi+pi, 2):
        tmp=i
print("Тета:", tetha[tmp], "r:", r[tmp][0])
print("X:", r[tmp][0]/sqrt(2), "Y:", -r[tmp][0]/sqrt(2))
plot.legend()
plot.savefig("01.png",dpi=100)
r0=s/(n-1) #второй случай
#решение диф уравнения для катера
tetha = np.arange(0, 2*pi, 0.01)
r = odeint(f, r0, tetha)
```

```
#вычисление траектории лодки
t=np.arange(0.0000000000001, 20)
r1=np.sqrt(t**2 + f2(t)**2)
tetha1=np.arctan(f2(t)/t)
plot.rcParams["figure.figsize"] = (8, 8)
plot.polar(tetha, r, 'red', label = 'катер')
plot.polar(tetha1, r1, 'green', label = 'лодка')
#вычисление точки пересечения
tmp=0
for i in range(len(tetha)):
    if round(tetha[i], 2) == round(fi+pi, 2):
        tmp=i
print("Тета:", tetha[tmp], "r:", r[tmp][0])
print("X:", r[tmp][0]/sqrt(2), "Y:", -r[tmp][0]/sqrt(2))
plot.legend()
plot.savefig("02.png",dpi=100)
```

3.4 Решение

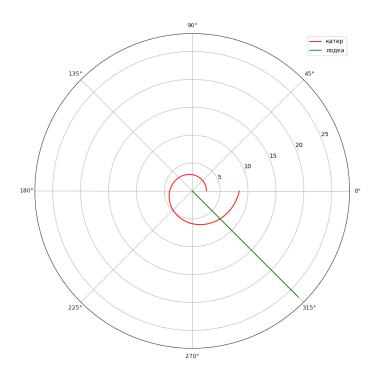


Figure 3.1: траектории для случая 1 (Python)

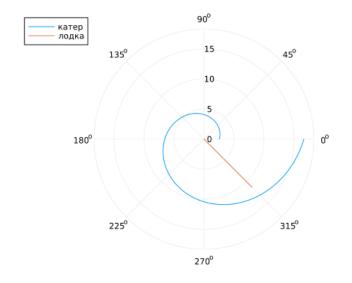


Figure 3.2: траектории для случая 1 (Julia)

Точка пересечения красного и зеленого графиков - точка пересечения катера и лодки, исходя из графика, имеет координаты

$$\begin{cases} \theta = 315 \\ r = 7.06 \end{cases}$$

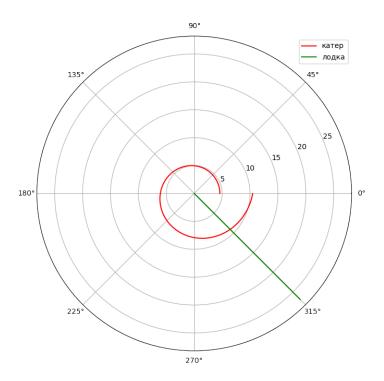


Figure 3.3: траектории для случая 2 (Python)

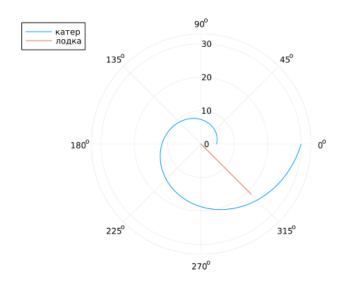


Figure 3.4: траектории для случая 2 (Julia)

Точка пересечения красного и зеленого графиков - точка пересечения катера и лодки, исходя из графика, имеет координаты

$$\begin{cases} \theta = 315 \\ r = 9.109 \end{cases}$$

Наблюдаем, что при погоне «по часовой стрелке» для достижения цели потребуется пройти меньшее расстояние.

4 Выводы

Рассмотрели задачу о погоне. Провели анализ и вывод дифференциальных уравнений. Смоделировали ситуацию.

Список литературы

1. Задача о погоне