

BAB 3

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Sistem Antrean Klinik

Dipersiapkan oleh:

Rezha Anugrah Hadi (1301150002)

Larasati (13011800098)


Ragiel Intan Haq (1301180206)

Dewa Made Aditya W. (1301180266)

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 3		<#>/<jml #
		Revisi	<nomor revisi>	

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

No	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
#1	View Pasien	Fungsi ini digunakan oleh Dokter untuk melihat daftar antri pasien
#2	Input Keluhan	Fungsi ini digunakan oleh Pasien dan Dokter untuk memasukkan keluhan
#3	Login	Fungsi ini digunakan oleh pasien, admin dan dokter untuk masuk pada system

3.1.1 Use Case #1 View Pasien

<i>Nama Use Case</i>	<i>View Pasien</i>	
<i>Deskripsi</i>	<i>Fungsi ini digunakan oleh admin dan dokter untuk melihat data antri dan pasien pada sistem</i>	
<i>Pre-Kondisi</i>	<i>Admin/dokter memiliki akun dan sudah melakukan login</i>	
<i>Post-Kondisi</i>	<i>System mengoutputkan data antrre pasien</i>	
<i>Skenario Utama</i>	<i>Aktor</i>	<i>Sistem</i>
	<i>1. Admin/dokter melakukan login</i>	
	<i>2. Admin/dokter mengklik view antrre pada system</i>	
		<i>3. System mengoutputkan data antrre pasien</i>

3.1.2 Use Case #2 Input Keluhan

Nama Use Case	Input Keluhan
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh Pasien/dokter untuk memasukkan keluhan
Pre-Kondisi	Pasien/dokter melakukan Login
Post-Kondisi	Keluhan pasien/dokter telah dimasukkan

Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Pasien/dokter memilih Input Keluhan	
		2. System menampilkan Tampilan input keluhan
	3. Pasien/dokter memasukkan nama,jenis keluhan, dan keluhan	
		4. System memvalidasi data input keluhan
		5. System memasukkan data keluhan ke database
		6. System kembali menampilkan tampilan Input Keluhan

3.1.3 Use Case #3 Login

Nama Use Case	Login	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh pasien, admin dan dokter untuk masuk pada system	
Pre-Kondisi	aktor mengisi data login	
Post-Kondisi	aktor telah melakukan login dan masuk pada system	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Aktor melakukan login	

		2. System melakukan konfirmasi
		3. jika salah kembali pada halaman login

3.1.3.1 Perancangan Antarmuka Usecase #1 View Antri


Homepage (ID001)

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
BTN1	Button	Log In	Jika diklik, akan mengarahkan ke page login



View Pasien(ID 003)

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
Tabel1	Tabel	Daftar pasien	Menampilkan data pasien
BTN3	Button	Memanggil	Jika di klik maka tabel status pasien akan berubah
BTN4	Button	Sedangmemeriksa	Jika di klik maka tabel status pasien akan berubah
BTN5	Button	Selesaimemeriksa	Jika di klik maka tabel status pasien akan berubah
BTN6	Button	Logout	Jika di klik maka Dokter akan keluar dari halaman



WELCOME, Dr. xyp9x
Dokter Umum

- View Antrian
- Ubah Password
- Hubungi Admin

View Antri | Sistem Antri Klinik V.0.0.1

	Nama Pasien	Keluhan	Status	
<input checked="" type="checkbox"/>	John Appleseed	Rapid Test COVID-19	Sedang Memeriksa	<div>Memanggil</div> <div>Sedang Memeriksa</div> <div>Selesai Memeriksa</div>
<input type="checkbox"/>	James May	Control GIGI	Menunggu	<div>Memanggil</div> <div>Sedang Memeriksa</div> <div>Selesai Memeriksa</div>
<input type="checkbox"/>	Magisk	Mental Problem	Menunggu	<div>Memanggil</div> <div>Sedang Memeriksa</div> <div>Selesai Memeriksa</div>

< January 2017 >


Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Log Out

3.1.3.2 Perancangan Antarmuka Usecase #2 Input Keluhan

Input Keluhan (ID 004)

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
TextBox3	Textbox	Nama_pasien	Memasukkan nama_pasien
TextBox4	Textbox	keluhan	Memasukkan keluhan
SelectBox	Selectbox	jeniskeluhan	Memilih jenis keluhan
BTN17	Button	submit	Jika di klik data akan di masukkan ke dalam database



Sistem Antri Klinik V.0.0.1

[Home](#)
[Services](#)
[Gallery](#)
[Help](#)
[Daftar Tunggu](#)
[Input Keluhan](#)

Welcome
John Appleased

Nama

Jenis Keluhan

Keluhan


Submit

3.1.3.3 Perancangan Antarmuka Usecase #3 Login

Login (ID 002)

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
TextBox1	Textbox	Username	Memasukkan Username
TextBox2	Textbox	Password	Memasukkan Password
BTN2	Button	Sign In	Jika di klik maka data form akan di validasi

Sign in to continue to Sistem Antri V.0.0.1



Username

Password

Sign in

☐ Remember me [Need help?](#)

[Create an account](#)

3.1.3.3.1 Tabel Identifikasi Antarmuka / Layar / Page

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
ID 001	HomePage	Berfungsi sebagai tampilan utama dari web
ID 002	Login	Berfungsi untuk user agar dapat mengakses fitur dalam web
ID 003	View Pasien	Berfungsi untuk dokter agar dapat melihat daftar pasien
ID 004	Input Keluhan	Berfungsi memasukkan keluhan

Antarmuka XXX: {diisi dengan no. layar atau no gambar rancangan antarmuka}

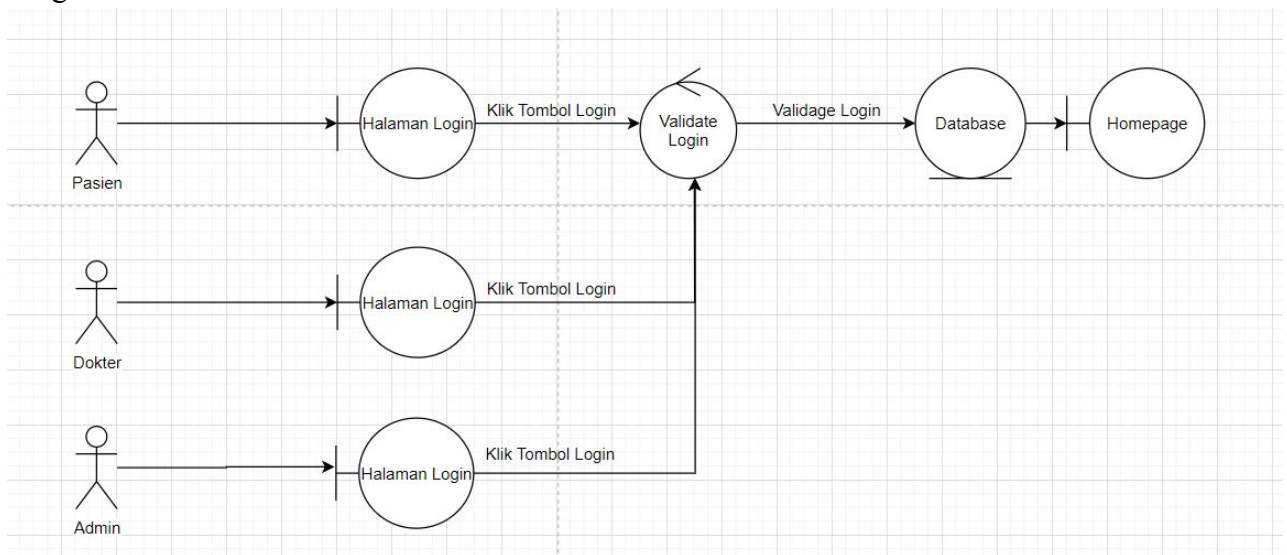
3.1.3.4 Identifikasi Object Baru

TABEL OBJECT PERANCANGAN

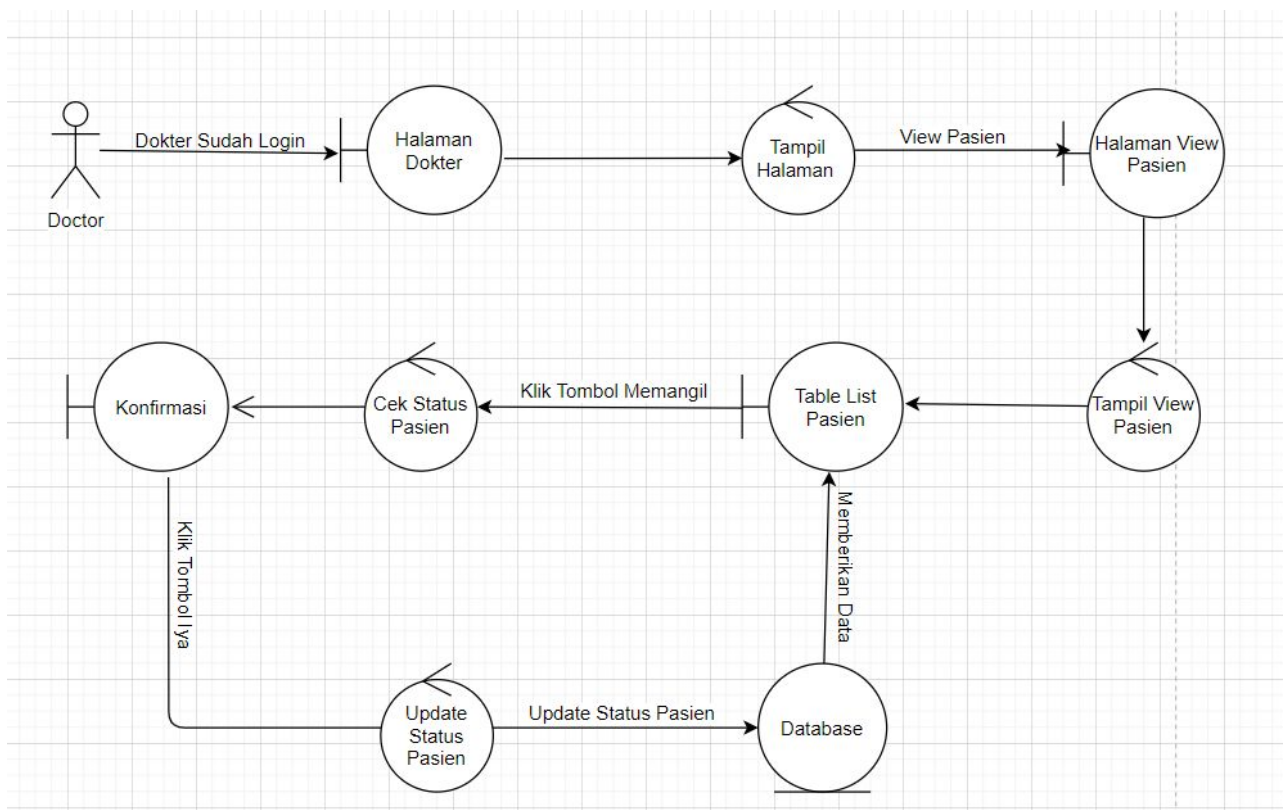
No	Nama Object Baru	Jenis / Tipe Kelas
1.	Database	Entitiy
2	Halaman Homepage	Boundary
3	Button Login	Boundary
4	Button Sign In	Boundary
5	Button Daftar	Boundary
6	Button Batalkan	Boundary
7	Button Memanggil	Boundary
8	Button Sedangmemeriksa	Boundary
9	Button Submit	Boundary
10	textbox username	Boundary
11	textbox password	Boundary
12	tabel daftar pasien	Boundary
13	textbox nama pasien	Boundary
14	selectbox jenis keluhan	Boundary
15	textbox keluhan	Boundary
16	button logout	Boundary
17	validasi login	Controller
18	show data pasien	Controller
19	input keluhan	Controller

3.1.3.5 Robustness Diagram

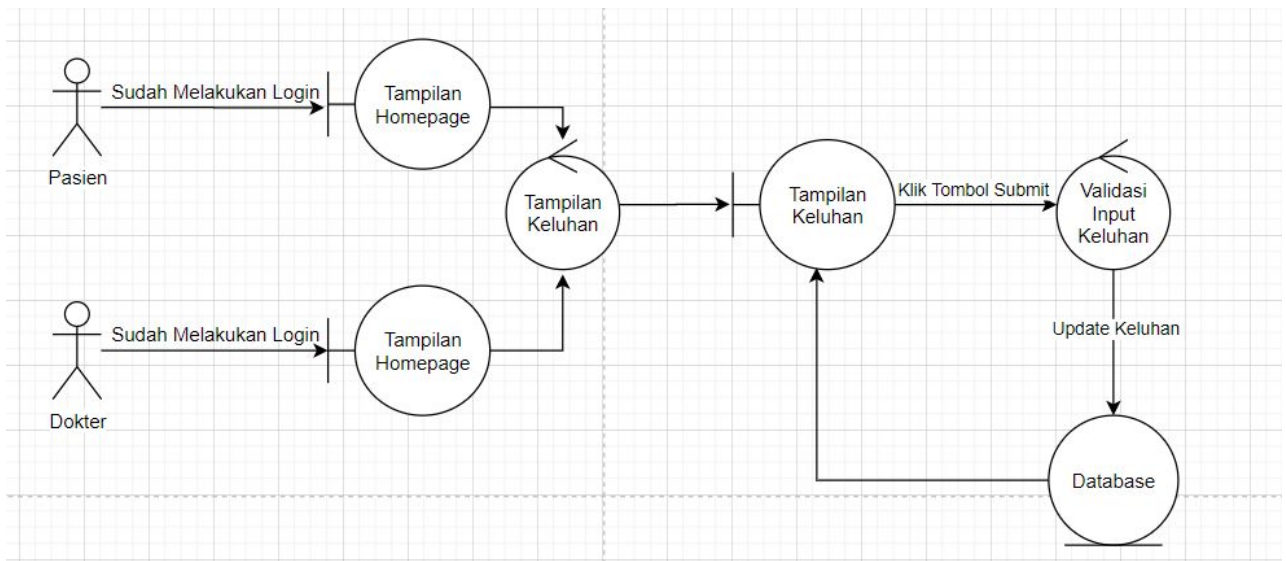
Login



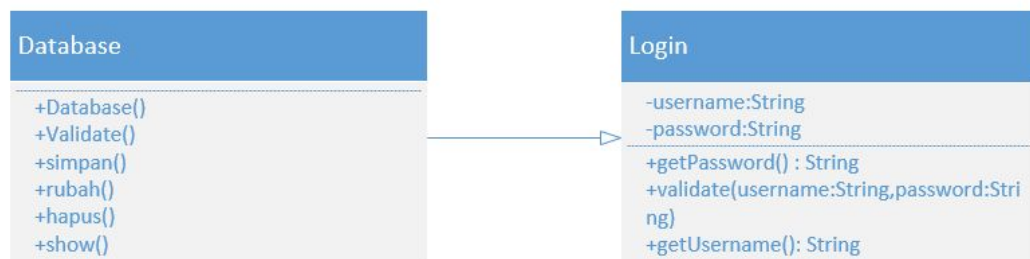
View Pasien



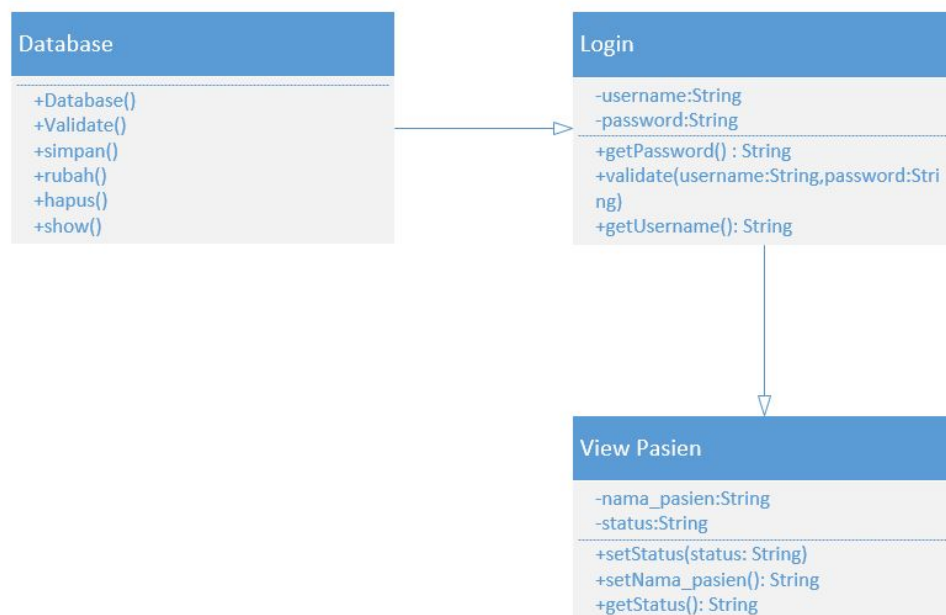
Input Keluhan



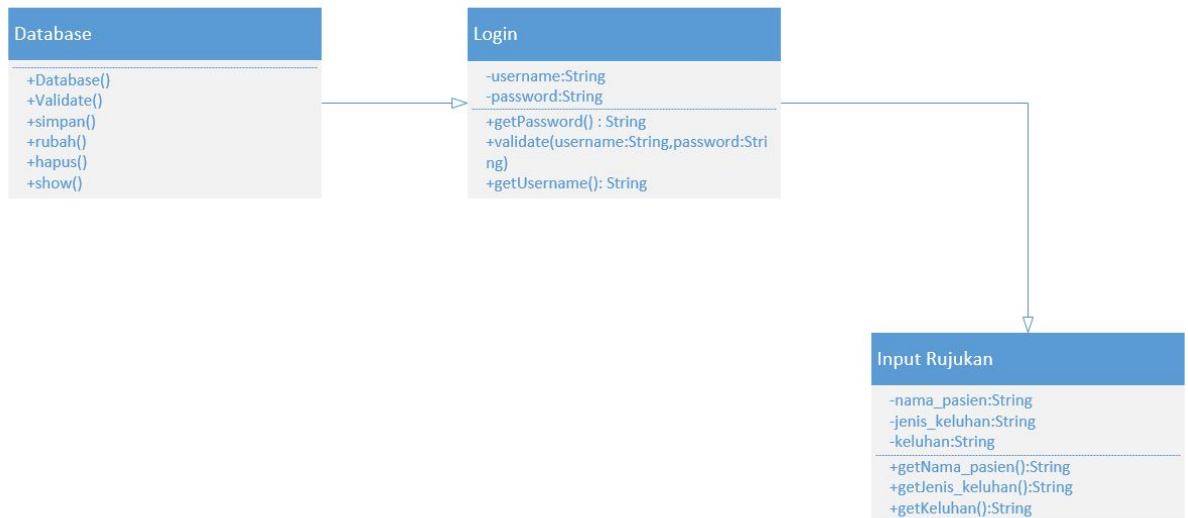
3.1.3.6 Diagram Kelas Login



View Pasien

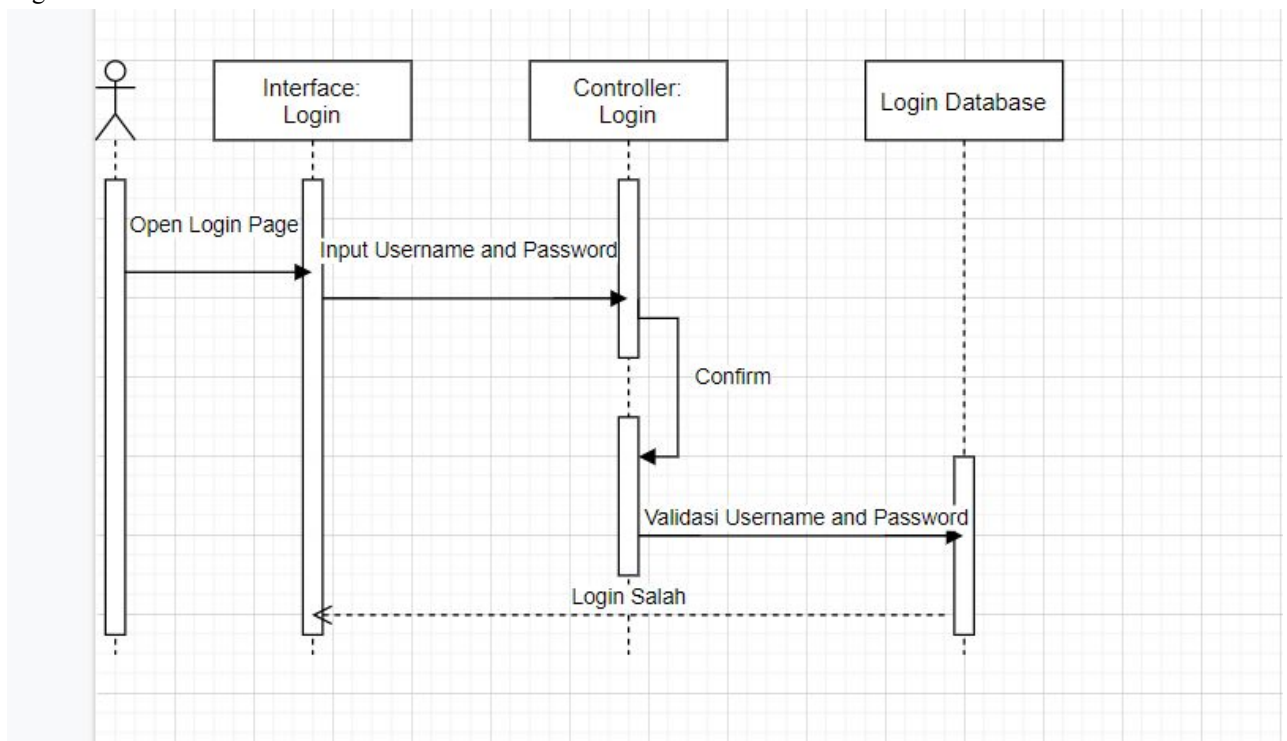


Input Keluhan

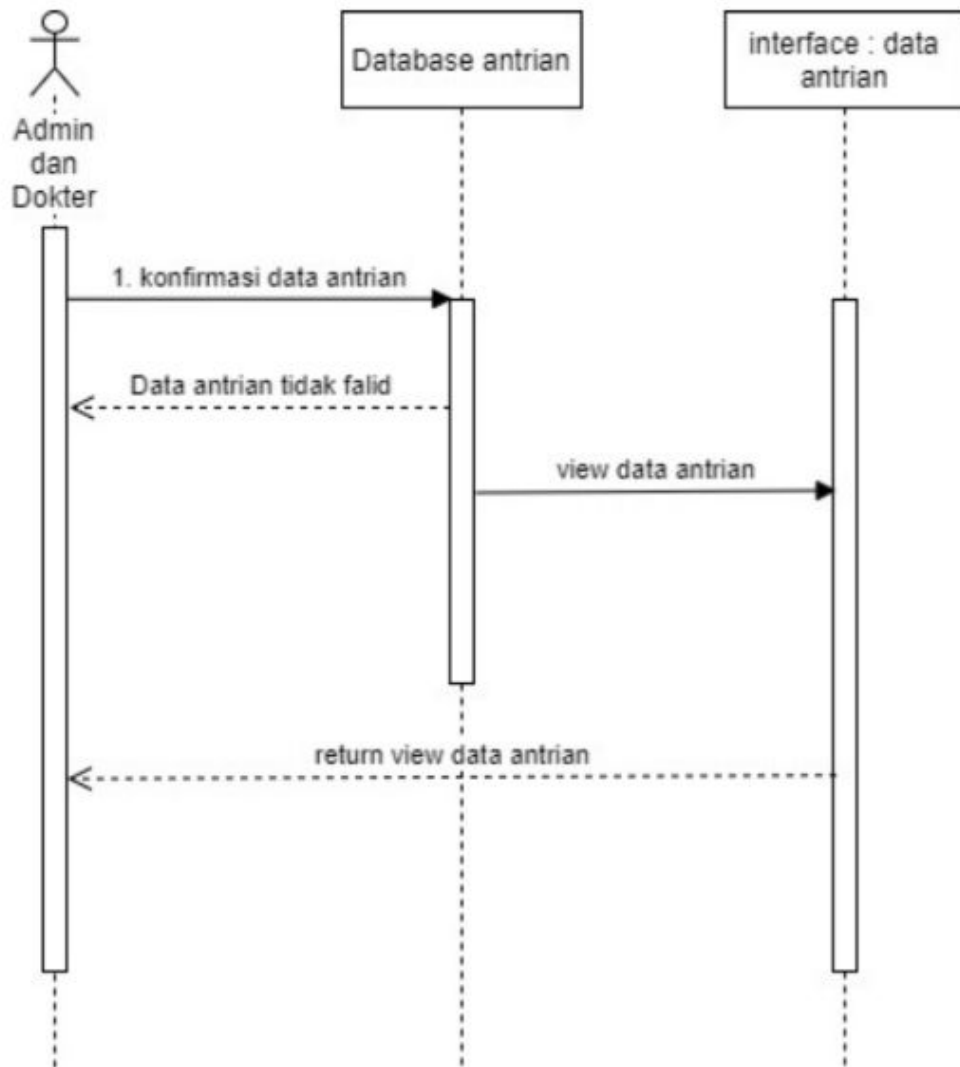


3.1.3.7 Sequence Diagram

Login



View Pasien



Input Keluhan

