

아두이노 소개



아두이노로 할 수 있는 것들



아두이노는 무엇인가요?



- 저렴한 저전력 초소형 컴퓨터 하드웨어. (35달러 정도)
- 기존 회로 설계는 분해와 설계가 어려운 납땜질이 필요하지만 아두이노는 납땜질 없이 브레드보드와 점퍼 와이어를 이용하여 쉽게 회로를 구성할 수 있습니다
- 다양한 (1) **센서**를 이용하여 다양한 상황을 감지할 수 있음
- 다양한 (2) **액츄에이터**를 이용하여 반응할 수 있음.
- Mp3 쉴드, 와이파이, 블루투스 등 다양한 쉴드를 포함하여 저렴한 가격에 기능을 쉽게 확장 가능함.

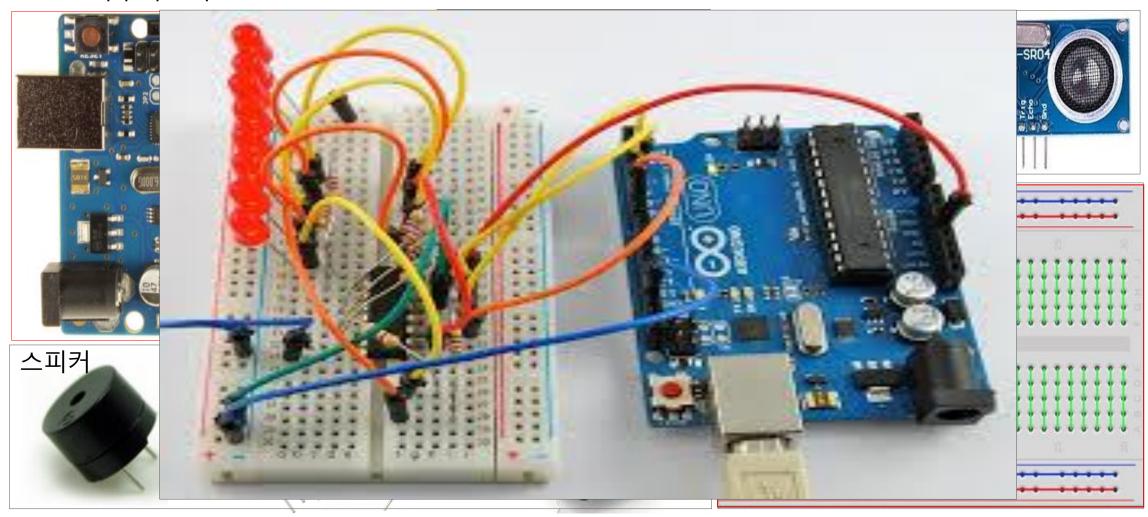




아두이노에 필요한 부품

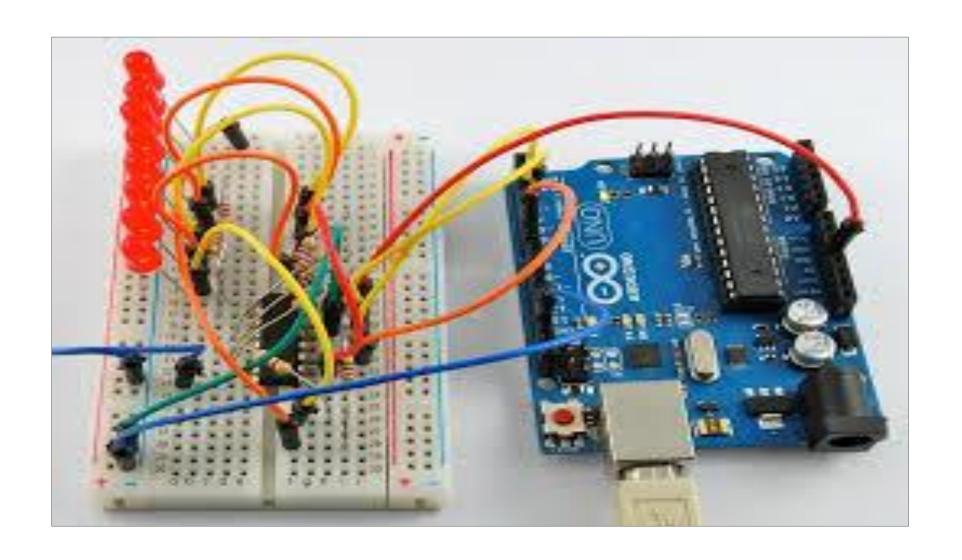


아두이노 우노보드



아두이노에 필요한 부품



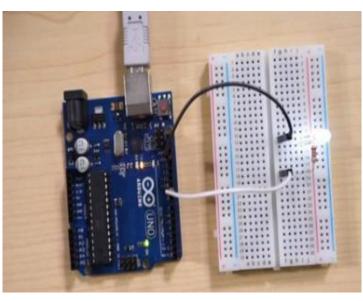


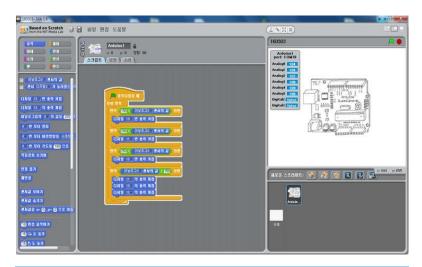
아두이노를 제작하려면 어떤 프로그램이 필요한가요?

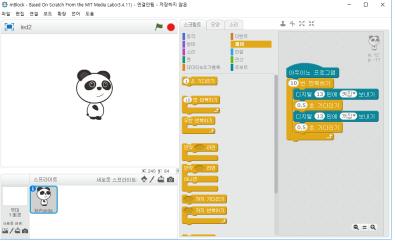


- ✓ 아두이노 IDE(Integrated Development Environment : 통합개발환경)로 아두이노와 연결
- ✓ S4A(Scratch for Arduino) 또는 mblock을 이용하여 아두이노와 연결









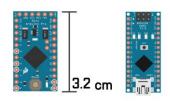
아두이노 종류에는 어떤것들이 있나요?

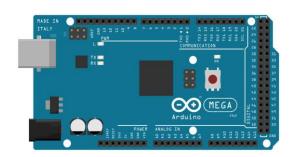


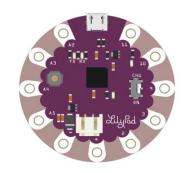
- ✓ 아두이노 UNO
- ✔아두이노 MEGA
- ✓ 아두이노 ESPLORA
- ✔아두이노 LILYPAD
- ✓ 초소형 아두이노
- ✔ 아두이노 YUN

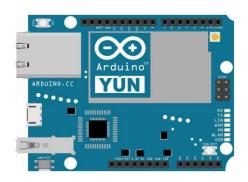






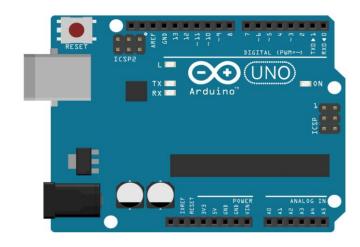






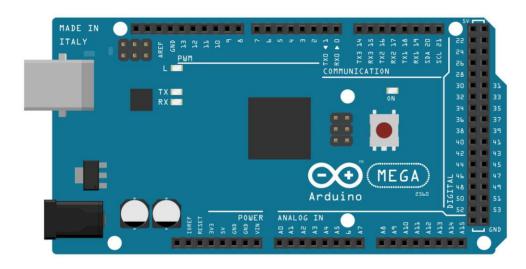


아두이노 UNO



- 가장 많은 사랑을 받는 모델
- 아두이노를 처음 시작하는 사람에게 추천
- "UNO"는 이탈리아어로 '1'을 뜻함

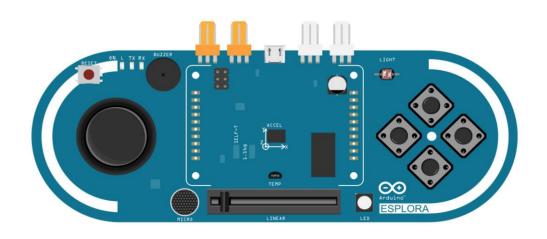
아두이노 MEGA



- 아두이노 UNO보다 성능이 좋은 부품 사용
- 주로 전문적인 프로젝트에서 많이 사용
- 3D 프린터 프로젝트 분야에서 많이 사용

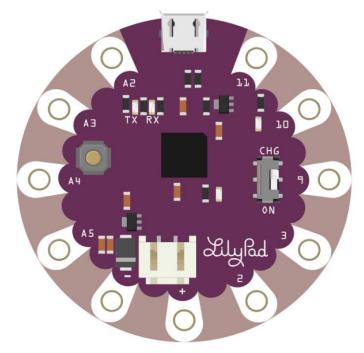


아두이노 ESPLORA



- 기본으로 빛을 감지하는 센서, 다양한 색으로 빛 나는 RGB LED, 마이크 등 여러 부품들이 기본으 로 연결되어 있음
- 하드웨어를 잘 못 다루더라도 쉽고 재미있게 사용 가능

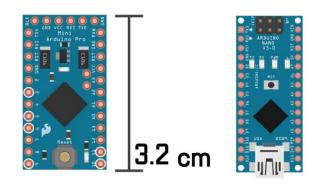
웨어러블 LILYPAD 아두이노



- **웨어러블 컴퓨터** 우리 몸에 착용 가능한 컴퓨터
- 옷이나 천에 바느질해 사용할 수 있고, 전기가 통하는 실을 이용하면 원하는 부품을 연결해 사용할 수도 있음

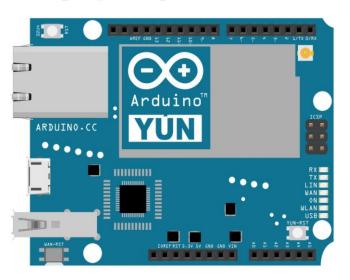


초소형 아두이노



- 아두이노 MINI와 아두이노 NANO는 부피가 작 은 물건에 넣고 쓸 수 있도록 만든 모델
- 크기가 작다고 성능이 떨어지거나 하지 않음

아두이노 YUN



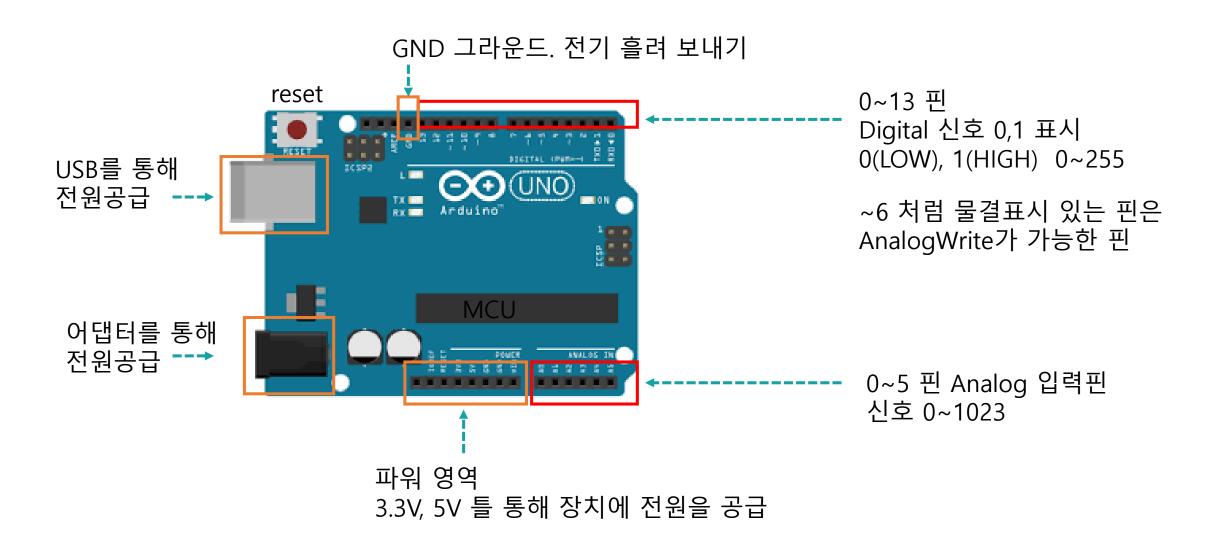
- 사물인터넷
 - 다양한 사물에 인터넷이 연결됨으로써 사람들이 더 좋은 혜택을 누릴 수 있는 것
- "YUN"은 중국어로 '**구름**'을 뜻함
- 인터넷에 쉽게 연결 가능
- Temboo를 통해 재미있는 사물인터넷 프로젝트를 쉽 게 할 수 있음



아두이노 보드 살펴보기

아두이노 우노 보드 살펴보기





디지털 신호, 아날로그 신호





디지털신호

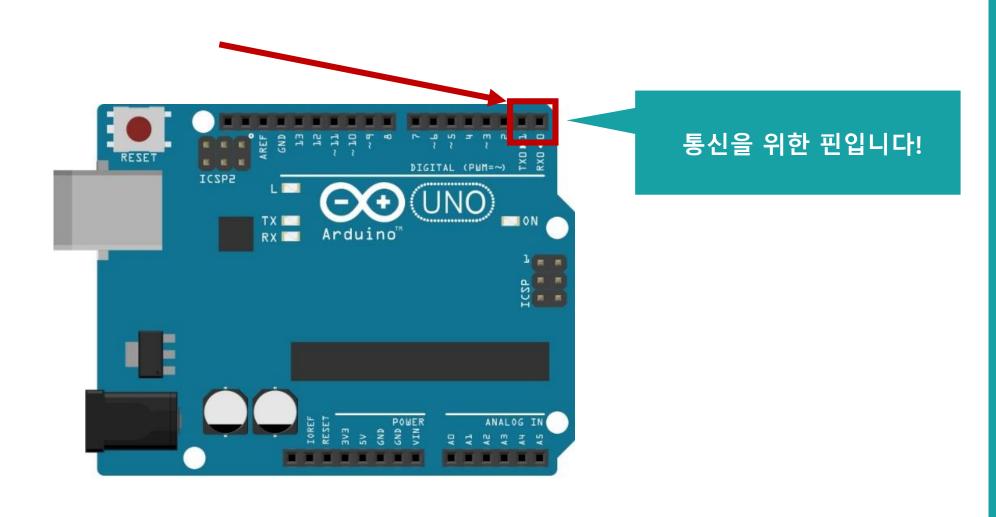


아날로그 신호

- 디지털 신호는 0과 1만 존재
 - LED에 연결하면 LED가 On/Off 동작

- 다양한 값을 가질수 있음
 - LED의 불빛 밝기도 조절 가능

디지털 핀 중 0,1번은 사용하지 마세요!



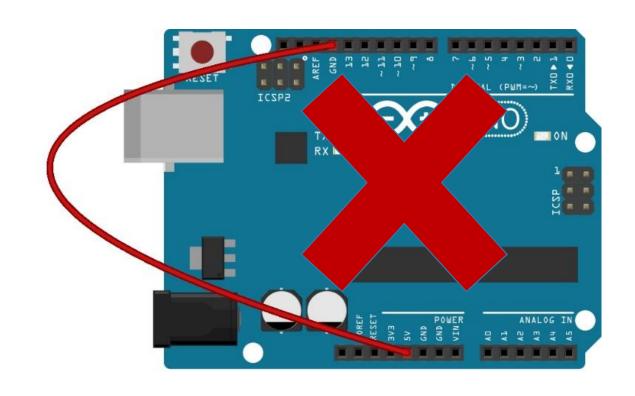
5V 버스띠 홈, 중앙선 단자띠 +

브레드보드

- ■전기 및 전자회로 실험에서 기 판에 납땜을 하지 않고 회로를 구성할 수 있는 회로 구성용 도 구
- ■간단한 시제품을 만들 때 사용 한다.
- ■잘못 연결하면 합선이 일어난 <u>다.</u>

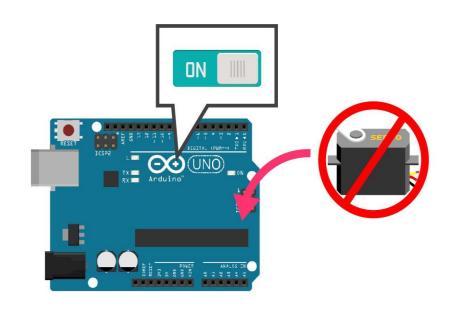
버스띠(bus strip): 전원 공급을 위한 선. 전원선(+), 접지선(-) 홈(notch), 중앙선(centerline): 양쪽 단자 사이는 끊겨있다. 단자띠(terminal strip): 부품들간의 연결을 위한 선. 아래쪽에 전선으로 연결되어있다.

전원핀과 그라운드 핀을 곧바로 연결하면 고장납니다.



아두이노가 견딜 수 있는 최대 전류가 있어요!

아두이노 보드를 꼭 끄고 연결하자!



■ 전자부품을 연결할 때 꼭 <u>아</u> <u>두이노 보드를 끄고 연결</u>하는 것이 좋습니다.

켜져있을 때 잘못 연결하면
 전자부품을 망가뜨릴 수 있고
 심한 경우 아두이노 보드까지
 잘못될 수 있습니다.



아두이노 IDE 설치 및 사용하기



> 아두이노를 이용한 개발 과정

아두이노 회로 설계



아두이노 IDE로 프로그램 설계



프로그램을 아두이노에 업로드



내가 원하는 하드웨어 완성

아두이노 보드에 LED와 버튼 설계



아두이노 IDE로 입력과 출력에 대 한 프로그램 설계

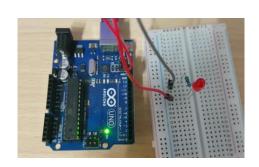


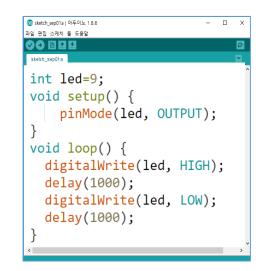
프로그램을 아두이노에 업로드



아두이노 보드의 버튼을 누르면 LED가 켜지는 하 드웨어 완성











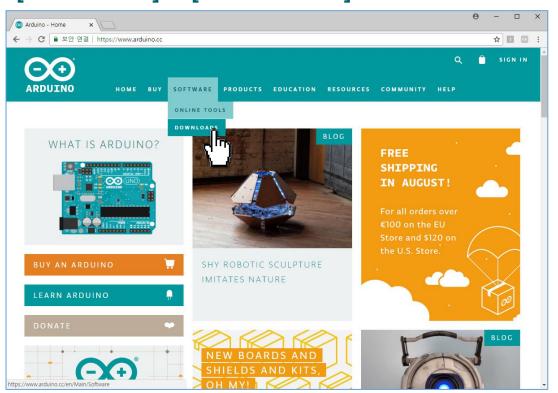
아두이노 IDE 오프라인버전 설치하기



1) 오프라인 버전 설치하기

https://www.arduino.cc/

[SOFTWARE] - [DOWNLOAD]



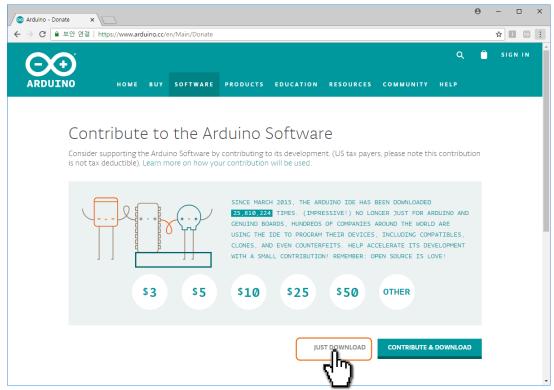
Windows installer, for Windows and up



아두이노 IDE 오프라인버전 설치하기



[JUST DOWNLOAD]



다운로드만 한다.

[폴더열기]

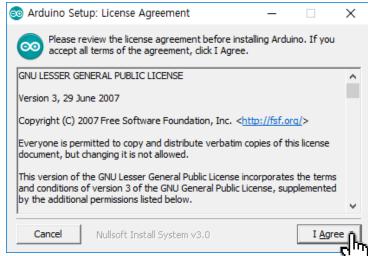


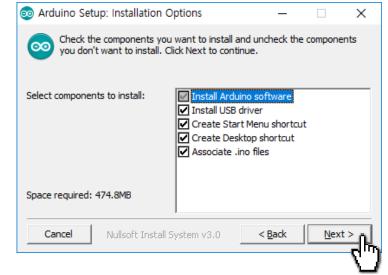
아두이노 IDE 오프라인버전 설치하기

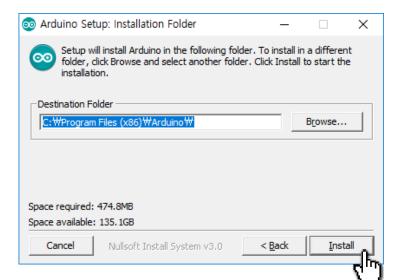


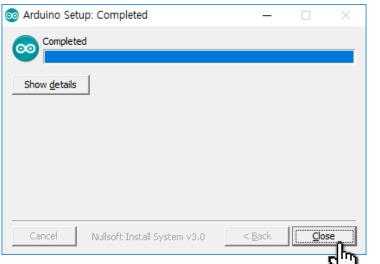
파일 설치하기

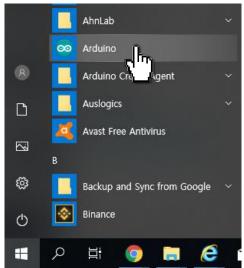




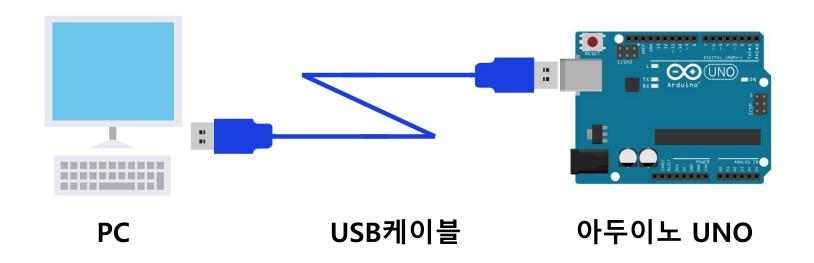








아두이노 IDE를 구동하기 위한 준비물



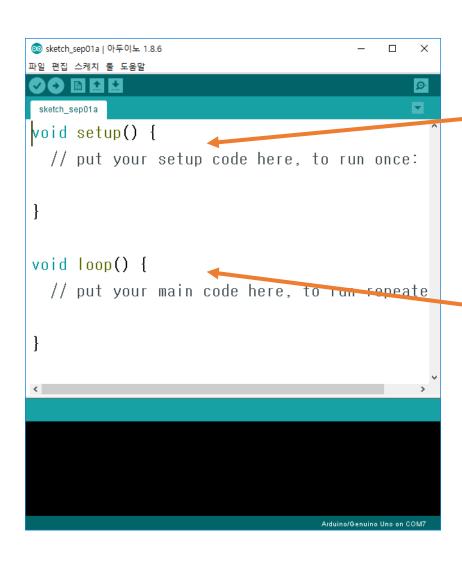
USB케이블을 연결하세요!



PC와 아두이노 연결하기

• 아두이노 보드를 연결 하고, 코드를 작성한 후 PC와 아두이노를 연결합 니다!

아두이노 IDE 시작해 봅시다!



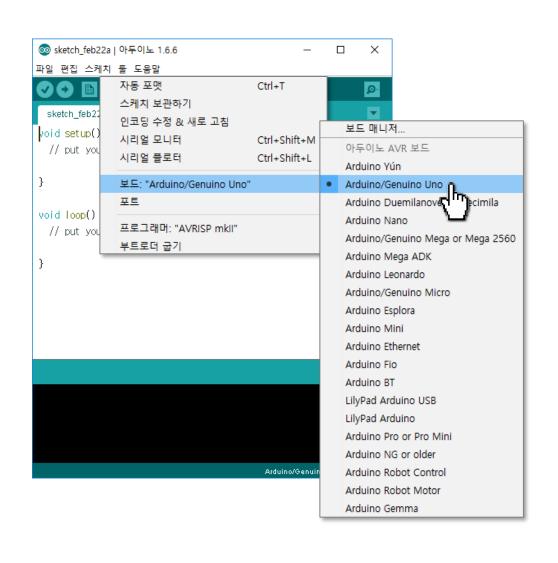
setup()

- 아두이노 프로그램을 만들어 아두이노 보드에 "업로드" 하면 처음 실행. 1번 실행되는 함수.
- 주로 **초기 설정**과 관련된 코드를 setu p 함수 안에 넣으면 됨

loop()

- setup 함수가 한 번 실행되고 난 뒤 계
 속 실행되는 함수
- 주로 실제 아두이노 보드를 동작시키 는 코드를 loop 함수 안에 넣음

PC와 아두이노 연결 후 아두이노 IDE 환경 설정합니다. 1



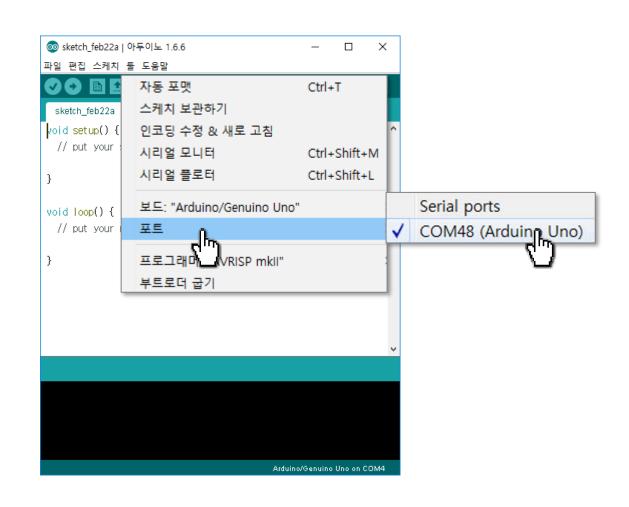
■ 보드 설정

[툴]-[보드]- [Arduino/Genuino Uno]

아두이노 IDE에서 여러분이 사용하는 보드 종류를 설정

선택 메뉴를 누르면 아두이노 모델 목록이 표시

PC와 아두이노 연결 후 아두이노 IDE 환경 설정합니다. 2



▼ <u>포트 설정</u>

[툴]-[쪼트]-[COM?(Arduino Un o)]

아두이노 UNO를 연결한 상태에서 메뉴 선택하면 현재 PC에 연결된 장치들의 목록을 볼 수 있습니다.

이 중 뒤에 "(Arduino Uno)"가 붙은 것이 연결되어 있는 아두이노 UNO를 뜻합니다.

선택이 안되는 음각상태이면, USB케이블을 연결해야 합니다.

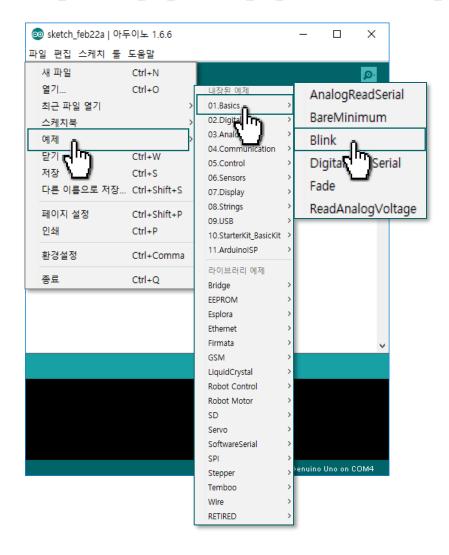


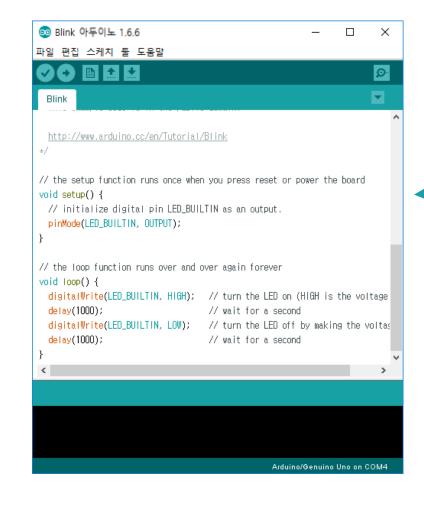


Blink를 위한 소프트웨어 예제 불러오기_offline



■ [파일]-[예제]-[01.Basics]-[Blink] 를 불러옵니다.





미리 작성되어 있는 예제를 보며 실습해 보겠습니다.

결과 확인하기

한림대학교 SW중심대학사업단

- ① 아두이노의 USB를 PC와 *연결*하세요
- ② 프로그램을 확인하여 컴파일 하세요
- ③ 프로그램을 업로드 하여 코드를 아두이노 보드로 얼로드 하세요.





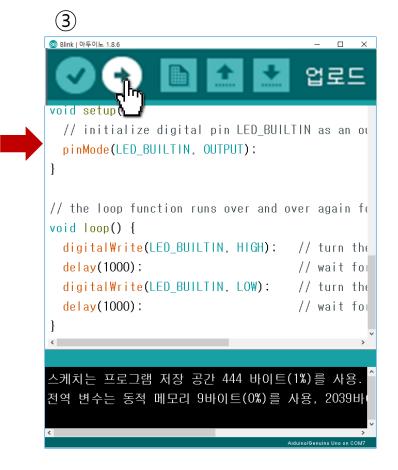


```
  Blink | 아두이노 1.8.6

 // initialize digital pin LED BUILTIN as an ou
 pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
// the loop function runs over and over again for
void loop() {
 digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); // turn the
 delay(1000);
                                   // wait for
 digitalWrite(LED BUILTIN, LOW);
                                  // turn the
 delay(1000);
                                   // wait for
스케치는 프로그램 저장 공간 444 바이트(1%)를 사용.
전역 변수는 동적 메모리 9바이트(%)를 사용, 2039바
```









Q&A

감사합니다.