

클래스 사용

- 문제 1

- Mp3Player

- Mp3 객체 생성시 String songName, int time를 이용
 - mp3Play() 호출
 - mp3Stop() 호출

- Mp3

- String songName;
 - int playTime;
 - Codec codec;
 - » 생성시 String codeName 를 이용 코덱 생성
 - int mp3Play()
 - » Codec 클래스의 codecStart() 호출
 - int mp3Stop()
 - » Codec 클래스의 codecEnd() 호출

- Codec

- String codecName;
 - int codecStart();
 - int codecEnd();

- 문제2
 - SmsApp
 - Sms 객체 생성
 - Sms 객체의 sendText() , sendImage() 호출
 - Sms
 - Text textObj;
 - Image imageObj;
 - int sendText(String txt) :
 - Text class - txtSend() 호출
 - int sendImage() :
 - Image class - imageDisplay() 호출
 - Text
 - 생성자 : 매개변수 - int font
 - int font
 - int txtSend(String txt);
 - Image
 - 생성자 : 매개변수 - int size
 - int size
 - int imageDisplay();

- 문제3
 - DrawCharacter
 - drawLine2D 호출
 - drawShape2D 호출
 - Demen2D
 - 생성자
 - Line 객체
 - Shape 객체
 - Line line
 - Shape shape
 - int drawLine2D()
 - int drawShape2D()
 - Line
 - 생성자 – 매개변수 int length
 - int length
 - boolean drawLine(int len)
 - Shape
 - 생성자 – 매개변수 int sizes, int color
 - int size;
 - int color;
 - int drawShape(int color)

- 문제4

- Phone
 - Call
 - 생성자
 - » String number, Codec cod;
 - String number;
 - Video vdo;
 - Voice vie;
 - voiceCallStart() : Voice class
 - » voiceStart() 호출
 - voiceCallEnd() : Voice class
 - » voiceEnd() 호출
 - videoCallStart() :: Video class
 - » VideoEnd() 호출
 - videoCallEnd() :: Video class
 - » VideoEnd() 호출
 - Codec
 - String codecName;
 - BitRate br;
 - int codecStart(); BitRate class
 - » getBitRate
 - int codecEnd();
 - BitRate
 - int bit
 - int sampling
 - int getBitRate();

- Video
 - 생성자 :
 - String frequency
 - int disSize;
 - Codec cod;
 - String frequency
 - int disSize;
 - Codec cod;
 - videoStart()
 - codecStart() 호출
 - videoEnd()
 - codecEnd() 호출
- Voice
 - 생성자 :
 - String frequency
 - String frequency;
 - voiceStart()
 - codecStart() 호출
 - voiceEnd()
 - codecEnd() 호출

- 문제4

- Airconditioner

- 멤버변수
 - int tempture;
 - boolean isOn;
 - 멤버함수
 - 전원을 ON/OFF
 - 온도를 입력(inputTempture)
 - 온도를 반환(getTempture)
 - 온도를 증가
 - 온도를 감소

–

- AirconditionerApp

- main에서 수행해야할 기능
 - 전원 ON
 - 온도 입력(20);
 - 온도 증가
 - 온도 감소
 - 전원 OFF

- 문제5

- Car

- 멤버변수

- 연비, 현재기름양

- 멤버함수

- 생성자

- » 연비 초기화, 기름양 초기화

- 기름을 주유하는 함수

- » 전달받은 매개변수를 현재기름양에 더해주는 기능

- 현재기름양 출력 함수

- 운행

- » 전달받은 매개변수만큼 연비를 계산하여 현재기름양 감소

- CarDriveApp

메소드 사용

- Calculator
 - main()
- Plus
 - int sum(int x, int y)
- Minus
 - int minus(int x, int y)
- Mul
 - int mul(int x, int y)
- Div
 - double div(int x, int y)
- ShowBin
 - String printBinary(int x)
 - Integer.toBinaryString()
- ShowHex
 - String printHex(int x)
 - Integer.toHexString()
- ChangeFormat
 - int changeStringToInt(String str)
 - Integer.parseInt() 사용

- Picture
 - main() 에서 각 클래스의 메소드 호출
- Dot
 - int drawDot(int x, int y);
- Line
 - boolean drawLine(int s, int e)
- Shape
 - int drawShape(double s, int e)
- Surface
 - double drawSurface(float s, double e)
- DrawChar
 - boolean drawChar(char c)
 - char getChar()
- DrawString
 - int drawString(String str)
 - String getString()