

메소드 연습문제

Method

- 문제1
 - Circle 클래스
 - 메소드 이름 : getArea
 - 매개변수 : 반지름 길이(int)
 - 리턴값 : 원의 넓이(double)
 - (원주율은 3.14로 하고 반올림하여 소수 둘째자리까지 출력한다. 원의 넓이 = 반지름 * 반지름 * 원주율이다.)
 - MainClass
 - main 메소드에서 getArea 메소드 호출 후 넓이 출력
- 문제2
 - StarRect 클래스
 - 메소드 이름 : printStarRect
 - 매개변수 : 10 미만의 정수
 - 리턴값 : 출력된 *의 개수
 - 기능 : 매개변수로 전달된 정수를 n이라 하고 $n \times n$ 크기의 *을 출력
 - MainClass
 - main 메소드에서 printStarRect 메소드 호출 후 출력된 *의 갯수를 출력

Method

- 문제3
 - Max 클래스
 - 메소드 이름 : getMaxValue
 - 매개변수 : 두개의 정수
 - 리턴값 : 두개중 큰 정수
 - MainClass
 - main 메소드에서 getMaxValue를 호출해서 세개의 정수중 최대값을 출력
- 문제4
 - NumberPow 클래스
 - 메소드이름 : getPowValue
 - 매개변수 : 두개의 정수
 - 리턴값 : 첫번째 매개변수를 두번째 매개변수 만큼 거듭 제곱
 - ex) getPowValue(2,3) -> 리턴값 : 8
 - MainClass
 - main 메소드에서 getPowValue를 호출해서 거듭제곱값을 출력

- 문제4
 - Gugu 클래스
 - 메소드이름 : printGugu
 - 두개의 정수를 입력 받아서, 작은수의 단부터 큰 단까지 출력

입력 예

3 5

출력 예

```
== 3dan ==  
3 * 1 = 3  
3 * 2 = 6  
3 * 3 = 9  
3 * 4 = 12  
3 * 5 = 15  
3 * 6 = 18  
3 * 7 = 21  
3 * 8 = 24  
3 * 9 = 27
```

```
== 4dan ==  
4 * 1 = 4  
4 * 2 = 8  
4 * 3 = 12  
...  
5 * 8 = 40  
5 * 9 = 45
```

- 문제5
 - NumberCls 클래스
 - 메소드이름 : sum
 - 매개변수로 정수를 입력받아 1부터 입력받은 정수까지의 합을 리턴
- 문제6
 - DrawRect 클래스
 - 메소드이름 : drawRect
 - 매개변수로 정수를 입력받아 아래와 같은 사각형을 출력

입력 예

3

출력 예

```
1 2 3
2 4 6
3 6 9
```

- 문제7

- PowSub 클래스

- 메소드이름 : getPowSub
 - 두 개의 정수를 입력받아 큰 수의 제곱에서 작은 수의 제곱을 뺀 결과값을 리턴

입력 예

8 10

출력 예

36

- 문제8

- Average 클래스

- 메소드이름 : getAvg()
 - 3개의 정수를 매개변수로 입력받아 평균값을 리턴

- 문제9

- CompareAbs

- 메소드이름 : getBiggerAbs()
 - 두개의 정수를 입력받아서 절대값이 큰 수를 리턴
 - Math.abs(); 메소드
 - 매개변수로 정수를 넣으면 절대값을 리턴함

메소드 실전문제

메소드 실전문제1

- 클래스 이름
 - PersonallInfo
- 필드
 - String name
 - int age
 - String address
- 메소드 1
 - 리턴타입 : void
 - 메소드명 : setPersonallInfo
 - 매개변수 : String name, int age, String address
 - 매개변수로 넘겨진 값을 필드에 저장
- 메소드 2
 - 리턴타입 : String
 - 메소드명 : setName
 - 매개변수 : String name
 - 매개변수로 넘겨진 값을 필드에 저장 후 리턴
- 메소드 3
 - 리턴타입 : String
 - 메소드명 : getName
 - 매개변수 : 없음
 - 해당 필드값 리턴

- 메소드 4
 - 리턴타입 : String
 - 메소드명 : setAddress
 - 매개변수 : String addr
 - 매개변수로 넘겨진 값을 필드에 저장 후 리턴
- 메소드 5
 - 리턴타입 : String
 - 메소드명 : getAddress
 - 매개변수 : 없음
 - 해당 필드값 리턴
- 메소드 6
 - 리턴타입 : int
 - 메소드명 : setAge
 - 매개변수 : int addr
 - 매개변수로 넘겨진 값을 필드에 저장 후 리턴
- 메소드 7
 - 리턴타입 : int
 - 메소드명 : getAge
 - 매개변수 : 없음
 - 해당 필드값 리턴

메소드 실전문제2

- 클래스 이름
 - GameCharacter
- 필드
 - int job(1. : magician, 2. knight, 3. healer
 - String name
 - int level
 - int intelligence;
 - int power;
 - int mana;
- 메소드1
 - 리턴타입 : void
 - 메소드명 : setCharacterValue
 - 매개변수 : int job, String name, int level
- 메소드2
 - 리턴타입 : void
 - 메소드명 : setAbility
 - 매개변수 : int intllignece, int power, int mana
- 메소드3
 - 리턴타입 : String
 - 메소드명 : getJob
 - 매개변수 : int job
 - 해당 직업을 문자열로 리턴
- 메소드4
 - 리턴타입 : String
 - 메소드명 : getName
 - 매개변수 : 없음
 - 해당 이름을 문자열로 리턴
- 메소드5
 - 리턴타입 :int
 - 메소드명 : getLevel
 - 매개변수 : 없음
 - 해당 레벨을 리턴
- 메소드6
 - 리턴타입 :int
 - 메소드명 : getBufAbility
 - 매개변수 : int curLevel
 - curLevel 에 10배의 값을 리턴

메소드 실전문제3

- 클래스 이름
 - MusicInfo
- 필드
 - String songName;
 - int playTime;
 - int price
 - String singer;
- 메소드1
 - 리턴타입 : void
 - 메소드명 : setSongValue
 - 매개변수 : int playTime, int price, String singer
- 메소드2
 - 리턴타입 :int
 - 메소드명 : getPlayTime
 - 매개변수 : int speed
 - 해당값 * speed값을 리턴

- 메소드3
 - 리턴타입 : String
 - 메소드명 : getSongName
 - 매개변수 : 없음
 - 해당 필드값을 문자열로 리턴
- 메소드4
 - 리턴타입 : String
 - 메소드명 : getSinger
 - 매개변수 : String firstName
 - 해당 필드값 리턴
- 메소드5
 - 리턴타입 :int
 - 메소드명 : getPrice
 - 매개변수 : currency
 - 해당필드값* 매개변수값을 리턴

메소드 실전문제4

- 클래스 이름
 - Address
- 필드
 - int postNum;
 - int province;
 - String city;
 - String street;
 - int mailbox;
 - String houseOwner;
- 메소드1
 - 리턴타입 : void
 - 메소드명 : setAddress
 - 매개변수 : int province String city, String street, int mailbox
- 메소드2
 - 리턴타입 : int
 - 메소드명 : setPostNum
 - 매개변수 : int pNum
 - 해당필드값을 리턴

- 메소드3
 - 리턴타입 : String
 - 메소드명 : getHouseOwner
 - 매개변수 : 없음
 - 해당 필드값을 문자열로 리턴
- 메소드4
 - 리턴타입 : int
 - 메소드명 : getPostNameByOwner
 - 매개변수 : String Name
 - 해당 필드값 리턴
- 메소드5
 - 리턴타입 : String
 - 메소드명 : getAddrByMailbox
 - 매개변수 : int mailbox
 - province+city+street값
- 메소드6
 - 리턴타입 : String
 - 메소드명 : getAllAddrData
 - 매개변수 : 없음
 - postNum+province+city+street+mailbox+houseOwner;

메소드 실전문제5(배열)

- 클래스 이름
 - ClassInfo
- 필드
- 메소드1
 - 리턴타입 : double
 - 메소드명 : getAvg
 - 매개변수 : int[] score
 - 배열의 평균값
- 메소드2
 - 리턴타입 : int[]
 - 메소드명 : setValuesInArray
 - 매개변수 : int size, int [] pArr
 - size 만큼 배열을 만들고 0부터 채워서어 리턴
 - (3- > 10 20 30)
- main()
 - arrNew배열 변수 선언(new 사용하지 않고-힙에 메모리 생성X)
 - arrarrVal 배열 변수 선언 – setValuesInArray 의 리터값 저장
 - arrarrVal - > getAvg

메소드 실전문제6(배열)

- 클래스 이름
 - Club
- 필드
 - String[] mName;
 - String[] mAge;
- 메소드1
 - 리턴타입 : void
 - 메소드명 : setMemberNames
 - 매개변수 : 없음
 - 키보드로 부터 회원이름을 입력받아 필드 mName에 저장
- 메소드2
 - 리턴타입 : void
 - 메소드명 : setMemberAges
 - 매개변수 : 없음
 - 키보드로 부터 회원나이를 입력받아 필드 mAge에 저장

- 메소드3
 - 리턴타입 : int[]
 - 메소드명 : getAgesOver()
 - 매개변수 : int pAge
 - mAge 의 나이중 pAge 이상인 나이가 저장된 배열
- 메소드4
 - 리턴타입 : String[]
 - 메소드명 : getNamesOver()
 - 매개변수 : int pAge
 - mAge 의 나이중 pAge 이상인 사람의 이름이 저장된 배열
- 메소드5
 - 리턴타입 : double
 - 메소드명 : getAgeAvg()
 - 매개변수 : 없음
 - 회원의 평균 연령

메소드 실전문제7(배열)

- 클래스 이름 : ArrNumber
 - 메소드 이름 : fillArray
 - 매개변수로 정수 세개를 전달받아서 배열에 저장한 뒤 배열을 리턴
 - 메소드 이름 : addArray
 - 매개변수로 정수형 배열 세개를 전달받아서 인덱스가 같은것들끼리 더한뒤 결과를 배열에 저장하여 리턴

메소드 실전문제8(배열)

- 클래스 이름 : Numbers
 - 메소드 이름 : addIntArrayValues
 - 매개변수 : 정수배열
 - 리턴값 : 매개변수로 전달된 배열에 들어있는 값들을 모두 더해서 리턴
 - 메소드 이름 : getAvgArray
 - 매개변수 : 정수형 배열 세개
 - 리턴값 : 인덱스가 같은것들끼리 더한뒤 평균값을 배열에 저장하여 리턴