

interface

- PaymentInterface : interface
 - int pay(int money);
 - int checkBalance();
- Spay: 구현 class
 - int pay(int money);
 - int checkBalance(int accountNum);
- Kpay : 구현 class
 - int pay(int money);
 - int checkBalance(int accountNum);
- PayManager : class
 - final int bCode =0//1 : spay, 2: kpay
 - int buy(int price, int num, int bankCode)
 - PaymentInterface pay() 호출
 - int checkBalance(int bankCode, int accountNum)
 - PaymentInterface checkBalance() 호출
- PaymentClient : class
 - 객체 생성 및 메소드 호출

- Color
 - int Rgb_r;
 - int Rgb_g;
 - int Rgb_b;
 - int getRGBValue()
 - int setRGBValue(int r, int g, int b)
- Shape
 - 생성자
 - df 필드 객체 생성
 - DrawIntf df;
 - int setColor(Color col)
 - Color getColor()
 - int draw(Color col)
 - DrawIntf의 draw() 호출
- 인터페이스
- DrawIntf
 - int draw(Color col);
- 인터페이스 구현 클래스
 - TabletDrawIntfImpl
 - PcDrawIntfImpl

- Browser
 - 생성자
 - ni에 NetworkImpl 객체 저장
 - NetworkIntf ni;
 - String[] getBookmark()
 - void drawImage()
 - int printString(String s)
 - int getPointer(int x, int y)
 - int brInitNetwork();
 - int brEndNetwork();
 - int brSendData(int size, byte[] data);
 - int brReceiveData(int size, byte[] data);
- NetworkIntf : 인터페이스
 - int initNetwork();
 - int endNetwork();
 - int sendData(int size, byte[] data);
 - int receiveData(int size, byte[] data);
- NetworkImpl : 인터페이스 구현 클래스

- Player
 - PlayerInterface pi;
 - int play(String songName)
 - PlayerIntf의 play() 호출
 - int stop()
 - PlayerIntf의 stop() 호출
 - int ff(int time)
 - PlayerIntf의 ff() 호출
 - int rw(int time)
 - PlayerIntf의 rw() 호출
- PlayerIntf
 - int play(String songName);
 - int stop();
 - int FF(int time);
 - int RW(int time);
- PlayerImplMp3 : PlayerIntf 구현 클래스
- PlayerImplCd : PlayerIntf 구현 클래스
- PlayerUI
 - main() 있는 클래스

- Character
 - String name;
 - int level;
 - DeviceCharaIntf dci;
 - int attack(String enemyName)
 - DeviceCharaIntf의 attack() 호출
 - int run(int x, int y, int z);
 - DeviceCharaIntf의 run() 호출
 - int talk(String userName, String talkStr);
 - DeviceCharaIntf의 talk() 호출
- DeviceCharaIntf
 - int attack(String enemyName);
 - int run(int x, int y, int z);
 - int talk(String userName, String talkStr);
- DeviceCharaImplAndroid : DeviceCharaIntf 인터페이스 구현 클래스
 - int attack(String enemyName);
 - int run(int x, int y, int z);
 - int talk(String userName, String talkStr);
- DeviceCharaImplIos : DeviceCharaIntf 인터페이스 구현 클래스
 - int attack(String enemyName);
 - int run(int x, int y, int z);
 - int talk(String userName, String talkStr);
- DeviceCharaImplPc : DeviceCharaIntf 인터페이스 구현 클래스
 - int attack(String enemyName);
 - int run(int x, int y, int z);
 - int talk(String userName, String talkStr);

- FindRoomIntf
 - int findByLowestPrice();
 - int findByLowestPriceLocation(String loc);
- AgobaImpl : FindRoomIntf 구현 클래스
- HotalsImpl : FindRoomIntf 구현 클래스
- ExpebiaImpl : FindRoomIntf 구현 클래스
- Period
 - int month
 - int day
 - void printPeriod()
 - month, day를 출력
- Hotel
 - int price
 - int roomType
- TourFindMngr
 - int sort();
 - int saveMyPage()
 - int findByLowestPrice()
 - return : room price
 - 세개의 사이트의 최저가를 리턴
 - int findByLowestPriceLocation(String loc)
 - return : room price
 - 세개의 사이트의 최저가를 리턴
- HotelsComvine
 - TourFindMngr 의 findByLowestPrice(), findByLowestPriceLocation() 호출

- SoundOutput
 - 생성자에서 eff 객체 생성
 - Effect eff;
 - int setMusic(Music music)
 - music 필드에 값 저장
 - Music music;
 - int volume;
 - String company;
 - int getVolume();
 - int setVolume();
 - int configequalizer();
 - int sendSound(music m);
 - int addWoofEffect();
 - Effect interface의 addWoofEffect() 호출
 - int mixEffect(music m);
 - Effect interface의 mixEffect () 호출

- Effect : interface
 - int addWoofEffect();
 - int mixEffect(music m);
- EffectImpl : Effect interface

- MusicApp

- music
 - String songName
 - String size
 - String getMusicName();
songName 리턴

컬렉션