

interface

- Color
  - int Rgb\_r;
  - int Rgb\_g;
  - int Rgb\_b;
  - int getRGBValue()
  - int setRGBValue(int r, int g, int b)
- Shape
  - 생성자
    - df 필드 객체 생성
  - DrawIntf df;
  - int setColor(Color col)
  - Color getColor()
  - int draw(Color col)
    - DrawIntf의 draw() 호출
- 인터페이스
- DrawIntf
  - int draw(Color col);
- 인터페이스 구현 클래스
  - TabletDrawIntfImpl
  - PcDrawIntfImpl

- Browser
  - 생성자
    - ni에 NetworkImpl 객체 저장
  - NetworkIntf ni;
  - String[] getBookmark()
  - void drawImage()
  - int printString(String s)
  - int getPointer(int x, int y)
  - int brInitNetwork();
  - int brEndNetwork();
  - int brSendData(int size, byte[] data);
  - int brReceiveData(int size, byte[] data);
- NetworkIntf : 인터페이스
  - int initNetwork();
  - int endNetwork();
  - int sendData(int size, byte[] data);
  - int receiveData(int size, byte[] data);
- NetworkImpl : 인터페이스 구현 클래스

- Player
  - PlayerInterface pi;
  - int play(String songName)
    - PlayerIntf의 play() 호출
  - int stop()
    - PlayerIntf의 stop() 호출
  - int ff(int time)
    - PlayerIntf의 ff() 호출
  - int rw(int time)
    - PlayerIntf의 rw() 호출
- PlayerIntf
  - int play(String songName);
  - int stop();
  - int FF(int time);
  - int RW(int time);
- PlayerImplMp3 : PlayerIntf 구현 클래스
- PlayerImplCd : PlayerIntf 구현 클래스
- PlayerUI
  - main() 있는 클래스

- PaymentInterface : interface
  - int pay(int money);
  - int checkBalance();
- Spay: 구현 class
  - int pay(int money);
  - int checkBalance(int accountNum);
- Kpay : 구현 class
  - int pay(int money);
  - int checkBalance(int accountNum);
- PayManager : class
  - final int bCode =0//1 : spay, 2: kpay
  - int buy(int price, int num, int bankCode)
    - PaymentInterface pay() 호출
  - int checkBalance(int bankCode, int accountNum)
    - PaymentInterface checkBalance() 호출
- PaymentClient : class
  - 객체 생성 및 메소드 호출

- Character
  - String name;
  - int level;
  - DeviceCharaIntf dci;
  - int attack(String enemyName)
    - DeviceCharaIntf의 attack() 호출
  - int run(int x, int y, int z);
    - DeviceCharaIntf의 run() 호출
  - int talk(String userName, String talkStr);
    - DeviceCharaIntf의 talk() 호출
- DeviceCharaIntf
  - int attack(String enemyName);
  - int run(int x, int y, int z);
  - int talk(String userName, String talkStr);
- DeviceCharaImplAndroid : DeviceCharaIntf 인터페이스 구현 클래스
  - int attack(String enemyName);
  - int run(int x, int y, int z);
  - int talk(String userName, String talkStr);
- DeviceCharaImplIos : DeviceCharaIntf 인터페이스 구현 클래스
  - int attack(String enemyName);
  - int run(int x, int y, int z);
  - int talk(String userName, String talkStr);
- DeviceCharaImplPc : DeviceCharaIntf 인터페이스 구현 클래스
  - int attack(String enemyName);
  - int run(int x, int y, int z);
  - int talk(String userName, String talkStr);

- FindRoomIntf
  - int findByLowestPrice();
  - int findByLowestPriceLocation(String loc);
- AgobaImpl : FindRoomIntf 구현 클래스
- HotalsImpl : FindRoomIntf 구현 클래스
- ExpebiaImpl : FindRoomIntf 구현 클래스
- Period
  - int month
  - int day
  - void printPeriod()
    - month, day를 출력
- Hotel
  - int price
  - int roomType
- TourFindMngr
  - int sort();
  - int saveMyPage()
  - int findByLowestPrice()
    - return : room price
    - 세개의 사이트의 최저가를 리턴
  - int findByLowestPriceLocation(String loc)
    - return : room price
    - 세개의 사이트의 최저가를 리턴
- HotelsComvine
  - TourFindMngr 의 findByLowestPrice(), findByLowestPriceLocation() 호출

- SoundOutput
  - 생성자에서 eff 객체 생성
  - Effect eff;
  - int setMusic(Music music)
    - music 필드에 값 저장
  - Music music;
  - int volume;
  - String company;
  - int getVolume();
  - int setVolume();
  - int configequalizer();
  - int sendSound(music m);
  - int addWoofEffect();
    - Effect interface의 addWoofEffect() 호출
  - int mixEffect(music m);
    - Effect interface의 mixEffect () 호출

- Effect : interface
  - int addWoofEffect();
  - int mixEffect(music m);
- EffectImpl : Effect interface

- MusicApp

- music
  - String songName
  - String size
  - String getMusicName();  
songName 리턴