

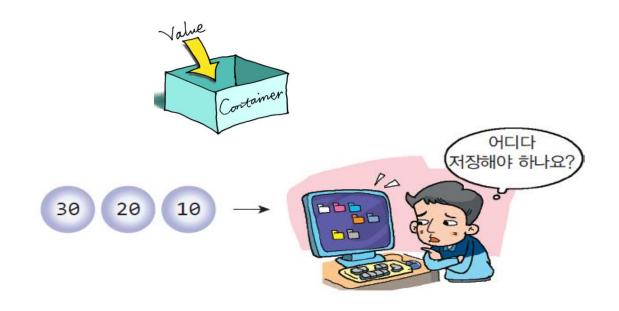
2장 변수

□ 변수 생성 방법

### 변수의 소개



- □ 변수(variable)는 값을 저장하는 서랍으로 생각할 수 있다.
- □ 변수는 계속해서 변경 가능하다.
- □ 변수에 값을 저장한 후 다른 값을 넣으면 이전 값은 사라진다.





파이썬 변수 선언 형식

$$x = 100$$



경고

입문자들이 가장 많이 틀리는 문제 중의 하나가 =을 '양변이 같다'고 해석하는 것이다. 파이썬에서 = 기호는 "변수에 값을 저장하라"라는 의미이다. 혼동하지 않도록 하자. 등호는 ==와 같이 표시한다.

### 변수 생성



□ 변수에 값을 할당 할 때 선언은 자동으로 이루진다.

```
counter = 100 # 정수 할당
miles = 1000.0 # 부동 소수점
name = "홍길동" # 문자열

print(counter)
print(miles)
print(name)
```



print(counter)
print(miles)
print(name)

#### 5/30

## 네이밍하는방법



- 1. 변수명의 첫자 -> 알파벳(소문자) ex) apple
- 2. 첫자이후는 숫자, 알파벳 이오건 상관없음 ex) a1p1le
- 3. 대, 4문자를 관함 ex) apple <sup>와</sup> Apple는 <sup>다른</sup> 것임



2장 변수

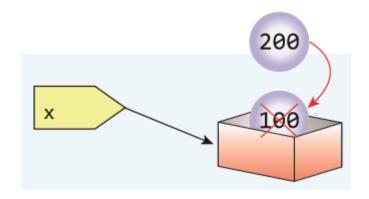
□ 변수 사용 방법

### 변수의 사용



- □ 생성된 변수에는 얼마든지 다른 값을 저장할 수 있다.
- □ 변수의 출력 : print() 의 매개변수로 변수를 넣어준다

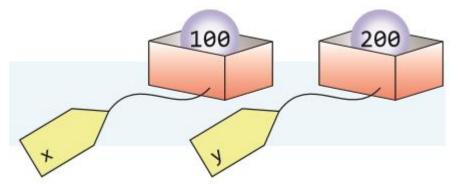
```
x = 100
x = 200
print(x)
--- 실행결과---
200
```



# 변수 2개 생성



```
x = 100
y = 200
print(x)
print(y)
--- 실행결과---
100
200
```





2장 변수

□ 변수 다중 할당 및 계산

## 변수 다중할당



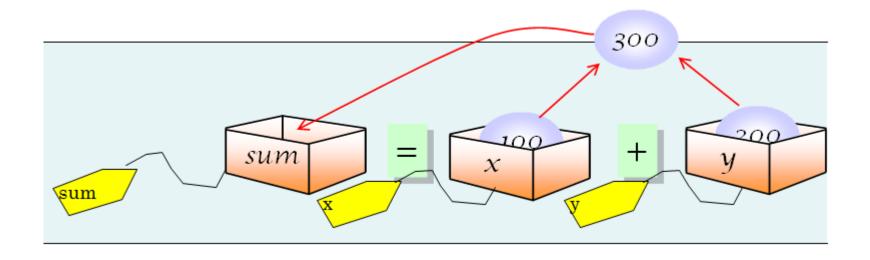
10/30

□ 파이썬은 동시에 여러 변수에 하나의 값을 할당 할 수 있다.

# 변수를 이용한 계산



```
x = 100
y = 200
sum = x + y
print(sum)
---- 실행결과 -----
300
```





2장 변수

□ 변수와 문자열

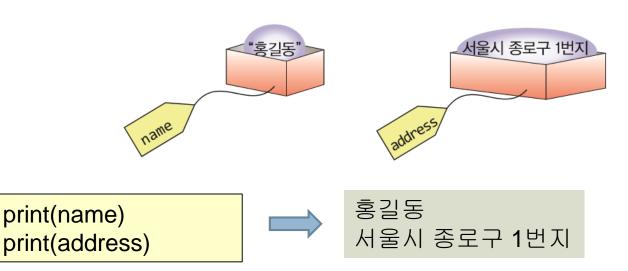
### 문자열도 변수에 저장할 수 있다!



13/30

□ 파이썬의 변수에는 정수뿐만 아니라 문자열도 저장할 수 있다.

name = "홍길동" address = "서울시 종로구 1번지"



## 문자열에 + 연산자 사용하기



14/30

□ 문자열에 +가 사용될 경우 문자열은 결합된다.

```
x = '100'

y = '200'

sum = x + y

print(sum)
```

100200

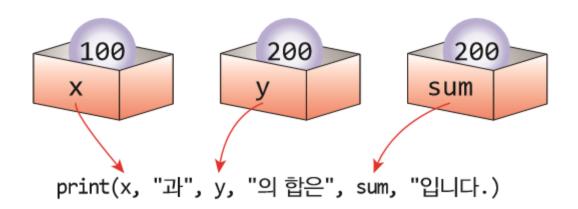
### 여러 값을 함께 출력하기



#### 15/30

```
x = 100
y = 200
sum = x + y
print(x, "과", y, "의 합은", sum, "입니다.")
```

100 과 200 의 합은 300 입니다.





- □ 1. 문자열 합치기
  - □ 변수 두개 x,y를 생성하여 x : "올해는", y : "2018년 입니다 "
  - □ 아래와 같이 출력
    - 올해는 2018년 입니다.
- □ 2. 문자열과 변수를 함께 출력하기
  - □ 1) i, j, k 변수 세개를 만든다
  - □ 2) i : 내가 태어난 연도, j : 2019, k : i와 j를 이용하여 올해 나이를 계산
  - □ 3) k 값을 이용하여 다음과 같은 문자열을 출력하도록 만든다.
    - 나는 xx(나이) 살입니다.



2장 변수

□ 키보드로 입력 받기

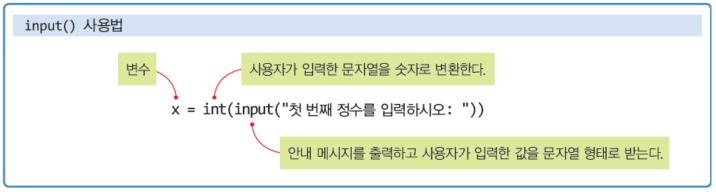
## 사용자로부터 정수 입력받기



18/30

- □ input() 함수
  - □ 형식

```
변수 = input("안내문자열")
```



x는 문자열

x=input("input number1 : ") ix = int(x) print(ix)  $ix_{\overline{L}}^{\underline{L}} \hat{x}^{x_{\overline{L}}}$ 



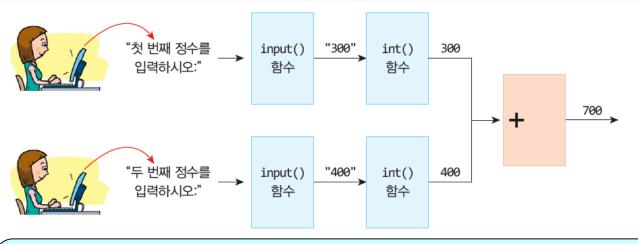
x=int(input("input number1 : ))
print(x)

#### 와전한 코드



19/30

x = int(input("첫 번째 정수를 입력하시오: ")) y = int(input("두 번째 정수를 입력하시오: ")) sum = x + y print(x, "과", y, "의 합은", sum, "입니다.")



첫 번째 정수를 입력하시오: 300 두 번째 정수를 입력하시오: 400 300 과 400 의 합은 700 입니다.

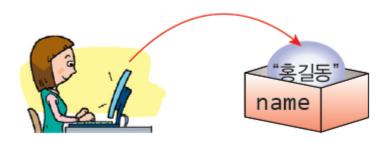
## 사용자로부터 문자열 입력받기



20/30

name = input("이름을 입력하시오: ")
print(name, "씨, 안녕하세요?")
print("파이썬에 오신 것을 환영합니다.")

이름을 입력하시오: 홍길동 홍길동 씨, 안녕하세요? 파이썬에 오신 것을 환영합니다.





2장 변수

□ 데이터 타입 변환

### 형변학



- □ 문자열을 정수로 변환
  - int() 함수 사용
- □ 문자열을 실수로 변환
  - float() 함수 사용
- □ 숫자를 문자열로 변환
  - str() 함수 사용





23/30

#### int()

```
s=input("정수를 입력하세요")
num = int(s)
print(type(num))
print(num)
```

정수를 입력하세요 10 <class 'int'> 10

#### float()

```
s=input("실수를 입력하세요")
num = float(s)
print(type(num))
print(num)
```

실수를 입력하세요 10 <class 'float'> 10.0

#### 한림대학교 SW중심대학사업단

24/30

#### str()

```
s=input("정수를 입력하세요")
num = int(s)
print(type(num))
print(num)
strVal=str(num)

print(type(strVal))
print(strVal)
```

```
정수를 입력하세요 10
<class 'int'>
10
<class 'str'>
10
```



2장 변수

□ 변수 실습문제

#### 변수 실습문제



26/30

 사용자에게 경기장, 점수, 이긴 팀, 진 팀, 우수 선수를 질 문하고 변수에 저장한다. 이들 문자열에 문장을 붙여서 기사를 작성한다.

경기장은 어디입니까?서울 이긴팀은 어디입니까?삼성 진팀은 어디입니까?LG 우수선수는 누구입니까?홍길동 스코어는 몇대몇입니까?8:7

---- 결과 ---

오늘 서울 에서 야구 경기가 열렸습니다.

삼성 과 LG 은 치열한 공방전을 펼쳤습니다.

홍길동 이 맹활약을 하였습니다.

결국 삼성 가 LG 를 8:7 로 이겼습니다.

#### Solution



```
# 사용자의 대답을 변수에 저장한다.
stadium = input("경기장은 어디입니까?")
winner = input("이긴팀은 어디입니까?")
loser = input("진팀은 어디입니까?")
vip = input("우수선수는 누구입니까?")
score = input("스코어는 몇대몇입니까?")

# 변수와 문자열을 연결하여 기사를 작성한다.
print("오늘", stadium, "에서 야구 경기가 열렸습니다.")
print(winner, "과", loser, "은 치열한 공방전을 펼쳤습니다.")
print(vip, "이 맹활약을 하였습니다.")
print("결국", winner,"가", loser,"를 ", score,"로 이겼습니다.")
```



### 감사합니다