



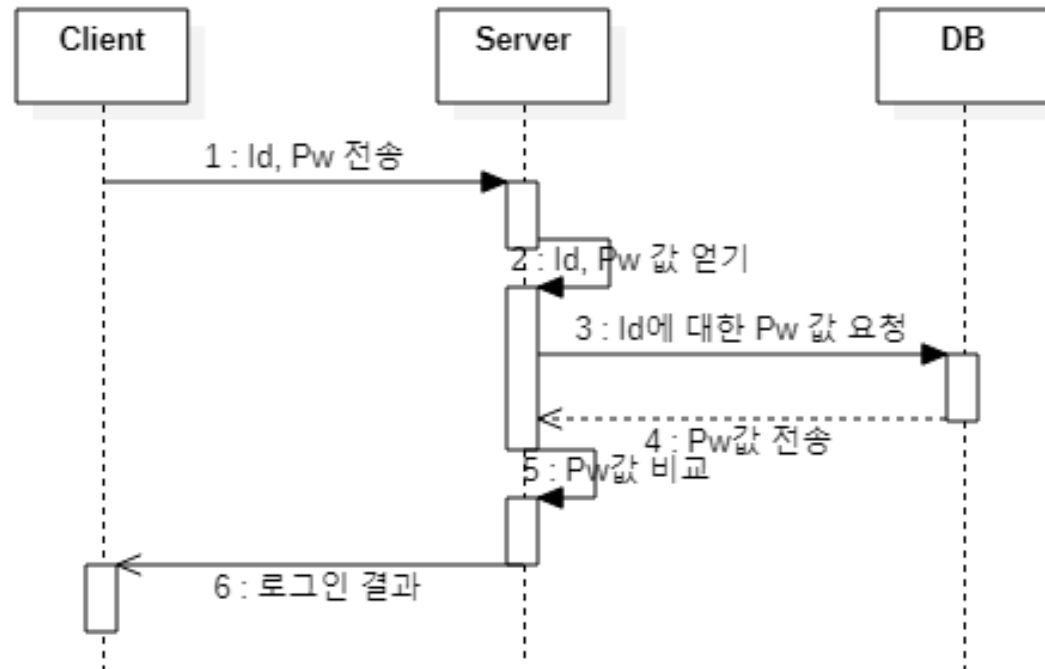
한림대학교 SW중심대학

시퀀스 다이어그램

시퀀스 다이어그램

■ 시퀀스 다이어그램(Sequence Diagram)

- 객체 간의 동적 상호작용을 시간 순서에 따라 정의
- 다이어그램의 수직 방향이 시간의 흐름을 나타냄
- 객체 사이의 기능, 순서, 시간을 명확하게 표현



시퀀스 다이어그램

■ 순차 다이어그램의 구성 요소

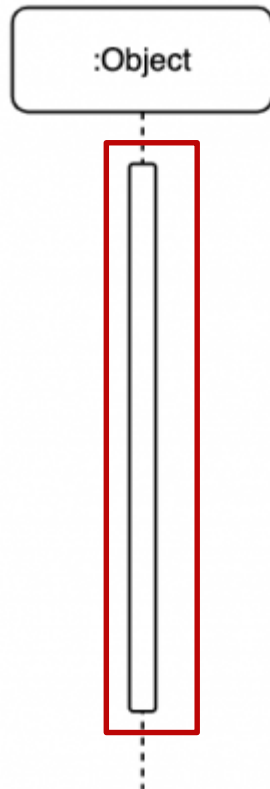
- object-lifeline
 - object(활동 주체)는 직사각형으로 표현
 - lifeline은 object에서 이어지는 점선으로 표현
 - 점선은 위에서 아래로 갈 수록 시간의 경과를 의미



시퀀스 다이어그램

■ Activation Box



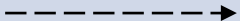
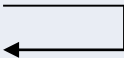
- lifeline상에서 길다란 직사각형으로 표현
- 현재 객체가 어떤 활동을 하고 있음을 나타냄



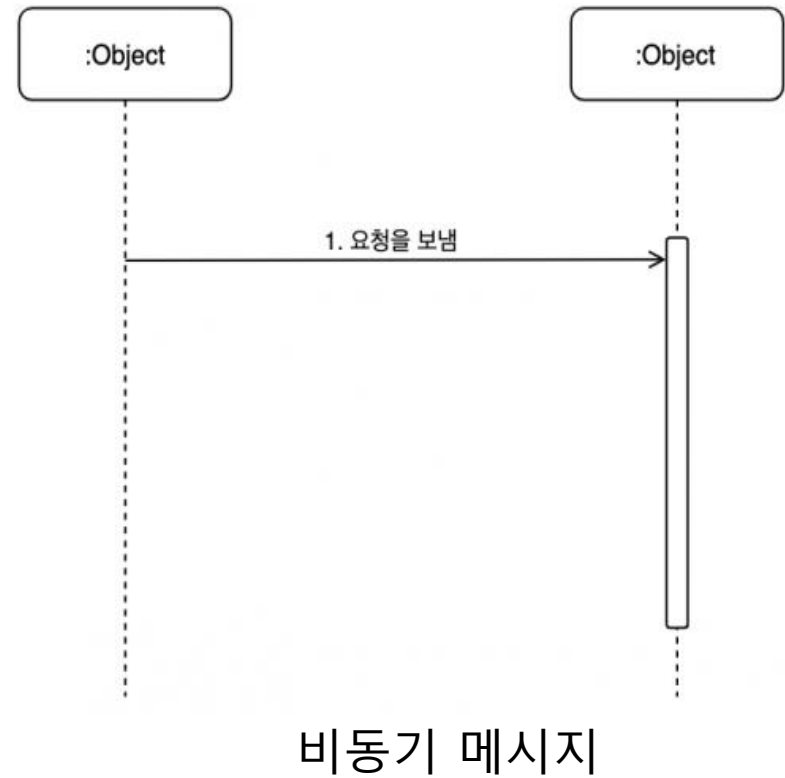
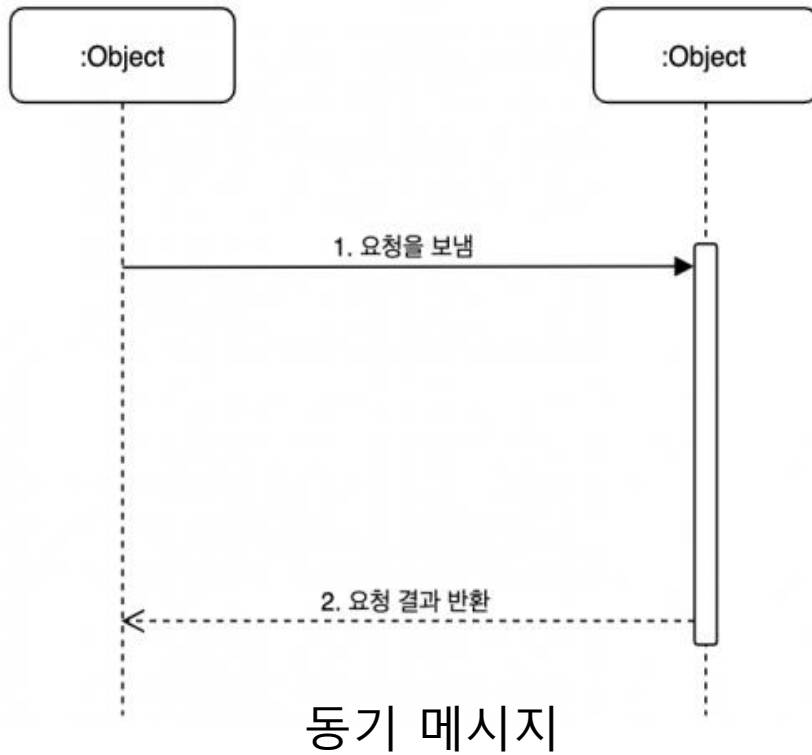
시퀀스 다이어그램

■ Message

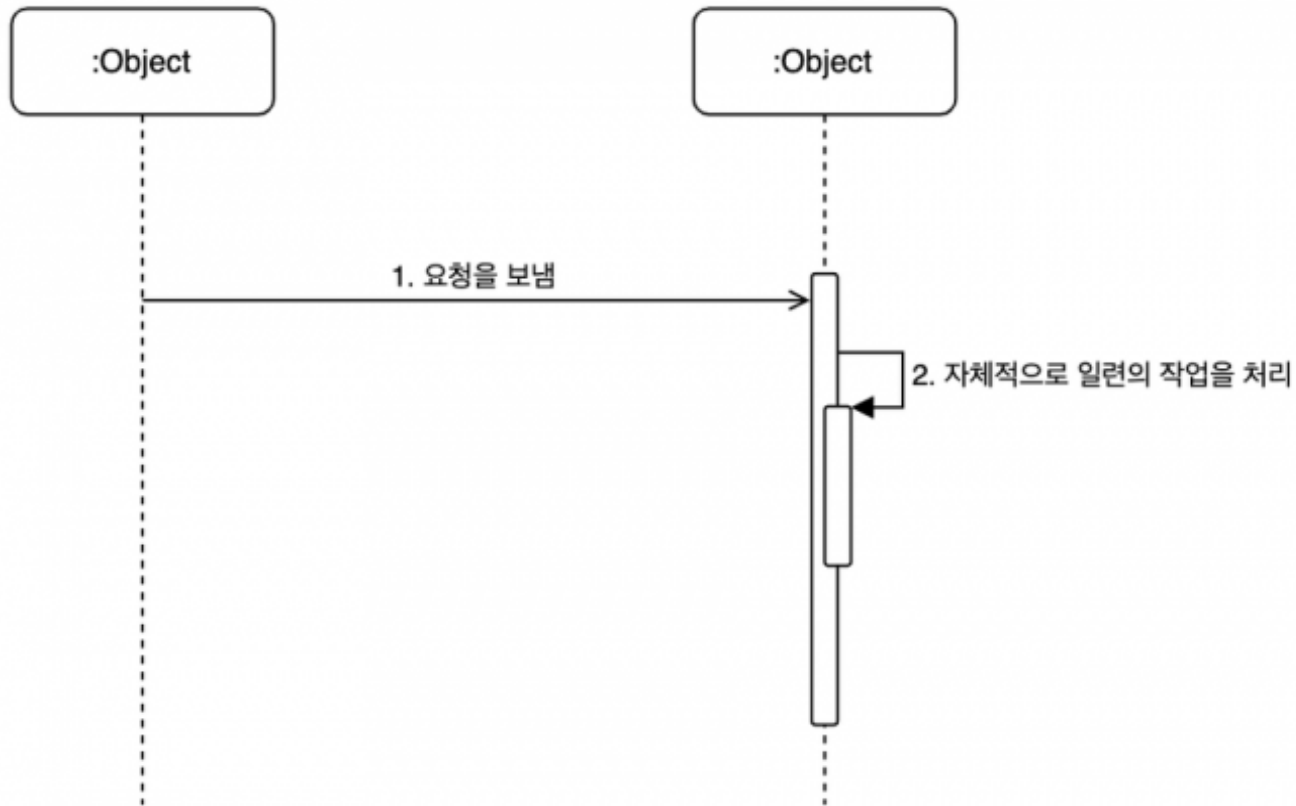
- 메시지는 인스턴스 간 주고 받은 데이터로, 일반적으로 요청과 응답을 표현
- 종류

| 유형 | 내용 | 표시 |
|---------|---------------------------------|---|
| 동기 메시지 | 요청을 보낸 후 반환이 올때까지 대개 |  |
| 비동기 메시지 | 요청을 보낸 다음 반환을 기다리지 않고 다른 작업을 수행 |  |
| 반환 메시지 | 요청에 대한 메시지 반환 |  |
| 자체 메시지 | 자기 자신에게 요청을 보냄 |  |

시퀀스 다이어그램

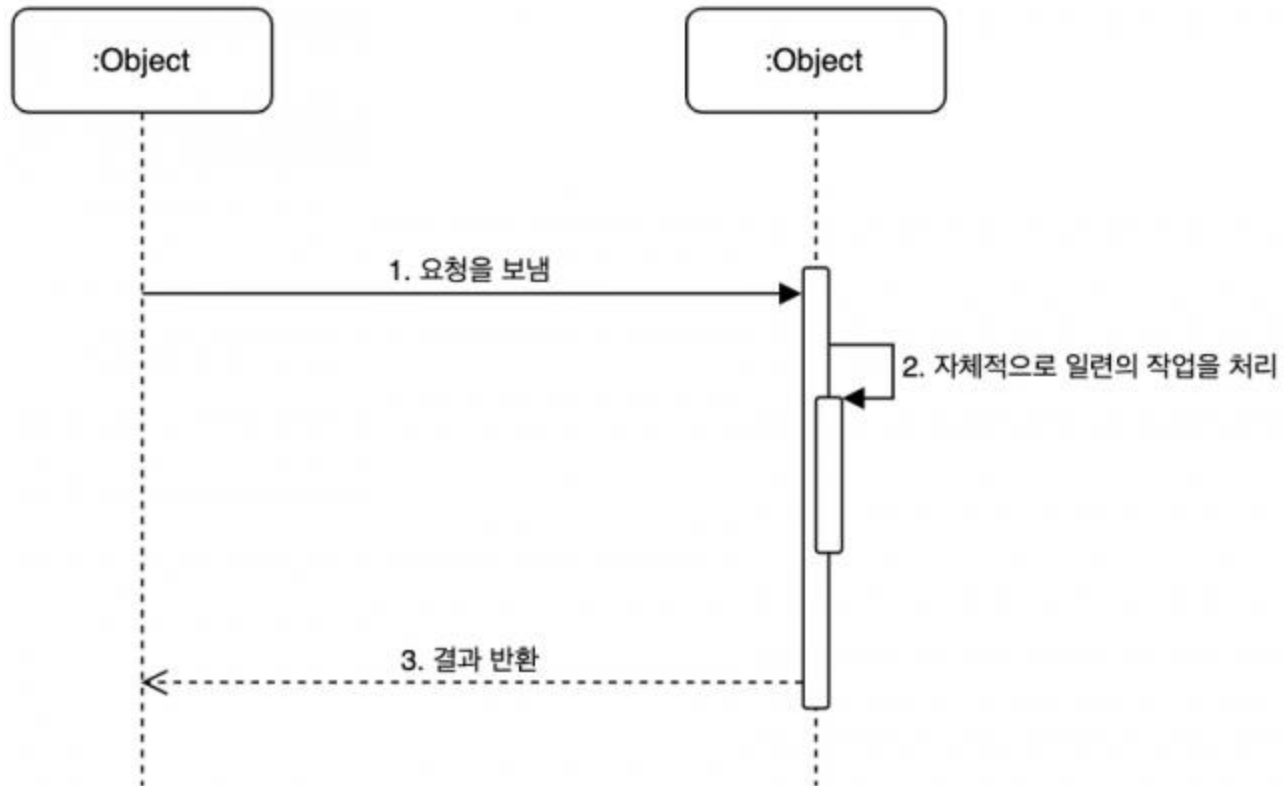


시퀀스 다이어그램



자체 메시지

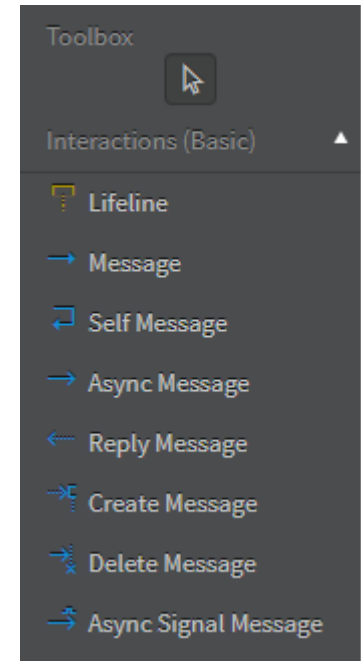
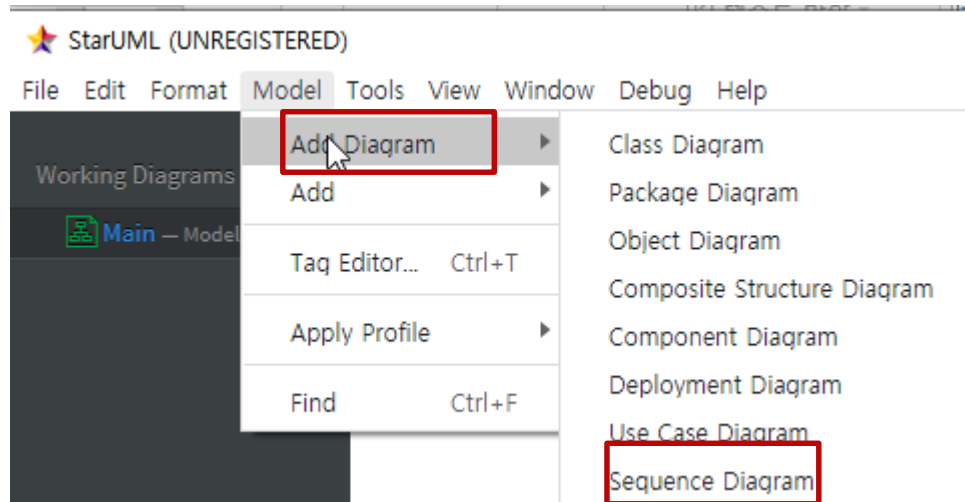
시퀀스 다이어그램



반환 메시지

시퀀스 다이어그램

■ StartUML에서 시퀀스 다이어그램 추가 방법



좌측 하단에 생성됨

시퀀스 다이어그램

■ 로그인

■ 객체

- Client, WebServer, DB

■ 요구사항

- ① client는 WebServer에 id, pw 전달
- ② 클라이언트로 부터 전달된 ID, PW 추출
- ③ WebServer는 DB에 pw를 구하는 SQL전달
- ④ DB 는 WebServer로 결과 전달
- ⑤ WebServer은 ResultSet에서 pw값 추출(getPw)
- ⑥ WebServer는 DB로 부터 전달된 pw와 사용자가 입력한 pw를 비교 (comparePw)
- ⑦ 비교 결과를 client로 리턴

시퀀스 다이어그램

