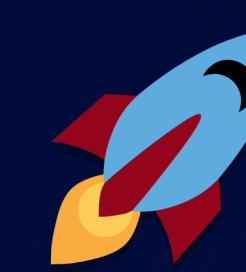


CodeCraft

Bootcamp'25



Insider Bootcamp - 4. Hafta 2. Ödev

- 📌 Ödev kapsamında sepete ürün ekleme, stok yönetimi, indirim kodları ve UI güncellemeleri üzerinde çalışıldı.
- 📌 Kodun baştan sona debug edilmesi ve geliştirilmesi sağlandı.
- 📌 Hatalar giderildi ve ek özellikler eklendi.



Stok Yönetimi Düzeltildi

✗ Eski Kod (Hata)

```
1 if (product.stock <= quantity) {  
2     throw new Error("Yetersiz stok!");  
3 }
```

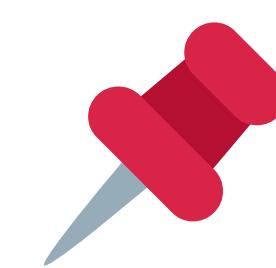
✓ Yeni Kod (Güncellenmiş)

```
1 if (product.stock < quantity) {  
2     throw new Error("Yetersiz stok!");  
3 }
```



Ne Değişti ?

- ✓ Önceden `<=` kullanıldığı için stok kadar ekleme yapılamıyordu.
- ✓ `<=` yerine `<` kullanarak stok eşit olduğunda eklemeye izin verdik.
- ✓ Artık kullanıcı stok sınırına kadar ürün ekleyebiliyor.



Sepetten Tek Tek Ürün Silme

✗ Eski Kod (Hata)

```
1 if (product) {  
2     product.stock += 1;  
3 }  
4  
5 this.items.splice(itemIndex, 1);
```

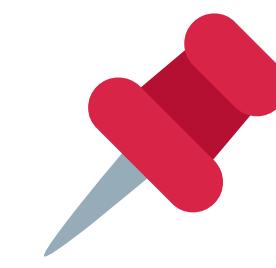
✓ Yeni Kod (Güncellenmiş)

```
1 if (item.quantity > 1) {  
2     item.quantity -= 1;  
3 } else {  
4     this.items.splice(itemIndex, 1);  
5 }  
6  
7 product.stock += 1;
```



Ne Değişti ?

- ✓ Önceden "Sil" butonuna basınca ürün tamamen kaldırılıyordu, artık tek tek azaltılıyor.
- ✓ Eğer sepette tek bir ürün varsa tamamen kaldırılıyor, miktar 1'den büyükse sadece 1 azaltılıyor.
- ✓ Stok artışı her silme işleminde sadece 1 artırılarak doğru şekilde güncelleniyor.



Toplam Tutar Hesaplama Hatası

✗ Eski Kod (Hata)

```
1 this.total = this.items.reduce((sum, item) => {  
2     return sum + item.price;  
3 }, 0);
```

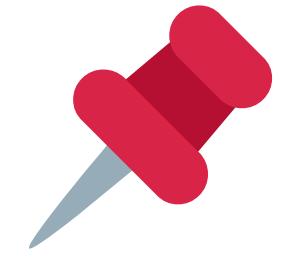
✓ Yeni Kod (Güncellenmiş)

```
1 this.total = this.items.reduce((sum, item) => {  
2     return sum + item.price * item.quantity;  
3 }, 0);
```



Ne Değişti ?

- ✓ Önceden ürün fiyatı doğrudan toplanıyordu, miktar (quantity) dikkate alınmıyordu.
- ✓ Şimdi her ürünün fiyatı quantity ile çarpılarak doğru hesaplanıyor.
- ✓ Artık toplam tutar hatalız çalışmıyor.



İndirim Hesaplama Hatası Düzeltildi

✗ Eski Kod (Hata)

```
1 if (this.discountApplied && this.total > 0) {  
2     this.total *= 0.1;  
3 }
```

✓ Yeni Kod (Güncellenmiş)

```
1 if (this.discountApplied && this.total > 0) {  
2     this.total *= 0.9;  
3 }
```



Ne Değişti ?

- ✓ Önceden `this.total *= 0.1` kullanıldığı için %10 indirim yerine toplam tutarın sadece %10'u alınıyordu.
- ✓ Şimdi `this.total *= 0.9` kullanılarak doğru şekilde %10 indirim uygulanıyor.
- ✓ Artık toplam tutar doğru hesaplanıyor ve %10 indirim hatasız çalışıyor.



İndirim Kodu Tekrar Kullanılamaz Hale Getirildi

✗ Eski Kod (Hata)

```
1 if (code === "INDIRIM10") {  
2     this.discountApplied = true;  
3 }
```

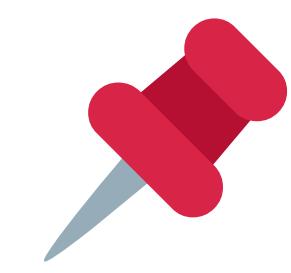


Ne Değişti ?

- ✓ Önceden aynı indirim kodu tekrar tekrar kullanılıabiliyordu.
- ✓ Artık indirim kodu bir kez uygulandıysa, tekrar eklenemez.
- ✓ Yanlış kod girildiğinde de kullanıcıya hata mesajı veriliyor.

✓ Yeni Kod (Güncellenmiş)

```
1 if (this.discountApplied) {  
2     this.showError("Bu indirim kodu zaten kullanıldı!");  
3     return;  
4 }  
5  
6 if (code === "INDIRIM10") {  
7     this.discountApplied = true;  
8     this.calculateTotal();  
9     this.updateUI();  
10    this.showMessage("İndirim uygulandı!");  
11 } else {  
12     this.showError("Geçersiz indirim kodu!");  
13 }
```



Kullanıcı Deneyimi ve UI Geliştirmeleri

⌚ Stok Bilgilerinin Dinamik Gösterilmesi

```
1 if (window.app && typeof window.app.renderProducts === "function") {  
2     window.app.renderProducts();  
3 }
```

⌚ Sepet Güncelleme Mesajı Eklendi

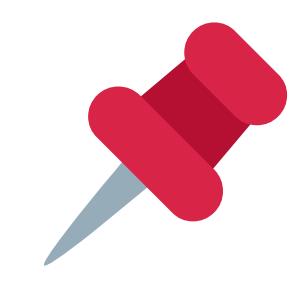
```
1 console.log(  
2     `Sepet güncellendi - Ürünler: ${this.items}  
3         .map((item) => `${item.name} (${item.quantity} adet)`)  
4         .join(", ")}, Toplam Tutar: ${this.total} TL`  
5 );
```

Açıklama

- ✓ UI güncellenirken hata olmasını önlemek için renderProducts() çağrılmadan önce kontrol eklendi.
- ✓ Daha stabil ve hatasız bir şekilde güncellenmesini sağladı.

Açıklama

- ✓ Konsolda artık array yerine net bir şekilde hangi ürünlerin olduğu ve adet bilgileri yazıyor.
- ✓ Toplam tutar da gösterildi, böylece hata ayıklamak daha kolay hale geldi.



4. Hafta 2. Ödev TAMAMLANDI!



Tüm hatalar giderildi ve kullanıcı deneyimi geliştirildi.

- Stok yönetimi hatasız hale getirildi.
- Sepetten ürün silme işlemi iyileştirildi.
- İndirim kodları tekrar kullanılamaz hale getirildi.
- UI ve konsol çıktıları daha okunaklı hale getirildi.

CodeCraft

Bootcamp'25



- 💡 Ödevi hazırlayan : **Sertaç Haloğlu**
- 📌 Bu ödev kapsamında edindiğim bilgiler için **Emre Babur'a teşekkür ederim.**