

〈量子力学と情報〉

エンタングルメントと超光速通信

設定と問題

スピン $\frac{1}{2}$ の2つの粒子(区別不可能) 1, 2

全状態
座標部分

$$(1) |\Psi_{\text{Total}}\rangle = |\Psi_1\rangle_1 \otimes |\Psi_2\rangle_2 \otimes \frac{1}{\sqrt{2}} \left\{ |\uparrow\rangle_1 |\downarrow\rangle_2 - |\downarrow\rangle_1 |\uparrow\rangle_2 \right\} = |\Psi_0\rangle$$

左へ進む 右へ進む

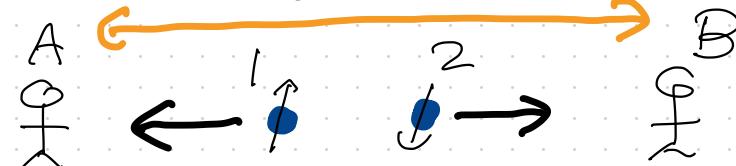
離れていても A と B が それぞれ 粒子 1 と 粒子 2 を分けとる。

A が「状態を測定すると」 { B の状態も一瞬でわかるのか? → 「Bの状態」の定義は?
 B になんらかの情報が一瞬で伝わるのか? → 明確に答える。 }
 Yes or No, 0 or 1

A と B は同じ状態 $|\Psi_0\rangle$ で Eさん某有

様な実験をくり返す

光速を超えて情報の伝達
遠い!



スピン部分 = singlet 1 と 2 は
エンタングル (2/13)

\hat{S}_z の測定

$$(1) |\Psi_0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|\uparrow\rangle_1 |\downarrow\rangle_2 - |\downarrow\rangle_1 |\uparrow\rangle_2)$$

- まず "Aが" 粒子1の \hat{S}_z を測定する

$$(2) \begin{cases} \hat{S}_z^{(1)} |\uparrow\rangle_1 |\downarrow\rangle_2 = \frac{1}{2} |\uparrow\rangle_1 |\downarrow\rangle_2 \\ \hat{S}_z^{(1)} |\downarrow\rangle_1 |\uparrow\rangle_2 = -\frac{1}{2} |\downarrow\rangle_1 |\uparrow\rangle_2 \end{cases}$$

測定結果 $\begin{cases} \text{確率 } \frac{1}{2} \text{ で } \uparrow \left(\frac{1}{2}\right) \rightarrow \text{測定後の状態 } |\uparrow\rangle_1 |\downarrow\rangle_2 \quad \textcircled{1} \\ \text{確率 } \frac{1}{2} \text{ で } \downarrow \left(-\frac{1}{2}\right) \rightarrow \text{測定後の状態 } |\downarrow\rangle_1 |\uparrow\rangle_2 \quad \textcircled{2} \end{cases}$

二のめと Bが"粒子2の \hat{S}_z を測定すれば" 結果は確定します $\textcircled{1} \downarrow \textcircled{2} \uparrow$
 AからBに情報が伝わったのか?

- まず "Bが" 粒子2の \hat{S}_z を測定

$$(4) \begin{cases} \text{確率 } \frac{1}{2} \text{ で } \uparrow \rightarrow \text{測定後の状態 } |\downarrow\rangle_1 |\uparrow\rangle_2 \\ \text{確率 } \frac{1}{2} \text{ で } \downarrow \rightarrow \text{測定後の状態 } |\uparrow\rangle_1 |\downarrow\rangle_2 \end{cases}$$

- (1)の場合も (5)
- 測定結果は

$$\begin{cases} \text{確率 } \frac{1}{2} \text{ で } A \text{ は } \uparrow \text{ Bは } \downarrow \\ \text{確率 } \frac{1}{2} \text{ で } A \text{ は } \downarrow \text{ Bは } \uparrow \end{cases}$$

あとから Aが " \hat{S}_z を測定

$$\rightarrow \downarrow$$

$$\rightarrow \uparrow$$

測定結果が不確定 $\textcircled{1}/\textcircled{2}$
 だけで情報は伝わるまい

△測り定する物理量を変えることによる通信 [?]

\hat{S}_x の固有状態

$$(1) \begin{cases} \hat{S}_x |\rightarrow\rangle = \frac{\hbar}{2} |\rightarrow\rangle \\ \hat{S}_x |\leftarrow\rangle = -\frac{\hbar}{2} |\leftarrow\rangle \end{cases}$$

$$(2) \begin{cases} |\rightarrow\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \{ |\uparrow\rangle + |\downarrow\rangle \} \\ |\leftarrow\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \{ |\uparrow\rangle - |\downarrow\rangle \} \end{cases}$$

これを用ひ
 $(3) |\Psi_0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \{ (|\uparrow\rangle, |\downarrow\rangle)_2 - (|\downarrow\rangle, |\uparrow\rangle)_2 \} = -\frac{1}{\sqrt{2}} \{ |\rightarrow\rangle_1 |\leftarrow\rangle_2 - |\leftarrow\rangle_1 |\rightarrow\rangle_2 \}$

- $|\Psi_0\rangle$ が A が \hat{S}_x を測り定する場合
 $\begin{cases} \text{確率 } \frac{1}{2} \rightarrow \left(\frac{\hbar}{2} \right) \rightarrow \text{測り定後} \text{の状態: } |\rightarrow\rangle_1 |\leftarrow\rangle_2 \\ \text{確率 } \frac{1}{2} \rightarrow \left(-\frac{\hbar}{2} \right) \rightarrow \text{測り定後} \text{の状態: } |\leftarrow\rangle_1 |\rightarrow\rangle_2 \end{cases}$
- (4) と P2-(3) を利用 (2, A が B へ 1 bit の情報 (yes or no) を一瞬で送る)

- (5) Yes \rightarrow A は \hat{S}_z を測り定 \rightarrow 測り定後 B の状態 $|\uparrow\rangle_2$ or $|\downarrow\rangle_2$
- No \rightarrow A は \hat{S}_x を測り定 \rightarrow 測り定後 B の状態 $|\rightarrow\rangle_2$ or $|\leftarrow\rangle_2$

B が $|\uparrow\rangle$ or $|\downarrow\rangle$ と $|\rightarrow\rangle$ or $|\leftarrow\rangle$ を区別できれば
 “光速で情報が伝えられる！”

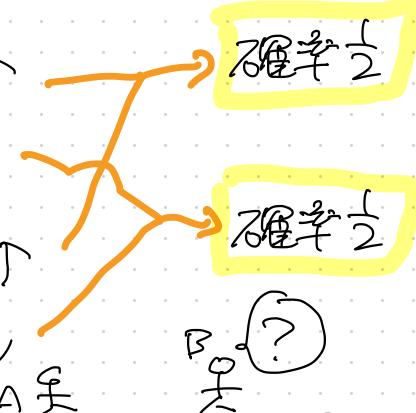
• Bが S_2 を測定すると

(1) Yes のとき

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{確率 } \frac{1}{2} \text{ で } |\uparrow\rangle_2 \rightarrow \text{測定結果 } \uparrow \\ \text{確率 } \frac{1}{2} \text{ で } |\downarrow\rangle_2 \rightarrow \text{測定結果 } \downarrow \end{array} \right.$$

(2) no のとき

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{確率 } \frac{1}{2} \text{ で } |\rightarrow\rangle_2 \rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \text{確率 } \frac{1}{4} \text{ で } \text{測定結果 } \uparrow \\ \text{確率 } \frac{1}{4} \text{ で } \text{測定結果 } \downarrow \end{array} \right. \\ \text{確率 } \frac{1}{2} \text{ で } |\leftarrow\rangle_2 \rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \text{確率 } \frac{1}{4} \text{ で } \text{測定結果 } \uparrow \\ \text{確率 } \frac{1}{4} \text{ で } \text{測定結果 } \downarrow \end{array} \right. \end{array} \right.$$



この測定では Yes と no を区別できる!!

\rightarrow 他の量を測れば? (=R&P-3)

もし Bが測定前の状態をそのまま保つべきね!!

$\left\{ \begin{array}{l} \text{Yes} \rightarrow |\uparrow\rangle_2 \rightarrow |\uparrow\rangle \otimes |\uparrow\rangle \otimes |\uparrow\rangle \otimes \dots \rightarrow S_2 \text{を次々と測定するといつも } \uparrow \\ \text{no} \rightarrow |\rightarrow\rangle_2 \rightarrow |\rightarrow\rangle \otimes |\rightarrow\rangle \otimes |\rightarrow\rangle \otimes \dots \rightarrow S_2 \text{を次々と測定するとランダムに } \uparrow \text{ と } \downarrow \end{array} \right.$

区別できる!! しかし このようなことは不可能 (クローン禁止法則)

► 一般的方設定

一般的な設定 $| \Psi_0 \rangle$ は $\mathcal{H}_1 \otimes \mathcal{H}_2$ の任意の状態
Aが $\#$ から23 Bが $\#$ から23

{ エンタングルしたボイズ E.S.
さざざまる選選

状態 $|A\rangle$) により $\left\{ \begin{array}{l} A \text{は } \mathcal{H}_1 \text{上の物理量 } \hat{A} \text{を測定} \\ B \text{は } \mathcal{H}_2 \text{上の物理量 } \hat{B} \text{を測定} \end{array} \right.$

二歩を何度も
((直す

結果 任意の \hat{B} に \rightarrow 12, B の測定結果の期待値 $\langle \hat{B} \rangle$ は A に依存しない

先ほどの例の一般化.

- Aは \hat{A} を変えることでBに情報を伝えようとする。
 - しかしBが得た結果 $\langle \hat{B} \rangle$ は \hat{A} の選び方による。

超光速通信はできぬ!!

証明 \hat{A} の規格化された固有状態 (1) $\hat{A}|\Psi_j\rangle_1 = a_j|\Psi_j\rangle_1$

縮退反し

- $|\Psi_j\rangle_1$ の射影演算子 (2) $\hat{P}_j := |\Psi_j\rangle_1 \langle \Psi_j| \otimes \hat{1}_2$

$$\text{もし} \exists \lambda \quad (3) \hat{P}_j^2 = \hat{P}_j \quad (4) \sum_j \hat{P}_j = \hat{1}$$

- $|\Psi_0\rangle_2$ で \hat{A} を測定し a_j が得られる確率 (5) $P_j = \|\hat{P}_j|\Psi_0\rangle\|^2 = \langle \Psi_0 | \hat{P}_j | \Psi_0 \rangle$

規格化してある

$$a_j \text{ が } \Psi_0 \text{ の状態} \quad (6) |\Psi_j\rangle = \frac{\hat{P}_j|\Psi_0\rangle}{\|\hat{P}_j|\Psi_0\rangle\|} = \frac{\hat{P}_j|\Psi_0\rangle}{\sqrt{P_j}}$$

- $|\Psi_j\rangle_2$ で \hat{B} の測定を \hat{P}_j とその期待値は $\langle \Psi_j | (\hat{1}_1 \otimes \hat{B}) | \Psi_j \rangle$ である
 \hat{P}_j と $(\hat{1}_1 \otimes \hat{B})$ が可換であることは主張される。 \hat{B} の測定結果の期待値は

$$(7) \langle \hat{B} \rangle = \sum_j P_j \langle \Psi_j | (\hat{1}_1 \otimes \hat{B}) | \Psi_j \rangle = \sum_j \langle \Psi_0 | \hat{P}_j (\hat{1}_1 \otimes \hat{B}) \hat{P}_j | \Psi_0 \rangle$$

$$= \sum_j \langle \Psi_0 | \hat{P}_j (\hat{1}_1 \otimes \hat{B}) | \Psi_0 \rangle = \langle \Psi_0 | (\hat{1}_1 \otimes \hat{B}) | \Psi_0 \rangle$$

\hat{A} にFSG!!

クーラン禁止定理

複数のバージョンのうちのひとつ

未知の量子状態をそのままコピーする量子系

$$(1) |\Psi\rangle \otimes |\Psi\rangle \otimes |\Psi\rangle \xrightarrow{\text{時間発展}} |\Psi\rangle \otimes |\Psi\rangle \otimes |\Psi\rangle$$

コピー用紙 コピー機

定理 $|\Psi\rangle$ が $|\uparrow\rangle, |\downarrow\rangle, |\rightarrow\rangle, |\leftarrow\rangle$ のいずれかで表される。

$|\Psi\rangle$ を忠実にコピーする系は存在しない

証明 可能だとすると (2) $|\uparrow\rangle \otimes |\Psi\rangle \otimes |\Psi\rangle \rightarrow |\uparrow\rangle \otimes |\uparrow\rangle \otimes |\Psi\rangle$

(3) $|\downarrow\rangle \otimes |\Psi\rangle \otimes |\Psi\rangle \rightarrow |\downarrow\rangle \otimes |\downarrow\rangle \otimes |\Psi\rangle$

(4) $|\rightarrow\rangle \otimes |\Psi\rangle \otimes |\Psi\rangle \rightarrow |\rightarrow\rangle \otimes |\rightarrow\rangle \otimes |\Psi\rangle$ また
それがどう

しかし (5) $\frac{1}{\sqrt{2}} (|\uparrow\rangle + |\downarrow\rangle) \otimes |\Psi\rangle \otimes |\Psi\rangle \rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} \{ (|\uparrow\rangle \otimes |\uparrow\rangle \otimes |\Psi\rangle + |\downarrow\rangle \otimes |\downarrow\rangle \otimes |\Psi\rangle)$

(主) $|\Psi\rangle = |\uparrow\rangle, |\downarrow\rangle$ ならコピーは可能)

参考 $|\Psi\rangle = |\uparrow\rangle_{\text{or}} |\downarrow\rangle$ を $2\pi^{\circ}$ ずらす方法

$$(1) |\Psi\rangle_1 \otimes \frac{1}{\sqrt{2}} \{ |\uparrow\rangle_2 + i |\downarrow\rangle_2 \} \rightarrow \text{出発し} \rightarrow \text{到着} / (2) \hat{H} = \gamma \hat{S}_z^{(1)} \hat{S}_x^{(2)}$$

γ 方向上向き

$$\frac{\pi}{\gamma\hbar} \text{ だけ 時間差を} \rightarrow |\Psi\rangle_1 \otimes |\Psi\rangle_2 \rightarrow \text{到着! } (\Psi = \uparrow, \downarrow)$$

なぜか? $|\Psi\rangle_1 = |\uparrow\rangle_1$, なぜ?

$$(3) \begin{cases} \hat{H} |\uparrow\rangle_1 \otimes |\rightarrow\rangle_2 = \gamma \left(\frac{\hbar}{2}\right)^2 |\uparrow\rangle_1 \otimes |\rightarrow\rangle_2 \\ \hat{H} |\uparrow\rangle_1 \otimes |\leftarrow\rangle_2 = -\gamma \left(\frac{\hbar}{2}\right)^2 |\uparrow\rangle_1 \otimes |\leftarrow\rangle_2 \end{cases}$$

$$\text{Sch. eq.-の一般解} (4) |\Psi(t)\rangle = \alpha e^{-i\gamma \frac{\hbar}{4} t} |\uparrow\rangle_1 |\rightarrow\rangle_2 + \beta e^{i\gamma \frac{\hbar}{4} t} |\uparrow\rangle_1 |\leftarrow\rangle_2$$

$$\text{初期条件より} (5) \alpha = \frac{1+i}{2} = \frac{e^{i\pi/4}}{\sqrt{2}}, \beta = \frac{1-i}{2} = \frac{e^{-i\pi/4}}{\sqrt{2}} \text{ とおる.}$$

$$(6) |\Psi(t)\rangle = |\uparrow\rangle_1 \otimes \left\{ \cos\left(\gamma \frac{\hbar}{4} t - \frac{\pi}{4}\right) |\rightarrow\rangle_2 - i \sin\left(\gamma \frac{\hbar}{4} t - \frac{\pi}{4}\right) |\leftarrow\rangle_2 \right\}$$

変換法則

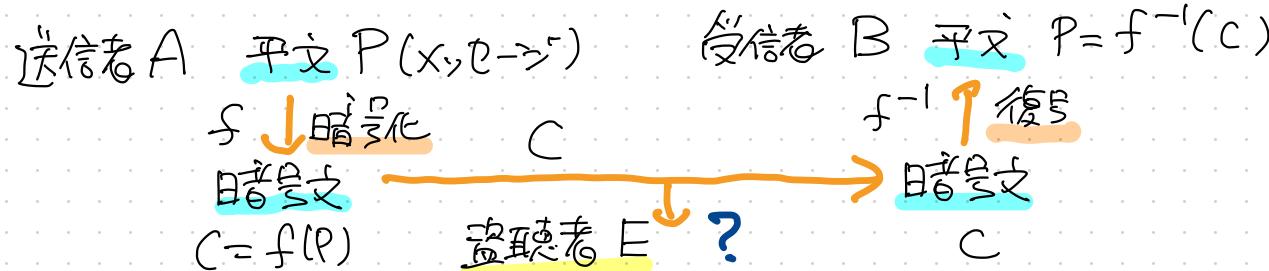
回転運動 $t = \frac{\pi}{\gamma\hbar} z^\circ |\uparrow\rangle_2$

$|\Psi\rangle_1 = |\downarrow\rangle_1$ の場合も同様 (2) 目の $2\pi^\circ$ が同じ 「反転」 が反転)

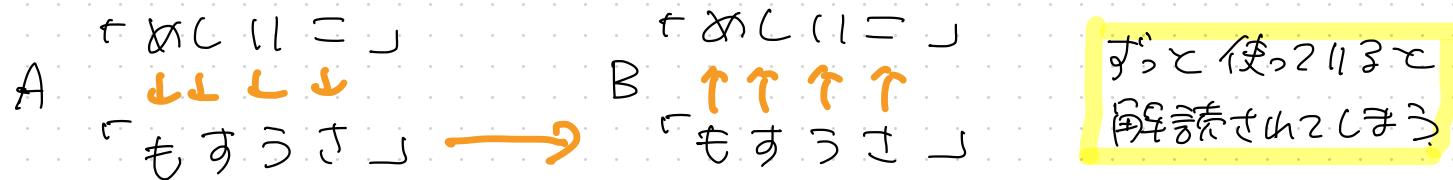
量子暗号(量子鍵配布)

eavesdropper

△暗号とは? 送信者Aから受信者Bに第三者Eに内容がわからぬままメッセージを送る



△古くからの暗号 AとBが事前に二通りの暗号のルール(f と f^{-1})を共有



△公用鍵暗号 Bはある方程式 f と f^{-1} を持つ、 f だけを世界に公用

- もしもし f がわかれば誰でも(原理的には) f^{-1} が計算できるが、その計算に極めて長い時間がかかるようになる。→ 計算料・計算法の進歩で解決?

one-time pad

絶対に安全な暗号

(確率 $\frac{1}{2}$ で 0 or 1)

10

AとBは事前に 0と1のランダムな列(秘密鍵)を共有

A 平文

0 1 1 0 0 1 1 0

B 各々の0,1を足す 0 1 1 0 0 1 1 0

秘密鍵

1 0 1 1 0 1 0 1

秘密鍵 1 0 1 1 0 1 0 1

各々の0,1を足す 1 1 0 1 0 0 1 1
(mod2)

暗号文 1 1 0 1 0 0 1 1

($0+0=0$, $1+0=1$, $0+1=1$, $1+1=0$)

暗号文は正弦波みたい!!

秘密鍵は1回しか使、2回以上使うと解読されてしまう

AとBがどうやら秘密鍵を共有するかが問題

量子鍵配布

(Quantum Key Distribution)

BB84プロトコル 量子鍵配達の例 (Bennett, Brassard 1984) 実用的になりつつある

複数スピン $\frac{1}{2}$ の状態 $| \uparrow \rangle, | \downarrow \rangle, | \rightarrow \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(| \uparrow \rangle + | \downarrow \rangle), | \leftarrow \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(| \uparrow \rangle - | \downarrow \rangle)$

- S_z を測定 $\rightarrow | \uparrow \rangle$ がたらす“↑” $\rightarrow | \downarrow \rangle$ がたらす“↓” $\rightarrow | \rightarrow \rangle, | \leftarrow \rangle$ 確率 $\frac{1}{2}$ で ↑ or ↓
- S_x を測定 $\rightarrow | \uparrow \rangle, | \downarrow \rangle$ 確率 $\frac{1}{2}$ で $\rightarrow, \leftarrow \rightarrow | \rightarrow \rangle$ がたらす“→” $\rightarrow | \leftarrow \rangle$ がたらす“←”

確率 $\frac{1}{2}$

手順 • Aはランダムに $B=X, Z$ と $\sigma=0, 1$ を選ぶ

• Aは以下のようにして 従って スpin $\frac{1}{2}$ の状態 $|\psi\rangle$ をつくる, Bによって決まる

$$B=X \quad |\psi\rangle = \begin{cases} | \rightarrow \rangle & \sigma=0 \\ | \leftarrow \rangle & \sigma=1 \end{cases} \quad B=Z \quad |\psi\rangle = \begin{cases} | \uparrow \rangle & \sigma=0 \\ | \downarrow \rangle & \sigma=1 \end{cases}$$

• Bはランダムに $B'=X, Z$ を選び, 以下のよう $\sigma'=0, 1$ を決める

$$B'=X \Leftrightarrow |\psi\rangle \text{ で } S_x \text{ を測定} \rightarrow \Leftrightarrow \sigma'=0 \quad \leftarrow \Leftrightarrow \sigma'=1$$

$$B'=Z \Leftrightarrow |\psi\rangle \text{ で } S_z \text{ を測定} \quad \uparrow \Leftrightarrow \sigma'=0 \quad \downarrow \Leftrightarrow \sigma'=1$$

もし $B=B'$ なら $\sigma=\sigma'$ $B \neq B'$ なら 確率 $\frac{1}{2}$ で $\sigma=\sigma'$ or $\sigma \neq \sigma'$

秘密鍵の生成

$$A \xrightarrow{f(\cdot)} B$$

- A, B は 先ほどの手順をくり返す
上下のよう白書がござる

Alice	{	β	X	Z	Z	X	Z	X	X	Z	Z	Z)	A しか知らない
		β'	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0		
Bob	{	β'	Z	Z	X	X	X	Z	X	Z	Z	X)	B しか知らない
		β'	0	1	1	0	0	1	0	1	1	0		

- A, B は 通常の通信方法(盗聴されてもいい)で β と β' を教え合う。

上の表 で $\beta = \beta'$ となつたところだけを残し2, あとは消す

Alice	{	β	X	Z	Z	X	Z	X	X	Z	Z	Z)	
		β'	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0		
Bob	{	β'	Z	Z	X	X	X	Z	X	Z	Z	X)	
		β'	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0		

AとBの手元には 共通の 0, 1 のランダムな列が残る!

秘密鍵

監聽者 Eveは Alice から Bob への通信に介入し $|\Psi\rangle$ を入手.

- Eveは $|\Psi\rangle$ が $|\uparrow\rangle, |\downarrow\rangle, |\rightarrow\rangle, |\leftarrow\rangle$ のいずれかであることは知る。

しかし

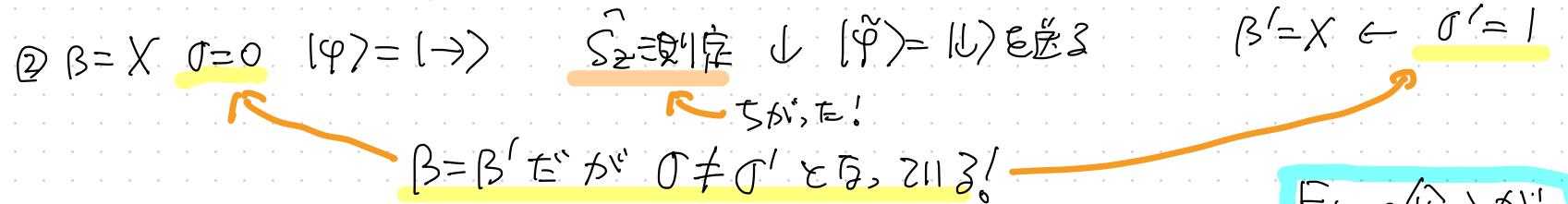
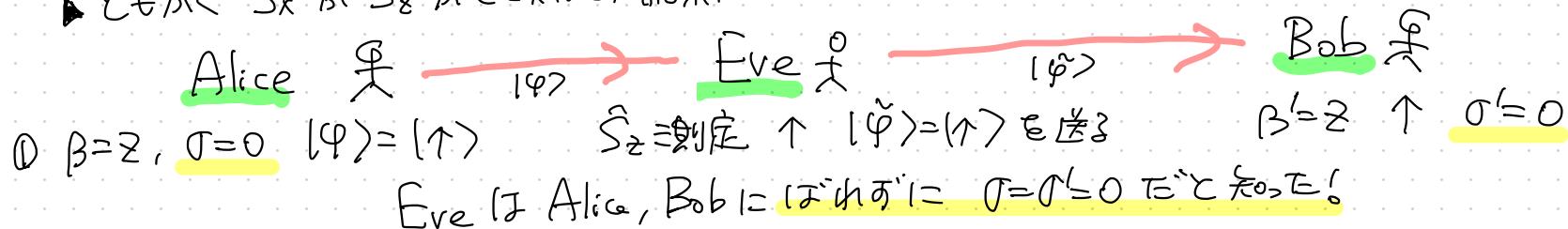
$$\beta = Z$$

$$\beta = X$$

できたら
超光速通信!!

- $|\Psi\rangle$ をもってしても、 β が X の値を予測する方法はない！

- ともかく \hat{S}_x 及び \hat{S}_z がともに既定、結果は対応 ($= |\tilde{\Psi}\rangle$) を Bob に送る。



AliceとBobは $\beta = \beta'$ となる回の一部に一致して σ と σ' を照合。

Eveの介入が
ばれる。

(参考 Eve が何をやても ばれずに監聽するのは不可能だことが証明される。)

量子コンピュータ

通常の(古典的)コンピュータ

bit 0 or 1 の 2 値とする要素、

01101101010

bit 列 複数の bit の列 \rightarrow n bits を 2^n 個の値

コンピュータ bit 列に複数の操作(演算)を施して計算

量子コンピュータ

qubit (量子ビット) $|0\rangle$ と $|1\rangle$ これら(重ね合わせ)直交する 2 状態をもつ量子系、

一般の状態 $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$ ($\alpha, \beta \in \mathbb{C}$)

量子コンピュータ qubits の集まりに複数の操作(2=4ⁿ-次元)を施して計算

n 個の qubits $n=2$ $|0\rangle\otimes|0\rangle_2, |0\rangle\otimes|1\rangle_2, |1\rangle\otimes|0\rangle_2, |1\rangle\otimes|1\rangle_2$

の 4 状態の線形結合

一般の n $|\sigma_1\rangle\otimes\cdots\otimes|\sigma_n\rangle_n$ ($\sigma_1, \dots, \sigma_n = 0, 1$)

の 2^n 状態の線形結合

④ 量子コンピュータはすごいのか?

N 個の自然数の素因数分解

- 古典計算機が必要なステップ数 $\sim C N^{1/3}$
- 量子コンピュータ(ショアのPACIFIC)が必要なステップ数 $\sim N^2$ (Shor 1994)

量子コンピュータには簡単にできること、古典コンピュータには(すごい)難しい問題がある。

④ 量子コンピュータはなぜすごいのか? よくある説明

(Googleの実験 2019
53qubits)

・ 古典コンピュータ - 入力 0010010001 → 計算 出力 10101101

・ 量子コンピュータ - 入力 (1) | Ψ ⟩ = $\sum_{\sigma_1, \dots, \sigma_n} \alpha_{\sigma_1, \dots, \sigma_n} |\sigma_1\rangle_1 |\sigma_2\rangle_2 \dots |\sigma_n\rangle_n$

$$\sigma_1, \dots, \sigma_n = 0, 1$$

出力 (2) $\hat{U}|\Psi\rangle = \sum_{\sigma_1, \dots, \sigma_n} \alpha_{\sigma_1, \dots, \sigma_n} \hat{U}|\sigma_1\rangle_1 |\sigma_2\rangle_2 \dots |\sigma_n\rangle_n$

$$\sigma_1, \dots, \sigma_n = 0, 1$$

2^n (n) の bit の酉算算符には $2^{n/2}$ 並列でまとめて計算して!!

しかし (2)の半分を フィルに三通り定じてると、1つの酉算算出がかかる!!

15

N が大きくなるとこの増え方が全くなれる。

えらい
これが何?



► ドイツのピコリズム (Deutsch 1985) 「ポスト」(=「後」) (が「面白」) なり

問題 $f(0)$ は $\sigma=0, 1$ の実数 2 値 0, 1 のみをとる。もしかして $f(\cdot)$ をどうぞ?
 $f(0)=f(1)$ かどうかを判定せよ。

どうぞ f は
全部で 4 個!

条件 ただし $f(\cdot)$ は 1 ① 以後, ? は 1 けでいい。!!

古典的には絶対に不可能だが、量子系では可能

状態 $\frac{1}{2}$ の状態 (qubit) は $(|0\rangle \langle \uparrow|) \rightarrow (-1)^{f(0)} |\uparrow\rangle, |1\rangle \langle \downarrow| \rightarrow (-1)^{f(1)} |\downarrow\rangle$
 のように作用する「しあげ」があるとする。

$$(2) \frac{1}{\sqrt{2}} \{ |\uparrow\rangle + |1\rangle \} \rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} \left\{ (-1)^{f(0)} |\uparrow\rangle + (-1)^{f(1)} |1\rangle \right\} = \frac{(-1)^{f(0)}}{\sqrt{2}} \left\{ |\uparrow\rangle + (-1)^{f(1)-f(0)} |1\rangle \right\}$$

$$= \begin{cases} (-1)^{f(0)} |\rightarrow\rangle & f(0)=f(1) のとき \\ (-1)^{f(0)} |\leftarrow\rangle & f(0) \neq f(1) のとき \end{cases}$$

「かく」は 1 ① (かく)
 使、2 (かく)!

\hat{S}_x を実現定義 \rightarrow なら $f(0)=f(1), \leftarrow$ なら $f(0) \neq f(1)$

$f(0) \neq f(1)$ もあらう \rightarrow $(-1)^{f(0)-f(1)}$ でしあげあるから。