

<b>Senaryo ID</b>	UC1 (Eray Özdemir)
<b>Senaryo Adı</b>	Kullanıcı Kaydı
<b>Ana Aktör</b>	Kullanıcı
<b>Ön Koşullar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcı, kayıt ekranına erişebilmelidir.</li> <li>E-posta adresi daha önce sistemde kayıtlı olmamalıdır.</li> </ul>
<b>Hedef Şartlar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcı, geçerli bir e-posta ve şifre ile kaydolmalıdır.</li> <li>Kayıt tamamlandıktan sonra otomatik olarak giriş yapabilmelidir.</li> </ul>
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcı, uygulama ana ekranında “Kayıt Ol” butonuna tıklar.</li> <li>Kullanıcıdan <b>isim</b>, <b>e-posta</b> ve <b>şifre</b> bilgileri istenir.</li> <li>Kullanıcı bilgileri girerek “Kayıt Ol” butonuna basar.</li> <li>Sistem, e-posta adresinin daha önce kayıtlı olup olmadığını kontrol eder.</li> <li>Eğer e-posta kayıtlı değilse, sistem kullanıcının hesabını oluşturur.</li> <li>Kullanıcı, başarılı bir kayıt işlemi sonrası otomatik olarak giriş yapar.</li> </ol>	
<b>Genişlemeler</b>	
<p><b>(4a) Kullanıcı geçersiz bir e-posta adresi girerse:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem, kullanıcıya “Geçerli bir e-posta adresi giriniz.” uyarısı gösterir.</li> </ul>	

**(4b) E-posta adresi zaten sistemde kayıtlıysa:**

- Kullanıcıya “Bu e-posta adresi zaten kayıtlı.” hatası gösterilir ve giriş yapması önerilir.

**(6a) Kullanıcı şifreyi belirlerken kriterleri sağlamazsa:**

- Sistem, minimum karakter uzunluğu ve güvenlik kurallarını sağlayan bir şifre belirlemesi için uyarı gösterir.

<b>Senaryo ID</b>	UC2 (Eray Özdemir)
<b>Senaryo Adı</b>	Mesajlaşma Özelliği
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Kullanıcı
<b>Ön Koşullar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcı giriş yapmış olmalıdır.</li><li>• Mesaj göndereceği kişi sistemde kayıtlı olmalıdır.</li></ul>
<b>Hedef Şartlar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcılar, anlık mesajlaşma yoluyla birbirleriyle iletişim kurabilmelidir.</li><li>• Mesajlar güvenli bir şekilde gönderilmeli ve saklanmalıdır.</li></ul>

## Ana Başarısı Senaryosu

1. Kullanıcı, uygulama içinde mesaj göndermek istediği kişiyi seçer.
2. Mesaj kutusuna yazmak istediği metni girer.
3. Kullanıcı, “Gönder” butonuna tıkladığında mesaj anında karşı tarafa iletilir.
4. Alıcı, gelen mesajı anında görebilir ve yanıt verebilir.
5. Sistem, mesajları şifreleyerek güvenli bir şekilde saklar.

## Genişlemeler

### **(2a) Kullanıcı boş mesaj göndermeye çalışırsa:**

- Sistem, kullanıcıya “Boş mesaj gönderemezsiniz.” uyarısı gösterir.

### **(3a) İnternet bağlantısı yoksa:**

- Kullanıcıya “Bağlantı yok, lütfen internetinizi kontrol edin.” uyarısı verilir.
- Mesaj internet gelene kadar gönderilmez veya bir **bekleyen mesajlar listesine** alınır.

### **(5a) Alıcı çevrimdışıysa:**

- Mesaj sistemde saklanır ve alıcı uygulamaya giriş yaptığında teslim edilir.

<b>Senaryo ID</b>	UC3 (Eray Özdemir)
<b>Senaryo Adı</b>	Profil Düzenleme
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Kullanıcı
<b>Ön Koşullar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcı, sisteme giriş yapmış olmalıdır.</li> </ul>
<b>Hedef Şartlar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcı, adını, profil fotoğrafını ve biyografisini güncelleyebilmelidir.</li> </ul>
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcı, uygulama içindeki profil sayfasına gider.</li> <li>“Profili Düzenle” seçeneğine tıklar.</li> <li>Güncellemek istediği bilgileri (isim, fotoğraf, biyografi vb.) girer.</li> <li>Kullanıcı, “Kaydet” butonuna tıklayınca sistem değişiklikleri kaydeder.</li> <li>Güncellenmiş bilgiler anında görünür olur.</li> </ol>	
<b>Genişlemeler</b>	
<p><b>(3a) Kullanıcı geçersiz bir karakter kullanırsa:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem, kullanıcıya “Geçersiz karakterler kullanıyorsunuz.” uyarısı gösterir.</li> </ul> <p><b>(4a) Kullanıcı yeni profil fotoğrafı yüklemeye çalışır ama boyut çok büyükse:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem, kullanıcıyı bilgilendirerek maksimum dosya boyutu sınırını hatırlatır.</li> </ul> <p><b>(4b) Kullanıcı değişiklikleri kaydetmeden çıkarsa:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sistem, “Kaydetmeden çıkmak istediğinize emin misiniz?” uyarısını gösterir.</li> </ul>	

<b>Senaryo ID</b>	UC4 (Eray Özdemir)
<b>Senaryo Adı</b>	Hesap Silme
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Kullanıcı, Yönetici
<b>Ön Koşullar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcı giriş yapmış olmalıdır.</li><li>• Kullanıcı, hesabını silmek istediğini onaylamalıdır.</li></ul>
<b>Hedef Şartlar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcı, hesabını kalıcı olarak silebilmelidir.</li><li>• Tüm veriler geri getirilemez şekilde silinmelidir.</li></ul>
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kullanıcı, ayarlar menüsünden “Hesabımı Sil” seçeneğini seçer.</li><li>2. Sistem, kullanıcıya “Bu işlem geri alınamaz. Devam etmek istiyor musunuz?” sorusunu yöneltir.</li><li>3. Kullanıcı onay verdikten sonra sistem hesabı kalıcı olarak siler.</li><li>4. Kullanıcı uygulamadan otomatik olarak çıkış yapar ve artık hesabına erişemez.</li></ol>	

## Geniřlemeler

### **(2a) Kullanıcı hesabını yanlışlıkla silmek istemişse:**

- Kullanıcı onay vermez ve işlem iptal edilir.

### **(3a) Kullanıcı silme işlemi sırasında internet bağlantısını kaybederse:**

- Sistem, işlemi tamamlayamaz ve kullanıcıya tekrar denemesi için bir uyarı verir.

<b>Senaryo ID</b>	UC5 (Eray Özdemir)
<b>Senaryo Adı</b>	Kullanıcıları Puanlama
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Kullanıcı
<b>Ön Koşullar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Kullanıcı, en az bir görüşme yapmış olmalıdır.</li></ul>
<b>Hedef Şartlar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Kullanıcılar, diğer kullanıcıları 1 ile 5 yıldız arasında puanlayabilmelidir.</li><li>Puanlama anonim olmalı ve değiştirilememelidir.</li></ul>
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
<ol style="list-style-type: none"><li>Kullanıcı, sohbet ettiği kişinin profiline girer.</li><li>“Puan Ver” butonuna tıklayarak 1 ile 5 arasında bir puan seçer.</li><li>Kullanıcı puanı kaydeder ve sistem bu puanı değerlendirerek ortalama hesaplar.</li></ol>	
<b>Genişlemeler</b>	
<p><b>(2a) Kullanıcı yanlışlıkla yanlış bir puan verdiyse:</b> Puanı değiştiremez ve sistem, “Puanlar değiştirilemez.” uyarısını gösterir.</p>	

<b>Senaryo ID</b>	UC6 (Eray Özdemir)
<b>Senaryo Adı</b>	Kullanıcıya Yorum Yazma
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Kullanıcı
<b>Ön Koşullar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcı, yorum yapmak istediği kişiyle daha önce en az bir kez iletişim kurmuş olmalıdır.</li><li>• Kullanıcı giriş yapmış olmalıdır.</li></ul>
<b>Hedef Şartlar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcılar, diğer kullanıcılara yorum yazabilmelidir.</li><li>• Yorumlar, kullanıcı profillerinde görüntülenebilir olmalıdır.</li><li>• Sistem, spam veya kötü niyetli yorumları tespit edip engelleyebilmelidir.</li></ul>
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kullanıcı, başka bir kullanıcının profil sayfasına girer.</li><li>2. “Yorum Yap” butonuna tıklar.</li><li>3. Yorum kutusuna yazmak istediği metni girer.</li><li>4. Kullanıcı, “Gönder” butonuna tıklayınca sistem yorumu ekler.</li></ol>	



5. Yorum, ilgili kullanıcının profilinde görünür hale gelir.

#### **Genişlemeler**

**(3a) Kullanıcı boş yorum göndermeye çalışırsa:**

- Sistem, “Boş yorum gönderemezsiniz.” uyarısı gösterir.

**(4b) Kullanıcı internet bağlantısını kaybederse:**

- Yorum kaydedilemez ve kullanıcıya “Bağlantınızı kontrol edin.” uyarısı gösterilir.

<b>Senaryo ID</b>	UC7 (Eray Özdemir)
<b>Senaryo Adı</b>	Kullanıcı Favori Listelerini Görüntüleme
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Kullanıcı
<b>Ön Koşullar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcı, favorilere en az bir kişi eklemiş olmalıdır.</li><li>• Kullanıcı giriş yapmış olmalıdır.</li></ul>
<b>Hedef Şartlar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcılar, favorilere ekledikleri kişileri listeleyebilmelidir.</li><li>• Kullanıcı, favori listesinden herhangi birini seçerek hızlıca sohbet başlatabilmelidir.</li></ul>
<b>Ana Başarısı Senaryosu</b>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kullanıcı, uygulamanın menüsünden “Favoriler” sekmesine tıklar.</li><li>2. Kullanıcı, favori listesinde bulunan kişileri görüntüler.</li><li>3. Kullanıcı, favori listesindeki herhangi bir kişinin profiline veya sohbet ekranına gidebilir.</li></ol>	
<b>Genişlemeler</b>	
<p><b>(1a) Kullanıcının favori listesi boşsa:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sistem, “Henüz favorilere kimseyi eklemediniz.” mesajını gösterir.</li></ul>	

<b>Senaryo ID</b>	UC8 (Eray Özdemir)
<b>Senaryo Adı</b>	Kullanıcının Konuştukları Kişilerin Listesi
<b>Ana Aktör</b>	Kayıtlı Kullanıcı
<b>Ön Koşullar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcının, sistemde kayıtlı olması ve giriş yapmış olması gerekmektedir.</li><li>• Kullanıcının daha önce en az bir kişiyle mesajlaşmış veya sesli sohbet gerçekleştirmiş olması gerekmektedir.</li><li>• Sistem, konuşma geçmişini güvenli bir şekilde saklıyor olmalıdır.</li></ul>
<b>Hedef Şartlar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcı, daha önce iletişim kurduğu kişilerin listesini görebilmelidir.</li><li>• Kullanıcı, bu listeden istediği kişiyi seçerek sohbet geçmişini inceleyebilmelidir.</li><li>• Sistem, kullanıcıya konuşmaların sıralamasını en son etkileşime göre göstermelidir.</li><li>• Kullanıcı, konuştuğu kişileri belirli kriterlere göre filtreleyebilmelidir (örneğin, en son konuşulan, favoriler, aktif kullanıcılar).</li></ul>

## Ana Başarısı Senaryosu

1. Kullanıcı, uygulamaya giriş yaptıktan sonra sohbetler sekmesine tıklar.
2. Sistem, kullanıcının daha önce konuştuğu kişileri en son konuşma zamanına göre sıralı şekilde listeler.
3. Kullanıcı, listede istediği bir kişiyi seçerek sohbet geçmişini açar.
4. Kullanıcı, sohbet ekranında önceki mesajları ve sesli sohbet bilgilerini görüntüleyebilir.
5. Kullanıcı, aynı ekran üzerinden bu kişiyle yeni bir mesajlaşma veya sohbet başlatabilir.

## Genişlemeler

### **(1a) Kullanıcının konuştuğu kimse yoksa:**

- Sistem, “Henüz kimseyle konuşmadınız. Sohbet başlatmak için arkadaş edinin!” mesajını gösterir.

### **(4a) Kullanıcı, geçmiş mesajlarını silmek isterse:**

- Kullanıcı, belirli bir konuşmayı veya tüm sohbet geçmişini temizleyebilir. Sistem, verilerin kalıcı olarak silineceğini belirten bir onay mesajı gösterir.

