动物园管理人员系统设计

一、原型图设计

（一）管理员登录界面

1. 布局：包含用户名、密码输入框及登录按钮。

2. 交互：输入信息后点击登录，若信息有误提示错误信息。

（二）动物管理界面

1. 布局：展示动物列表，含名称、种类、数量等字段，有添加、编辑、删除按钮。

2. 交互：点击添加跳转添加动物页面；编辑和删除可对动物信息修改和移除。

（三）添加动物页面

1. 布局：各类动物信息输入框，如名称、种类、年龄等。

2. 交互：填写完成点击保存，成功则返回动物管理界面。

二、接口设计

（一）登录接口

1. 请求方式：POST

2. 请求参数：用户名、密码

3. 响应参数：成功返回token，失败返回错误信息

（二）获取动物列表接口

1. 请求方式：GET

2. 请求参数：无

3. 响应参数：动物列表数据

（三）添加动物接口

1. 请求方式：POST

2. 请求参数：动物各项信息

3. 响应参数：成功返回成功信息，失败返回错误信息

三、数据库表设计

（一）管理员表（admin）

字段名 类型 说明

id int 主键，自增

username varchar(50) 用户名

password varchar(100) 密码

（二）动物表（animal）

字段名 类型 说明

id int 主键，自增

name varchar(50) 动物名称

type varchar(50) 动物种类

quantity int 数量

age int 年龄