



# I106B

## 8. Bash & scripts

[HTTPS://WEB.ARCHIVE.ORG/WEB/20161027104044/HTTP://RYANSTUTORIALS.NET/LINUXTUTORIAL/SCRIPTING.PHP](https://web.archive.org/web/20161027104044/http://ryanstutorials.net/linuxtutorial/scripting.php)

[HTTPS://WEB.ARCHIVE.ORG/WEB/20161119034655/HTTP://RYANSTUTORIALS.NET:80/BASH-SCRIPTING-TUTORIAL/BASH-SCRIPT.PHP](https://web.archive.org/web/20161119034655/http://ryanstutorials.net:80/bash-scripting-tutorial/bash-script.php)

- ▶ Fichier texte contenant un ensemble de commandes à exécuter par le **shell**
  - Toute commande entrée dans le shell peut faire partie d'un script.
  - Tout ce qu'on peut mettre dans un script peut aussi être fait directement dans le shell.
  - Un script est interprété (pas de compilation).
  - Un script exécute les lignes dans l'ordre dans lequel elles apparaissent, de haut en bas  
(contrairement à Java où on peut appeler une méthode avant de la déclarer par exemple).

# Script

3

- ▶ Dans les systèmes Unix/Linux, un script commence toujours par un *shebang* représenté par : **#!**
- ▶ Un script shell commence donc toujours par :

**#!/bin/bash**

bash est parfois remplacé par un autre shell (ex: `#!/bin/sh`)

- ▶ Rendre le script exécutable (cette commande sera détaillée la semaine prochaine) :

```
chmod +x monScript.sh
```

- ▶ Invoquer le script par un chemin spécifiant son répertoire ; s'il est dans le répertoire courant :

```
./monScript.sh
```

# Commentaires

- ▶ Dans un script, ce qui suit **#** est ignoré.
  - Équivalent au `//` de Java (i.e. ligne de commentaire)
  - Il n'y a pas d'équivalent à `/* */`

# Variables magiques

5

- ▶ Automatisées au démarrage du script.
  - **\$0** : le nom du script
  - **\$1 - \$9** : les paramètres utilisés lors de l'exécution de ce script
  - **\$#** : le nombre de paramètres