

# Algorithmes classiques sur les tables non triées

## Prenez connaissance du diaporama



AlgorithmesClassiquesSurLesTables.pptx

Tommy est un passionné de parapente. Chaque fois qu'il effectue un vol, il emporte un gps. Cet appareil enregistre à intervalles de temps réguliers sa position. Pendant toute la durée de son vol, son parcours est ainsi mémorisé sous forme d'une suite de coordonnées gps. Une fois à la maison, Tommy, après transfert de toutes les données du gps sur son ordinateur, pourra les analyser. La classe *Vol* contient un tableau de coordonnées gps.

Sans aller voir le code de la classe *Vol* :

Sur moovin, faites le test *classe Vol : coût des méthodes*.

Voici la classe à laquelle on voudrait ajouter les méthodes d'ajout et de suppression :

```
public class Participants {
    private String[] tableParticipants;
    private int nombreInscrits;    // taille logique

    // Les nombreInscrits participants occupent les nombreInscrits premieres
    // cases du tableau!

    public Participants(int nombreMaxParticipants) {
        if (nombreMaxParticipants < 1)
            throw new IllegalArgumentException();
        this.tableParticipants = new String[nombreMaxParticipants];

        this.nombreInscrits = 0;
    }
}
```

Sur moovin, faites le test *classe Participants : ajout et suppression*.

Sur moovin, faites le test *agrandissement table*.

