

JavaScript - Semaine 5 /6 – Séance 2/3

Exercice 1 – un mot de passe crypté, c'est clair !

On ne mémorise jamais les mots de passe des utilisateurs en clair dans la base de données pour des raisons de sécurité et de confidentialité.

Reprenons donc l'exercice précédent et utilisons un mot de passe chiffré !

Les étapes à réaliser :

1. Lisez les slides du syllabus consacré au chiffrement et au module bcrypt
 - a. Remarquez qu'il n'existe pas de méthode pour déchiffrer. Le module bcrypt est en effet adapté au stockage de mot de passe et propose plutôt une méthode de comparaison de la donnée chiffrée (mdp chiffré en DB) avec la donnée en clair (mdp donné sur la page de login)
2. Utiliser le module bcrypt pour chiffrer le mot de passe reçu par l'utilisateur au moment de l'enregistrement du compte (register). Le contrôleur s'occupera d'effectuer ce chiffrement avant la sauvegarde en DB.
3. Vérifiez que le cryptage a bien été fait avec Datagrip. Le champ password devrait contenir qqch du genre : `$2b$10$zRbw6STNvCFu9/VuthCnoeomPcNoy2C8Drllvxmevx.cXkv/NRCWW`
4. Modifiez le login pour :
 - a. Rechercher en DB un utilisateur ayant un email donné (login)
 - b. Vérifier le mot de passe introduit par rapport au mot de passe chiffré stocké en DB
 - c. Si l'utilisateur est inconnu ou si le mot de passe est incorrect, on redirige simplement vers la page de login sans messages d'erreur pour l'instant
 - d. Si les données sont correctes, on renvoie vers la page membre et on affiche le message "bonjour <nom>, <prénom>". <nom> et <prénom> étant respectivement le nom et prénom de l'utilisateur enregistrés en DB.

Exercice 2 – Utilisation des variables sessions dans les vues

Utilisons des variables de session dans les vues afin :

1. D'afficher un message d'erreur sur une page vers laquelle on a été redirigé
 - a. Impossible de passer des paramètres à redirect comme pour le render mais on peut notamment utiliser les variables de session qui seront accessibles par n'importe quelle route.
2. D'adapter le menu du site en fonction de si l'utilisateur est connecté ou pas

Etapes à réaliser :

1. Pour la page de login
 - a. Si l'utilisateur est inconnu, on redirige l'utilisateur sur la page de login avec un message d'erreur (voir ci-dessous)
 - b. Si le mot de passe est incorrect, on redirige l'utilisateur sur la page de login avec un message d'erreur (voir ci-dessous)
2. Pour le menu

- a. Faire en sorte que quand l'utilisateur est connecté les liens "S'enregistrer" et "Se connecter" disparaissent au profit d'un lien "Se Déconnecter", peu importe la page sur laquelle se trouve l'utilisateur (voir ci-dessous)

Indications utiles :

1. Vous pouvez utiliser les variables de sessions exposées via res.locals directement dans les vues via session."nom de la variable session".

Aperçu :

Je me connecte avec un compte existant et un bon mot de passe :



J'entre un utilisateur non enregistré en DB :



J'entre un mauvais mot de passe :



Je suis connecté et je vais sur la page des exoplanètes :



Je ne suis pas connecté et vais sur la page des exoplanètes :



Exercice 3 – Boutons actions disponibles si connecté

Faites en sorte que la colonne Actions (contenant les boutons Mise à jour et Supprimer) de la page Exoplanet ne soient disponible que si on est connecté !

N'oubliez pas de protéger la page du formulaire de mise à jour si vous l'avez fait en GET, elle ne doit pas être accessible si vous n'êtes pas connecté. Vous redirez alors l'utilisateur vers la page de login.

Indications utiles :

1. Regardez bien les slides du syllabus consacré au contexte d'handlebars !