

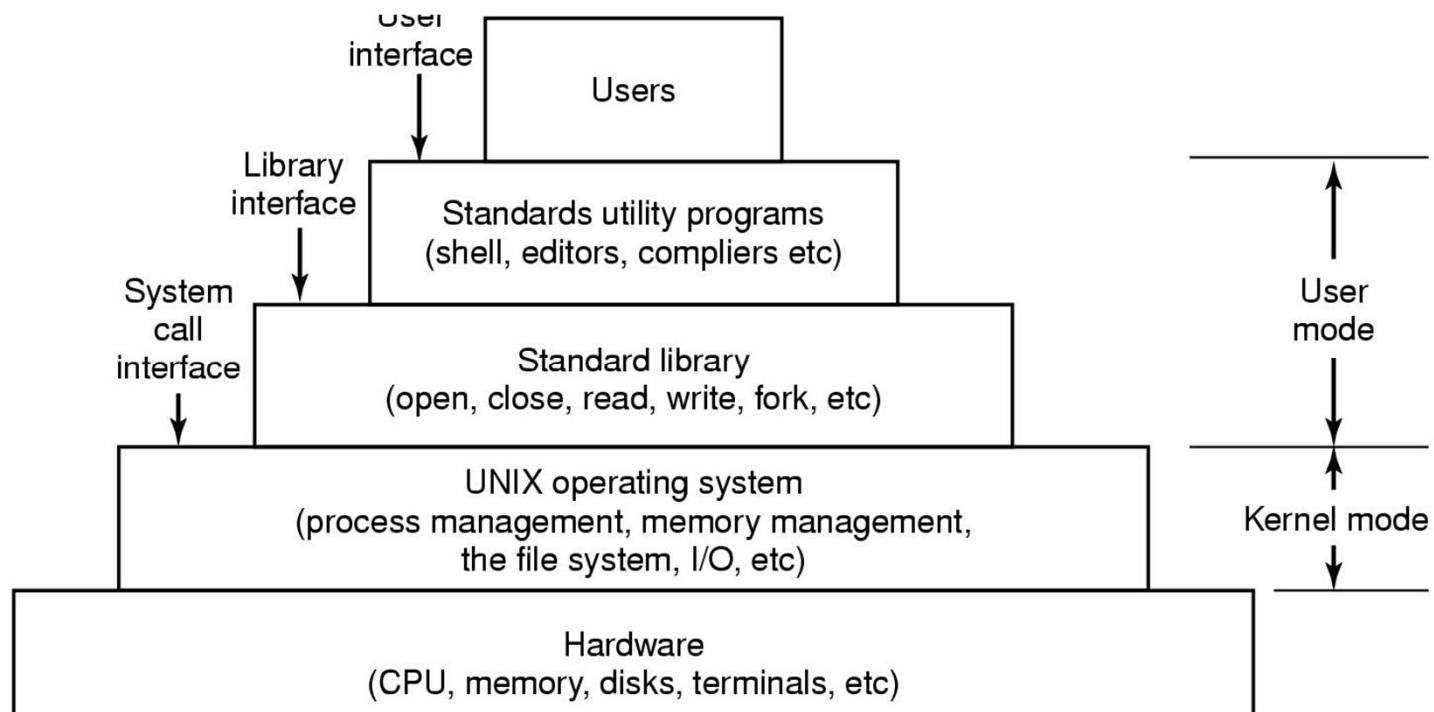
BINV1060

Systemes d'exploitation

Ch. 1.2 Architecture Matérielle



Unix



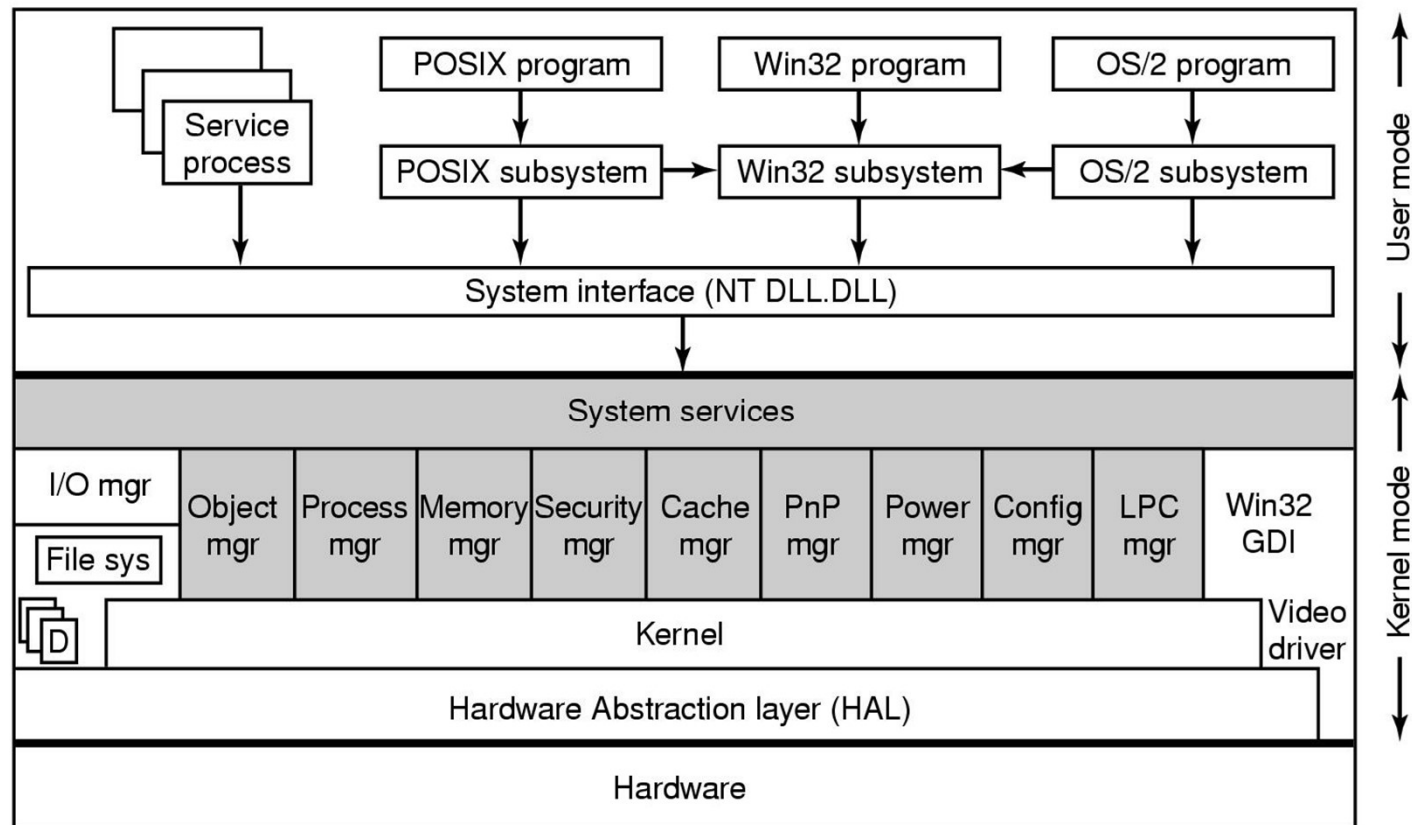
A noter

- Les applications se reposent sur l'OS
- Elles n'accèdent pas directement au hardware
- Il y a mode « utilisateur » et un « mode noyau »
- On utilise l'OS via des « appels systèmes »

Dans le noyau: yurk!

System calls					Interrupts and traps		
Terminal handing		Sockets	File naming	Map- ping	Page faults	Signal handling	Process creation and termination
Raw tty	Cooked tty	Network protocols	File systems	Virtual memory			
	Line disciplines	Routing	Buffer cache	Page cache	Process scheduling		
Character devices		Network device drivers	Disk device drivers		Process dispatching		
Hardware							

Windows NT (XP, 7)



On étudiera (plan du cours)

- Les appels systèmes
- Les processus
- La gestion des entrées sorties
- La gestion de la mémoire