

Le for

Prenez connaissance du diaporama :

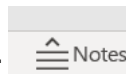
 [LesRepetitives_For.pptx](#)

Pour rappel :

Vous pouvez parcourir les diapositives une par une.

Pour chaque diapositive, vous trouverez un commentaire écrit et un enregistrement audio.

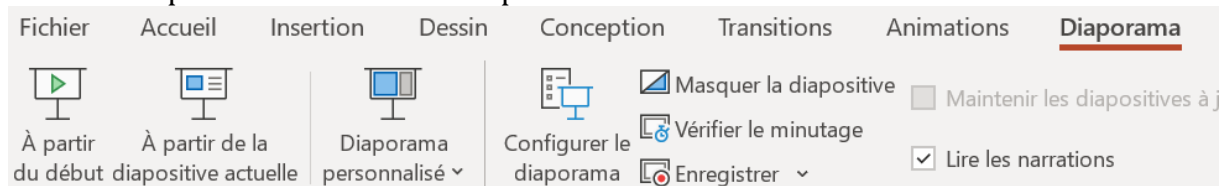
Pour voir le commentaire, cliquez sur



Pour lancer l'enregistrement audio, cliquez sur



Une autre option est de lancer le diaporama. Vous obtiendrez une vidéo.



Regardez la vidéo :

 [demoDebugger.mp4](#)

Variable de contrôle – incrément : L'escalier

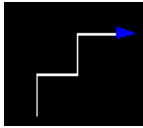
Sur moovin, faites le test *Escalier1*.

On vous demande le nombre de marches que la tortue va dessiner.

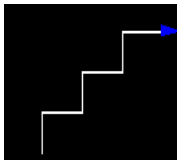
Escalier à 1 marche :



Escalier à 2 marches :



Escalier à 3 marches :

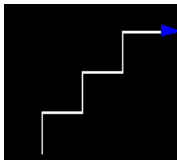


Etc...

Attention, l'escalier pourrait ne compter aucune marche.

Sur moovin, faites le test *Escalier2*.

Par quoi faut-il remplacer le ? pour que l'escalier dessiné par la tortue contienne 3 marches.



Variable de contrôle – incrément : variable i et somme

Sur moovin, faites le test *forSomme*.

Avant de commencer les tests, regardez la vidéo :



forSomme_5.mp4

Celle-ci vous montre comment procéder.

If dans for – for dans if

Sur moovin, faites le test *forIf*.

Classe avec boucle for

Sur moovin, faites le test *Somme5Entiers*.

On vous demande de reconstituer la méthode `main()` de la classe *Somme5Entiers*.
La classe *Somme5Entiers* lit, au clavier, 5 entiers et calcule leur somme.

Suivez le « squelette » :

```
public static void main(String[] args) {
```



Instructions nécessaires avant de commencer la boucle

```
    for (int i = 1; i <= 5 ; i++) {
```



Instructions nécessaires faites à chaque passage dans la boucle

```
    } //Fin for
```



Instructions nécessaires après la boucle

```
} //Fin main()
```