

Algorithme d'ajout :

2 déplacements maximum seront nécessaires pour ajouter un écolier tout en maintenant le tri de la table!

Cas 1 : l'écolier à ajouter est rouge.

Celui-ci est placé après le dernier rouge. Il prend place en fin de table !

Cas 2 : l'écolier à ajouter est jaune.

Celui-ci est placé après le dernier jaune.

Le rouge qui se trouve à cet endroit est placé en fin de table.

Cas 3 : l'écolier à ajouter est noir.

Celui-ci est placé après le dernier noir.

Le jaune qui se trouve à cet endroit est placé après le dernier jaune.

Le rouge qui se trouve à cet endroit est placé en fin de table.

Exemples :

Cas 1 :

tableTriee avant :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	rene	remi	robin	
------	------	------	--------	-------	----	------	------	-------	--

Aucun déplacement n'est nécessaire.

tableTriee après ajout de **ralph** :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	rene	remi	robin	ralph
------	------	------	--------	-------	----	------	------	-------	--------------

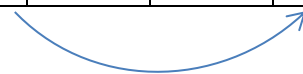
Cas 2 :

tableTriee avant :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	rene	remi	robin	
------	------	------	--------	-------	----	------	------	-------	--

Pour ajouter **jean**, 1 déplacement est nécessaire :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	rene	remi	robin	
------	------	------	--------	-------	----	------	------	-------	--



tableTriee après ajout de **jean** :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	jean	remi	robin	rene
------	------	------	--------	-------	----	-------------	------	-------	-------------

Cas 3 :

tableTrie avant :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	rene	remi	robin	
------	------	------	--------	-------	----	------	------	-------	--

Pour ajouter nick, 2 déplacements sont nécessaires :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	rene	remi	robin	
------	------	------	--------	-------	----	------	------	-------	--

tableTrie après ajout de nick :

nora	nico	noel	nestor	nick	jo	julie	remi	robin	rene
------	------	------	--------	------	----	-------	------	-------	------

Algorithme de suppression :

3 déplacements maximum seront nécessaires pour supprimer un écolier tout en maintenant le tri de la table!

Cas 1 : l'écolier à supprimer est rouge.

Celui-ci est remplacé par le dernier rouge.

Cas 2 : l'écolier à supprimer est jaune.

Celui-ci est remplacé par le dernier jaune.

Le dernier jaune est remplacé par le dernier rouge.

Cas 3 : l'écolier à supprimer est noir.

Celui-ci est remplacé par le dernier noir.

Le dernier noir est remplacé après le dernier jaune.

Le dernier jaune est remplacé par le dernier rouge.

Exemples :

Cas 1 :

tableTrie avant :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	rene	remi	robin	
------	------	------	--------	-------	----	------	------	-------	--

Pour supprimer **rene**, 1 déplacement est nécessaire :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	rene	remi	robin	
------	------	------	--------	-------	----	------	------	-------	--



tableTrie après suppression de **rene** :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	robin	remi		
------	------	------	--------	-------	----	--------------	------	--	--

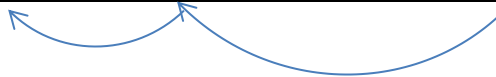
Cas 2 :

tableTrie avant :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	rene	remi	robin	
------	------	------	--------	-------	----	------	------	-------	--

Pour supprimer **julie**, 2 déplacements sont nécessaires :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	rene	remi	robin	
------	------	------	--------	-------	----	------	------	-------	--



tableTrie après suppression de **julie** :

nora	nico	noel	nestor	jo	robin	rene	remi		
------	------	------	--------	-----------	--------------	------	------	--	--

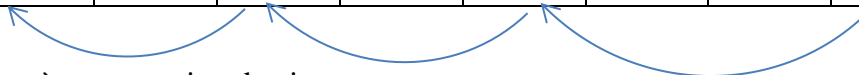
Cas 3 :

tableTrie avant :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	rene	remi	robin	
------	------	------	--------	-------	----	------	------	-------	--

Pour supprimer nico, 3 déplacements sont nécessaires :

nora	nico	noel	nestor	julie	jo	rene	remi	robin	
------	------	------	--------	-------	----	------	------	-------	--



tableTrie après suppression de nico :

nora	nestor	noel	jo	julie	robin	rene	remi		
------	---------------	------	-----------	-------	--------------	------	------	--	--