

JavaScript Patterns

7.4, 7.5, 7.6

かんだ ゆうすけ

7.4 Decorator Pattern

- 実行時に動的に機能をオブジェクトに追加する

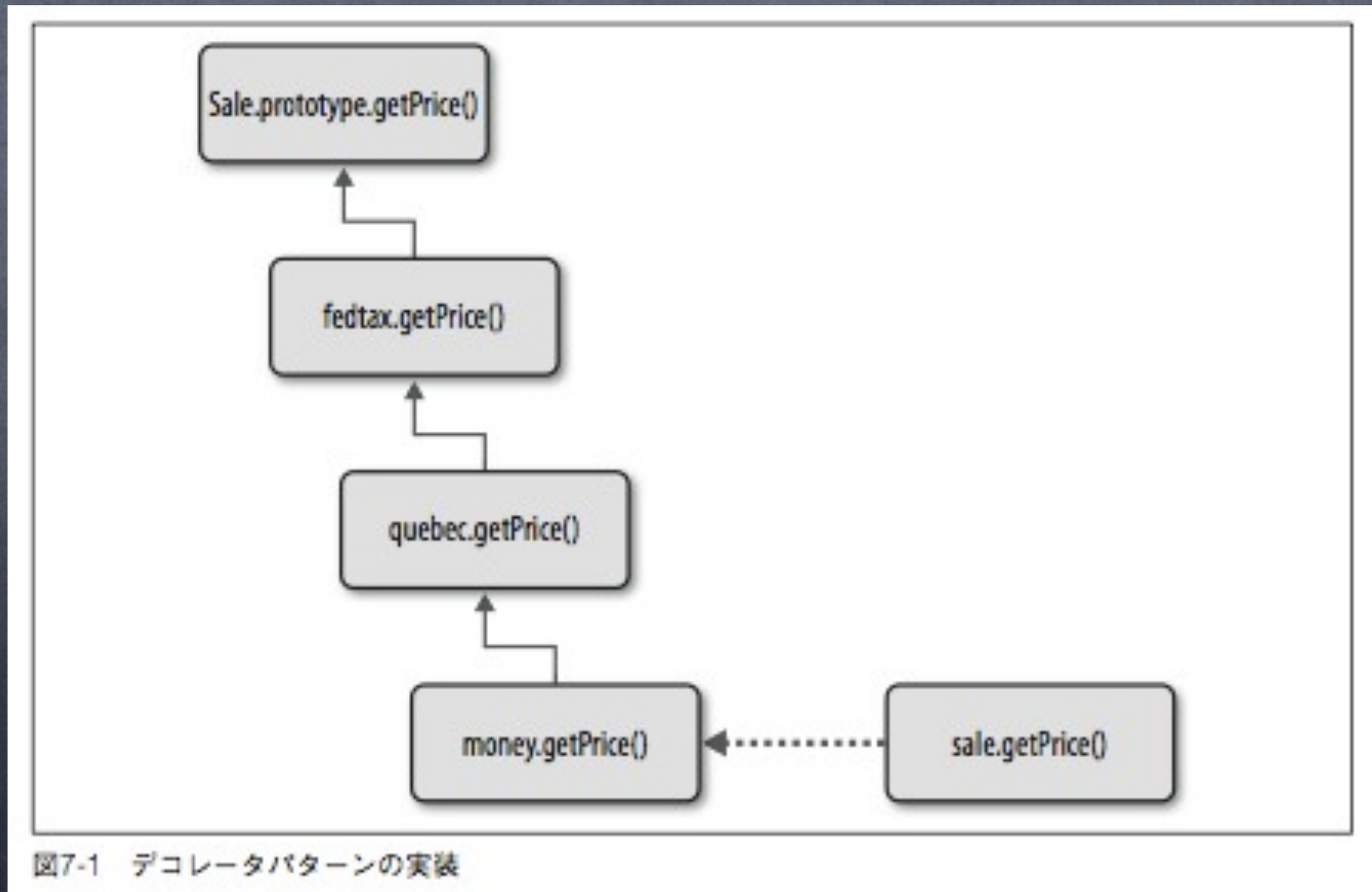
```
var sale = new Sale(100); // 価格は100ドル  
sale.getPrice(); //100  
sale = sale.decorate('fedtax'); //連邦税を追加  
sale = sale.decorate('quebec'); //地方税を追加  
sale = sale.decorate('money'); //金額を書式化  
sale.getPrice(); // "$112.88"
```

- Javaでよく見るコレ

```
//バッファリングしつつファイルを読み込む(in Java)  
BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(file));
```


7.4.2 Decorator Pattern実装1

- 機能追加ごとにオブジェクトを継承、スーパークラス(クラスじゃないけど)の同じメソッドを呼び出す



7.4.3 Decorator Pattern実装2

- 修飾する項目をオブジェクト内の配列で保持
- 修飾されるべきメソッド呼び出しの際に
上記配列を捜査し、Decoratorを呼び出す

7.5 Strategy Pattern

- 実行時にアルゴリズムを選択するための
デザインパターン

```
var data = { //このデータをバリデーションすることを考える
```

```
  first_name: "Super",
```

```
  last_name: "Man",
```

```
  age: "unknown",
```

```
  username: "o_O"
```

```
};
```

```
validator.config = { //バリデーションのStrategy
```

```
  first_name: 'isNonEmpty',
```

```
  age: 'isNumber',
```

```
  username: 'isAlphaNum'
```

```
};
```

```
validator.validate(data); //validator.configに基づくバリデーションを実行
```

```
if (validator.hasErrors()) {
```

```
  print(validator.messages.join("\n"));
```

```
}
```


7.6 Facade Pattern

- オブジェクトに代替のインタフェースを提供する
よく使う処理の組み合わせを集約する

```
//stopPropagation()
```

```
//イベントを停止して、親ノードに伝搬させない。
```

```
//preventDefault()
```

```
//ブラウザにデフォルトの動作をさせない(例：リンクやフォームの送信を無効にする)。
```

```
var myevent = { // ...
```

```
  stop: function (e) {
```

```
    e.preventDefault();
```

```
    e.stopPropagation();
```

```
  }
```

```
// ... };
```