

Schedule

■オガサワラ ミチ展"tone"

2015年6月19日(全)~28日(日)

SHIJO st. 四条通 HANKYU LINE

ング作品の発表します。初日の夜に公開制作(ライ ブペインティング1点)後、展示を行います。

6.19 opening Open 19:00 Start 19:30 入場料:¥1,000 (くじ付き) + drink ¥300 (飲み放類) 電子音楽 × 絵 Masahiko Takeda × Michi

OHP ライブドローイング DJ: Masahiko Takeda

rei harakami 映像作品 DVD 発売記念!!

■『原神 玲 初期映像作品 上映展』

上映作品・スケジュールは後日詳細を発表します。

※原神玲の直筆絵コンテ・シナリオ、スナップ写真 等の展示も同時開催!!

■ VIDEO PARTY 2015

作品を募集しています。詳細は以下の URL にて http://www.personaleyes.jp/vp/entry.html 主催: PERSONAL EYES + AF

Lumen

www.lumen-gallery.com info@lumen-gallerv.com 090-1144-4746

a a I I e r y

090-8448-9737

〒600-8059 京都市下京区麸屋町通五条上る 下罐形町543 有隣文化会館2F Yuurin BunkaKaikan 2F, Shimourokogata-cho 543, Shimogyo-ku, Kyoto 600-8059 Japan

●阪急京都線「河原町」駅10番出口より寺町通を南へ徒歩約10分 ●京阪電車「清水五条」駅3番出口より再へ徒歩約5分

第1回

●京都市営地下鉄島丸線「五条」駅1番出口より東へ徒歩約7分

●京都市パス「河原町五条」パス停より徒歩約2分





本下 明茂 (メディア・アーティスト/美術・音楽・パノラマ学好変) 森下 明彦(メイイア・アーナイスト/ 典術 音楽・パノフマ安け家) 美術と映像に関する調査研究を続けながら、その知見を 品制作に反映させるとともに、上映会の企画も行う。個人 的に制作された映像作品の保存のための、アーティストが 運営する組織の創設を準備中。

Takatsuji st. Z 高计通 松原涌 Barber ■ 万寿寺涌 Arthook Eureka

EXHIBITION REPORT MIRAI EXPO アニメーション作家・水江未来の宇宙

由良 泰人 (Lumen Gallery プログラムディレクター)

映像ギャラリーである Lumen gallery 最初の展覧 会としてアニメーション作家・水江未来氏の個展 を開催した。アニメーションとはよく目にする、 いわゆる「アニメ」ではなく「アニメーション」 という多様な表現のジャンルのことで、その中で も水江氏は現在の日本では異端である"抽象アニ メーション"の作家である。

彼の作り出す抽象アニメーションの世界は狂気に 満ちている。取りつかれたように動きまくる生き 物のような記号たちは不思議と心地よい時間を作 り出す。意味を求めずただ動いているもので眼を 楽しませる快感は、過去に相原信洋氏の作品を観 た時に通ずる。相原氏の作品からは 70 年代のサイ ケデリックな香りがいつもしており、音楽もエス ニックなものがよく似合っていた。

それに対して水江氏の作品は、その唯一無比とも 言える独自のスタイルを貫きながら、商業的な分 野でも活躍出来るポップなテイストに仕上がって いる。実際に制作されたミュージッククリップを 観ても実にしっくりと画面と音がマッチしており、 楽しげな雰囲気が作られている。その反面 「MODERN」(2010) を大野松雄氏が音響デザイン しリメイクした「RETRO FUTURE」のように大野氏 のスペーシーなサウンドにも負けない画面を作り 出す懐の深さも非常に興味深い。

そんな魅力的な作品たちは世界中の映画祭でも称 賛されている。それらを一つにパッケージし公開 された映画「ワンダー・フル!!」のトリを務め る「WONDER」は狂気に磨きがかかり、1日1秒1

年間制作された約 6 分ほどの中に展開されるアニ メーションは、作品(制作)時間と共にいろいろ なものが削ぎ落とされ、意味やストーリーなどな くても親ているものをハラハラドキドキさせ心を つかむ。一般的に視聴者は映像に対して意味を求 めがちであるが、その呪縛から逃れて新しい表現 をしようともう 100 年も前からオスカーフィッシ ンガーやノーマンマクラレンといったアニメー ション作家たちが抽象アニメーションを制作し挑 戦を続けてきた。その甲斐もあってか映像表現の 中でアニメーションは最もハイコンテクストな ジャンルで抽象的な表現は受け入れやすい面はあ るが、それでもまだ意味やストーリーを求めてし まう人は多い。つまり意味がないことを嫌う人は 多い。そんな中 90 分の劇場版抽象アニメーション 「ワンダー・フル!!」を全国劇場公開したことは 快挙である。多くの人が本能で楽しむ無意味の有 意義を感じたに違いない。またクラウドファンディ ングを活用し、35mm でのフィルムバージョンまで 制作されたことも興味深い。

今回の個展では、「ワンダー・フル!!」で上映さ れた作品だけでなく、未公開のものや、その後に 制作された新作を含めて水江未来作品のすべてと いえるほどの展示をした。そこから通して見える ことは、今までの商業と非商業の間に在った表現 の境を越え、自由な表現で作品を気負うことなく 制作し発表する活動スタイルは、従来の映像作家 とは異なる、新しい世代の作家として作品と共に 注目していきたい。

2015年5月1日~6日 原画展示とアニメーション上映



■上映作品

IAM PLAYGROUND TATAMP AND AND MODERN No. 2 SCOPE.OUALI S.WONDER.Anniversary.POKER.TENSAL BANPAKU.RETRO FUTURE

Timbre A to 7a.FANTASTIC CELL.DEVOUR DINNER

メディア都市京都 歴史的な粗描

森下 明彦

やや大袈裟な言い方かもしれないが、京都もメ ディア都市の一つである。映画産業の中心地で あったことがその根拠であるが、幅広く見渡すと 別な様相が浮んでくる。これから連載する本稿で は、この Lumen Gallery が添い遂げようとする個 人的映像制作を含んだ、京都という都市の映像と 美術の水脈を歴史的に俯瞰することを狙いにして いる。本格的なものは将来の課題として、ここで はその素描を試みる。メディア都市京都で活躍し た先達の足跡を辿る旅に出掛けたい。【註1】

まずは 1891 (明治 24) 年にまで歴史を遡行したい。 その年の7月5日、新京極の、現在は MOVIX 京 都(その前は京都ロキシー、さらにそれ以前が京 都座)となっている場所にパノラマ館が誕生した。 円形の建物に収められた、360 度の周囲全部が精 緻な写実描写の風景画(しばしば、戦場のそれで あり、新京極の場合、何とアメリカの南北戦争が 描かれてあった。画家は後出の浮世絵師、野村芳 國。その後、絵図の取り替えが何回かあった。た だし新京極のそれが円形のパノラマ館であったか どうかは、残念ながら実は不詳である) ---観客 はその中心にある展望台から一望するのである が、そのすぐ下から壁際の絵まではこれまた巧妙 な造作(偽景)が続いている。実際の場所に立っ て光景を見渡しているかのような現実感と共に、 独特の眩暈もが得られる。最近では美術家のやな ぎみわがその演劇の主題に取り上げていることも あり、再度陽が当たったようである。この 19 世 紀の「マス・メディア」(シュテファン・オェッター マン) は、この国では前年の上野と浅草のパノラ マ館を嚆矢として、京都のそれは大阪(難波)に 遅れること、6ヶ月程であった。

少し経った 1895 (明治 28) 年の第四回内国勧業 博覧会時には、現在の京都国立近代美術館の北西 側の疏水沿いにそれが 2 館建ち、また円山公園に はパノラマの言わば兄弟分であるディオラマの興 行もあった(前記の新京極のパノラマ館も存続し ていた)。その後も 1904 (明治 37) 年頃まで場所 や建物を違えてはいたが、展覧が行われていた。 もちろんこの国の主な大都市にはパノラマ館が建 設されていたのであるが、京都の場合は数におい て、東京に次いでいたことを忘れてはならない。 従来パノラマは映画の登場によって衰退・消滅し ていったと理解されていたが、上野パノラマ館の ように 1911 (明治 44) 年になっても新しい絵図 に交換して再度開館していることもあり、私はそ うした説にはにわかには賛同しない(博覧会など のパヴィリオンとして活用される例が増加するこ ともあるが)。

さて、その映画であるが、この国の最初期のそれ も京都を舞台としていた。百万遍の南に位置する アンスティチュ・フランセ関西(以前の関西日仏 学館)に、その名を抱いた講堂がある稲畑勝太郎 はリュミエール兄弟の知人であり、誕生したての シネマトグラフを日本に持ち帰った(技師である、 フランソワ・コンスタン・ジレルも同行した)。 稲畑たちは河原町通りに面した京都電灯会社の敷 地で、シネマトグラフの試写を行った(二代島津 源蔵が貢献したとも言われている【註 2】。なお、 この場所の北東側は旧立誠小学校である)。時に 1897 (明治 30) 年 2 月中旬、リュミエール兄弟の パリでの一般有料公開(1895[明治28]年12月28日) の約1年と2ヶ月後と言う早い時期である。

残念ながら、最初の一般上映は2月15日から大阪 (難波の南地演舞場) で行われたのであるが、引 き継いで3月1日から開催された京都での上映は、 新京極のパノラマ館のやや南西側、元東向演劇場 (京極座) においてであった。

【註1】この小文の執筆にあたっては、西村智弘の優れた論者、「連 載:日本実験映像中 | 全33 回 (「あいだ | 87 号 -123 号 / 2003 年3月-2006年3月)を参考にした。著書としての刊行を望み

【註2】展覧会カタログ『京都新聞創刊 130 年記念 前衛都市モ ダニズムの京都展 1895-1930』(京都国立近代美術館/ 2009 年 / 158 ページ)。なお、大阪よりも前に京都で公開されていた とする研究もある。鴇明浩&京都キネマ探偵団編『京都映画図 絵――日本映画は京都から始まった」(フィルムアート社/ 1994年/132~133ページ)

水江 未来 (アニメーション作家・イラストレーター)

「細胞」や「幾何学図形」をモチーフにした、物語のない音 楽的なアニメーションを制作している。その作品は、ヴェネ チア映画祭やベルリン映画祭でワールドプレミア上映され、 世界最大のアニメーション映画祭・アヌシー国際アニメー ション映画祭では日本人最多の2度受賞するなど、国際映 画祭で高い評価を受けている。国内では、2014年に GLAY とコラボし、「GLAY EXPO 2014 TOHOKU」のア ニメーション映像の演出や、マスコットキャラクターのデ ザインなどを手がけた。同年、自身の短編作品を集めた、 映画『ワンダー・フル!!』が全国劇場で公開。

多摩美術大学情報デザイン学科メディア芸術コース、京都 精華大学芸術学部映像コース・非常勤講師