## **TUGAS MIN-MAX**

Nama: Tamam Fajar Briliansyah

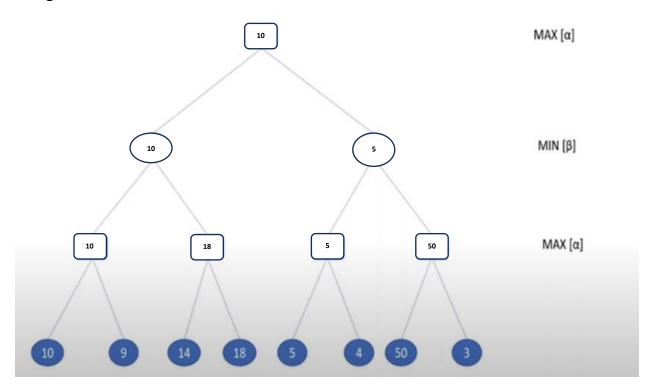
NRP : 5025231142 Kelas : KKA (B)

## Pengertian Algoritma Min-Max:

Algoritma Min-Max adalah sebuah teknik dalam kecerdasan buatan, khususnya digunakan dalam permainan dua pemain (seperti catur atau tic-tac-toe), untuk membuat keputusan yang optimal. Tujuan dari algoritma ini adalah untuk memilih langkah terbaik dengan mempertimbangkan langkah-langkah lawan yang juga berusaha untuk memaksimalkan keuntungannya.

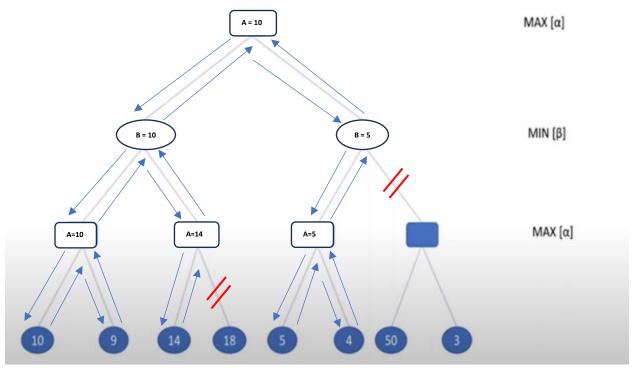
SOAL 1

Dengan Min - Max biasa



Setelah diterapkan algoritma Min-Max biasa, ditemukan hasil 10:)

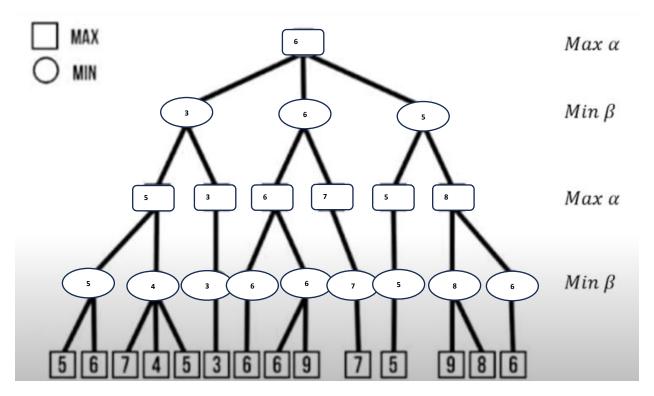
## Dengan Min – Max alpha-beta pruning:



Beberapa node dipotong karena nilai alpha dan beta sudah ada dan memenuhi kriteria yaitu nilai alpha lebih besar dari beta. Hasil akhir dari min-max dengan alpha beta pruning **adalah 10**:)

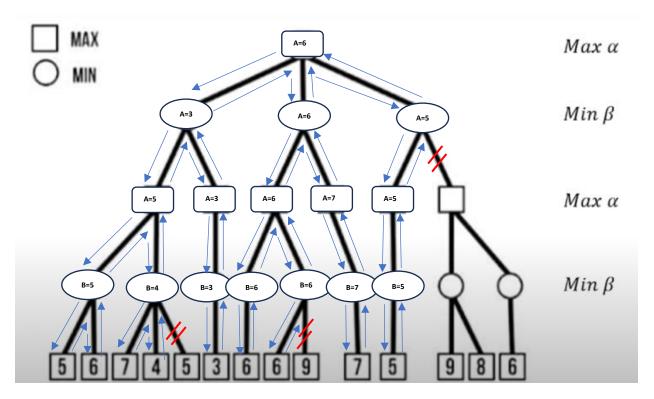
SOAL 2

Dengan Min - Max biasa



Setelah diterapkan algoritma Min-Max biasa, ditemukan hasil 6:)

## Dengan Min - Max alpha beta pruning



Beberapa node dipotong karena nilai alpha dan beta sudah ada dan memenuhi kriteria yaitu nilai alpha lebih besar dari beta. Hasil akhir dari min-max dengan alpha beta pruning **adalah 6**:)