

I WANT TO PLAY A GAME

Time Limit: 1 second
Author: Tamam X Rengga



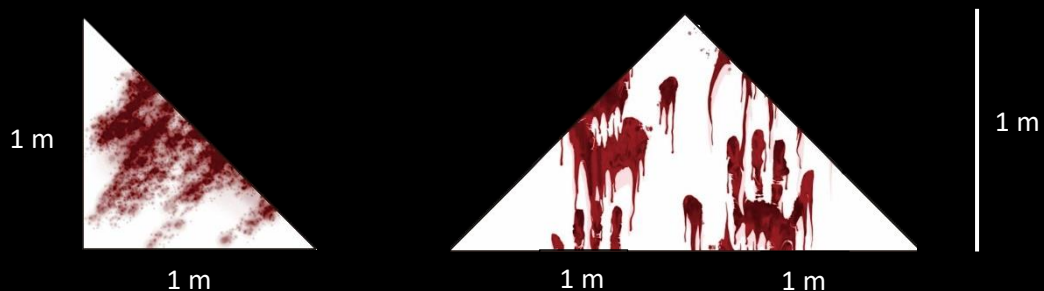
DESKRIPSI SOAL

Rengtam adalah seorang tukang ubin yang sukses. Dia menjual jasa memasang ubin. Dia memiliki banyak sekali pelanggan, karena harga yang dia tawarkan jauh lebih murah dibandingkan saingannya. Namun sayangnya, Rengtam adalah seorang yang licik. Ketika ada ubin yang bolong, seharusnya Rengtam mengganti ubin tersebut dengan yang baru, namun ia malah menambal ubin yang bolong tersebut dengan mie dan lem G (Seperti yang di youtube shorts xixixixi). Itulah rahasia dibalik harga yang sangat murah oleh Rengtam. Sayangnya, tidak ada satupun pelanggan yang mencurigai akal busuk Rengtam. Suatu hari, saat sedang berjalan, Kepala Rengtam dipukul dari belakang sampai dia pingsan.

Saat bangun dari pingsannya, dia berada di dalam sebuah kamar mandi yang kotor, dan kaki dia diikat oleh gembok di ujung kamar mandi tersebut. Disitu terdapat banyak sekali ubin berbentuk segitiga, disitu juga ada beberapa petak yang tidak memiliki ubin yang terpasang. Tiba tiba ada sebuah boneka

yang datang menghampirinya menggunakan sepeda (lihat gambar diatas kalau kepo ilustrasinya gimana). Boneka itu membawa sebuah tape recorder yang memiliki tulisan “**PLAY ME**”. Rengtam pun memutar tape recorder tersebut.

“Hello Rengtam, I want to play a game. Seperti yang kamu tahu, Dahulu kala manusia menggunakan system barter untuk perdagangan. Seiring zaman berkembang, mereka merasa itu tidak efektif, sehingga mereka membuat uang, sebagai alat tukar barter. Ada juga yang menjual jasanya sebagai ganti sebuah barang. Namun ada mereka yang terhina, yaitu yang tidak menghargai system tersebut, dengan mencurangi jasanya seperti kamu. Aku ingin agar kamu berubah menjadi orang yang menghargai system tersebut. Seperti kamu lihat, aku telah menyediakan 2 model ubin segitiga seperti dibawah ini.



Tugas kamu adalah mengisi petak kosong berukuran 1 meter x N meter. Kamu **diperbolehkan untuk merotasi ubin tersebut sebanyak 90°, 180°, 270°, maupun tidak dirotasi sama sekali**. Aku ingin kamu menemukan berapa banyak kombinasi yang mungkin untuk mengisi petak tersebut dengan ubin ubin tersebut. Kalau kamu ingin keluar dari tempat ini, kamu harus menyebutkan berapa banyak kombinasi yang mungkin. Jika benar, maka gembok yang ada di kaki mu akan terbuka, namun jika jawabanmu salah, maka ucapkan selamat tinggal pada kehidupan normal mu. karena kamu akan terperangkap disini selamanya.”

FORMAT MASUKAN

Satu baris berisi bilangan asli N, Dimana N adalah Panjang petak.

FORMAT KELUARAN

berisi sebuah bilangan yang menyatakan berapa banyak kombinasi model ubin yang mungkin, dengan pesan custom seperti ini:

“Ada [jawaban] model, bebaskan aku!”

BATASAN

$$1 \leq N \leq 20$$

DISCLAIMER

Kalian Wajib Menggunakan Rekursi, atau program kalian tidak dianggap meskipun sudah AC.

CONTOH MASUKAN 1

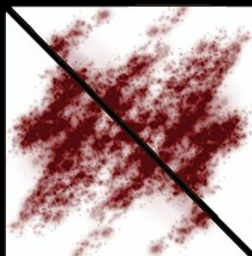
1

CONTOH KELUARAN 1

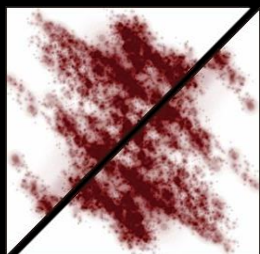
Ada 2 model, bebaskan aku!

PENJELASAN CONTOH 1

Petak 1m X 1m memiliki 2 kombinasi model ubin sebagai berikut:



1



2

Sehingga ada 2 kombinasi model ubin

CONTOH MASUKAN 2

2

CONTOH KELUARAN 2

Ada 6 model, bebaskan aku!

PENJELASAN CONTOH 2

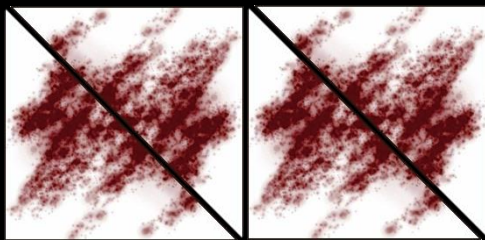
Petak 1m X 2m memiliki 6 kombinasi model ubin sebagai berikut:



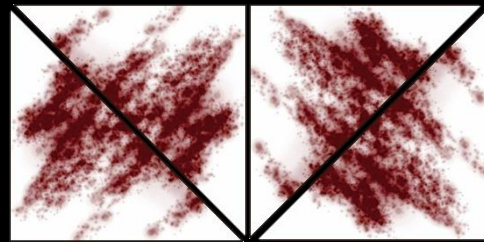
1



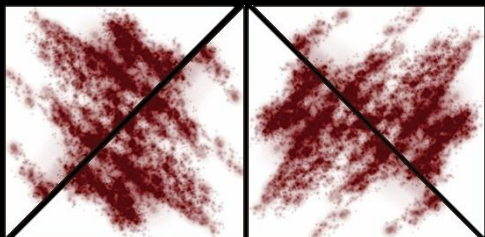
2



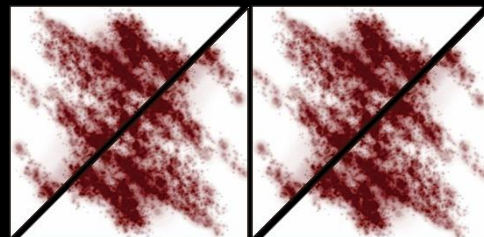
3



4



5



6

Sehingga ada 6 model kombinasi ubin