

## Review Artikel (urut sesuai Prioritas)

Nama : Bella Dian Saputri  
NPM : 5210411194  
Topik : Aplikasi Kasir  
Tema : Perancangan Aplikasi Kasir Untuk Mempermudah Pemilik Kedai dalam Mencatat Transaksi dengan Pelanggan  
Metode/Algo/Tekno/Model : Android  
Judul TA : Rancang Bangun Aplikasi Kasir Berbasis Android (Studi Kasus: Kedai XYZ)

No.	Link URL (sampai ke artikel)	Hasil Review (Ringkasan)
1	<a href="https://bitly.ws/Ys2W">https://bitly.ws/Ys2W</a>	<p>Restoran Sambal Mercon yang berlokasi di Kota Tangerang selatan dalam proses pelayanan, pembayaran dan dokumentasi laporan penjualan masih menggunakan cara pengerjaan manual, yang mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dan tidak akuratnya data oleh karena itu dalam penelitian ini dibuat suatu aplikasi pemesanan makanan dan minuman dengan aplikasi mobile berbasis android. Adapun manfaat lainnya yaitu mempermudah admin untuk mengelola data secara keseluruhan dan memiliki fitur rekam laporan, agar transaksi tersimpan pada aplikasi sehingga data tidak akan hilang atau tertukar dengan berkas yang lain.</p> <p>Dalam merancang aplikasi ini menggunakan struktur navigasi dan Unified Modeling Language (UML) yaitu Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram dan Sequence Diagram, bahasa pemograman yang digunakan java dengan Android Studio versi 4.1.2 dan flutter. Tahap akhir pada pengembangan sistem adalah implementasi menjadi sebuah aplikasi android. Implementasi sistem menghasilkan hasil sebagai berikut. Halaman awal aplikasi sambel mercon dimulai dengan adanya logo sambal mercon dan diikuti dengan lima menu yaitu menu, order, pengeluaran, histori dan laporan.</p> <p>Berdasarkan tahap pengujian yang telah dilakukan sebelumnya, bisa ditarik kesimpulan bahwa aplikasi sambel mercon berbasis android berhasil dan dapat berfungsi dengan baik. Aplikasi Sambal Mercon berhasil memberikan beberapa manfaat seperti mempermudah admin untuk mencatat atau menginput pesanan pelanggan, mengelola data secara keseluruhan dan memiliki fitur rekam laporan, agar semua transaksi tersimpan pada aplikasi sehingga data tidak akan hilang, atau tertukar dengan berkas lain dan mempermudah pemilik untuk mengecek pelanggan yang datang setiap harinya.</p>

2	<a href="https://bitly.ws/Ys3f">https://bitly.ws/Ys3f</a>	<p>Proses kegiatan transaksi bisnis pada rumah makan Spesial Soto Sehat Mbak Jum masih dilakukan dengan perhitungan manual yang kurang efektif dan efisien. Cara manual ini rentan terjadi kesalahan dalam menghitung jumlah pembayaran dan memerlukan banyak waktu untuk penulisan transaksi laporan penjualan yang tepat dan akurat. Tujuan penelitian ini yaitu membuat aplikasi kasir berbasis android yang memiliki fungsi untuk mempermudah pengguna dalam menghitung transaksi secara otomatis, menyimpan data laporan transaksi penjualan, dan menghasilkan nota pembayaran dengan lebih cepat dan efisien.</p> <p>Metode yang diterapkan pada pengembangan aplikasi ini adalah dengan metode pengembangan perangkat lunak waterfall yang dimulai berurutan dari requirement analysis, design, coding, testing, dan implementasi. Metode waterfall merupakan suatu metode pengembangan aplikasi yang sederhana, sistematis, berurutan dan mudah untuk diikuti sehingga sangat tepat untuk diadopsi dalam pengembangan aplikasi yang tidak terlalu kompleks. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Kotlin Android Studio, framework Code Igniter dan pengelolaan databasenya menggunakan MySQL.</p> <p>Berdasarkan hasil pembuatan dan pengetesan pada aplikasi, dapat diambil kesimpulan bahwa Aplikasi Kasir Berbasis Android Pada Warung Spesial Soto Sehat Mbak dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan fungsi yang diharapkan sebelumnya. Pada pengujian Black-box mempunyai hasil valid yang secara fungsional berarti aplikasi dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Kemudian untuk pengujian System Usability Scale (SUS) diperoleh skor sebesar 78, yang 18 menunjukkan bahwa aplikasi dapat diterima dan termasuk dalam klasifikasi aplikasi yang baik. Sehingga aplikasi yang dikembangkan tersebut layak untuk digunakan.</p>
3	<a href="https://bitly.ws/Ys3p">https://bitly.ws/Ys3p</a>	<p>Toko Abah pancing merupakan sebuah toko yang bergerak di bidang penjualan perlengkapan alat-alat pancing di kota Bogor. Saat ini, telah memiliki jumlah barang alat – alat pancing yang banyak, sehingga mendorong pihak Pemilik Toko untuk terus meningkatkan kualitas layanan baik dalam kualitas dan kuantitas. Salah satu permasalahan yang terjadi pada Toko Abah Pancing menyangkut masalah informasi ketersediaan stok barang dan informasi harga barang yang masih dilakukan secara manual dengan melihat stok yang tersedia di gudang. Berdasarkan uraian diatas diperlukan sebuah aplikasi android yang dapat membantu menyampaikan informasi harga barang dan stok barang kepada pemilik dan penjaga toko. Pada penelitian ini dilakukan perancangan dan pembangunan aplikasi inventori berbasis android di Toko Abah Pancing. Perancangan dilakukan dengan model Object Oriented Design (OOD) yang mempergunakan tools Unified Modeling Language (UML), implementasi</p>

		<p>dilakukan dengan pembuatan aplikasi android.</p> <p>Waterfall atau sering juga disebut air terjun adalah sebuah metode dalam pengembangan sistem yang dilakukan untuk membuat pembaruan sistem yang berjalan. Dalam Merancang Aplikasi Kasir Berbasis Android di Toko Abah Pancing, pertama itu dilakukan dengan menganalisa kebutuhan dari Toko Abah Pancing. Tahapan System and software design yaitu tahapan desain system yang akan dibangun. Desain sistem dibutuhkan agar sistem yang dibangun menjadi terarah dan sesuai dengan yang diharapkan. Pada penelitian ini system and software design menggunakan Object Oriented Programming (OOP).</p> <p>Berdasarkan pembahasan dan uraian dari bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut: a) Berdasarkan hasil yang didapat dari perhitungan vector V dari metode Weighted Product adalah nilai terbesar sebagai solusi alternatif terbaik. b) Berdasarkan implementasi dan pengujian bahwa sistem ini dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan serta kegunaannya.</p>
4	<a href="https://bitly.ws/Ys3G">https://bitly.ws/Ys3G</a>	<p>Rancang Bangun Sistem Aplikasi Transaksi Keuangan pada Agen Brilink berbasis Android merupakan aplikasi yang membantu penunjang dalam kegiatan pencatatan laporan keuangan. Aplikasi yang akan dirancang berguna untuk membantu admin dalam mencatat riwayat transaksi keuangan dan transaksi pulsa serta paket data internet agar lebih praktis dan mudah. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan Flowchart, ERD, dan DFD. Dengan bahasa pemrograman Java, database MySQL, framework Laravel dan dalam pengembangannya aplikasi ini menggunakan metode pengembangan sistem RAD (Rapid Application Development). Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi jadi Aplikasi Transaksi Keuangan pada Agen Brilink berbasis Android. Pada pengujian sistem ini menggunakan pengujian sistem Black Box Testing.</p> <p>Sesuai dengan hasil Analisa yang didapatkan, agen Brilink PDAja Data dan Teras Data Madiun saat ini dalam kegiatan bertransaksi keuangan masih menggunakan metode manual yaitu dengan mencatat kedalam buku catatan pada setiap transaksi yang dilakukan. Hal ini masih dikatakan kurang efektif dan cepat. Selain itu proses laporan keuangan harian dan bulanan juga masih dalam metode manual yang harus dikalkulasikan sendiri</p> <p>Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini ialah metode RAD (Rapid Application Development). Sistem informasi Aplikasi Transaksi Keuangan Pada Agen Brilink Berbasis Android berhasil dirancang menggunakan metode Rapid Application Development sebagai tolak ukur pengembangan sistem dan dibangun hingga memenuhi standart perancangan yang dibuat. Pada penelitian ini seluruh kegiatan pengumpulan data berhasil diimplementasikan dengan menggunakan</p>

		aplikasi Android Studio, Bahasa Pemrograman Java, Database Management System MySQL, Framework Laravel. Hasil pengujian sistem Aplikasi Transaksi Keuangan Pada Agen Brilink Berbasis Android dalam mengolah data transaksi sangat teratur dan berhasil dilakukan tanpa terjadi kesalahan pada saat pengujian dan sesudah pengujian sistem.
5	<a href="https://bitly.ws/Ys2W">https://bitly.ws/Ys2W</a>	<p>Toko Perabot Rumah Tangga “ANYAR” adalah toko penjualan berbagai macam jenis dan barang perbot rumah tangga. Perabotan rumah tangga di dalam rumah ialah alat – alat ataupun barang yg ada didalam sebuah rumah yg digunakan atau dipakai oleh para pengguna rumah, Ditengah kebutuhan masyarakat Indonesia yang semakin tinggi dan menginginkan segalanya dapat terselesaikan dengan cepat serta perkembangan teknologi yang semakin pesat. oleh karena itu perlu dibangun aplikasi kasir berbasis android untuk membantu karyawan dan pemilik toko perabot rumah tangga mengatasi permasalahan tersebut, Android merupakan sebuah sistem operasi pada handphone yang bersifat terbuka dan berbasis pada sistem operasi Linux.</p> <p>Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan laporan penelitian ini menggunakan metode deskriptif. Metode penelitian deskriptif adalah salah satu metode penelitan yang banyak digunakan pada penelitian yang bertujuan untuk menjelaskan suatu kejadian. Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalah yaitu “Bagaimana membuat Aplikasi kasir toko perabot rumah tangga Berbasis</p>
....		

\*Lakukan *review* terhadap setiap artikel. Submit to : elearning.uty.ac.id NamaFile: **NPM-NamaMhs.PDF** Paling lambat **SEHARI sebelum** kuliah berikutnya.