



Cours Framework de Développement Web

Nahla Haddar & Amal Bouaziz
Université de Sfax
Membre du laboratoire MIRACL

Audience: D-LSI-ADBD
Année-universitaire: 2023-2024

Avant-propos

- Dans ce cours vous allez apprendre à développer des scripts PHP native et PHP orienté objets, puis à une stade avancée, vous allez apprendre à développer des applications web en utilisant le Framework **Laravel**.
- Avec Laravel, vous apprendrez à:
 - intégrer des vues avec le moteur de gabarits **Blade**,
 - manipuler une base de données à l'aide de l'**ORM** (Object–relational mapping) **Eloquent**
 - interagir avec vos utilisateurs à l'aide de **formulaire**s **parfaitement intégrés et validés**.

Plan du cours

- Initiation au PHP native et PHP orienté objets
- Introduction et installation du framework Laravel,
- Principe de fonctionnement selon le modèle MVC (Model-View-Controller)
- Modes de routage et paramètres de substitution
- Création de contrôleur (Controller)
- Création de templates (View) avec Blade ,
- Les formulaires: création et validation
- Manipulation de BD avec Eloquent ,
- Création d'application CRUD (Create, Read, Update, Delete)

Introduction

A series of horizontal lines in teal and light blue colors, some solid and some dashed, extending across the bottom of the slide.

Sites Web

- Un site Web est un ensemble de pages Web stockés dans un serveur Web (tels que Apache).
- Il existe deux types de sites Web:
 - Les sites statiques
 - Les sites dynamiques

Les sites statiques

- Sont réalisés uniquement à l'aide des langages **HTML**, **CSS** et **JavaScript** (site vitrine),
- Leur contenu ne peut pas être changé que par l'intervention du webmaster.

Les sites dynamiques

- Utilisent HTML + CSS + JavaScript + des langages web dynamique (PHP, JSP/Servlet, Python...).
- Leur contenu est dit « dynamique » parce qu'il est stocké dans une **base de données** et il peut changer sans l'intervention du webmaster.
- Cette base de données doit être obligatoirement située dans un **serveur de base de données** (tels que MySql, SQLServer, etc.).

Client ... Serveur

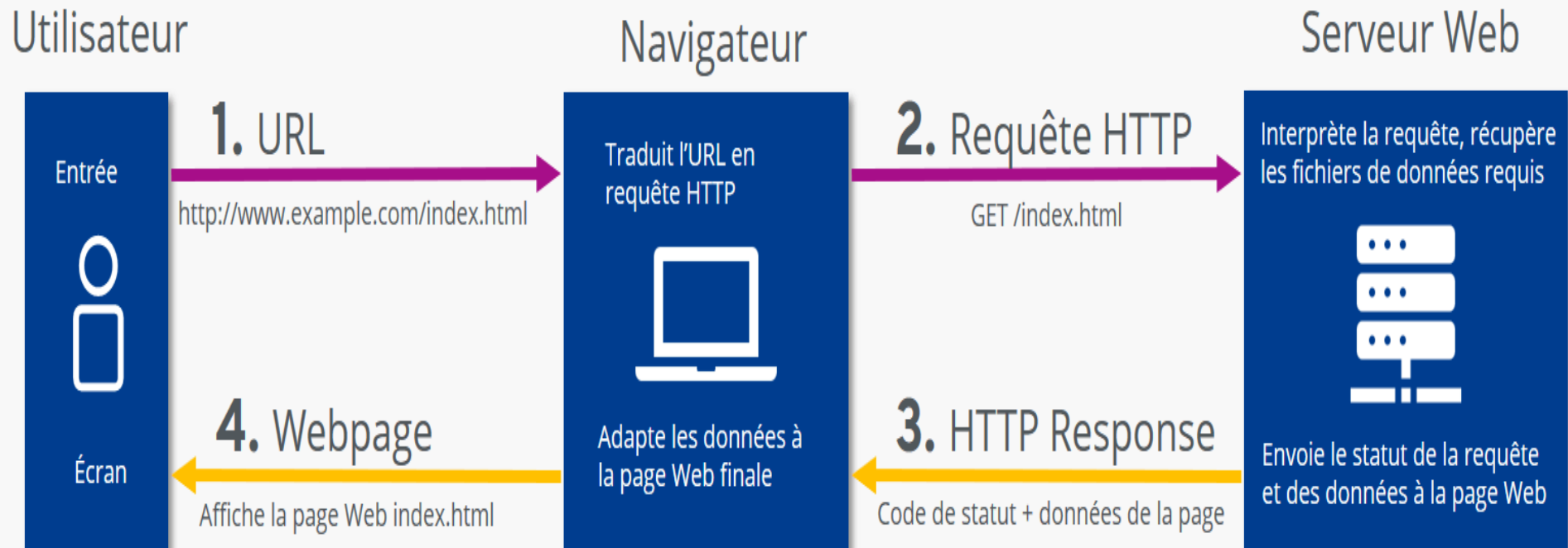
- Un **Serveur** est une application située sur un ordinateur très puissant, capable de gérer un grand nombre de requêtes simultanément.
- Un **Client** est une application qui se connecte à un serveur web pour obtenir ou modifier des informations à l'aide de requêtes (par exemple le navigateur web).

Le protocole HTTP

- HTTP (Hypertext Transfer Protocol) est un protocole de communication entre un client et un serveur.
- Le client demande une page (ressource) au serveur en envoyant une requête et le serveur réagit en envoyant une réponse, qui est en général une page Html.
- Quand on surfe sur Internet chacun de nos clics provoque en général cet échange.



Processus de communication HTTP



Dialogue HTTP

- Deux types de dialogue:
 - **Récupération d'un document** (par le clic sur un lien ou l'écriture de son URL dans la barre d'adresse du navigateur)
 - méthode **GET**
 - **Soumission d'un formulaire**
 - méthodes **GET** ou **POST**

Requête HTTP de type POST

Entête de la requête

Post /Nom_Script HTTP/1.0

host: www.intra.net

HTTP_ACCEPT_LANGUAGE : fr

User-Agent : Mozilla/4.0

Méthode, chemin, version

Nom de domaine

Code de la langue

Type et version du navigateur

*** saut de ligne ***

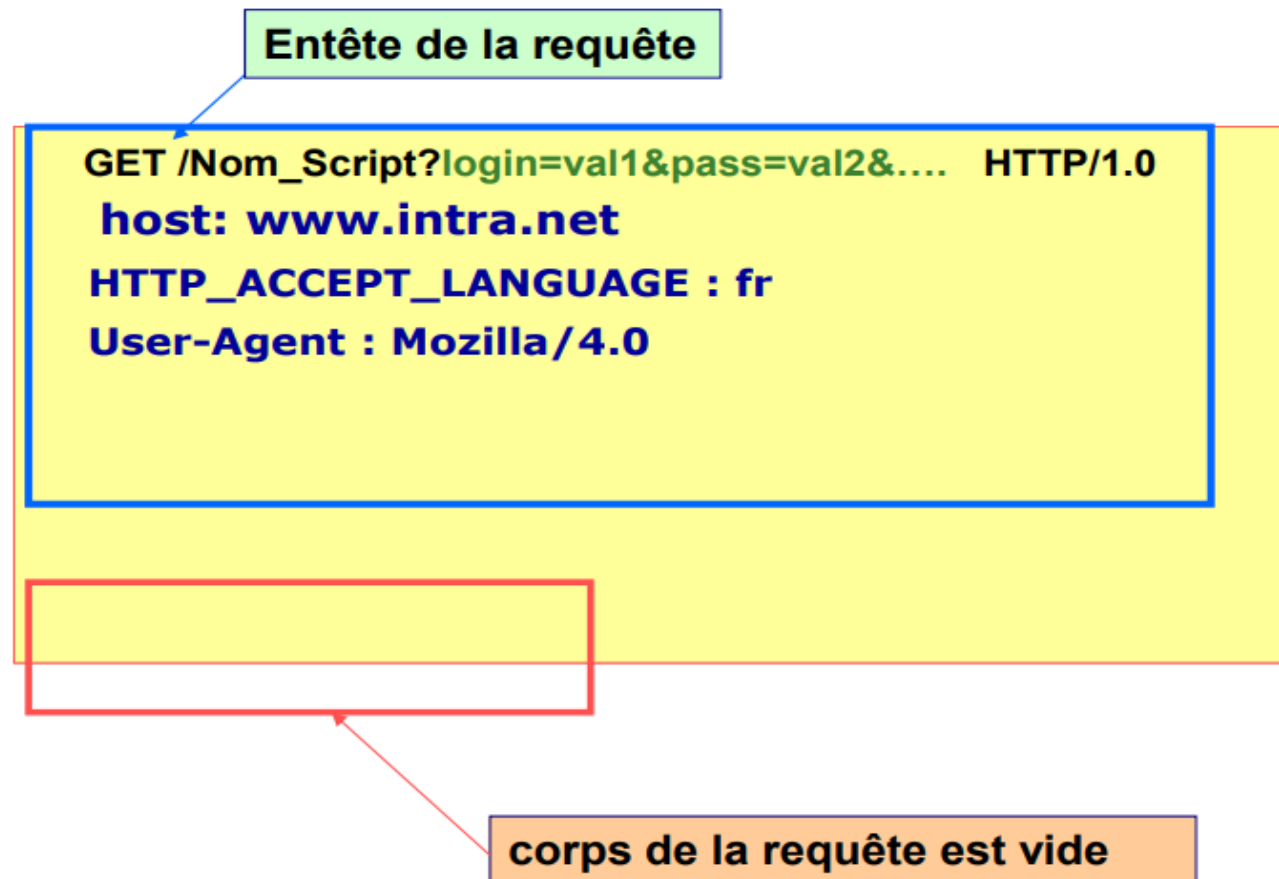
login=Value1& pass=Value2

& Var3=Value3

Paramètres des différents champs du formulaire.

corps de la requête

Requête HTTP de type GET



Réponse du serveur

Entête de la réponse

HTTP/1.0 200 OK

Date : Wed, 05Feb02 15:02:01 GMT

Server : Apache/1.3.24

Last-Modified : Wed 02Oct01 24:05:01 GMT

Content-Type : Text/html

Content-length : 4205

Ligne de Status

Date du serveur

Nom du Serveur

Dernière modification

Type de contenu

Sa taille

***** saut de ligne *****

<HTML><HEAD>

....

</BODY></HTML>

*Le fichier que le client
va afficher*

corps de la réponse

Réponse du serveur

- De très nombreux statuts existent, parmi les plus connus :
 - **200**, la page a été retournée sans erreur du serveur ;
 - **404**, le code HTTP pour une ressource qui n'a pas été retrouvée sur le serveur ;
 - les codes **3XX**, qui signalent les redirections de ressources ;
 - les codes **4XX**, qui signalent une erreur côté utilisateur/client ;
 - les codes **5XX**, qui signalent une erreur côté serveur.

PHP : Les bases du langage

A series of horizontal lines in teal and light blue colors, with varying lengths and offsets, creating a modern, layered effect across the width of the slide.

Caractéristiques Principales

- **PHP:** Signifie d'abord Personal Home Pages puis HypertextPreProcessor
- **Langage interprété**
 - Son interpréteur se nomme **Zend Engine**
 - Pas de compilation
 - Exécuté instruction par instruction
 - Multi-plateformes
- Spécialisé dans la génération de texte ou de documents
 - HTML, PDF, Images
- **Fichiers d'extension .php**
 - Code PHP+ balises HTML

Imbrication de code HTML et PHP

- Une page PHP peut être entièrement programmée en PHP ou mélangée avec du code html.
- Pour différencier le code PHP des balises HTML, on utilise des balises particulières:
 - `<?php ... ?>` (forme préférée)
 - `<script language="php">... </script>`

Exemple simple

Script.php

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<?php
echo "My first PHP script!";
?>

</body>
</html>
```

Résultat:

My first PHP script!

Comment tester notre code ?

Installation de l'environnement de travail

- Deux solutions sont possibles:

- 1^{ère} solution:

- Installer un environnement web en local tel que **XAMPP**, **EASYPHP**, **CADDY**,... Cela vous permettra d'avoir **PHP**, **Apache** et **MySQL** installés en local

- 2^{ème} solution (préférable):

- Installer **Laragon**: <https://laragon.org/download/index.html>
un environnement de développement web assez complet:
 - Offre un **serveur Apache**, **serveur de BD** (**MySQL**, **PostgreSQL**, **NoSQL**, des logiciels de gestion de BD (**PhpMyAdmin**, **RoboMongo**, **PgAdmin**), **Composer**, ... et encore beaucoup plus.

Prise en main de Laragon

Laragon Full 5.0.0 210523 php-7.4.19-Win32-vc15-x64 [TS] 192.168.1.20

Menu h ? ⚙

© Leo K

Lorsque des serveurs sont démarrés

Apache httpd-2.4.47-win64-VS16 Démarré	80	Recharger
MySQL mysql-5.7.33-winx64 Démarré	3306	

démarrer les serveurs

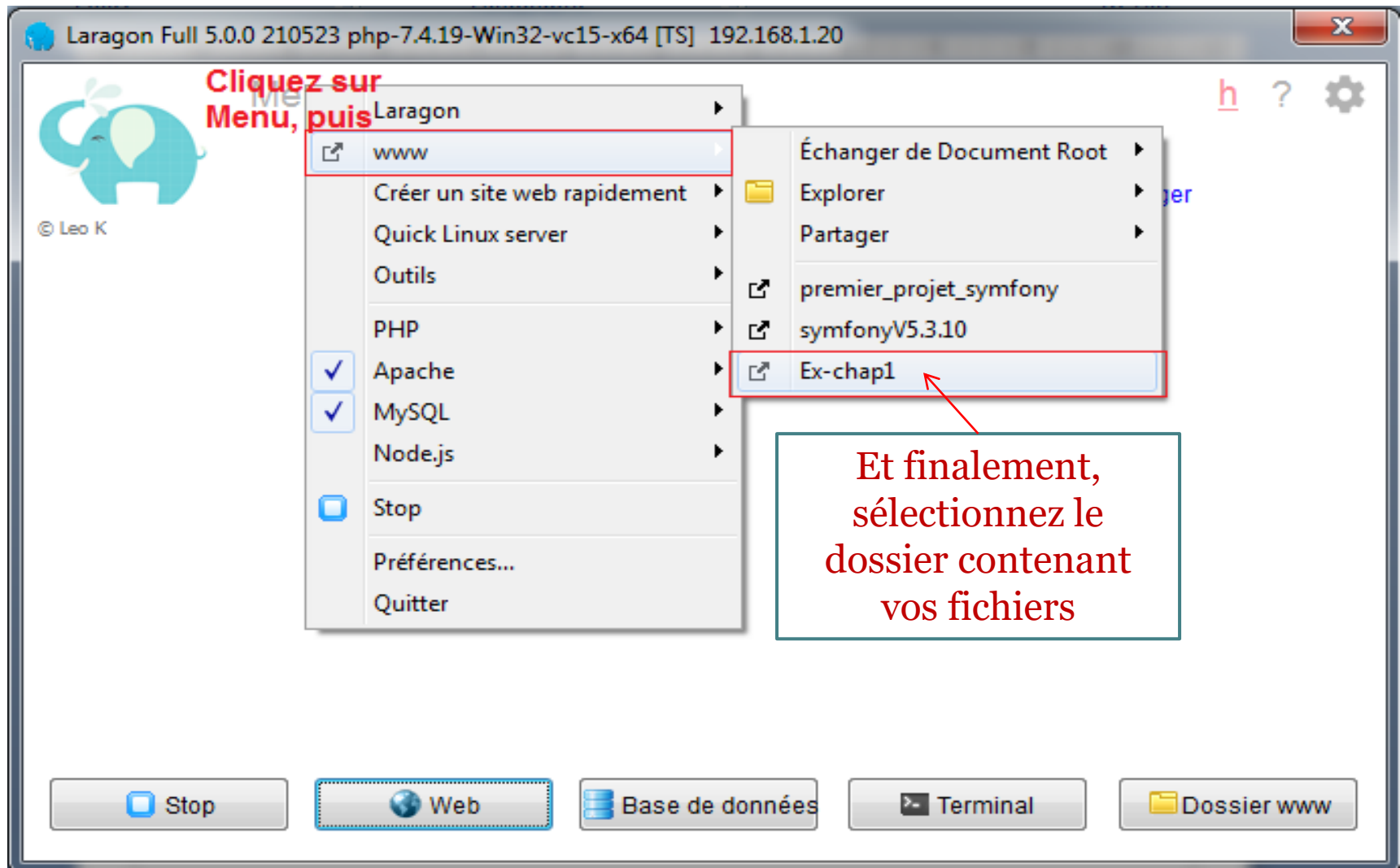
Light tomorrow with today.

Accéder à la page index du serveur
Son adresse est **127.0.0.1:80**

Accéder à la racine du serveur Apache pour mettre des nouveaux fichier .php
Attention! Il faut les mettre dans un dossier, pas directement sur la racine

Démarrer **Web** **Base de données** **Terminal** **Dossier www**

Comment tester vos fichier.php ?



Cliquez sur l'un des fichiers pour voir le résultat

← → ↻ ⚠ Non sécurisé | ex-chap1.test

Index of /

- [FormulaireGet.php](#)
- [VariableServer.php](#)
- [affichage.php](#)
- [cookies.php](#)
- [date_time.php](#)
- [demo1_session.php](#)
- [demo2_session.php](#)
- [file_upload.html](#)
- [firstpage.php](#)
- [footer.php](#)
- [includeEx.php](#)
- [menu.html](#)
- [tableau_associatif.php](#)
- [tableau_deux_dim.php](#)
- [tableau_simple.php](#)
- [trie_tab_associatif.php](#)
- [upload.php](#)
- [uploads/](#)
- [variableRequest.php](#)
- [welcome_get.php](#)

Bien sûr ceux sont mes fichiers que j'ai créés sur mon Localhost, ceux ne sont pas des fichiers installés par défaut dans Laragon



Les commentaires

- Les commentaires s'utilisent comme en C et en C++ avec :
 - `/* commentaire sur plusieurs ligne*/`
 - et `//` ou `#` `commentaire sur une seule ligne`
- **Exemple:**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<?php
// This is a single-line comment

# This is also a single-line comment
?>

</body>
</html>
```


Affichage sur écran

- `echo` et `print` sont plus ou moins les mêmes.
- Ils sont tous deux utilisés pour afficher des données à l'écran.
- `echo` n'a pas de valeur de retour alors que `print` a une valeur de retour de 1
- `echo` peut avoir plusieurs paramètres alors que `print` non
- `echo` est légèrement plus rapide que `print`

Affichage sur écran

- **Affichage de texte (peut contenir des balises HTML)**

```
<?php
echo "<h2>PHP is Fun!</h2>";
echo "Hello world!<br>";
echo "I'm about to learn PHP!<br>";
echo "This ", "string ", "was ", "made ", "with multiple parameters.";
?>
```

PHP is Fun!

Hello world!

I'm about to learn PHP!

This string was made with multiple parameters.

```
<?php
print "<h2>PHP is Fun!</h2>";
print "Hello world!<br>";
print "I'm about to learn PHP!";
?>
```

PHP is Fun!

Hello world!

I'm about to learn PHP!

Les variables en PHP:

1. Déclaration des variables

- Une variable commence par un dollar \$ suivi d'un nom de variable.
- Les variables ne sont pas typées au moment de leur création.

```
<?php  
$txt = "Hello world!";  
$x = 5;  
$y = 10.5;  
?>
```

- Attention PHP est sensible à la casse : var et Var ne sont pas les mêmes variables !
- **Les règles à respecter :**
 - Une variable peut commencer par une lettre
 - Une variable peut commencer par un souligné (underscore)
« _ »
 - Une variable ne doit pas commencer par un chiffre.

Les variables en PHP:

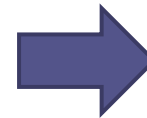
2. Affichage des variables

- Avec `echo` ou `print` même syntaxe:
 - Mais ... attention au **guillemets** `"..."` ou **quotes** `'...'`

```
<?php  
$txt1 = "Learn PHP";  
$txt2 = "ISIMS";  
$x = 5;  
$y = 4;
```

Avec les **quotes** la **concaténation** entre les variables et le texte **est toujours obligatoire**.

```
echo "<h2> $txt1 </h2>";  
echo 'Study PHP at ' . $txt2 . '<br>';  
echo "$x + $y = " . ($x + $y);  
?>
```



Learn PHP

Study PHP at ISIMS
5 + 4 = 9

Avec les **guillemets** la **concaténation** n'est obligatoire **que en cas d'évaluation d'une expression**.

Les variables en PHP:

3. Les constantes

- Les constantes sont automatiquement globales et peuvent être utilisées dans l'ensemble du script.
- **Syntaxe:**
 - `define("nom_constante", valeur_constante)`
- **Exemples:**

Une chaîne de caractère

```
<?php
define("GREETING", "Welcome to W3Schools.com!");
?>
```

Un tableau de chaînes de caractères

```
<?php
define("cars", [
    "Alfa Romeo",
    "BMW",
    "Toyota"
]);
?>
```

Les variables en PHP:

4. Portée des variables

- PHP a trois portées de variables différentes :
 - Globale
 - Locale
 - Statique

Les variables en PHP:

4. Portée des variables (GLOBALE)

- Une variable déclarée en dehors d'une fonction a **une portée GLOBALE** et **n'est accessible qu'en dehors d'une fonction** :

```
<?php  
$x = 5; // global scope
```

```
function myTest() {  
    // using x inside this function will generate an error  
    echo "<p>Variable x inside function is: $x</p>";  
}  
myTest();
```

```
echo "<p>Variable x outside function is: $x</p>";  
?>
```

**Mais, normalement une variable globale est accessible dans les fonctions !
Comment doit-on faire alors ?**

Les variables en PHP:

4. Portée des variables (GLOBALE)

- PHP stocke également toutes les variables globales dans un tableau appelé `$GLOBALS['nom_var']`.
- Ce tableau est également accessible depuis les fonctions et peut être utilisé pour mettre à jour directement les variables globales.

```
<?php
$x = 5;
$y = 10;

function myTest() {
    $GLOBALS['y'] = $GLOBALS['x'] + $GLOBALS['y'];
}

myTest();
echo $y; // outputs 15
?>
```


Les variables en PHP:

4. Portée des variables (LOCALE)

- Une variable déclarée dans une fonction a une PORTÉE LOCALE et n'est accessible qu'au sein de cette fonction :

```
<?php
function myTest() {
    $x = 5; // local scope
    echo "<p>Variable x inside function is: $x</p>";
}

myTest();

// using x outside the function will generate an error
echo "<p>Variable x outside function is: $x</p>";
?>
```

Les variables en PHP:

4. Portée des variables (STATIQUE)

- Lorsqu'une **fonction est terminée/exécutée**, toutes ses **variables sont supprimées**.
- Cependant, nous voulons parfois qu'une variable locale **ne soit PAS supprimée**.
- Pour cela, utilisez le mot-clé **static** lors de la première déclaration de la variable :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<?php
function myTest() {
    static $x = 0;
    echo $x;
    $x++;
}

myTest();
echo "<br>";
myTest();
echo "<br>";
myTest();
?>

</body>
</html>
```



0
1
2

Les variables en PHP:

5. Fonctions sur des variables

- Vérifier l'existence d'une variable (isset)

```
<?php
$a = "une variable en PHP";
if(isset($a)) echo "la variable a existe";
unset($a);
echo "la variable a a été supprimée ...";
```

- Tester si une variable est vide (empty)

```
<?php
$a = "une variable en PHP";
if (!empty($a)) echo " La variable existe et elle n'est
↳ pas vide !";
```

- **Attention!** La fonction empty() répond vrai si la variable n'existe pas et ceci sans faire aucun warning !

Les chaînes en PHP:

1. Les bases

- La chaîne est traitée comme un tableau de caractères indexé par un entier => `$str="Hello" ; echo $str[1];` \\affiche 'e'
- **La concaténation à l'aide de .**

```
$str="Salut les Amis !\n";  
$str.="Comment ça va ?"; // "Salut les Amis !\nComment ça va ?"  
$str2=$str."\n"; // "Salut les Amis !\nComment ça va ?\n"
```

- **La longueur d'une chaîne :**

```
<?php  
echo strlen("Hello world!"); // outputs 12  
?>
```

- **Compter le nombre de mots d'une chaîne**

```
<?php  
echo str_word_count("Hello world!"); // outputs 2  
?>
```

Les chaînes en PHP:

2. Les fonctions

- **Mettre en majuscules/minuscules :**
 - avec **strtoupper()** pour obtenir des majuscules
 - avec **strtolower()** pour mettre en minuscules
 - avec **ucfirst()** pour mettre en majuscule la première lettre d'une chaîne
 - avec **ucwords()** pour mettre en majuscule la première lettre de chaque mot dans une chaîne
- **Exemple:**

```
<?php
$str = "Marie A un Petit Agneau, et l'aime TRÈS fORT.";
$str = strtolower($str);
echo $str; // marie a un petit agneau, et l'aime très fort.
?>
```

Les chaînes en PHP:

2. Les fonctions

- **Remplace le texte dans une chaîne:**

```
<?php  
echo str_replace("world", "Dolly", "Hello world!"); // outputs Hello Dolly!  
?>
```

- **Inverser une chaîne:**

```
<?php  
echo strrev("Hello world!"); // outputs !dlrow olleH  
?>
```

- **Vérifier si une chaîne est numérique:**

```
$x = "5985";  
echo is_numeric($x); // affiche True
```

Les chaînes en PHP:

3. Recherche de sous-chaines

- **strstr()**

- Il recherche la première occurrence d'une chaîne à l'intérieur d'une autre chaîne et affiche la portion de cette dernière à partir de la première occurrence rencontrée.
- Si la chaîne n'existe pas, elle strstr() **retourne faux**
- Cette fonction est insensible à la casse.

```
<?php
```

```
$email = 'USER@EXAMPLE.com';
```

```
echo strstr($email, 'e'); // Affiche ER@EXAMPLE.com
```

```
echo strstr($email, 'e', true); // Depuis PHP 5.3.0, Affiche US
```

```
?>
```

- **strsrchr()** fait le même travail mais elle est sensible à la casse.

Les chaînes en PHP:

Activité

- Transformez une chaîne écrite dans des casses différentes afin que chaque mot ait une initiale en majuscule.
- **Exemple:**

```
$ch="TransFormeZ unE Chaîne éCRITe dans des cASses diFFéRentes afin  
qUe chAQue MOT ait une iTiAle en MAJUSCULE";
```

- **Résultat:**

```
Transformez Une Chaîne Écrite Dans Des Casses Différentes Afin Que  
Chaque Mot Ait Une Initiale En Majuscule
```

- **Solution:** `<?php echo ucwords(strtolower($ch)); ?>`

Date & Time

1. Date

- La fonction ***date()*** spécifie comment formater la date (ou l'heure).

- **Syntaxe:**

```
date(string $format, ?int $timestamp = null): string
```

- **Paramètres les plus utilisés pour le format:**

- **d** - Représente le jour du mois (01 à 31)
- **m** - Représente un mois (01 à 12)
- **Y** - Représente une année (en quatre chiffres)
- **l** (minuscule 'L') - Représente le jour de la semaine
- D'autres caractères, comme "/", "." ou "-" peuvent également être insérés entre les caractères pour ajouter une mise en forme supplémentaire.
- Pour une liste complète de fonctions sur les dates:
https://www.w3schools.com/php/php_ref_date.asp

Date & Time

1. Date (suite)

Today is 2022/01/24
 Today is 2022.01.24
 Today is 2022-01-24
 Today is Monday

- Exemple 1:**

```
<?php
echo "Today is " . date("Y/m/d") . "<br>";
echo "Today is " . date("Y.m.d") . "<br>";
echo "Today is " . date("Y-m-d") . "<br>";
echo "Today is " . date("l");
?>
```

- Exemple 2:** Copyright automatique

```
&copy; 2010-<?php echo date("Y");?>
```

Date & Time

2. Time

- **Paramètres (les plus utilisés) de la fonction date pour obtenir le temps:**
 - **H** - Format 24 heures d'une heure (00 à 23)
 - **h** - format 12 heures d'une heure avec des zéros non significatifs (01 à 12)
 - **i** - Minutes avec des zéros non significatifs (00 à 59)
 - **s** - Secondes avec des zéros non significatifs (00 à 59)
 - **a** - Minuscule Ante meridiem et Post meridiem (am ou pm)

Date & Time

2. Time

- **Exemple:** définir le fuseau horaire sur "America/New_York", puis affiche l'heure actuelle dans le format spécifié :

```
<?php
date_default_timezone_set("America/New_York");
echo "The time is " . date("h:i:sa");
?>
```

- **Résultat:**

The time is 01:49:11pm

Date & Time

La fonction time

- La fonction **time()** renvoie le temps écoulé en nombre de secondes depuis l'époque Unix (1^{er} janvier 1970 00:00:00 GMT) **jusqu'au moment actuel**
=> l'horodatage Unix.
- **Syntaxe:**
 - `time()`
- **Exemple:** renvoie l'heure actuelle sous la forme d'un horodatage Unix, puis formate-la en une date :

```
<?php
    $t=time();
    echo($t . "<br/>");
    echo(date("Y-m-d h:i:sa",$t));
?>
```



1644329327
2022-02-08 02:08:47pm

Date & Time

La fonction mktime

- La fonction **mktime()** renvoie l'horodatage Unix **jusqu'à une date et une heure donnée**
- **Syntaxe:**
 - *mktime(hour, minute, second, month, day, year)*
- **Exemple:** trouver le jour d'une date donnée

```
<?php
// Prints: October 3, 1975 was on a Friday
echo "Oct 3, 1975 was on a ".date("l", mktime(0,0,0,10,3,1975));
?>
```



Oct 3, 1975 was on a Friday

Activité

- Créez un simple script de "compte à rebours d'anniversaire", le script comptera le nombre de jours entre le jour actuel et l'anniversaire.

- **Solution ?**

```
<?php
$target_days = mktime(0,0,0,6,9,2022);
$today = time();
$diff_days = ($target_days - $today);
$days = (int)($diff_days/86400);
print "Il vous reste  $days jours jusqu'au votre prochain anniversaire!".$n";
?>
```

- **Exécution:**

Il vous reste 126 jours jusqu'au votre prochain anniversaire!

Les tableaux en PHP

1. Tableaux simples

- Un tableau stocke plusieurs valeurs dans une seule variable

- **Exemple:**

```
<?php
$cars = array("Volvo", "BMW", "Toyota");
echo "I like " . $cars[0] . ", " . $cars[1] . " and " . $cars[2] . ".<br/>";
print_r($cars);# affiche le contenu d'un tableau
?>
```

- Les **indices** des cases sont des entiers allons de **0** à **count(\$cars)-1**
- **Résultat:**

I like Volvo, BMW and Toyota.

Array ([0] => Volvo [1] => BMW [2] => Toyota)

Les tableaux en PHP

2. Tableaux associatifs

- Les **indices** des cases sont **des chaînes de caractères**
=> **les indices sont des clés nommées**
- Il existe deux manières de créer un tableau associatif :

```
$age = array("Peter"=>"35", "Ben"=>"37", "Joe"=>"43");
```

- Ou

```
$age['Peter'] = "35";  
$age['Ben'] = "37";  
$age['Joe'] = "43";
```

- **Exemple qui affiche:** Peter is 35 years old.

```
<?php  
$age = array("Peter"=>"35", "Ben"=>"37", "Joe"=>"43");  
echo "Peter is " . $age['Peter'] . " years old."  
?>
```

Les tableaux en PHP

3. Tableaux multidimensionnels

- Un tableau multidimensionnel est un tableau qui va lui-même contenir d'autres tableaux en valeurs.
 - **Tableau à deux dimensions:** un tableau qui contient un ou plusieurs tableaux en valeurs,
 - **Tableau à trois dimensions:** un tableau qui contient un ou plusieurs tableaux en valeurs, qui contiennent eux-mêmes d'autres tableaux en valeurs
 - **etc.**
- **Les « sous » tableaux** vont pouvoir être des tableaux **simples** ou des tableaux **associatifs** ou **un mélange des deux**.

Les tableaux en PHP

3. Tableaux multidimensionnels

- **Exemple:** Tableau à deux dimensions
 - Soit le tableau suivant:

Name	Stock	Sold
Volvo	22	18
BMW	15	13
Saab	5	2
Land Rover	17	15

- On peut le stocker dans le tableau PHP suivant:

```
$cars = array (  
    array("Volvo",22,18),  
    array("BMW",15,13),  
    array("Saab",5,2),  
    array("Land Rover",17,15)  
);
```

Les tableaux en PHP

3. Tableaux multidimensionnels

- **Exemple:** Tableau à deux dimensions
 - Affichage des éléments:

```
<?php
$cars = array (
    array("Volvo",22,18),
    array("BMW",15,13),
    array("Saab",5,2),
    array("Land Rover",17,15)
);
// affichage
echo $cars[0][0].": In stock: ".$cars[0][1].", sold: ".$cars[0][2]."<br>";
echo $cars[1][0].": In stock: ".$cars[1][1].", sold: ".$cars[1][2]."<br>";
echo $cars[2][0].": In stock: ".$cars[2][1].", sold: ".$cars[2][2]."<br>";
echo $cars[3][0].": In stock: ".$cars[3][1].", sold: ".$cars[3][2]."<br>";
?>
```

Exécution:

```
Volvo: In stock: 22, sold: 18.
BMW: In stock: 15, sold: 13.
Saab: In stock: 5, sold: 2.
Land Rover: In stock: 17, sold: 15.
```

Les tableaux en PHP:

4. Trie des tableaux

- **sort(\$tab)** - trie un tableau simple \$tab par ordre croissant
- **rsort(\$tab)** - trie un tableau simple \$tab par ordre décroissant
- **asort(\$tab)** - trie un tableau associatif \$tab par ordre croissant, selon la valeur
- **ksort(\$tab)** - trie un tableau associatif \$tab par ordre croissant, selon la clé
- **arsort()** - trie un tableau associatif \$tab par ordre décroissant, selon la valeur
- **krsort()** - trie un tableau associatif \$tab par ordre décroissant, selon la clé

Les tableaux en PHP:

4. Trie des tableaux

- Exemple:

```
<body>
<?php
$age = array("Peter"=>"35", "Ben"=>"37", "Joe"=>"43");
arsort($age);
print_r($age) # Affiche des informations lisibles pour une variable
?>
</body>
```

Exécution:

Array ([Joe] => 43 [Ben] => 37 [Peter] => 35)

Les opérateurs en PHP

1. Opérateur arithmétique

Opérateur	Nom	Exemple
+	addition	$\$x + \y
-	Soustraction	$\$x - \y
*	Multiplication	$\$x * \y
/	Division	$\$x / \y
%	Module (reste de la division)	$\$x \% \y
**	Exponentiation	$\$x ** \y

Les opérateurs en PHP

2. Opérateur d'affectation

Affectation	Équivalent à ...
$\$x = \y	$\$x = \y
$\$x + = \y	$\$x = \$x + \$y$
$\$x - = \y	$\$x = \$x - \$y$
$\$x * = \y	$\$x = \$x * \$y$
$\$x / = \y	$\$x = \$x / \$y$
$\$x \% = \y	$\$x = \$x \% \$y$

Les opérateurs en PHP

3. Opérateur de comparaison

Opérateur	Exemple	Résultat
==	<code>\$x == \$y</code>	Renvoie true si \$x est égal à \$y
===	<code>\$x === \$y</code>	Renvoie true si \$x est égal à \$y et qu'ils sont du même type
!=	<code>\$x != \$y</code>	Renvoie true si \$x n'est pas égal à \$y
<>	<code>\$x <> \$y</code>	Renvoie true si \$x n'est pas égal à \$y
!==	<code>\$x !== \$y</code>	Renvoie true si \$x n'est pas égal à \$y, ou s'ils ne sont pas du même type
>	<code>\$x > \$y</code>	Renvoie true si \$x est supérieur à \$y
<	<code>\$x < \$y</code>	Renvoie true si \$x est inférieur à \$y
>=	<code>\$x >= \$y</code>	Renvoie true si \$x est supérieur ou égal à \$y
<=	<code>\$x <= \$y</code>	Renvoie true si \$x est inférieur ou égal à \$y

Les opérateurs en PHP

3. Opérateur logique

Opérateur	Exemple	Résultat
and	<code>\$x and \$y</code>	True si \$x et \$y sont vrais
or	<code>\$x or \$y</code>	True si \$x ou \$y est vrai, ou les deux
xor	<code>\$x xor \$y</code>	True si \$x ou \$y est vrai, mais pas les deux
&&	<code>\$x && \$y</code>	True si \$x et \$y sont vrais
	<code>\$x \$y</code>	True si \$x ou \$y est vrai
!	<code>!\$x</code>	True si \$x n'est pas vrai

Instructions conditionnelles

1. If...

- **Syntaxe:**

```
if (condition) {  
    code to be executed if condition is true;  
}
```

- **Exemple:**

- **Sortie:** « Have a good day! » si l'heure actuelle (\$t) est inférieure à 20 :

```
<?php  
$t = date("H");  
  
if ($t < "20") {  
    echo "Have a good day!";  
}  
?>
```

Instructions conditionnelles

2. If... else

- **Syntaxe:**

```
if (condition) {  
    code to be executed if condition is true;  
} else {  
    code to be executed if condition is false;  
}
```
- **Exemple:**
 - **Sortie:** « Have a good day! » si l'heure actuelle (\$t) est inférieure à 20, sinon, « Have a good night! »:

```
<?php  
$t = date("H");  
  
if ($t < "20") {  
    echo "Have a good day!";  
} else {  
    echo "Have a good night!";  
}  
?>
```

Instructions conditionnelles

3. If...elseif

- **Syntaxe:**

```
if (condition) {  
    code to be executed if this condition is true;  
} elseif (condition) {  
    code to be executed if first condition is false and this condition is true;  
} else {  
    code to be executed if all conditions are false;  
}
```

- **Exemple:**

```
<?php  
$t = date("H");  
  
if ($t < "10") {  
    echo "Have a good morning!";  
} elseif ($t < "20") {  
    echo "Have a good day!";  
} else {  
    echo "Have a good night!";  
}  
?>
```

Instructions conditionnelles

4. Switch

- Selon la valeur d'une variable, un seul bloc sera exécuté,
- Si aucune correspondance entre les blocs et la valeur, le bloc par défaut sera exécuté.

```
<?php
    $note = 10;

    switch ($note){
        case 0:
            echo 'Vous avez obtenu la note de 0';
            break;
        case 5:
            echo 'Vous avez obtenu la note de 5';
            break;
        case 10:
            echo 'Vous avez obtenu la note de 10';
            break;
        case 15:
            echo 'Vous avez obtenu la note de 15';
            break;
        case 20:
            echo 'Vous avez obtenu la note de 20';
            break;
        default:
            echo 'Je n\'ai rien à afficher pour votre note';
    }
?>
```

Instructions conditionnelles

4. Switch (Activité)

- **Activité:** Créez une instruction switch qui affichera "Hello" si \$color est "red" et "welcome" si \$color est "green".

- **Solution ?**

```
<?php
$colors=array("red", "green");
$indice=rand(0,1);
$color=$colors[$indice];
switch ($color){
    case "red":
        echo "Hello !";
        break;
    case "green":
        echo "Welcome!";
        break;
}
?>
```

Les boucles

- **while** - exécute un bloc de code tant que la condition spécifiée est vraie
- **do...while** – exécute un bloc de code une fois, puis répète la boucle tant que la condition spécifiée est vraie
- **for** – exécute un bloc de code un nombre de fois spécifié
- **foreach** – exécute un bloc de code pour chaque élément d'un tableau

Les boucles

1. while

- **Syntaxe:**

```
while (condition is true) {  
    code to be executed;  
}
```

- ***Exemple:***

```
<?php  
$x = 1;  
  
while($x <= 5) {  
    echo "The number is: $x <br>";  
    $x++;  
}  
?>
```

Exécution:

The number is: 1
The number is: 2
The number is: 3
The number is: 4
The number is: 5

Les boucles

2. do...while

- **Syntaxe:**

```
do {  
    code to be executed;  
} while (condition is true);
```

- ***Exemple:***

```
<?php  
$x = 1;  
  
do {  
    echo "The number is: $x <br>";  
    $x+=10;  
} while ($x <= 100);  
?>
```

Exécution:

```
The number is: 1  
The number is: 11  
The number is: 21  
The number is: 31  
The number is: 41  
The number is: 51  
The number is: 61  
The number is: 71  
The number is: 81  
The number is: 91
```

Les boucles

3. for

- **Syntaxe:**

```
for (init counter; test counter; increment counter) {  
    code to be executed for each iteration;  
}
```

- ***Exemple:***

```
<?php  
for ($x = 0; $x <= 100; $x+=10) {  
    echo "The number is: $x <br>";  
}  
?>
```

Exécution:

```
The number is: 0  
The number is: 10  
The number is: 20  
The number is: 30  
The number is: 40  
The number is: 50  
The number is: 60  
The number is: 70  
The number is: 80  
The number is: 90  
The number is: 100
```

Les boucles

4. foreach

- **Syntaxe:**

```
foreach ($array as $value) {  
    code to be executed;  
}
```

- ***Exemple 1:***

```
<?php  
$colors = array("red", "green", "blue", "yellow");  
  
foreach ($colors as $value) {  
    echo "$value <br>";  
}  
?>
```

Exécution:

red
green
blue
yellow

Les boucles

4. foreach (suite)

- ***Exemple 2:***

```
<?php
$age = array("Peter"=>"35", "Ben"=>"37", "Joe"=>"43");

foreach($age as $x => $val) {
    echo "$x = $val<br>";
}
?>
```

Exécution:

Peter = 35

Ben = 37

Joe = 43

Les boucles

Activité

- Soit le tableau à deux dimensions suivant:

```
$cars = array (  
    array("Volvo",22,18),  
    array("BMW",15,13),  
    array("Saab",5,2),  
    array("Land Rover",17,15)  
);
```

- Utilisez la boucle foreach pour afficher \$cars comme suit:

```
Volvo: In stock: 22, sold: 18.  
BMW: In stock: 15, sold: 13.  
Saab: In stock: 5, sold: 2.  
Land Rover: In stock: 17, sold: 15.
```

Les boucles

Activité

- **Solution ?**

```
<?php
$cars = array (
    array("Volvo",22,18),
    array("BMW",15,13),
    array("Saab",5,2),
    array("Land Rover",17,15)
);
// parcourt
echo "<h3> affichage avec boucle </h3>";
foreach($cars as $car){
    echo $car[0].": In stock: ".$car[1].", sold: ".$car[2]."<br>";
}
```

Volvo: In stock: 22, sold: 18.
BMW: In stock: 15, sold: 13.
Saab: In stock: 5, sold: 2.
Land Rover: In stock: 17, sold: 15.

Inclusion de fichiers externes

- L'inclusion de fichiers est très utile lorsque vous souhaitez inclure le même PHP, HTML ou texte sur plusieurs pages d'un site Web.
- **Les fonctions utilisées:**
 - `require 'filename'` produira une erreur fatale (E_COMPILE_ERROR) et arrêtera le script si le fichier n'existe pas
 - `include 'filename'` ne produira qu'un avertissement (E_WARNING) et le script continuera si le fichier n'existe pas

Inclusion de fichiers externes

- **Exemple:**

- Supposons que nous ayons un fichier de pied de page standard appelé « footer.php », qui ressemble à ceci :

```
<p> Copyright &copy; 2010-<?=date("Y")?>. isims.rnu.tn </p>
```

- Pour inclure le fichier footer.php dans la page « home.php », utilisez l'instruction include:

```
<html>
<body>

<h1>Welcome to my home page!</h1>
<p>Some text.</p>
<p>Some more text.</p>
<?php include 'footer.php';?>

</body>
</html>
```

Résultat :

Welcome to my home page!

Some text.

Some more text.

Copyright © 2010-2022. isims.rnu.tn

Inclusion de fichiers externes

Activité

- Supposons que nous ayons un fichier de menu standard appelé "menu.html« , qui ressemble à ceci:

```
<a href="/default.php">Home</a> -  
<a href="/html/default.php">HTML Tutorial</a> -  
<a href="/css/default.php">CSS Tutorial</a> -  
<a href="/js/default.php">JavaScript Tutorial</a> -  
<a href="default.php">PHP Tutorial</a>
```

- Inclure le menu au début de la page « home.php »

Les super-globales

\$_REQUEST, \$_POST et \$_GET

- \$_REQUEST, \$_POST et \$_GET sont utilisés pour récupérer des données saisies après avoir soumettre un formulaire HTML.

```
<form method="post" action="<?=$_SERVER['PHP_SELF']?>">
  Name: <input type="text" name="fname">
  <input type="submit">
</form>
```

```
<?php
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
    // collect value of input field
    $name = $_REQUEST['fname'];
    if (empty($name)) {
        echo "Name is empty";
    } else {
        echo $name;
    }
}
?>
```

Exécution :

Name:

Salut ← Après soumission

Les super-globales

`$_REQUEST`, `$_POST` et `$_GET`

- **Attention !**

- **`$_REQUEST`** peut récupérer les données saisies quelque soit la méthode d'envoi du formulaire (POST ou GET)
- **`$_POST`** peut récupérer uniquement des données d'un formulaire soumis avec un méthode POST
- **`$_GET`** peut récupérer uniquement des données d'un formulaire soumis avec un méthode GET

Les super-globales

\$_REQUEST, \$_POST et \$_GET

- **Activité:** soit le formulaire suivant

```
<form action="welcome_get.php" method="get">  
Name: <input type="text" name="name"><br><br>  
E-mail: <input type="text" name="email"><br><br>  
<input type="submit">  
</form>
```

- Créez la page welcome_get.php, permettant de récupérer les données saisies dans le formulaire et de les afficher.
- **Exemple d'exécution:**

ex-chap1.test/FormulaireGet.php

Name:

E-mail:

Après soumission

ex-chap1.test/welcome_get.php?name=John&email=john%40gmail.com

Welcome John
Your email address is: john@gmail.com

Exercice

1. Créez un formulaire permettant à un membre d'une de ses associations de s'inscrire au repas, de donner ses disponibilités dans un ensemble de dates proposées et de spécifier quel type de plat il préparera.
 - La méthode d'envoi est POST
 - L'action est « inscription.php »

Inscriptions

Prénom :

Mot de passe :

Association :

Disponibilités pour la semaine du 22 juin : ☐ Lundi ☐ Mardi ☐ Mercredi ☐ Jeudi ☐ Vendredi

Contribution : ☐ Entrée ☐ Plat ☐ Dessert

Commentaires :

Exercice (suite)

2. Créez le script PHP « inscription.php » permettant d'afficher toutes les informations écrites dans le formulaire et de signaler une erreur si une information est manquante.