# → Les structures des données& les structures simples ←

L. BECHRI	Série d'exercices N°2	Niveau
A.S. 2013-2014	Les structures simples	4 ème Scientifiques

#### Exercice 1:

Soit la séquence d'affectation suivante avec x, y, z sont trois entiers donnés :

- 1)  $x \leftarrow 5$
- 2) y ← 9
- 3)  $x \leftarrow tronc(x + y)$
- 4)  $z \leftarrow carré(x-y)$
- 5)  $x \leftarrow y$
- 6) y ← racine carré (z)
- a) Quelles sont les valeurs finales de x, y et z (utiliser le tableau de trace des séquences)?
- b) Exécuter cette séquence pour x=2 et y=3?
- c) Quel est le rôle de cette séquence ?

#### **Exercice 2:**

On se propose d'écrire les instructions permettant de réaliser les traitements suivants :

- lire deux mots mot1 et mot2.
- Afficher la longueur du mot1.
- Afficher la longueur du mot 2.
- Afficher les deux premiers caractères du mot1.
- Insérer la chaîne de caractères 'AB' dans mot2 à la troisième position.
- Afficher mot2 après suppression de deux derniers caractères.
- Afficher le cinquième caractère du mot2.
- Concaténer les deux chaînes de caractères mot1 et mot2 dans mot3.
- Afficher mot3.
- Afficher la première occurrence du chaîne "CD" dans mot3.

# Exercice 3:

On se propose de résoudre le problème Nbre\_chiffre permettant de saisir un entier a puis calculer et afficher son nombre de chiffre n.

## **Exemple:**

- a=10000 \_\_\_\_\_> n=5
- a=400 n=31- Analyser le probleme  $nbre\_chiffre$  .
- 2- Ecrire l'algorithme nbre chiffre.
- 3- Coder l'algorithme en Turbo Pascal.

## Exercice 4:

Ecrire un algorithme concaténation permettant de saisir deux entiers X et Y, calculer et afficher la valeur de Z qui est la concaténation du X et Y. Exemple:

1

# → Les structures des données « les structures simples ←

$$Y = -584$$
 $X = -190$ 
 $Y = -584$ 
 $Z = 190584$ 

- 1- Analyser le problème concaténation.
- 2- Ecrire l'algorithme concaténation.
- 3- Traduire l'algorithme concatenation.

## Exercice 5:

```
Trouver et corriger les erreurs du programme suivant :
Programme exemple 1;
Uses wincrt:
Const pi := 3.14;
Var
  x,y:integer;
   p:reel;
Begin
  Writln("donner un entire");
  Readln(x):
  P = x*pi;
  Rc := sqrt(x)
  y := x + rc;
  writeln(p);
  writeln(rc);
   writeln(y);
end;
```

# **Exercice 6:** (Bac pratique 2002)

Ecrire une application qui permet de former puis d'afficher un entier  $\mathbf{r}$  de quatre chiffres à partir de deux entiers  $\mathbf{m}$  et  $\mathbf{n}$  strictement positifs et formés chacun de deux chiffres et ceci en intercalant le nombre  $\mathbf{n}$  entre les deux chiffres de  $\mathbf{m}$ .

#### Exemple:

Si m=56 et n=21 alors l'entier r sera égal à 5216

- 1- Analyser le problème.
- 2- Ecrire l'algorithme
- **3-** Traduire l'algorithme.

### Exercice 7:\*\*

Rédiger une marche à suivre et en déduire un algorithme qui permet de saisir un entier à deux chiffres puis d'afficher la somme de ces chiffres et le produit.

#### Exercice 8:\*\*

Rédiger une marche à suivre et en déduire un algorithme qui permet de saisir un entier naturel de trois chiffres puis affiche la somme cubique de ces chiffres

Exemple: Si l'entier est = 120 afficher: 13+23+03=9

### Exercice 9:\*\*

Rédiger une marche à suivre et en déduire un algorithme qui permet de saisir un entier naturel de 4 chiffres puis extraire les chiffres et les mettre dans un tableau.