DPENCLASSROOMS



Accueil > Cours > Développez des sites web avec Java EE > Quiz : Quiz 3

Développez des sites web avec Java EE

20 heures Difficile

Mis à jour le 25/10/2018

Quiz 3

Bravo! Vous avez réussi cet exercice!

Compétences évaluées



Utiliser la bibliothèque JSTL pour organiser son code

Question 1

Pourquoi est-il conseillé d'utiliser la JSTL?

- O L'exécution des pages est plus rapide.
- O Le code est compatible avec plus de serveurs différents.
- ✓ Cela clarifie la lecture du code et évite de mélanger HTML et Java.

Il faut réellement éviter aujourd'hui d'écrire du Java dans ses JSP. La JSTL nous permet de rédiger des vues faciles à lire et à écrire.

Question 2

Quelle portion de la JSTL gère les boucles dans les JSP?

✓ • Core
O XML
O Format
La bibliothèque Core est la principale bibliothèque de la JSTL. C'est celle que nous étudions dans ce cours. On y trouve toutes les fonctionnalités de base.
Question 3
Vrai ou faux ? La JSTL fonctionne dans les JSP sans aucune configuration particulière.
O Vrai
✓
Il faut indiquer en préambule de la page JSP que nous utilisons la bibliothèque JSTL.
Question 4
De quel type de faille web la balise <c:out></c:out> nous prémunit-elle?
O Injection SQL
✓ ⊙ XSS
O CSRF
La faille XSS permet à un visiteur d'insérer du code HTML/JavaScript dans une page. La JSTL "annule" tout code HTML envoyé en affichant des balises HTML plutôt que de les interpréter.
Question 5
Je souhaite définir une variable que l'on pourra lire depuis un autre fichier JSP, à condition que cette variable ne soit valable que pendant le chargement de cette page pour ce visiteur. Quelle portée dois-je donner à cette variable ?
O page
✓ ○ request
X ● session
O application

La requête (request) correspond à la requête HTTP en cours. On pourra accéder à la variable depuis un autre fichier JSP, mais à condition qu'il s'agisse du même chargement de page. A la page suivante, la variable aura disparu.

Question 6

Comment accède-t-on à la pı	opriété <i>montant</i> du Java	a Bean <i>transaction</i> ave	C
Expression Language?			

- O \${ montant.transaction }
- ✓ \${ transaction.montant }
 - O \${ montant->transaction }
 - O \${ montant->transaction }

Il est vital de connaître cette syntaxe car vous l'utiliserez régulièrement!

Question 7

Il n'existe pas de "else if" en JSTL. Si je souhaite faire plusieurs tests d'affilée, qu'est-ce qu'il est conseillé d'utiliser ?

- ✓ <c:choose>
 - O <c:select>
 - O <c:for>

La syntaxe <c:choose> (spécifique à la JSTL) permet de faire plusieurs tests d'affilée. On peut le voir comme un "if" avec de multiples "else if".

Question 8

Quelle balise JSTL permet de faire une boucle sur un array?

- O <c:for>

O <c:forTokens>

Cette balise permet aussi bien de boucler un nombre de fois défini (de 0 à 10) que de boucler sur un array (tableau).

Question 9

Que peut-on trouver dans la variable de statut (définie grâce à l'attribut varStatus) d'une boucle JSTL ?

- ✓ Le nombre d'éléments dans le tableau
 - O La date de création du tableau
 - O La durée de vie du tableau

Cette variable de statut est très pratique! Elle permet aussi de savoir à quel indice du tableau nous nous trouvons à chaque tour de boucle, quel est le dernier élément du tableau, etc.

Question 10

Que va afficher le code suivant?

```
<c:if test="${ 50 < 10 }" var="variable">
    C'est vrai !
</c:if>
```

- O C'est vrai!
- O C'est faux!
- ✓ (Rien du tout)

50 n'est pas inférieur à 10. La condition n'étant pas remplie, on n'affichera pas ce qui se trouve dans le if. Donc rien n'apparaîtra à l'écran dans le cas présent.

♦ JSTL ET BOUCLES

LES FORMULAIRES AVEC JAVA EE

Le professeur

Mathieu Nebra

Entrepreneur à plein temps, auteur à plein temps et co-fondateur d'OpenClassrooms :o)

Découvrez aussi ce cours en...



Vidéo

OpenClassrooms

L'entreprise

Alternance

Forum

Blog

Nous rejoindre

Professionnels

Entreprises

En plus

Devenez mentor

Aide et FAQ

Conditions Générales d'Utilisation

Politique de Protection des Données Personnelles

Nous contacter













