

Game store

1. Identification des besoins fonctionnels (fonctionnalité du système)

Le système permet de :

- Visiter le site
- Parcourir les categories
- Créer un compte
- S'authentifier
- Gerer le compte
- Gerer le site

2. Identification des besoins non fonctionnels :

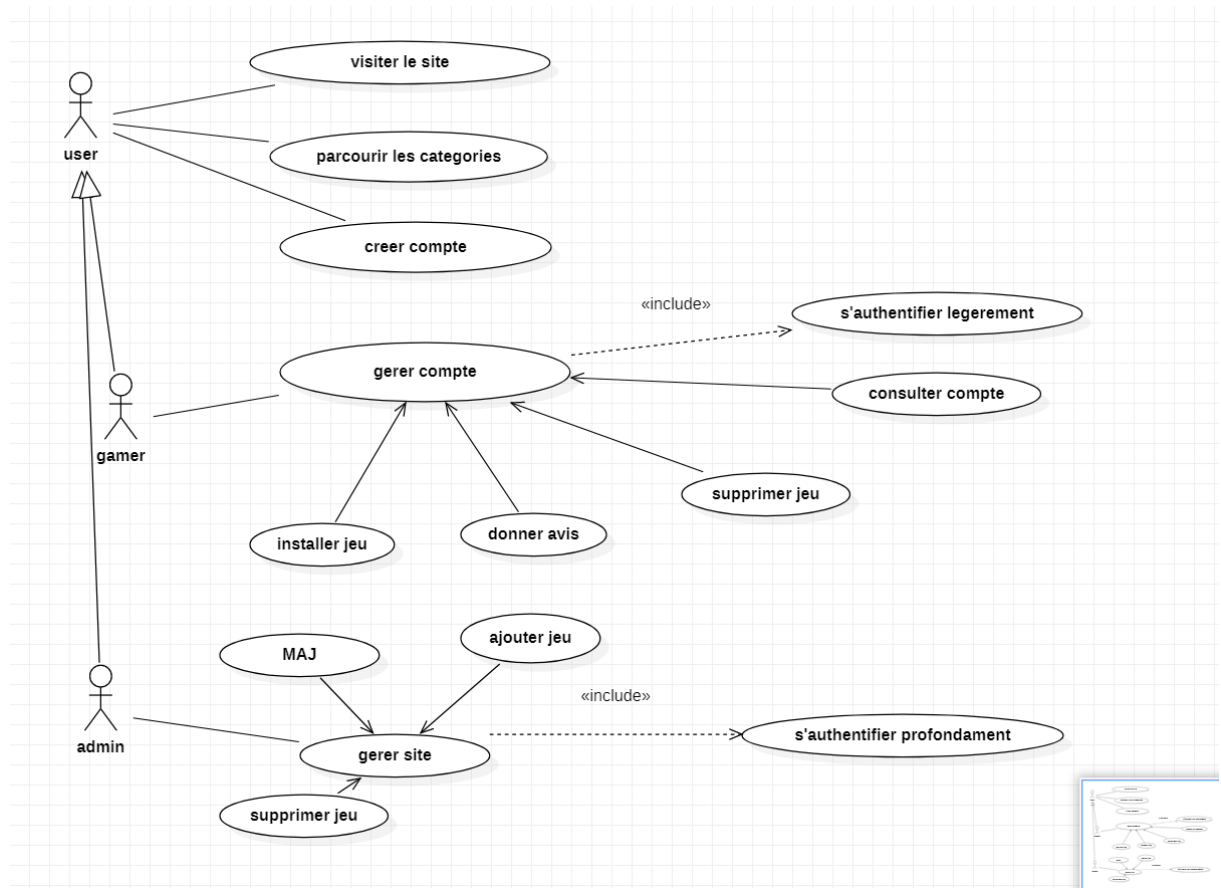
- L'application doit fonctionner en réseau.
- L'application doit être sécurisée.
- L'application doit être a jour.

3. Identification des acteurs

Acteurs
User , gamer, admin

4-conception :

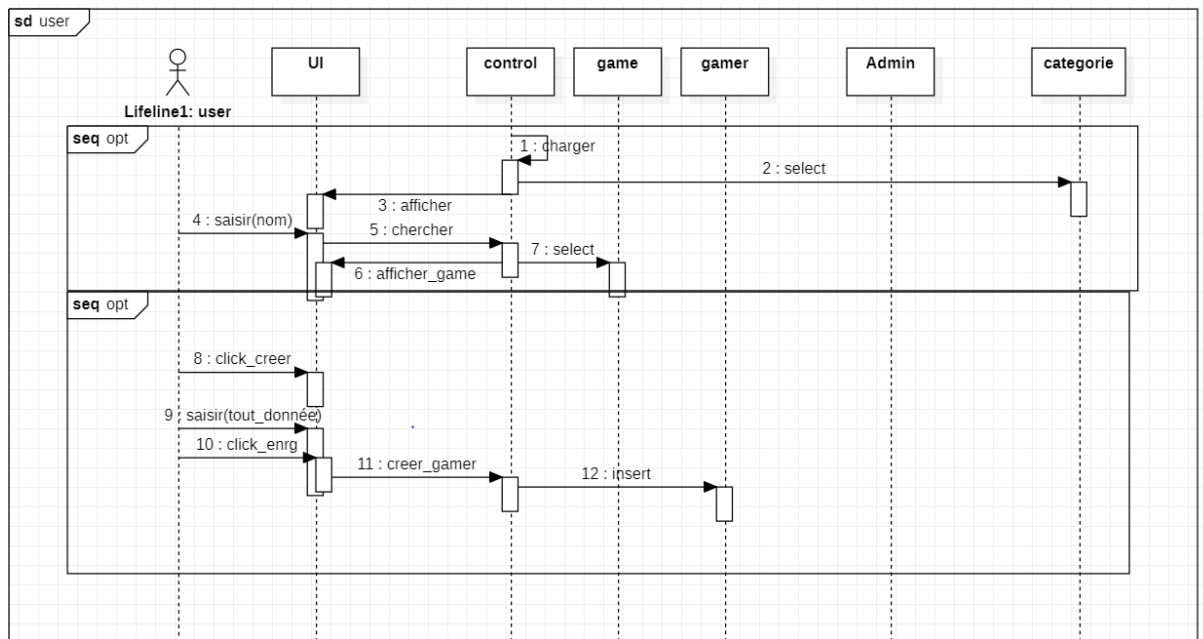
4.1-Diagramme cas d'utilisation :



-L'application consiste à créer une plateforme semblable à Playstore ,Appstore...Tout d'abord chaque utilisateur après avoir visiter le site doit créer un compte par donner son nom , prénom, adresse et créer un mot de passe pour qu'il puisse accéder à notre store et parcourir les catégories. Ensuite , l'utilisateur est classé comme un Gamer et peut gérer son propre compte et bénéficier des offres disponibles comme installer ou acheter un jeu puis donner son avis et si le jeu ne l'a pas plu le gamer peut le supprimer et chercher un autre .Dernièrement le boulot de l'admin , celui-là doit s'authentifier profondément par donner son propre code pour qu'il puisse gérer le site par ajouter ou supprimer un jeu aussi mettre à jour les applications encore plus consulter les statistiques de ses jeux.

4.2-Diagrammes de séquences :

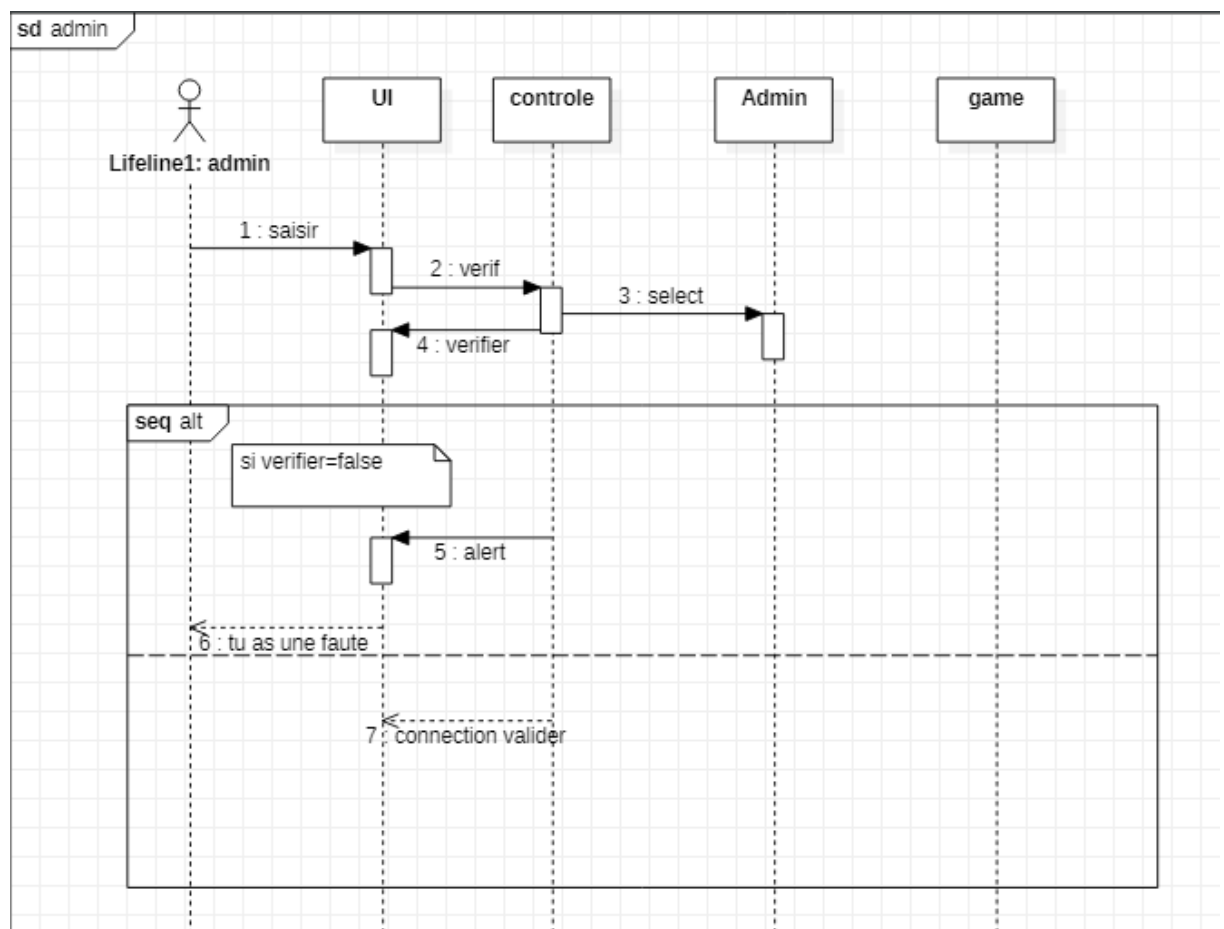
A- User :



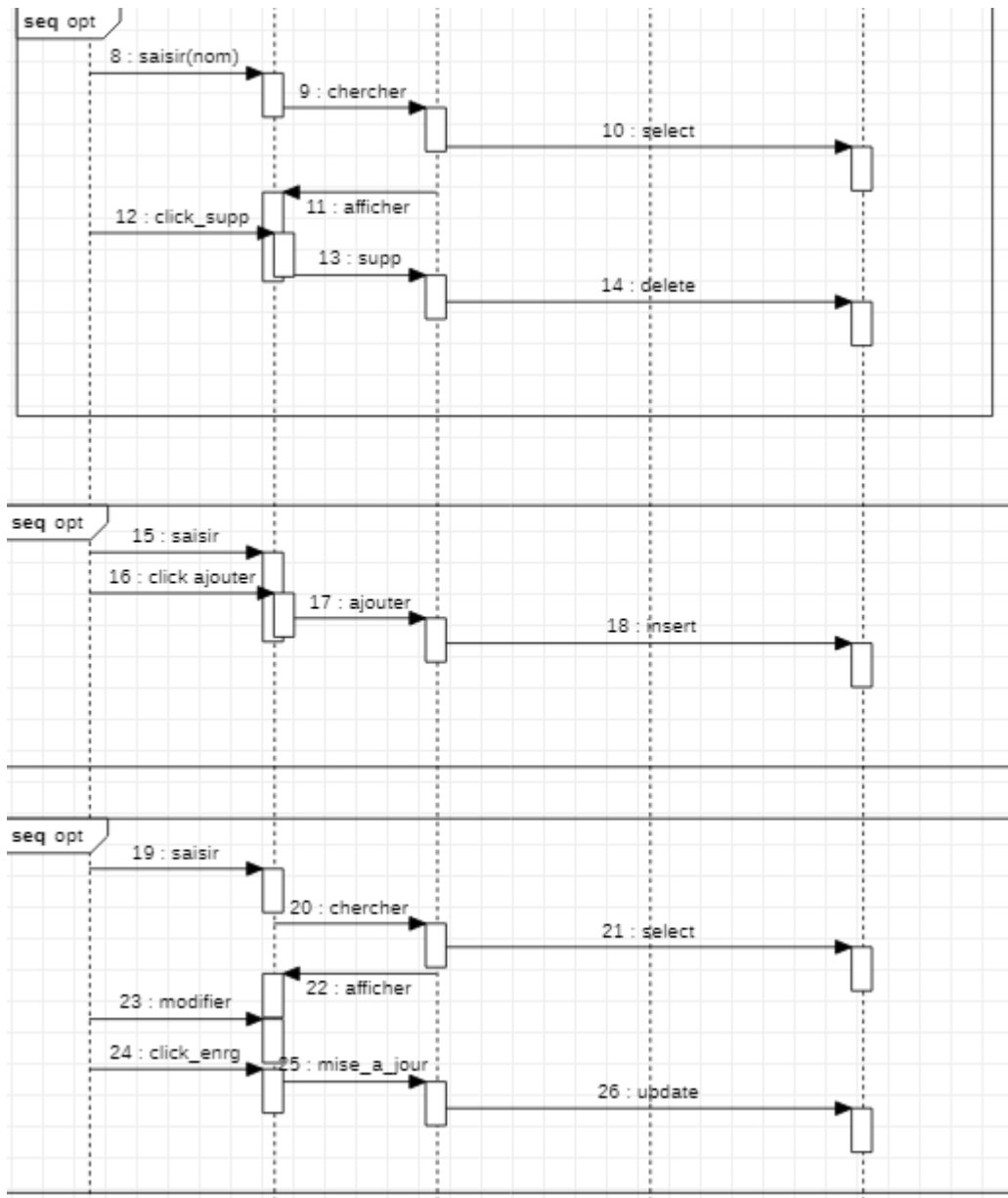
-l'utilisateur consulte le site alors le contrôle charge les jeux en consultant la table categories et puis il affiche les jeux. l'utilisateur peut saisir le nom d'un jeu et le contrôle cherche cet jeu et l'affichera.

-l'utilisateur peut créer un compte par cliquer sur le bouton créer puis saisir ces données et cliquer enregistrer alors le contrôle crée le compte gamer et l'insère dans la table gamer.

B- Admin :



-L'admin commence par saisir ses donnees(code ad ,mot de passe , email) qui seront verifer par le contrôle et qui va les comparer avec les donnees dans la table admin . Si ses donnees ne sont pas corrects le contrôle affiche un message d'alert ,sinon la connexion est valider .



- Après la connexion l'admin a plusieurs options :

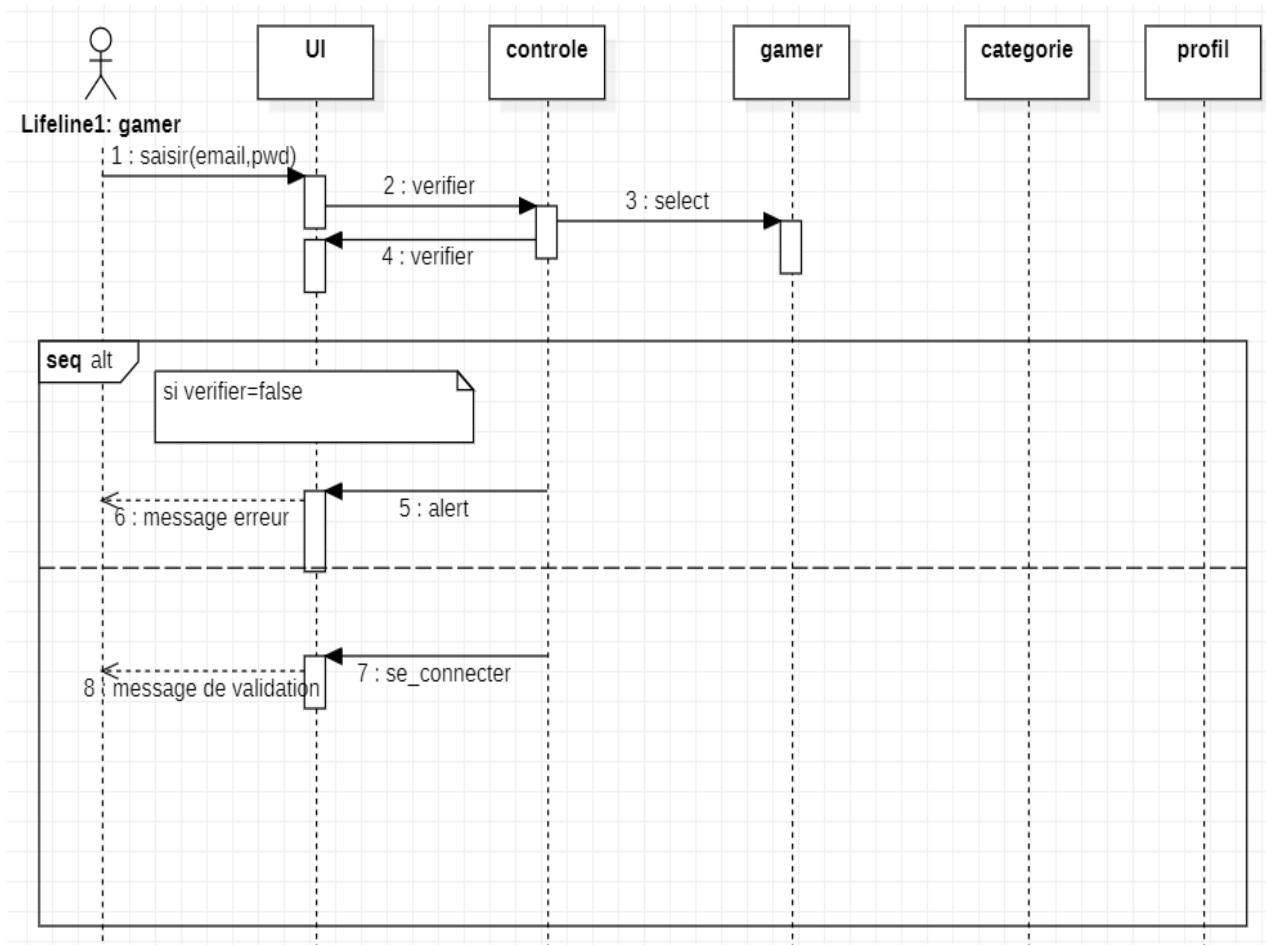
+Supprimer jeu : il commence par saisir le nom du jeu à supprimer ensuite le contrôle cherche cet jeu dans la base de données et l'affiche pour que l'admin click sur le bouton supprimer

+Ajouter jeu : il saisie les données du jeu et click sur le bouton ajouter et le contrôle insère cet jeu dans la table game.

+mettre à jour un jeu : l'admin saisie le nom du jeu qui veut le mettre à jour puis le contrôle cherche cet jeu ensuite l'admin ajoute la nouvelle version et click sur le bt enregistrer et le contrôle effectue le maj sur la table game.

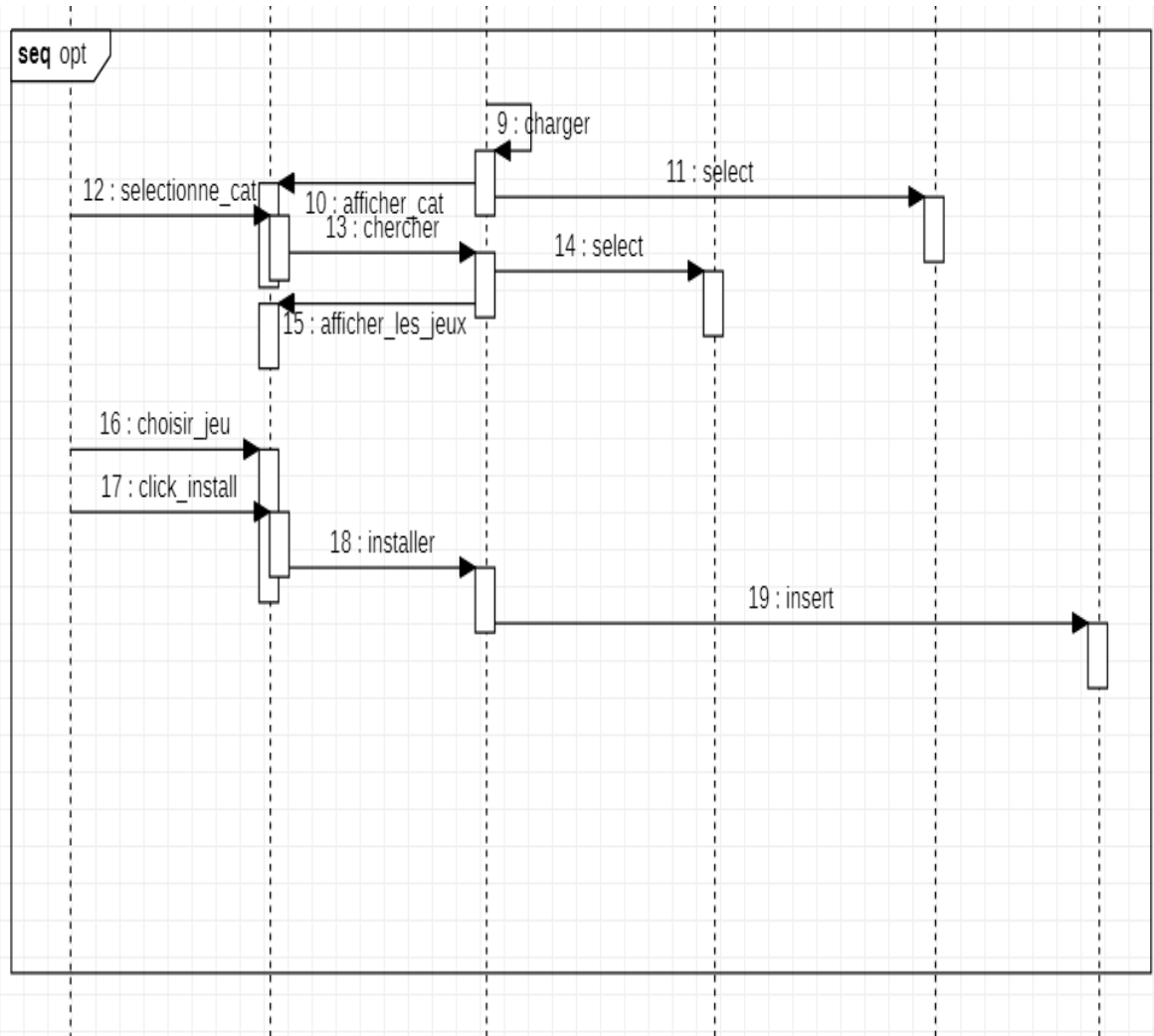
C- **Gamer** :

Le Gamer commence par saisir ses donnees(email , mot de passe) qui seront verifer par le contrôle et qui va les comparer avec les donnees dans la table Gamer . Si ses donnees ne sont pas corrects le contrôle affiche un message d’alert ,sinon la connexion est valider .



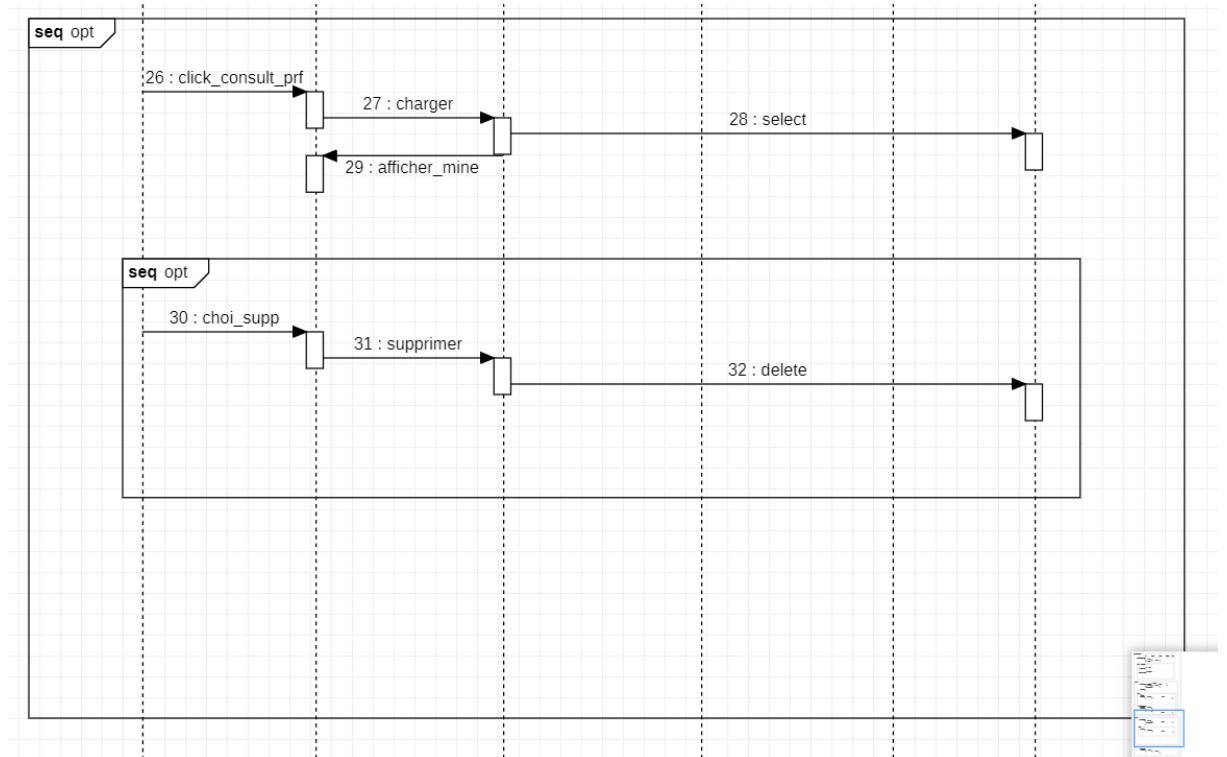
Le Gamer a plusieurs option :

+ajouter game : il choisie la catégorie d’une liste déroulante et le system retourne la réponse de la requête demandé , il choisie la jeu ciblé pour installer , après cette opération l’ajout se fait dans la table profil .



+ supprimer game :

Pour qu'il supprime un jeu il doit accéder à son profil , puis il choisi le jeu et il click sur bouton supprimer , le system permet de supprimer de la table Profil .



+ Faire un commentaire :

Pour faire un commentaire le gamer doit premièrement cliquer sur la zone de commentaire puis il saisie le texte voulue, le system ajoute cette commentaire dans la table Game .

