

# Математическое моделирование

## Лабораторная работа № 2

---

Хамди Мохаммад

2026-02-24

Вводная часть

Теория: постановка и вывод модели

Эксперимент: численное моделирование

Параметрический анализ

Итоги

## 1. Вводная часть

---

Показать, как с помощью математического моделирования можно обосновать стратегию поиска/преследования и получить траекторию, ведущую к перехвату.

Сюжет: в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. В момент краткого прояснения лодка фиксируется на расстоянии  $k$  км от катера, затем снова скрывается и уходит по прямой в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в  $n$  раз больше скорости лодки. Требуется определить траекторию катера, обеспечивающую встречу.

1. Провести рассуждения и получить дифференциальные уравнения для случая, когда скорость катера превосходит скорость лодки в  $n$  раз.

1. Провести рассуждения и получить дифференциальные уравнения для случая, когда скорость катера превосходит скорость лодки в  $n$  раз.
2. Построить траектории катера и лодки для двух вариантов начальных условий.

1. Провести рассуждения и получить дифференциальные уравнения для случая, когда скорость катера превосходит скорость лодки в  $n$  раз.
2. Построить траектории катера и лодки для двух вариантов начальных условий.
3. По графикам определить точку пересечения траекторий (момент перехвата).

## 2. Теория: постановка и вывод модели

---



Положим  $t_0 = 0$ .

В момент обнаружения:

- лодка находится в точке  $X_0 = 0$ ,

Переходим к полярным координатам:

Положим  $t_0 = 0$ .

В момент обнаружения:

- лодка находится в точке  $X_0 = 0$ ,
- катер расположен на расстоянии  $k$  от лодки (вдоль выбранного направления).

Переходим к полярным координатам:

Положим  $t_0 = 0$ .

В момент обнаружения:

- лодка находится в точке  $X_0 = 0$ ,
- катер расположен на расстоянии  $k$  от лодки (вдоль выбранного направления).

Переходим к полярным координатам:

- полюс — точка обнаружения лодки,

Положим  $t_0 = 0$ .

В момент обнаружения:

- лодка находится в точке  $X_0 = 0$ ,
- катер расположен на расстоянии  $k$  от лодки (вдоль выбранного направления).

Переходим к полярным координатам:

- полюс — точка обнаружения лодки,
- ось  $r$  направим через начальное положение катера.

Ищем расстояние  $x$ , при котором катер и лодка оказываются на одном и том же радиусе относительно полюса.

За время  $t$ :

- лодка проходит  $x$ ,

Ищем расстояние  $x$ , при котором катер и лодка оказываются на одном и том же радиусе относительно полюса.

За время  $t$ :

- лодка проходит  $x$ ,
- катер проходит  $x - k$  или  $x + k$  (в зависимости от того, как задана начальная конфигурация относительно полюса).

Приравнивая времена и учитывая, что скорость катера равна  $nv$ , получаем два режима начальных условий:

- case = plus:

$$x_1 = \frac{k}{n+1}, \quad \theta_0 = 0$$

После выхода на общий радиус катер должен:

Скорость раскладываем на компоненты:

Приравнивая времена и учитывая, что скорость катера равна  $nv$ , получаем два режима начальных условий:

- case = plus:

$$x_1 = \frac{k}{n+1}, \quad \theta_0 = 0$$

- case = minus:

$$x_2 = \frac{k}{n-1}, \quad \theta_0 = -\pi$$

После выхода на общий радиус катер должен:

Скорость раскладываем на компоненты:



Приравнивая времена и учитывая, что скорость катера равна  $nv$ , получаем два режима начальных условий:

- case = plus:

$$x_1 = \frac{k}{n+1}, \quad \theta_0 = 0$$

- case = minus:

$$x_2 = \frac{k}{n-1}, \quad \theta_0 = -\pi$$

После выхода на общий радиус катер должен:

- удаляться от полюса с радиальной скоростью, равной скорости лодки  $v$ ,

Скорость раскладываем на компоненты:

Приравнивая времена и учитывая, что скорость катера равна  $nv$ , получаем два режима начальных условий:

- case = plus:

$$x_1 = \frac{k}{n+1}, \quad \theta_0 = 0$$

- case = minus:

$$x_2 = \frac{k}{n-1}, \quad \theta_0 = -\pi$$

После выхода на общий радиус катер должен:

- удаляться от полюса с радиальной скоростью, равной скорости лодки  $v$ ,
- одновременно иметь тангенциальную составляющую, чтобы «обметать» направления.

Скорость раскладываем на компоненты:

Приравнивая времена и учитывая, что скорость катера равна  $nv$ , получаем два режима начальных условий:

- case = plus:

$$x_1 = \frac{k}{n+1}, \quad \theta_0 = 0$$

- case = minus:

$$x_2 = \frac{k}{n-1}, \quad \theta_0 = -\pi$$

После выхода на общий радиус катер должен:

- удаляться от полюса с радиальной скоростью, равной скорости лодки  $v$ ,
- одновременно иметь тангенциальную составляющую, чтобы «обметать» направления.

Скорость раскладываем на компоненты:

Приравнивая времена и учитывая, что скорость катера равна  $nv$ , получаем два режима начальных условий:

- case = plus:

$$x_1 = \frac{k}{n+1}, \quad \theta_0 = 0$$

- case = minus:

$$x_2 = \frac{k}{n-1}, \quad \theta_0 = -\pi$$

После выхода на общий радиус катер должен:

- удаляться от полюса с радиальной скоростью, равной скорости лодки  $v$ ,
- одновременно иметь тангенциальную составляющую, чтобы «обметать» направления.

Скорость раскладываем на компоненты:

Исключая  $t$ , получаем:

$$\frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{n^2 - 1}}.$$

Вывод по виду решения: в полярных координатах траектория катера является расходящейся (экспоненциальной по углу) спиралью.

### 3. Эксперимент: численное моделирование

---

Дано:

- расстояние обнаружения:  $k = 20$  км,

Цель: построить траектории катера и лодки и по их пересечению определить момент перехвата.

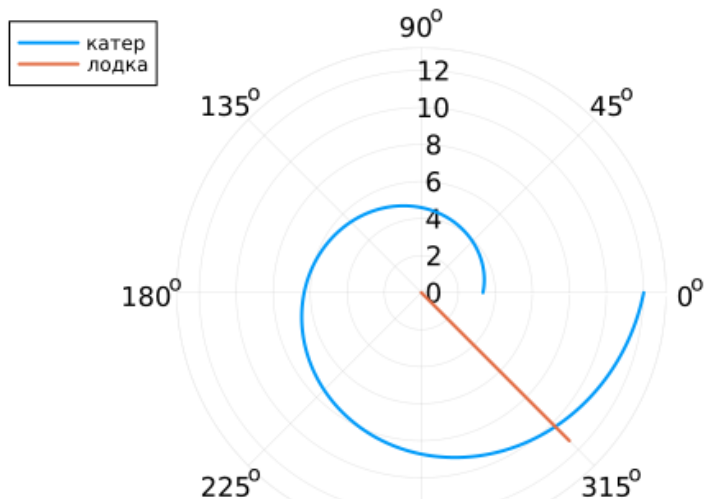
Дано:

- расстояние обнаружения:  $k = 20$  км,
- скорость катера выше в  $n = 5$  раз.

Цель: построить траектории катера и лодки и по их пересечению определить момент перехвата.



## Базовый эксперимент (case=plus)



Наблюдения:

- траектория катера — расходящаяся спираль;

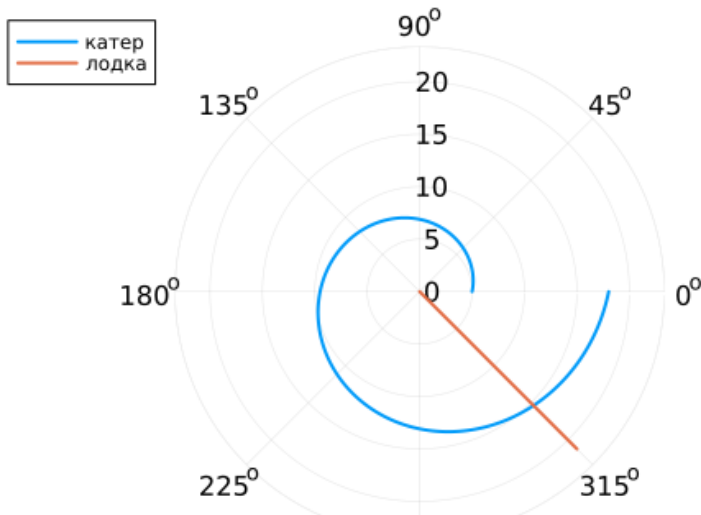
Наблюдения:

- траектория катера — расходящаяся спираль;
- радиус  $r$  увеличивается при росте угла  $\theta$ ;

Наблюдения:

- траектория катера — расходящаяся спираль;
- радиус  $r$  увеличивается при росте угла  $\theta$ ;
- траектория лодки в полярных координатах соответствует лучу (так как в декартовой системе движение прямолинейное).

## Базовый эксперимент (case=minus)



Ключевые отличия от case=plus:

- начальный радиус больше, поэтому стартовая точка расположена дальше от полюса;

Ключевые отличия от case=plus:

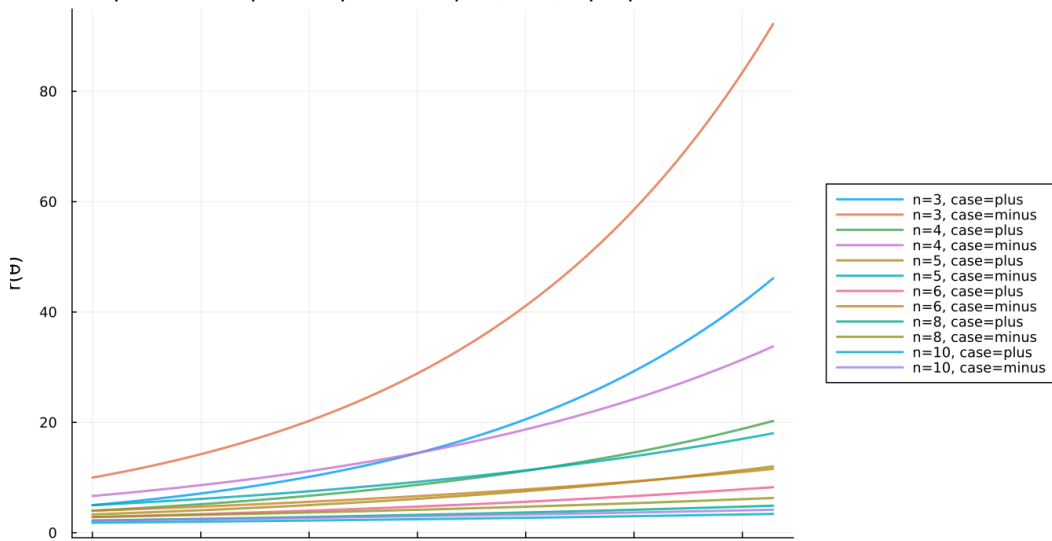
- начальный радиус больше, поэтому стартовая точка расположена дальше от полюса;
- форма спирали сохраняется, но меняется общий масштаб (траектория «вынесена» наружу).

## 4. Параметрический анализ

---



## Сканирование: траектории катера (ODE) при разных $n$ и case



Из уравнения

$$\frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{n^2 - 1}}$$

видно, что коэффициент роста по углу равен  $1/\sqrt{n^2 - 1}$ . Следовательно:

- при малых  $n$  спираль расходится быстрее;

Из уравнения

$$\frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{n^2 - 1}}$$

видно, что коэффициент роста по углу равен  $1/\sqrt{n^2 - 1}$ . Следовательно:

- при малых  $n$  спираль расходится быстрее;
- при больших  $n$  рост радиуса становится более медленным;

Из уравнения

$$\frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{n^2 - 1}}$$

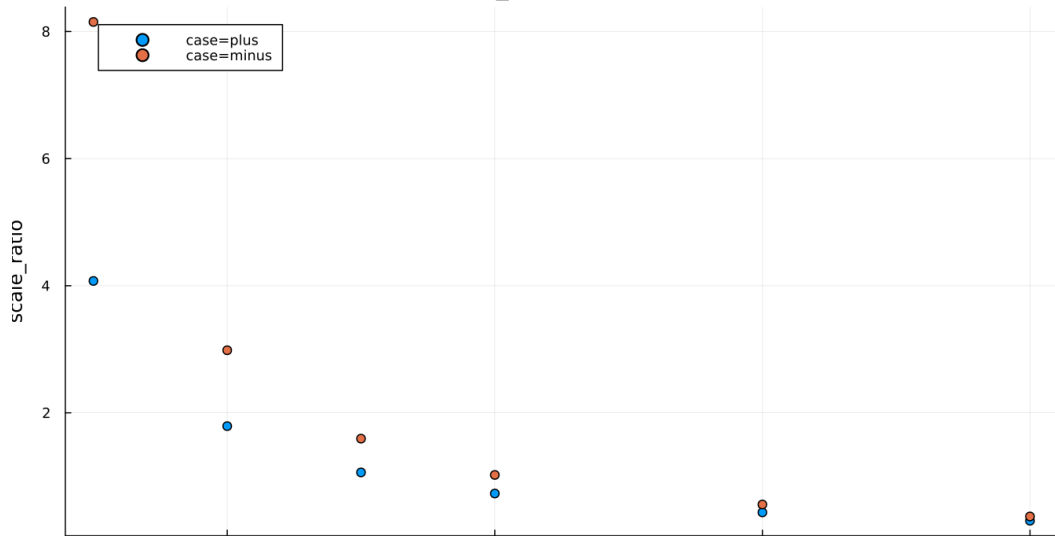
видно, что коэффициент роста по углу равен  $1/\sqrt{n^2 - 1}$ . Следовательно:

- при малых  $n$  спираль расходится быстрее;
- при больших  $n$  рост радиуса становится более медленным;
- траектории выглядят более «пологими».

Введём показатель:

$$\text{scale\_ratio} = \frac{r_{\text{final}}}{\max(r_{\text{boat}})}.$$

## Зависимость scale\_ratio от n (для разных case)



Интерпретация:

- при малых  $n$  метрика существенно больше 1 — радиальный масштаб траектории катера заметно превышает масштаб лодки;

Для режима `case=minus` значения выше из-за большего стартового радиуса.

Интерпретация:

- при малых  $n$  метрика существенно больше 1 — радиальный масштаб траектории катера заметно превышает масштаб лодки;
- с ростом  $n$  метрика быстро уменьшается;

Для режима `case=minus` значения выше из-за большего стартового радиуса.

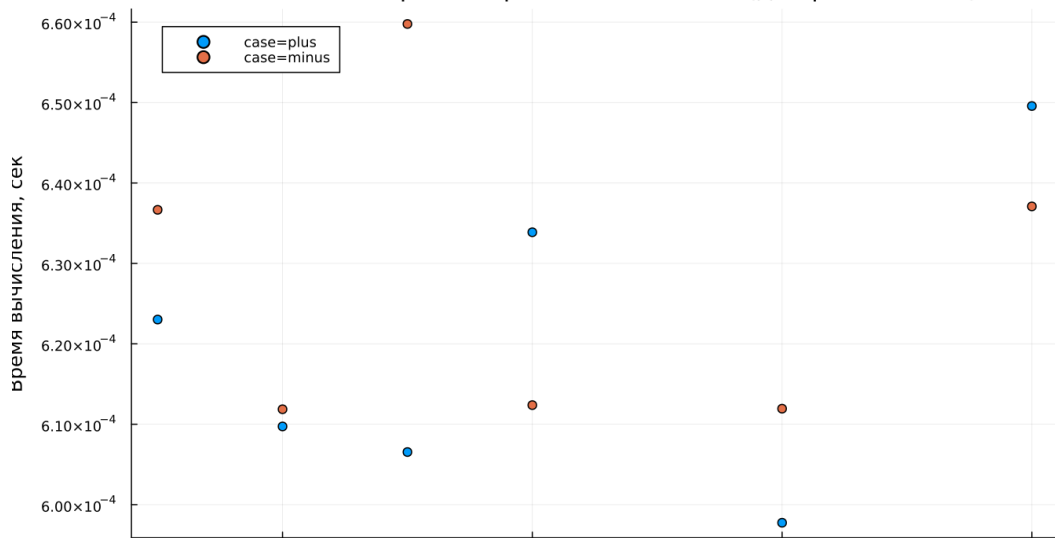


Интерпретация:

- при малых  $n$  метрика существенно больше 1 — радиальный масштаб траектории катера заметно превышает масштаб лодки;
- с ростом  $n$  метрика быстро уменьшается;
- при больших  $n$  траектории становятся ближе по масштабу.

Для режима `case=minus` значения выше из-за большего стартового радиуса.

## Зависимость времени решения ODE от n (для разных case)



Результаты бенчмаркинга:

- время расчёта порядка  $6 \times 10^{-4}$  сек;

Результаты бенчмаркинга:

- время расчёта порядка  $6 \times 10^{-4}$  сек;
- явной зависимости от  $n$  не выявлено;

Результаты бенчмаркинга:

- время расчёта порядка  $6 \times 10^{-4}$  сек;
- явной зависимости от  $n$  не выявлено;
- небольшие колебания объясняются адаптивным шагом интегрирования.

## 5. Итоги



1. Траектория катера в полярной системе координат имеет вид экспоненциально расходящейся спирали.

1. Траектория катера в полярной системе координат имеет вид экспоненциально расходящейся спирали.
2. Параметр  $n$  задаёт темп роста: чем больше  $n$ , тем медленнее увеличивается радиус при росте  $\theta$ .



1. Траектория катера в полярной системе координат имеет вид экспоненциально расходящейся спирали.
2. Параметр  $n$  задаёт темп роста: чем больше  $n$ , тем медленнее увеличивается радиус при росте  $\theta$ .
3. Начальный режим (case) меняет масштаб траектории, но не её качественную форму.

1. Траектория катера в полярной системе координат имеет вид экспоненциально расходящейся спирали.
2. Параметр  $n$  задаёт темп роста: чем больше  $n$ , тем медленнее увеличивается радиус при росте  $\theta$ .
3. Начальный режим (case) меняет масштаб траектории, но не её качественную форму.
4. Численное решение устойчиво, а вычислительные затраты практически не зависят от  $n$ .