## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	v
Abstrak	vii
Abstract	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	
DAFTAR GAMBAR	
DAFTAR TABELDAFTAR TABEL	xix
DAFTAR KODE SUMBER	
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	
1.6 Metodologi	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Gaussian Mixture Models	5
2.2 Gaussian Pyramid	7
2.3 Probabilitas Distribusi Gaussian	
2.4 Region Growing	9
2.5 Daubachies 4 Wavelet	
2.6 Normalisasi Min-Max	13
2.7 Support Vector Machines	
BAB III DESAIN PERANGKAT LUNAK	
3.1 Data	19
3.1.1 Data Masukan	19
3.1.2 Data Pembelajaran	19
3.1.3 Data Keluaran	
3.2 Desain Sistem Secara Umum	21
3.3 Preprocessing	22
3.3.1 Reduksi Size Frame	23
3.3.2 Deteksi Gerak	
3.3.3 Deteksi Warna Piksel	

3.3.4 Region Growing	27
3.3.5 Perhitungan Luasan Region	28
3.4 Verifikasi	28
3.4.1 Ekstraksi Fitur dengan Wavelet	30
3.4.2 Klasifikasi	31
3.5 Menandai Region Api	32
BAB IV IMPLEMENTASI	. 35
4.1 Lingkungan Implementasi	35
4.2 Implementasi	35
4.2.1 Implementasi Tahap Reduksi Size Frame	
4.2.2 Implementasi Tahap Deteksi Gerak	36
4.2.3 Implementasi Tahap Deteksi Warna Piksel	37
4.2.4 Implementasi Tahap Region Growing	41
4.2.5 Implementasi Tahap Perhitungan Luasan Region	
4.2.6 Implementasi Tahap Ekstraksi Fitur dengan Wavelet.	
4.2.7 Implementasi Tahap Klasifikasi	45
4.2.8 Implementasi Tahap Menandai Region Api	47
BAB V UJI COBA DAN EVALUASI	
5.1 Lingkungan Uji Coba	49
5.2 Data Uji Coba	49
5.3 Alur Uji Coba	49
5.3.1 Preprocessing	
5.3.2 Verifikasi	52
5.4 Skenario Uji Coba	54
5.4.1 Skenario Uji Coba 1	55
5.4.2 Skenario Uji Coba 2	
5.4.3 Skenario Uji Coba 3	
5.4.4 Skenario Uji Coba 4	
5.4.5 Skenario Uji Coba 5	57
5.4.6 Skenario Uji Coba 6	
5.5 Analisis Hasil Uji Coba	58
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	
6.1 Kesimpulan	
6.2 Saran	
DAFTAR PUSTAKA	. 63

MPIRAN A DATA PENI	ULIS		65 107	