taW

;/--n

**TUGAS AKHIR – KI141502**

**DETEKSI API BERBASIS SENSOR VISUAL MENGGUNAKAN METODE *SUPPORT VECTOR MACHINES***

**HAMDI AHMADI MUZAKKIY**

**NRP 5112100091**

**Dosen Pembimbing I**

**Prof. Ir. Handayani Tjandrasa, M.Sc.,Ph.D**

**Dosen Pembimbing II**

**Dr. Chastine Fatichah, S.Kom, M.Kom**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**Fakultas Teknologi Informasi**

**Institut Teknologi Sepuluh Nopember**

**Surabaya 2015**

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

**TUGAS AKHIR – KI141502**

**DETEKSI API BERBASIS SENSOR VISUAL MENGGUNAKAN METODE *SUPPORT VECTOR MACHINES***

**HAMDI AHMADI MUZAKKIY**

**NRP 5112100091**

**Dosen Pembimbing I**

**Prof. Ir. Handayani Tjandrasa, M.Sc.,Ph.D**

**Dosen Pembimbing II**

**Dr. Chastine Fatichah, S.Kom, M.Kom**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**Fakultas Teknologi Informasi**

**Institut Teknologi Sepuluh Nopember**

**Surabaya 2015**

****

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

**UNDERGRADUATE THESES – KI141502**

**FIRE DETECTION BASED ON VISION SENSOR USING SUPPORT VECTOR MACHINES**

**HAMDI AHMADI MUZAKKIY**

**NRP 5112100091**

**Supervisor I**

**Prof. Ir. Handayani Tjandrasa, M.Sc.,Ph.D**

**Supervisor II**

**Dr. Chastine Fatichah, S.Kom, M.Kom**

**DEPARTMENT OF INFORMATICS**

**FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY**

**INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER**

**SURABAYA 2015**

# LEMBAR PENGESAHAN

**DETEKSI API BERBASIS SENSOR VISUAL MENGGUNAKAN METODE SUPPORT VECTOR MACHINES**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

pada

Bidang Studi Desain dan Terapan Komputasi

Program Studi S-1 Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh

**HAMDI AHMADI MUZAKKIY**

**NRP : 5112 100 091**

Disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir:

1. Prof. Ir. Handayani Tjandrasa, M.Sc.,Ph.D .....................

NIP: (Pembimbing 1)

1. Dr. Chastine Fatichah, S.Kom, M.Kom .....................

NIP: (Pembimbing 2)

**SURABAYA**

**DESEMBER, 2015**

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

**Deteksi Api Berbasis Sensor Visual Menggunakan Metode Support Vector Machines**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Mahasiswa** | **:** | **HAMDI AHMADI MUZAKKIY** |
| **NRP** | **:** | **5112100091** |
| **Jurusan** | **:** | **Teknik Informatika FTIF-ITS** |
| **Dosen Pembimbing 1** | **:** | **Prof. Ir. Handayani Tjandrasa, M.Sc.,Ph.D** |
| **Dosen Pembimbing 2** | **:** | **Dr. Chastine Fatichah, S.Kom, M.Kom** |

# *Abstrak*

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

**FIRE DETECTION BASED ON VISION SENSOR USING SUPPORT VECTOR MACHINES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Student’s Name** | **:** | **HAMDI AHMADI MUZAKKIY** |
| **Student’s ID** | **:** | **5112100091** |
| **Department** | **:** | **Teknik Informatika FTIF-ITS** |
| **First Advisor** | **:** | **Prof. Ir. Handayani Tjandrasa, M.Sc.,Ph.D** |
| **Second Advisor** | **:** | **Dr. Chastine Fatichah, S.Kom, M.Kom** |

# *Abstract*

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

# KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis kehadirat Tuhan YME karena berkat rahmat dan karunia-NYA penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul

**DETEKSI API BERBASIS SENSOR VISUAL MENGGUNAKAN METODE SUPPORT VECTOR MACHINES**

Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya.

Penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya atas dukungan dan semangat yang diberikan dan membantu penulis baik secara langsung ataupun tidak dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada

1. Tuhan YME karena berkat rahmat dan karunianya penulis berhasil menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik.
2. Kedua orang tua, dan keluarga penulis, terima kasih atas doa dan bantuan moral dan material selama penulis belajar di Teknik Informatika ITS.
3. Ibu Dr. Eng. Nanik Suciati, S.Kom., M.Kom., selaku ketua jurusan Teknik Informatika ITS
4. Bapak Radityo Anggoro, S.Kom., M.Sc. selaku Koordinator Tugas Akhir di Teknik Informatika ITS.
5. Ibu Prof. Ir. Handayani Tjandrasa, M.Sc.,Ph.D selaku Dosen Pembimbing I Tugas Akhir yang telah memberikan bimbingan dan dukungan selama penulis menyelesaikan Tugas Akhir.
6. Ibu Dr. Chastine Fatichah, S.Kom, M.Kom selaku pembimbing II Tugas Akhir yang telah memberikan banyak waktu untuk berdiskusi dan memberi semangat dan motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir.
7. Bapak dan Ibu Dosen di Jurusan Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu selama penulis kuliah di Teknik Informatika
8. Seluruh Staf dan karyawan Teknik Informatika yang telah memberikan bantuan selama penulis kuliah di Teknik Informatika.
9. Rekan-rekan di laboratorium Pemrograman yang telah bersedia dan betah dengan adanya penulis di lab selama pengerjaan Tugas Akhir.

Penulis Mohon maaf apabila terdapat kekurangan dalam penulisan Tugas Akhir ini. Kritik dan saran penulis harapkan untuk perbaikan dan pembelajaran di kemudian hari. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan Manfaat yang sebesar besarnya.

Surabaya, Desember 2015

Penulis

# DAFTAR ISI

[LEMBAR PENGESAHAN v](#_Toc438304881)

[*Abstrak* vii](#_Toc438304882)

[*Abstract* ix](#_Toc438304883)

[KATA PENGANTAR xi](#_Toc438304884)

[DAFTAR ISI xiii](#_Toc438304885)

[DAFTAR GAMBAR xv](#_Toc438304886)

[DAFTAR TABEL xvi](#_Toc438304887)

[DAFTAR KODE SUMBER xviii](#_Toc438304888)

[BAB I PENDAHULUAN 1](#_Toc438304889)

[1.1 Latar Belakang 1](#_Toc438304890)

[1.2 Rumusan Masalah 2](#_Toc438304891)

[1.3 Batasan Masalah 2](#_Toc438304892)

[1.4 Tujuan 2](#_Toc438304893)

[1.5 Manfaat 3](#_Toc438304894)

[1.6 Metodologi 3](#_Toc438304895)

[BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6](#_Toc438304896)

[2.1 Gaussian Pyramid 6](#_Toc438304897)

[2.2 Probabilitas Distribusi Gaussian 7](#_Toc438304898)

[2.3 Region Growing 7](#_Toc438304899)

[2.4 Transformasi Wavelet 8](#_Toc438304900)

[2.5 Normalisasi Min-Max 8](#_Toc438304901)

[2.6 Support Vector Machines 8](#_Toc438304902)

[BAB III DESAIN PERANGKAT LUNAK 9](#_Toc438304903)

[3.1 Data 9](#_Toc438304904)

[3.1.1 Data Masukkan 9](#_Toc438304905)

[3.1.2 Data Pembelajaran 10](#_Toc438304906)

[3.1.3 Data Keluaran 10](#_Toc438304907)

[3.2 Desain Sistem Secara Umum 11](#_Toc438304908)

[3.3 Preprocessing 13](#_Toc438304909)

[3.3.1 Reduksi Size Frame 13](#_Toc438304910)

[3.3.2 Deteksi Gerak 14](#_Toc438304911)

[3.3.3 Probabilitas Warna Piksel 15](#_Toc438304912)

[3.3.4 Region Growing 16](#_Toc438304913)

[3.3.5 Luasan Region Api 17](#_Toc438304914)

[3.4 Verifikasi 18](#_Toc438304915)

[3.4.1 Ekstraksi Fitur dengan Wavelet 19](#_Toc438304916)

[3.4.2 Klasifikasi 20](#_Toc438304917)

[BAB IV IMPLEMENTASI 22](#_Toc438304918)

[4.1 Lingkungan Implementasi 22](#_Toc438304919)

[4.2 Implementasi 22](#_Toc438304920)

[4.2.1 Implementasi Tahap Reduksi Size Frame 22](#_Toc438304921)

[4.2.2 Implementasi Tahap Deteksi Gerak 23](#_Toc438304922)

[4.2.3 Implementasi Tahap Probabilitas Warna Piksel 24](#_Toc438304923)

[4.2.4 Implementasi Tahap Region Growing 28](#_Toc438304924)

[4.2.5 Implementasi Tahap Luasan Region Api 30](#_Toc438304925)

[4.2.6 Implementasi Tahap Ekstraksi Fitur dengan Wavelet 31](#_Toc438304926)

[4.2.7 Implementasi Tahap Klasifikasi 32](#_Toc438304927)

[BAB V UJI COBA DAN EVALUASI 35](#_Toc438304928)

[5.1 Lingkungan Uji Coba 35](#_Toc438304929)

[5.1.1 Data Uji Coba 35](#_Toc438304930)

[5.1.2 Skenario Uji Coba 36](#_Toc438304931)

[5.1.3 Skenario Uji Coba 1 36](#_Toc438304932)

[5.1.4 Skenario Uji Coba 2 37](#_Toc438304933)

[BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 40](#_Toc438304934)

[6.1 Kesimpulan 40](#_Toc438304935)

[6.2 Saran 40](#_Toc438304936)

[DAFTAR ACUAN 41](#_Toc438304937)

[LAMPIRAN A 43](#_Toc438304938)

[BIODATA PENULIS 51](#_Toc438304939)

# DAFTAR GAMBAR

[Gambar Error! Use the Home tab to apply 0 to the text that you want to appear here..2 Contoh Data Masukkan 10](#_Toc438304940)

[Gambar Error! Use the Home tab to apply 0 to the text that you want to appear here..3 Contoh Data Keluaran 11](#_Toc438304941)

[Gambar Error! Use the Home tab to apply 0 to the text that you want to appear here..4 Diagram alir rancangan perangkat lunak secara umum 13](#_Toc438304942)

[Gambar Error! Use the Home tab to apply 0 to the text that you want to appear here..5 Reduksi *Size Frame* 14](#_Toc438304943)

[Gambar Error! Use the Home tab to apply 0 to the text that you want to appear here..6 Contoh Deteksi Gerak 15](#_Toc438304944)

[Gambar Error! Use the Home tab to apply 0 to the text that you want to appear here..7 Contoh *Dataset* Gambar Api 16](#_Toc438304945)

[Gambar Error! Use the Home tab to apply 0 to the text that you want to appear here..8 *Pseudocode* Probabilitas Warna Piksel 16](#_Toc438304946)

[Gambar Error! Use the Home tab to apply 0 to the text that you want to appear here..9 *Pseudocode Regon Growing* 17](#_Toc438304947)

[Gambar Error! Use the Home tab to apply 0 to the text that you want to appear here..10 Diagram Alir Variasi Warna Piksel 18](#_Toc438304948)

[Gambar Error! Use the Home tab to apply 0 to the text that you want to appear here..11 Diagram alir Ekstraksi Fitur 20](#_Toc438304949)

[Gambar Error! Use the Home tab to apply 0 to the text that you want to appear here..12 Contoh Video Kejadian 36](#_Toc438304950)

# DAFTAR TABEL

[Tabel 4.1.1 Lingkungan Perancangan Perangkat Lunak 22](#_Toc438304951)

[Tabel 5.1.1 Hasil Uji Coba 1 37](#_Toc438304952)

[Tabel 5.1.2 Hasil Uji Coba 2 38](#_Toc438304953)

[Tabel 6.2.1 Hasil Uji Coba Manggunakan C = 3.5 dan *Threshold*  = 10-7 43](#_Toc438304954)

[Tabel 6.2.1 Hasil Uji Coba Manggunakan C = 3.5 dan *Threshold*  = 10-8 44](#_Toc438304955)

[Tabel 6.2.1 Hasil Uji Coba Manggunakan C = 3.5 dan *Threshold*  = 5x10-9 46](#_Toc438304956)

[Tabel 6.2.1 Hasil Uji Coba Manggunakan C = 1 dan *Threshold*  = 5x10-9 47](#_Toc438304957)

[Tabel 6.2.1 Hasil Uji Coba Manggunakan C = 5 dan *Threshold*  = 5x10-9 49](#_Toc438304958)

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

# DAFTAR KODE SUMBER

[Kode Sumber 4.2.1 Implementasi Tahap Reduksi *Size Frame* 23](#_Toc438304959)

[Kode Sumber 4.2.2 Penggunaan Fungsi pyrDown() 23](#_Toc438304960)

[Kode Sumber 4.2.3 Implementasi Tahap Deteksi Gerak 23](#_Toc438304961)

[Kode Sumber 4.2.4 Implementasi Penyimpanan Piksel 24](#_Toc438304962)

[Kode Sumber 4.2.5 Implementasi Menghitung Nilai Standar Deviasi dan Mean Setiap *Channel* 25](#_Toc438304963)

[Kode Sumber 4.2.6 *Generate list* piksel api 26](#_Toc438304964)

[Kode Sumber 4.2.6 memanggil fungsi getGaussianProbability(). Fungsi getGaussianProbability() digunakan untuk menghitung nilai probabilitas tiap *channel* piksel. Fungsi tersebut mengimplementasikan rumus dari probabilitas distribusi gaussian. Implementasi fungsi getGaussianProbability() dapat dilihat pada Kode Sumber 4.2.7. 26](#_Toc438304965)

[Kode Sumber 4.2.7 Fungsi Menghitung Nilai Probabilitas Distribusi Gaussian 26](#_Toc438304966)

[Kode Sumber 4.2.8 Mendapatkan Threshold 27](#_Toc438304967)

[Kode Sumber 4.2.9 Membaca *List* Piksel Api 27](#_Toc438304968)

[Pada Kode Sumber 4.2.9, *list* piksel api dimasukkan kedalam *array* tiga dimensi. *Array* tiga dimensi tersebut bernilai True atau False, dimana jika indeks dimensi *array* tersebut mewakilkan indeks R,G,B. Setelah didapatkan *array* dengan indeks yang mewakili nilai R,G,B dan hasilnya, akan dilakukan pengecekan terhadap kandidat piksel yang didapatkan pada proses deteksi gerak. Implementasi proses pengecekan kandidat piksel dapat dilihat pada Kode Sumber 4.2.10 27](#_Toc438304969)

[Kode Sumber 4.2.10 Implementasi Tahap Probabilitas Warna Piksel 28](#_Toc438304970)

[Kode Sumber 4.2.11 Implementasi Tahap *Region Growing* 29](#_Toc438304971)

[Kode Sumber 4.2.12 Implementasi Tahap *Flood Fill* 29](#_Toc438304972)

[Kode Sumber 4.2.13 Implementasi Tahap *Clock Wise* 30](#_Toc438304973)

[Kode Sumber 4.2.14 Implementasi Tahap Variasi Warna *Region* 31](#_Toc438304974)

[Kode Sumber 4.2.15 Implementasi Memasukkan Nilai Wavelet Kedalam *List* 31](#_Toc438304975)

[Kode Sumber 4.2.16 Pemanggilan Fungsi Wavelet 32](#_Toc438304976)

[Kode Sumber 4.2.17 *Training* Klasifikasi 32](#_Toc438304977)

[Kode Sumber 4.2.18 Implementasi Tahap Klasifikasi 33](#_Toc438304978)

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

# PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metedologi, dan sistematika laporan tugas akhir. Diharapkan dari penjelasan dalam bab ini gambaran Tugas Akhir secara umum dapat dipahami.

## Latar Belakang

Banyaknya kamera pengawas yang digunakan pada bangunan-bangunan saat ini tidak terlalu optimal digunakan, hal ini dikarenakan masih banyaknya kamera pengawas masih diawasi oleh operator. Disini penting sekali pengaplikasian pemrosesan gambar yang dapat mempermudah dalam pendeteksian suatu objek. Salah satu deteksi objek yang saat ini penting untuk digunakan adalah deteksi api, banyak dari sistem yang sekarang digunakan dalam mendeteksi api adalah penggunaan sensor panas, ion, atau infrared yang bergantung pada karakteristik tertentu seperti api, asap, suhu, atau radiasi.

Penggunaan deteksi api berdasarkan sensor visual memberikan banyak keuntungan. Pertama, peralatan yang digunakan relatif murah seperti sistem yang berbasis CDC (*Charge Coupled Device*) *cameras*, yang mana sudah banyak dipasang ditempat umum. Kedua, kecepatan untuk mendeteksi lebih cepat karena kamera tidak menunggu asap atau panas menyebar. Ketiga,petugas bisa mengonfirmasi keberadaan api tanpa mengunjungi lokasi kejadian.

Dari masalah yang ada, tujuan dari usulan tugas akhir ini yaitu, membuat sistem pencegahan kebakaran menggunakan rekaman video. Data yang akan digunakan adalah data rekaman video, dalam prosesnya sistem akan memproses gambar per *frame* dengan jumlah frame yang telah ditentukan. Tiap input *frame* akan dilakukan preprocessing, pertama proses pemisahan antara obyek dan latar belakang. Metode yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah 1) Reduksi *size* *frame*; 2) Deteksi gerak; 3) Perhitungan probabilitas warna piksel; 4) *Region growing*; 5) Perhitungan luasan *region*; 6) Ekstraksi Fitur; 7) Klasifikasi menggunakan *support vector machines*.

## Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diangkat dalam tugas akhir dapat dipaparkan sebagai berikut.

1. Bagaimana melakukan penyaringan piksel menggunakan perhitungan probabilitas warna piksel.
2. Bagaimana melakukan *region growing* pada setiap kandidat piksel.
3. Bagaimana melakukan ekstraksi fitur pada setiap kandidat piksel.
4. Bagaimana melakukan klasifikasi untuk verisikasi api.

## Batasan Masalah

Permasalahan yang dibahas dalam tugas akhir memiliki beberapa batasan, yakni sebagai berikut.

1. Implementasi menggunakan bahasa pemrograman Python berbasis dekstop.
2. Jumlah piksel objek api yang dideteksi lebih besar dari 1% dari luas piksel *frame*.
3. Data yang digunakan adalah data video dengan panjang video 6 – 16 detik.
4. Data video memiliki ukuran 240 x 320 piksel dengan *channel* R,G,B.
5. Pergerakan dari kamera tidak terlalu besar.

## Tujuan

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah merancang dan membangun perangkat lunak deteksi api menggunakan data video yang dapat melakukan deteksi api pada setiap *frame*.

## Manfaat

Pengerjaan tugas akhir ini dilakukan dengan harapan bisa memberikan kontribusi pada sistem keamanan kebakaran dan mempercepat deteksi kebakaran.

## Metodologi

Metodologi yang dipakai pada pengerjaan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Penyusunan Proposal Tugas Akhir

Tahap awal yang dilakukan dalam pengerjaan Tugas Akhir ini adalah penyusunan proposal Tugas Akhir. Di dalam proposal diajukan suatu gagasan pembuatan perangkat lunak untuk melakukan deteksi api menggunakan data video.

1. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pencarian, pengumpulan, penyaringan, pemahaman, dan pembelajaran literatur yang berhubungan dengan reduksi *frame*, deteksi gerak, *region growing*, distribusi probabilitas gaussian, wavelet, dan *support vector machines*. Literatur yang digunakan meliputi: buku referensi, jurnal, dan dokumentasi internet

1. Implementasi dan pembuatan perangkat lunak

Pada tahap ini dilakukan impelementasi perangkat lunak sesuai dengan rancangan perangkat lunak yang dibuat.

1. Uji coba dan Evaluasi

Pada tahap ini dilakukan uji coba terhadap perangkat lunak yang telah dibuat untuk mengetahui kemampuan algoritma yang dipakai, mengamati kinerja sistem, serta mengidentifikasi kendala yang mungkin timbul. Parameter yang diujicobakan adalah parameter *threshold*  pada probabilitas warna piksel, dan nilai konstanta C pada klasifikasi *support vector machines*.

1. Penyusunan Laporan Tugas Akhir

Pada tahap ini dilakukan penyusunan laporan pengerjaan Tugas Akhir yang berisi dasar teori, dokumentasi dari perangkat lunak, dan hasil yang diperoleh selama pengerjaan Tugas Akhir.

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

# TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini dibahas mengenai teori-teori dan metodelogi yang menjadi dasar dari pembuatan Tugas Akhir.

## Gaussian Pyramid

Gaussian pyramid digunakan untuk melakukan reduksi resolusi citra. Citra yang tereduksi resolusinya akan berkurang menjadi setengah dari resolusi awal. Hal ini dilakukan untuk mempercepat proses perhitungan.



Gambar 2.1.1

Gaussian pyramid dilakukan dengan dua operasi, yaitu *smoothing* dan *down sampling*. *Smoothing* dilakukan dengan menggunakan filter 5x5. *Smoothing* dilakukan dengan menggunakan persamaan berikut.

Dimana w adalah filter 5x5. Detail persamaan setiap piksel dilakukan menggunakan persamaan berikut.

Setelah mendapatkan citra yang telah di *smoothing*, langkah selanjutnya adalah melakukan *down sampling*. *Down sampling* dilakukan untuk mengubah resolusi citra asli menjadi resolusi yang lebih kecil. *Down sampling* dilakukan dengan persamaan berikut.

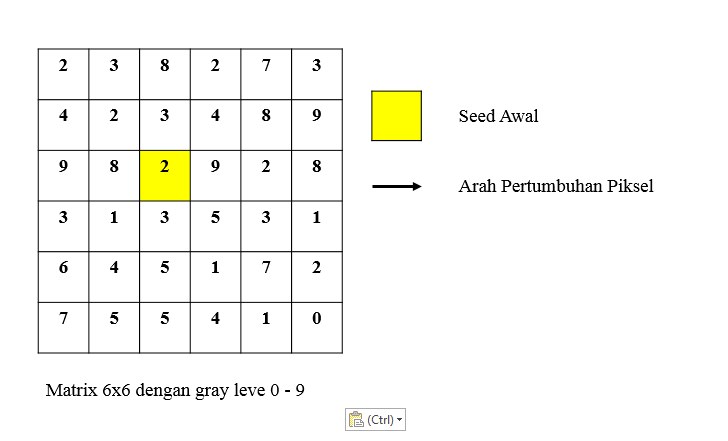
## Probabilitas Distribusi Gaussian

Probabilitas distribusi gaussian adalah sebuah metode untuk menghitung probabilitas dari suatu data. Probabilitas dilakukan dengan menghitung nilai rata-rata dan standar deviasi dari suatu data. Persamaan umum probabilitas distribusi gausian dapat dilihat pada persamaan berikut.

## Region Growing

*Region Growing* adalah metode untuk melakukan segmentasi citra. Segmentasi dimulai dari beberapa piksel (biasa disebut *seed*) yang merepresentasikan *region-region* citra yang berbeda dan “menumbuhkannya” sampai memenuhi *region* tersebut.

Untuk metode ini, dibutuhkan aturan yang mengatur mekanisme tumbuhnya *seed* dan suatu aturan lain yang menguji kehomogenan dari *region* setelah satu tahap tumbuh selesai.pertumbuhan *region* dimulai dari seed awal dengan menambahkan tetangga piksel (menggunakan 8-tetangga) yang serupa untuk menumbuhkan *region.* Ketika suatu pertumbuhan *region* selesai, langkah selanjutnya adalah memilih *seed* baru dan melakukan *region growing* kembali. Proses tersebut dilakukan hingga semua piksel berhasil dikelompokkan dalam beberapa *region*.



Gambar 2.3.1 *Seed* Awal *Region Growing*



Gambar 2.3.2 Piksel yang diamati dan *Region*

## Transformasi Wavelet

Transformasi wavelet adalah

## Normalisasi Min-Max

Normalisasi adalah sebuah proses untuk mengubah suatu data ke dalam rentang nilai tertentu. Tujuannya adalah untuk menghindari persebaran data yang terlalu jauh sehingga sebuah variabel tidak mendominasi terhadap variabel lain. Salah satu jenis normalisasi adalah normalisasi skala. Pada normalisasi, skala rentang yang umum digunakan yaitu 0 hingga 1. Rumus umum skala adalah sebagai berikut.

Variabel adalah nilai yang akan dinormalisasi. Variabel dan adalah nilai minimum dan maximum pada nilai-nilai atribut dimana berada. Variabel dan adalah nilai minimum dan maximum yang diinginkan. Apabila rentang yang digunakan adalah 0 hingga 1 maka rumus diatas menjadi seperti berikut.

## Support Vector Machines

*support vector machines* adalah metode klasifikasi yang mengklasifikasikan dua kelas.

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

# DESAIN PERANGKAT LUNAK

Pada bab ini dijelaskan mengenai rancangan sistem perangkat lunak yang akan dibuat. Perancangan yang dijelaskan meliputi data dan proses. Data yang dimaksud adalah data yang akan diolah dalam perangkat lunak baik digunakan sebagai pebelajaran maupun pengujian sehingga tujuan Tugas Akhir ini bisa tercapai. Proses yaitu tahap-tahap yang ada dalam sistem sebagai pengolah data meliputi reduksi *size* *frame*, deteksi gerak, probabilitas warna piksel, luasan *region* api dan klasifikasi.

## Data

Pada subbab ini akan dijelaskan mengenai data yang digunakan sebagai masukan perangkat lunak untuk selanjutnya diolah dan dilakukan pengujian sehingga menghasilkan data keluaran yang diharapkan.

### Data Masukkan

Data masukkan adalah data yang digunakan sebagai masukan dari sistem. Data yang digunakan adalah data video yang memiliki frekuensi minimal 20 Hz, kualitasvideo yang digunakan adalah 240x320 piksel.



Gambar 3.1.1 Contoh Data Masukkan

### Data Pembelajaran

Data pembelajaran digunakan sebagai data belajar klasifikasi. Data yang digunakan adalah data video yang dibagi dalam dua jenis yaitu video berisi objek api dan video berisi objek bukan api.

### Data Keluaran

Data masukkan akan diputar ulang dan diproses setiap *frame* menggunakan metode reduksi *frame*, deteksi gerak, probabilitas warna piksel, *region growing*, luasan *region* api, dan klasifikasi. Dari proses tersebut diharapkan keluaran barupa tanda pada tiap frame jika memiliki piksel api. Tanda yang dimaksud adalah tanda berwarna biru yang menghubungkan empat nilai titik koordinat ekstrim piksel api.



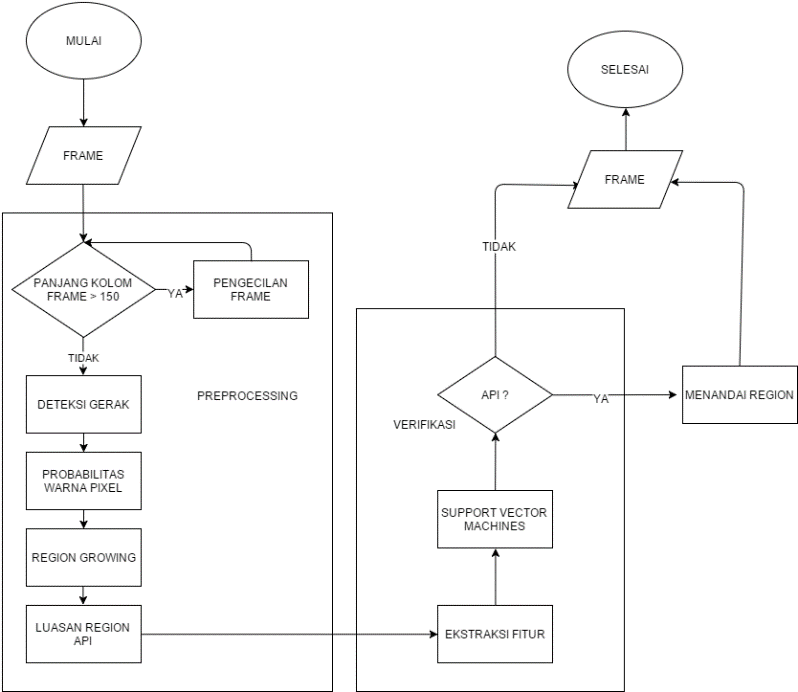
Gambar 3.1.2 Contoh Data Keluaran

## Desain Sistem Secara Umum

Rancangan perangkat lunak deteksi api berbasis sensor visual menggunakan *support vector machines* dimulai dengan membaca masukan berupa file video. Setiap *frame* akan dilakukan *preprocessing* sebelum dilakukan verifikasi api menggunakan *support vector machines*. Tahap pertama *preprocessing* adalah mengubah *size frame* yang diproses. Ukuran *frame* diubah hingga panjang kolom *frame* lebih kecil dari 150 piksel. Tahap berikutnya adalah malakukan deteksi gerak *frame*, hasil dari deteksi gerak adalah piksel-piksel bergerak terhadap *frame* sebelumnya. Setelah mendapatkan piksel-piksel bergerak, tahap selanjutnya adalah menentukan probabilitas warna tiap piksel menggunakan distribusi probabilitas gaussian. Warna api yang didefinisikan pada sistem ini adalah warna yang memiliki *range* dariwarna kuning hingga merah. Hasil keluaran dari metode probabilitas warna piksel adalah piksel-piksel yang masuk kedalam kandidat piksel api.

Setelah mendapatkan kandidat piksel api, dilakukan metode *region growing* untuk mendapatkan *region* kandidat piksel api. Hasil dari *region growing* digunakan pada tahap selanjutnya yaitu luasan *region* api. Pada metode luasan region , jika luasan *region* melebihi *threshold,* maka kandidat piksel yang masuk pada *region* tersebut merupakan kandidat piksel api selanjutnya.

Setelah melalui tahap *preprocessing*, piksel-piksel yang termasuk kandidat api akan di verifikasi menggunakan metode *support vector machines*. Fitur didapatkan dari nilai konstanta wavelet setiap piksel statis dengan sepuluh *frame* yang berurutan. Hasil akhir yang dikeluarkan adalah adanya penanda pada *frame* yang diproses jika *frame* tersebut mengandung piksel api. Data dibagi menjadi data pembelajaran dan data uji sehingga dapat diperoleh nilai *true positif*, *false positif*, dan *missing rate* dari hasil klasifikasi. Diagram alir desain umum perangkat lunak ditunjukkan pada Gambar 3.2.1 berikut ini.



Gambar 3.2.1 Diagram alir rancangan perangkat lunak secara umum

## Preprocessing

Setiap piksel pada *Frame* yang diproses tidak langsung dilakukan verifikasi untuk menentukan apakah piksel tersebut piksel api atau bukan. Tahap awal yang dilakukan adalah *preprocessing. Preprocessing* bertujuan untuk menghilangkan piksel-piksel yang tidak memiliki karakteristik piksel api. *Preprocessing* dilakukan melalui lima tahap yaitu *sizing frame*, deteksi gerak, probabilitas warna piksel, *region growing,* luasan *region* api.

### Reduksi Size Frame

Tahap reduksi *size frame* adalah tahap dimana *size* dari *frame* direduksi. Kualitas *frame* masukkan direduksi dengan tujuan mempercepat proses pendeteksian api. Gambar 3.3.1 adalah diagram alir dari proses reduksi *size frame*.

F:\KULIAH\TA\bukuTA\source\resizing.png

Gambar 3.3.1 Reduksi *Size Frame*

### Deteksi Gerak

Didalam proses ini dilakukan proses deteksi gerak piksel. Untuk mendapatkan kandidat piksel yang bergerak, dilakukan dengan mengurangi *frame* yang diproses saat ini dengan *frame* sebelumnya. Dari pengurangan *frame* tersebut didapatkan piksel-piksel yang bergerak. Ilustrasi deteksi gerak ditunjukkan pada Gambar 3.3.2.



Gambar 3.3.2 Contoh Deteksi Gerak

Setelah mendapatkan piksel yang bergerak, kumpulan piksel tersebut disimpan untuk diproses di tahap berikutnya, yakni probabilitas warna piksel.

### Probabilitas Warna Piksel

Penentuan warna piksel yang termasuk kandidat piksel api menggunakan metode distribusi probabilitas gaussian. Masukkan dari tahap ini adalah *frame* asli yang sedang di proses dan *list* piksel bergerak yang didapatkan pada tahap deteksi gerak. Setiap piksel bergerak akan dihitung perkalian probabilitas R,G,B dan ditentukan apakah piksel tersebut masuk kedalam kandidat piksel api atau tidak.

Sebelum melakukan perhitungan probabilitas pada setiap piksel yang bergerak, dilakukan proses mendapatkan nilai rata-rata dan standar deviasi *channel* R,G,B. Nilai rata-rata dan standar deviasi channel R,G,B didapatkan dari data yang diambil dari memproses *dataset* gambar api sebanyak sebelas gambar.



Gambar 3.3.3 Contoh *Dataset* Gambar Api

Perhitungan probabilitas piksel dilakukan dengan mencari probabilitas setiap nilai R,G,B menggunakan probabilitas distribusi gaussian. Selanjutnya nilai probabilitas R,G,B dikalikan untuk mendapatkan nilai probabilitas dari piksel tersebut. Jika nilai probabilitas piksel tersebut melebihi *threshold*, maka piksel tersebut dimasukkan kedalam kandidat piksel api. *Pseudocode* fungsi ini dapat dilihat pada Gambar 3.3.3

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7. | for i=1 to length(CandidatePiksel)  R,G,B = CandidatePiksel[i].RGBvalue  If probability(R)\*probability(G)\* probability(B) > threshold  add CandidatePiksel[i] to firePiksel  else  add CandidatePiksel[i] to nonFirePiksel  return firePiksel |

Gambar 3.3.4 *Pseudocode* Probabilitas Warna Piksel

Keluaran dari tahap ini adalah *list* kandidat piksel api yang akan diproses selanjutnya di tahap *region growing* dan luasan *region* api.

### Region Growing

Kandidat piksel api yang didapatkan pada tahap probabilitas warna piksel dilakukan *region growing* untuk mendapatkan *region* dari setiap piksel. Masukkan dari tahap ini adalah *list* kandidat piksel api dan *frame* yang di proses. Setiap piksel akan dilakukan *region growing* dengan cara melakukan pengecekan terhadap delapan tetangga piksel tersebut. Untuk menentukan apakah piksel tetangga tersebut termasuk *region* api atau tidak, dilakukan dengan cara menentukan nilai probabilitas warna R,G,B menggunakan distribusi probabilitas gaussian. Jika nilai probabilitas tersebut melebihi *threshold*, maka piksel tersebut dianggap satu *region*. *Pseudocode* fungsi ini dapat dilihat pada Gambar 3.3.4.

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7.  8.  9.  10.  11.  12.  13.  14.  15.  16. | regionCounter = 0  region.size = image.size  clockWise = clockWise()  for i=1 to length(CandidatePiksel)  push CandidatePiksel[i] to stack regionStack  if CandidatePiksel[i].is\_visit == False  increment regionCounter  while regionStack is not empty  pop regionStack and assign to temporary  R,G,B = temporary.RGBvalue  if probability(R)\*probability(G)\*probability(B) > threshold and temporary.is\_visit == False  temporary.is\_visit = True  region[temporary] = regionCounter  for j to clockWise  push temporary.index – j to stack region Stack  return region |

Gambar 3.3.5 *Pseudocode Regon Growing*

Keluaran dari metode *region growing* adalah *region* dengan nilai yang berbeda tiap *region*. Nilai tersebut membedakan antara *region* dengan *region* lainnya.

### Luasan Region Api

Luasan *region* api adalah metode untuk melakukan *filter* terhadap *region* api. Masukkan dari tahap ini adalah *region* yang telah diperoleh dari metode *region growing*, kandaidat piksel api yang didapatkan dari metode probabilitas warna piksel. Dilakukan proses perhitungan luasansetiap *region*. Jika luasan *region* melebihi *threshold*, maka kandidat piksel api yang ada pada *region* tersebut masuk kedalam kandidat piksel api. Gambar 3.3.6 adalah diagram alir dari proses luasan *region* api.

F:\KULIAH\TA\bukuTA\source\variasi warna region.png

Gambar 3.3.6 Diagram Alir Variasi Warna Piksel

Keluaran dari proses ini adalah *list* piksel yang termasuk kedalam kandidat piksel api.

## Verifikasi

Pada subbab ini akan dijelaskan mengenai proses verifikasi piksel sehingga menghasilkan keluaran yang diharapkan seperti yang sudah dijelaskan sebelumnya. Setelah melalui tahap *preprocessing*, piksel-piksel yang masuk kedalam kandidat piksel api dilakukan tahap verifikasi menggunakan metode klasifikasi *support vector machines*. Sebelum dilakukan klasifikasi, terdapat proses untuk mendapatkan fitur sebagai data masukan klasifikasi. Pencarian fitur dilakukan dengan mengubah gambar spasial kedalam domain wavelet. Setelah mendapatkan fitur yang dicari, dilakukan klasifikasi untuk menentukan apakah piksel tersebut masuk kedalam piksel api atau bukan.

### Ekstraksi Fitur dengan Wavelet

Data masukkan yang digunakan pada ekstraksi fitur adalah data *frame* sebanyak sepuluh *frame* secara berurutan. *Frame* diambil dari *frame* yang sedang diproses berserta sembilan *frame* sebelumnya. Ekstraksi fitur dilakukan dengan mengubah *frame* kedalam domain wavelet. *Frame* yang diubah kedalam domain wavelet ini berupa sepuluh *frame* yang berurutan. Tiap *frame* akan menghasilkan empat sub *frame* baru, yaitu sub *frame* *low-low* (LL), *low-high* (LH), *high-low* (HL), dan *high-high* (HH). Untuk ekstraksi fitur, sub *frame* yang digunakan adalah sub *frame* LL, LH, HH. Tiap kandidat piksel api dicari nilai pada sub *frame* wavelet yang telah dilakukan. Setiap piksel mendapatkan tiga nilai untuk setiap *framenya*, yaitu nilai LL, LH, HH. Dari ketiga nilai tersebut akan dihitung menggunakan persamaan :

Total nilai yang didapatkan adalah sepuluh buah nilai fitur. Sebelum masuk tahap klasifikasi, nilai fitur yang didapatkan dinormalisasi menggunakan normalisasi min-max. Nilai min-max didapatkan dengan melakukan perhitungan nilai kuadrat sub *frame* LH, HL, HH. Selanjutnya nilai LH, HL, dan HH dikalkulasi menjadi satu, dicari nilai minimum dan maximum dari hasil perhitungan tersebut. Dari proses ini akan dilakukan terhadap seluruh *frame*, dimana nilai min-max yang didapatkan ada sepuluh buah. Normalisasi dilakukan dengan menyesuaikan nilai min-max terhadap *frame* yang dicari nilai wavelet setiap pikselnya. Setelah dilakukan normalisasi, dilakukan pengurutan nilai fitur secara *ascending*. Gambar 3.4.1 adalah diagram alir dari proses ekstraksi fitur.

F:\KULIAH\TA\bukuTA\source\ekstraksi fitur.png

Gambar 3.4.1 Diagram alir Ekstraksi Fitur

### Klasifikasi

Klasifikasi dilakukan dengan mengolah data fitur yang sudah didapatkan dari proses ekstraksi fitur. Metode klasifikasi yang digunakan adalah *support vector machines* menggunakan kernel RBF. Hasil akhir dari proses ini adalah piksel-piksel yang masuk kedalam piksel api.

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

# IMPLEMENTASI

Pada bab ini akan dibahas mengenai implementasi yang dilakukan berdasarkan rancangan yang telah dijabarkan pada bab sebelumnya. Implementasi kode program dilakukan dengan menggunakan bahasa Python.

## Lingkungan Implementasi

Spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan dalam implementasi ini ditampilkan pada tabel xx.

|  |  |
| --- | --- |
| Perangkat | Spesifikasi |
| Perangkat keras | Prosesor: Intel® Core™ i3-2350M CPU @ 2.30GHz 2.30GHz  Memori: 4.00 GB |
| Perangkat lunak | Sistem Operasi: Microsoft Windows 8 64-bit Pro  Perangkat Pengembang: PyCharm  Perangkat Pembantu:  Microsoft Excel 2013 |

Tabel 4.1.1 Lingkungan Perancangan Perangkat Lunak

## Implementasi

Subbab implementasi ini menjelaskan tentang implementasi proses yang sudah dijelaskan pada bab desain perangkat lunak.

### Implementasi Tahap Reduksi Size Frame

Subbab ini membahas implementasi tahap reduksi *size frame*. Pada tahap ini data masukan berupa *frame* dan data keluaran yang dihasilkan pada tahap ini adalah *frame* yang telah tereduksi kualitasnya. Implementasi dilakukan dengan menggunakan fungsi yang sudah disediakan oleh OpenCV yaitu pyrDown dan di tunjukkan oleh Kode Sumber 4.2.1

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4. | while (len(currentFrame)>150):  if (len(currentFrame)<=300):  currentFrame2 = copy.copy(currentFrame)  currentFrame = ImageProcessing.getDownSize(currentFrame) |

Kode Sumber 4.2.1 Implementasi Tahap Reduksi *Size Frame*

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2. | def getDownSize(self,image):  return cv2.pyrDown(image) |

Kode Sumber 4.2.2 Penggunaan Fungsi pyrDown()

Kode Sumber 4.2.1 melakukan reduksi hinggal piksel kolom masukkan lebih kecil dari 150 piksel dengan memanggil fungsi getDownSize().

### Implementasi Tahap Deteksi Gerak

Subbab ini membahas implementasi tahap deteksi gerak piksel. Masukkan dari tahap ini adalah *frame* yang sedang diproses. Implementasi dilakukan menggunakan fungsi yang sudah disediakan oleh OpenCV yaitu BackgroundSubtractorMOG(). Implementasi ditunjukkan oleh Kode Sumber 4.2.3

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3. | def getMovingForeGround(self, image):  self.BckgrSbsMOG = cv2.BackgroundSubtractorMOG()  return self.BckgrSbsMOG.apply(image,learningRate = 0.00) |

Kode Sumber 4.2.3 Implementasi Tahap Deteksi Gerak

Hasil yang dikembalikan oleh fungsi getMovingForeGround() adalah gambardengan nilai tiap pikselnya antara 0 atau 255 dengan. Dimana nilai 255 adalah nilai piksel yang bergerak terhadap piksel pada *frame* sebelumnya. Hasil dari fungsi getMovingForeGround() tidak secara langsung diproses kedalam tahap selanjutnya. Dari hasil *frame* ini akan diambil indeks piksel yang bergerak, implementasi ditunjukkan oleh Kode Sumber 4.2.4

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3. | def getMovingCandidatePiksel(self, moving\_frame):  listY,listX = np.where( moving\_frame == 255 )  return np.vstack((listY,listX)) |

Kode Sumber 4.2.4 Implementasi Penyimpanan Piksel

Fungsi getMovingCandidatePiksel() mengembalikan hasil berupa *list* indeks piksel yang bergerak. Hasil keluaran dari keseluruhan proses deteksi gerak adalah *list* yang berisi indeks piksel y dan x.

### Implementasi Tahap Probabilitas Warna Piksel

Probabilitas warna piksel dilakukan dengan pengecekan warna setiap piksel pada *list* pikselyang dihasilkan melalui proses deteksi gerak. Masukkan dari tahap ini adalah *list* piksel yang telah didapatkan pada tahap deteksi gerak dan *frame* dengan channel R,G,B. Sebelum menghitung probabilitas warna piksel, terlebih dahulu dilakukan perhitungan mencari nilai rata-rata dan standar deviasi untuk nilai piksel R,G,B. Sebelas gambar api disimpan dan dilakukan proses perhitungan nilai rata-rata dan nilai standar deviasi untuk setiap *channel*. Pada implementasi sistem, proses menghitung nilai rata-rata dan standar deviasi setiap *channel* dapat dilihat pada Kode Sumber 4.2.5

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7.  8.  9.  10.  11.  12.  13.  14.  15.  16.  17.  18.  19.  20.  21.  22. | def getStdDevAndMean(self,path):  list\_file = File.readFolder(self,path)  R = []  G = []  B = []  for x in list\_file:  image = ImageProcessing.readImage(self,path+'/'+x)  r = np.array(image[:,:,2]).ravel()  g = np.array(image[:,:,1]).ravel()  b = np.array(image[:,:,0]).ravel()  R += (r.tolist())  G += (g.tolist())  B += (b.tolist())  mean = []  mean.append(np.average(B))  mean.append(np.average(G))  mean.append(np.average(R))  standard\_deviasi = []  standard\_deviasi.append(np.std(B))  standard\_deviasi.append(np.std(G))  standard\_deviasi.append(np.std(R))  return standard\_deviasi, mean |

Kode Sumber 4.2.5 Implementasi Menghitung Nilai Standar Deviasi dan Mean Setiap *Channel*

Setelah didapatkan nilai rata-rata dan standar deviasi setiap *channel*, proses penentuan kandidat api menggunakan metode probabilitas warna piksel dilakukan. Setap piksel dihitung nilai probabilitas *channel* R,G,B. Selanjutnya, menghitung nilai probabilitas piksel dengan mengalikan nilai probabilitas R,G,B. Proses perhitungan probabilitas piksel memakan waktu yang cukup lama jika menghitung setiap kemungkinan kandidat piksel api. Pada implementasi, nilai probabilitas tiap piksel yang masuk kedalam probabilitas warna api dimasukkan kedalam file. Hal ini dilakukan karena proses perhitungan yang lama jika menghitungan probabilitas setiap piksel. Isi dari file adalah *list* kemungkinan piksel-piksel yang masuk dalam probabilitas warna api. Proses *generate* *list* piksel dapat dilihat pada Kode Sumber 4.2.6

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7.  8.  9.  10. | def getListColorPiksel  (self,list\_standard\_deviasi, list\_mean):  res = []  threshold = self.getThreshold()  for B in range(0,256):  for G in range(B,256):  for R in xrange(G,256):  if Data.getGaussianProbability(self,B, list\_standard\_deviasi[0], list\_mean[0])\* Data.getGaussianProbability(self,G, list\_standard\_deviasi[1], list\_mean[1])\* Data.getGaussianProbability(self,R, list\_standard\_deviasi[2], list\_mean[2]) > threshold:  res.append([B,G,R])  return res |

Kode Sumber 4.2.6 *Generate list* piksel api

Kode Sumber 4.2.6 memanggil fungsi getGaussianProbability(). Fungsi getGaussianProbability() digunakan untuk menghitung nilai probabilitas tiap *channel* piksel. Fungsi tersebut mengimplementasikan rumus dari probabilitas distribusi gaussian. Implementasi fungsi getGaussianProbability() dapat dilihat pada Kode Sumber 4.2.7.

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7.  8.  9.  10 | def getGaussianProbability(self, data, standard\_deviasi, mean):  data = float(data)  standard\_deviasi = float(standard\_deviasi)  mean = float(mean)  result = pow((data-mean),2)  div = 2\*pow(standard\_deviasi,2)  exp = np.exp(-result/div)  result = standard\_deviasi\*np.sqrt(2\*np.pi)  result = 1/result  return result\* exp |

Kode Sumber 4.2.7 Fungsi Menghitung Nilai Probabilitas Distribusi Gaussian

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2. | def getThreshold(self):  return 5\*pow(10,-9) |

Kode Sumber 4.2.8 Mendapatkan Threshold

Nilai *threshold* pada Kode Sumber 4.2.8 didapatkan dari hasil analisa yang telah dilakukan. Ketika program dijalankan, program akan membaca file yang berisi *list* piksel yang sudah di *generate* sebelumnya dan menyimpan nilai piksel tersebut *array*. Proses pembacaan file bisa dilihat pada Kode Sumber 4.2.9

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7. | def getFireArray(self,path):  lists = [[[False for k in xrange(256)] for j in xrange(256)]for i in xrange(256)]  data = open(path,'r')  for x in data:  color = (x.split('\n')[0]).split(' ')  lists[int(color[0])] [int(color[1])][int(color[2])] = True  return lists |

Kode Sumber 4.2.9 Membaca *List* Piksel Api

Pada Kode Sumber 4.2.9, *list* piksel api dimasukkan kedalam *array* tiga dimensi. *Array* tiga dimensi tersebut bernilai True atau False, dimana jika indeks dimensi *array* tersebut mewakilkan indeks R,G,B. Setelah didapatkan *array* dengan indeks yang mewakili nilai R,G,B dan hasilnya, akan dilakukan pengecekan terhadap kandidat piksel yang didapatkan pada proses deteksi gerak. Implementasi proses pengecekan kandidat piksel dapat dilihat pada Kode Sumber 4.2.10

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7.  8.  9.  10.  11.  12. | def getColorCandidatePiksel(self, list\_standard\_deviasi, list\_mean):  true\_piksel = []  false\_piksel = []  for x in range(0,len(list\_candidate[0])):  data = image[list\_candidate[0][x]] [list\_candidate[1][x]]  B,G,R = data[0],data[1],data[2]  if color\_dataset[B][G][R] == True:  true\_piksel.append([list\_candidate[0][x], list\_candidate[1][x]])  else : false\_piksel.append([list\_candidate[0][x], list\_candidate[1][x]])  return true\_piksel,false\_piksel |

Kode Sumber 4.2.10 Implementasi Tahap Probabilitas Warna Piksel

### Implementasi Tahap Region Growing

Subbab ini membahas implementasi tahap *region growing* yang menggunakan kandidat piksel api pada tahap probabilitas warna api sebagai masukkan. *Region growing* dilakukan menggunakan *list* kandidat piksel api sebagai masukan awal dari piksel yang dicari *region*nya. Titik piksel kandidat api akan dilakukan pengecekan probabilitas warna api terhadap delapan tetangga piksel tersebut. Jika piksel tetangga termasuk piksel api, maka piksel tersebut akan ditandai sebagai region dari piksel awalan tersebut. *Region* akan diberi nomor sesuai dengan titik piksel awal dari *region* tersebut. Implementasi *region growing* dapat dilihat pada Kode Sumber 4.2.11

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7.  8.  9.  10.  11.  12.  13.  14.  15.  16. | def getRegionGrowing(self, list\_candidate, images, color\_dataset,counter):  gray\_image = ImageProcessing.getRGBtoGray(self,images)  is\_visit = gray\_image\*0  result\_image = copy.copy(gray\_image)  region\_number = 0  for x in list\_candidate:  coor\_y = x[0]  coor\_x = x[1]  if is\_visit[coor\_y][coor\_x] == 0:  stack = []  region\_number+=1  stack.append([coor\_y,coor\_x])  is\_visit[coor\_y][coor\_x] = region\_number  result\_image, is\_visit = self.doFloodFill( gray\_image, result\_image, is\_visit, stack, region\_number, color\_dataset, images)  return is\_visit |

Kode Sumber 4.2.11 Implementasi Tahap *Region Growing*

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7.  8.  9.  10.  11.  12.  13.  14.  15.  16.  17. | def doFloodFill(self, gray\_image ,result\_image ,is\_visit, stack, region\_number, color\_dataset, original\_image):  clocks = Data.getClockwise(self)  while len(stack) != 0:  coory,coorx = stack[0]  stack.pop(0)  result\_image[coory][coorx] = 255  data = original\_image[coory][coorx]  B,G,R = data[0],data[1],data[2]  for x in clocks:  try :  if is\_visit[coory+x[0]][coorx+x[1]] == 0 and color\_dataset[B][G][R] == True :  is\_visit[coory+x[0]] [coorx+x[1]] = region\_number  stack.append([coory+x[0], coorx+x[1]]  except :  pass  return result\_image,is\_visit |

Kode Sumber 4.2.12 Implementasi Tahap *Flood Fill*

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7.  8.  9.  10.  11. | def getClockwise(self):  clocks = []  clocks.append([-1,-1])  clocks.append([-1,0])  clocks.append([-1,1])  clocks.append([0,-1])  clocks.append([0,1])  clocks.append([1,-1])  clocks.append([1,0])  clocks.append([1,1])  return clocks |

Kode Sumber 4.2.13 Implementasi Tahap *Clock Wise*

Fungsi getRegionGrowing() melakukan iterasi kandidat piksel yang didapatkan dari tahap probabilitas warna api. Fungsi getRegionGrowing() memanggil fungsi doFloodFill(), dimana fungsi doFloodFill() melakukan *region growing* terhadap satu piksel dengan nilai nomor *region* yang akan bertambah pada fungsi getRegionGrowing(). Jika piksel sudah mempunyai nomor *region*, maka piksel tersebut tidak akan dilakukan pengecekan lagi. Pengecekan dilakukan menggunakan fungsi getClockwise(), fungsi ini akan mengembalikan nilai array jarum jam . Keluaran dari tahap ini adalah *region* dengan nomor *region* sebagai pembeda antar *region*.

### Implementasi Tahap Luasan Region Api

Subbab ini membahas implementasi tahap variasi warna *region*. Masukkan dari tahap ini adalah kandidat piksel api yang telah didapatkan dari tahap probabilitas warna api, dan *region*. Pada tahap luasan *region* api dihitung banyaknya piksel yang ada pada *region* tersebut. Jika luasan piksel *region* tersebut melebihi batas, maka piksel yang ada pada *region* tersebut masuk sebagai kandidat piksel api . Implementasi mendapatkan nilai variasi warna regiondapat dilihat pada Kode Sumber 4.2.16

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7.  8.  9.  10.  11.  12.  13.  14.  15.  16.  17.  18.  19. | def getFilterSizeRegion (self,list\_candidate,region):  true\_piksel = []  false\_piksel = []  list\_region = np.unique(region)  threshold = dict()  for x in range(1,len(list\_region)):  lists = np.where(region == x)  if len(lists[0]) > 1\*len(region)\* len(region[0])/100:  threshold[x] = True  else :  threshold[x] = False  for x in list\_candidate:  coor\_y = x[0]  coor\_x = x[1]  if threshold[region[coor\_y][coor\_x]] == True:  true\_piksel.append([coor\_y,coor\_x])  else :  false\_piksel.append([coor\_y,coor\_x])  return true\_piksel,false\_piksel |

Kode Sumber 4.2.14 Implementasi Tahap Variasi Warna *Region*

### Implementasi Tahap Ekstraksi Fitur dengan Wavelet

Subbab ini membahas implementasi tahap ekstraksi fitur. Ekstraksi fitur dilakukan dengan mengubah *frame* kedalam domain wavelet. Digunakan sepuluh buah *frame* yang berurutan untuk diubah kedalam domain wavelet. Pada implementasi setiap *frame* di ubah kedalam domain wavelet dan disimpan kedalam *list*. Implementasi mengubah dan manyimpan *frame* domain wavelet dapat di lihat pada Kode Sumber 4.2.15

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2. | LL,(HL,LH,HH) = wv.toWavelet(copy.copy(grayImage))  list\_wavelet.append([HL,LH,HH]) |

Kode Sumber 4.2.15 Implementasi Memasukkan Nilai Wavelet Kedalam *List*

Pada Kode Sumber 4.2.20 ,fungsi toWavelet() digunakan untuk mengubah *frame* kedalam domain wavelet. Implementasi mengubah *frame* kedalam domain wavelet dapat dilihat pada Kode Sumber 4.2.16

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2. | def toWavelet(image):  return pywt.dwt2(image,'db4') |

Kode Sumber 4.2.16 Pemanggilan Fungsi Wavelet

### Implementasi Tahap Klasifikasi

Subbab ini membahas implementasi tahap klasifikasi. Pada tahap ini sistem diberi masukkan kandidat piksel api dan sepuluh buah *frame* domain wavelet, dimana masing-masing *frame* berisi tiga buah sub *frame* seperti penjelasan subbab 3.4.1 . Sebelum melakukan klasifikasi, data training terlebih dahulu diproses sebagai data *training* untuk klasifikasi. Implementasi *training* klasifikasi dapat dilihat pada Kode Sumber 4.2.17

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3. | def getClassifier(datatraining):  x,y = readDataSet(datatraining)  clf = svm.SVC(kernel = 'rbf',C = 3.5)  clf.fit(x,y)  return clf |

Kode Sumber 4.2.17 *Training* Klasifikasi

Setiap piksel pada kandidat piksel api dilakukan perhitungan nilai fitur seperti yang sudah dijelaskan pada subbab 3.4.1. Implementasi klasifikasi dapat dilihat pada Kode Sumber 4.2.18

|  |  |
| --- | --- |
| 1.  2.  3.  4.  5.  6.  7.  8.  9.  10.  11.  12.  13.  14.  15.  16.  17.  18.  19.  20.  21.  22.  23.  24.  25.  26.  27.  28. | def doClassification(classifier, list, wavelet):  truePiksel = []  falsePiksel = []  listMax = []  listMin = []  cpyWavelet = np.int\_(copy.copy(wavelet))  cpyWavelet = np.power(cpyWavelet,2)  for x in cpyWavelet:  lists = np.add(np.add(x[0],x[1]) , x[2])  listMax.append(np.max(lists))  listMin.append(np.min(lists))  for x in list:  data = []  cnt= 0  for y in wavelet:  res = pow(y[0][x[0]][x[1]],2) + pow(y[1][x[0]][x[1]],2) + pow(y[2][x[0]][x[1]],2)  res = (float(res)-float(listMin[cnt]))/(float(listMax[cnt])-float(listMin[cnt]))  res = float('%.2f' % res)  cnt+=1  data.append(res)  data = np.sort(data)  classes = classifier.predict(data)  if classes == 'Api':  truePiksel.append([x[0],x[1]])  else :  falsePiksel.append([x[0],x[1]])  return truePiksel,falsePiksel |

Kode Sumber 4.2.18 Implementasi Tahap Klasifikasi

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

# UJI COBA DAN EVALUASI

Pada bab ini akan dijelaskan hasil uji coba dan evaluasi program yang telah selesai diimplementasi.

## Lingkungan Uji Coba

Lingkungan uji coba yang akan digunakan adalah,

* 1. Perangkat Keras

Prosesor Intel® Core™ i3-2350M CPU @ 2.30GHz 2.30GHz RAM 4 GB

Sistem Operasi 64-bit

* 1. Perangkat Lunak

Sistem Operasi Microsoft Windows 8 64-bit Pro

Perangkat Pengembang PyCharm

### Data Uji Coba

Data yang digunakan untuk uji coba implementasi deteksi api berbasis sensor visual menggunakan metode support vector machines adalah potongan video yang didapatkan dari berbagai sumber. Kualitas video yang digunakan adalah video dengan *size* 240x320 piksel dan memiliki *channel* R,G,B. Data video yang digunakan diambil dari beberapa kejadian. Data video yang digunakan meiputi dua buah jenis video. Video dengan objek api dan video dengan objek bukan api. Jumlah video yang di uji berjumlah lima puluh tiga video dengan jumlah video api sejumlah dua puluh lima dan video bukan api berjumlah dua puluh delapan.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Movie 1 | Movie 2 | Movie 3 | Movie 4 |
| Movie 5 | Movie 6 | Movie 7 | Movie 8 |
| Movie 9 | Movie 10 | Movie 11 | Movie 12 |
| Movie 13 | Movie 14 | Movie 15 | Movie 16 |

Gambar 5.1.1 Contoh Video Kejadian

### Skenario Uji Coba

Pada subbab ini akan dijelaskan mengenai skenario uji coba yang telah dilakukan. Telah dilakukan beberapa skenario uji coba, diantaranya yaitu:

* 1. Perbandingan hasil akurasi berdasarkan variasi nilai *threshold* pada probabilitas warna api. *Threshold* yang akan diuji yaitu 10-7, 10-8, 5 x 10-9, 10-9.
  2. Perbandingan hasil akurasi berdasarkan variasi nilai C (*penalty error term*) pada klasifikkasi dengan kernel tetap yaitu rbf. Nilai C yang akan diuji yaitu 1, 3.5, 5.

### Skenario Uji Coba 1

Sekenario uji coba 1 adalah perhitungan *true positif*, *false positif*, dan *missing rate*. Dimana *false positif* adalah kondisi suatu *frame* mengandung gambar api dan terdeteksi api atau *frame* tidak mengandung api dan tidak terdeteksi api. *False positif* adalah kondisi dimana *frame* tidak mengandung gambar api, namun terdeteksi api dan *missing rate* adalah keadaan dimana suatu *frame* yang mempunyai gambar api namun tidak terdeteksi api. Pada sekenario uji coba 1 dilakukan uji coba pada tahap probabilitas warna api dengan mengubah nilai *threshold* probabilitas piksel api. Nilai *threshold* yang diuji yaitu 10-7, 10-8, 5 x 10-9, 10-9.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Threshold* | *True Positif* | *False Positif* | *Missing Rate* |
| 10-7 | 72.64 | 0.36 | 27.01 |
| 10-8 | 88.80 | 0.44 | 10.76 |
| 5x10-9 | 91.69 | 0.66 | 7.65 |
| 10-9 | 94.02 | 3.20 | 2.78 |

Tabel 5.1.1 Hasil Uji Coba 1

Dari hasil uji yang dilakukan, makin kecil nilai *threshold* yang digunakan, hasil dari *true positif* akan semakin besar. Begitu pula untuk *false positif* dimana makin kecil nilai *threshold* makin besar nilai *false positif*. Hal ini dikarenakan piksel yang dianggap piksel api sudah melewati batas warna kuning hingga merah. Dari uji coba tersebut didapatkan nilai *threshold* 5x10-9 sebagai nilai terbaik, karena *False positif* yang dihasilkan tidak terlalu besar dan *True Positif*  bernilai besar. Hasil uji coba 1 lebih lengkap terdapat di lampiran.

### Skenario Uji Coba 2

Sekenario uji coba 2 dilakukan dengan menghitung nilai *true positif, false positif,* dan *missing rate*. Pada sekenario uji 2 dilakukan uji coba variasi nilai C pada klasifikasi, dimana nilai C adalah nilai *penalty error term*. Nilai C yang diuji yaitu 1, 3.5, 5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| C | *True Positif* | *False Positif* | *Missing Rate* |
| 1 | 90.25 | 0.63 | 9.12 |
| 3.5 | 91.69 | 0.66 | 7.65 |
| 5 | 91.89 | 0.66 | 7.45 |

Tabel 5.1.2 Hasil Uji Coba 2

Hasil uji coba tahap 2 didapatkan nilai *false positif* yang sama pada nilai C 3.5 dengan 5. Namun, nilai C = 5 memiliki nilai *true positif* yang lebih tinggi dari C = 3.5.

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

# KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai kesimpulan dari proses dan uji coba dari program dan saran untuk pengembangan dari program itu sendiri.

## Kesimpulan

## Saran

# DAFTAR ACUAN

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

***[Halaman ini sengaja dikosongkan]***

# LAMPIRAN A

Tabel 6.2.1 Hasil Uji Coba Manggunakan C = 3.5 dan *Threshold*  = 10-7

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama File | True Positif | False Positif | Missing Rate |
| 1 | api\_cars.avi | 0.00 | 0.00 | 100.00 |
| 2 | api\_doll\_house2.avi | 79.70 | 0.00 | 20.30 |
| 3 | api\_dora.avi | 5.94 | 0.00 | 94.06 |
| 4 | api\_hutan\_besar1.avi | 15.46 | 0.00 | 84.54 |
| 5 | api\_kayu\_hutan\_besar1.avi | 56.70 | 0.00 | 43.30 |
| 6 | api\_kayu\_hutan1.avi | 86.60 | 0.00 | 13.40 |
| 7 | api\_kayu1.avi | 58.91 | 0.00 | 41.09 |
| 8 | api\_kayu2.avi | 66.34 | 0.00 | 33.66 |
| 9 | api\_kertas1.avi | 0.00 | 0.00 | 100.00 |
| 10 | api\_kertas2.avi | 2.50 | 0.00 | 97.50 |
| 11 | api\_ladang1.avi | 85.03 | 0.00 | 14.97 |
| 12 | api\_mainan1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 13 | api\_mainan2.avi | 42.51 | 0.00 | 57.49 |
| 14 | api\_mobil1.avi | 90.59 | 0.00 | 9.41 |
| 15 | api\_mobil2.avi | 42.08 | 0.00 | 57.92 |
| 16 | api\_rc2.avi | 9.58 | 0.00 | 90.42 |
| 17 | api\_ruang\_tamu1.avi | 0.00 | 0.00 | 100.00 |
| 18 | api\_senter1.avi | 0.00 | 0.00 | 100.00 |
| 19 | api\_senter2.avi | 0.00 | 0.00 | 100.00 |
| 20 | api\_terjun.avi | 46.53 | 0.00 | 53.47 |
| 21 | api\_tol2.avi | 59.90 | 0.00 | 40.10 |
| 22 | api\_truck1.avi | 47.03 | 0.00 | 52.97 |
| 23 | api\_truck2.avi | 57.92 | 0.00 | 42.08 |
| 24 | api\_truck3.avi | 15.35 | 0.00 | 84.65 |
| 25 | non\_api\_anak\_kecil1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 26 | non\_api\_anak\_kecil2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 27 | non\_api\_anak\_kecil3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 28 | non\_api\_bertemu.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 29 | non\_api\_hamdi2.avi | 81.01 | 18.99 | 0.00 |
| 30 | non\_api\_jaket\_merah.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 31 | non\_api\_jalan\_malam1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 32 | non\_api\_jalan\_malam2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 33 | non\_api\_jalan\_raya1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 34 | non\_api\_jalan\_raya2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 35 | non\_api\_jalan\_raya3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 36 | non\_api\_ke\_mobil1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 37 | non\_api\_ke\_mobil2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 38 | non\_api\_ke\_mobil3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 39 | non\_api\_kecelakaan1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 40 | non\_api\_kecelakaan2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 41 | non\_api\_kecelakaan3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 42 | non\_api\_las\_vegas1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 43 | non\_api\_parkiran1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 44 | non\_api\_parkiran2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 45 | non\_api\_parkiran3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 46 | non\_api\_pencuri1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 47 | non\_api\_pencuri3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 48 | non\_api\_tauran1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 49 | non\_api\_tauran2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 50 | non\_api\_tauran3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 51 | non\_api\_televisi1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 52 | non\_api\_televisi2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 53 | non\_api\_tembak3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |

Tabel 6.2.1 Hasil Uji Coba Manggunakan C = 3.5 dan *Threshold*  = 10-8

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama File | True Positif | False Positif | Missing Rate |
| 1 | api\_cars.avi | 83.17 | 0.00 | 16.83 |
| 2 | api\_doll\_house2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 3 | api\_dora.avi | 57.43 | 0.00 | 42.57 |
| 4 | api\_hutan\_besar1.avi | 47.42 | 0.00 | 52.58 |
| 5 | api\_kayu\_hutan\_besar1.avi | 82.47 | 0.00 | 17.53 |
| 6 | api\_kayu1.avi | 88.61 | 0.00 | 11.39 |
| 7 | api\_kayu2.avi | 97.03 | 0.00 | 2.97 |
| 8 | api\_kertas1.avi | 61.25 | 0.00 | 38.75 |
| 9 | api\_kertas2.avi | 70.63 | 0.00 | 29.38 |
| 10 | api\_ladang1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 11 | api\_mainan1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 12 | api\_mainan2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 13 | api\_mobil1.avi | 97.03 | 0.00 | 2.97 |
| 14 | api\_mobil2.avi | 86.63 | 0.00 | 13.37 |
| 15 | api\_mobil2.avi | 86.63 | 0.00 | 13.37 |
| 16 | api\_rc2.avi | 76.65 | 0.00 | 23.35 |
| 17 | api\_ruang\_tamu1.avi | 22.75 | 0.00 | 77.25 |
| 18 | api\_senter1.avi | 8.42 | 0.00 | 91.58 |
| 19 | api\_senter2.avi | 1.49 | 0.00 | 98.51 |
| 20 | api\_terjun.avi | 75.25 | 0.00 | 24.75 |
| 21 | api\_tol2.avi | 91.09 | 0.00 | 8.91 |
| 22 | api\_truck1.avi | 99.01 | 0.00 | 0.99 |
| 23 | api\_truck2.avi | 97.52 | 0.00 | 2.48 |
| 24 | api\_truck3.avi | 99.50 | 0.00 | 0.50 |
| 25 | non\_api\_anak\_kecil1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 26 | non\_api\_anak\_kecil2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 27 | non\_api\_anak\_kecil3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 28 | non\_api\_bertemu.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 29 | non\_api\_hamdi2.avi | 76.54 | 23.46 | 0.00 |
| 30 | non\_api\_jaket\_merah.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 31 | non\_api\_jalan\_malam1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 32 | non\_api\_jalan\_malam2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 33 | non\_api\_jalan\_raya1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 34 | non\_api\_jalan\_raya2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 35 | non\_api\_jalan\_raya3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 36 | non\_api\_ke\_mobil1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 37 | non\_api\_ke\_mobil2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 38 | non\_api\_ke\_mobil3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 39 | non\_api\_kecelakaan1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 40 | non\_api\_kecelakaan2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 41 | non\_api\_kecelakaan3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 42 | non\_api\_las\_vegas1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 43 | non\_api\_parkiran1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 44 | non\_api\_parkiran2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 45 | non\_api\_parkiran3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 46 | non\_api\_pencuri1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 47 | non\_api\_pencuri3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 48 | non\_api\_tauran1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 49 | non\_api\_tauran2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 50 | non\_api\_tauran3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 51 | non\_api\_televisi1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 52 | non\_api\_televisi2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 53 | non\_api\_tembak3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |

Tabel 6.2.1 Hasil Uji Coba Manggunakan C = 3.5 dan *Threshold*  = 5x10-9

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama File | True Positif | False Positif | Missing Rate |
| 1 | api\_cars.avi | 95.05 | 0.00 | 4.95 |
| 2 | api\_doll\_house2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 3 | api\_dora.avi | 79.21 | 0.00 | 20.79 |
| 4 | api\_hutan\_besar1.avi | 55.67 | 0.00 | 44.33 |
| 5 | api\_kayu\_hutan\_besar1.avi | 84.54 | 0.00 | 15.46 |
| 6 | api\_kayu\_hutan1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 7 | api\_kayu1.avi | 88.61 | 0.00 | 11.39 |
| 8 | api\_kayu2.avi | 97.03 | 0.00 | 2.97 |
| 9 | api\_kertas1.avi | 67.50 | 0.00 | 32.50 |
| 10 | api\_kertas2.avi | 97.50 | 0.00 | 2.50 |
| 11 | api\_ladang1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 12 | api\_mainan1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 13 | api\_mainan2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 14 | api\_mobil1.avi | 97.03 | 0.00 | 2.97 |
| 15 | api\_mobil2.avi | 90.10 | 0.00 | 9.90 |
| 16 | api\_rc2.avi | 89.22 | 0.00 | 10.78 |
| 17 | api\_ruang\_tamu1.avi | 49.10 | 0.00 | 50.90 |
| 18 | api\_senter1.avi | 26.24 | 0.00 | 73.76 |
| 19 | api\_senter2.avi | 6.93 | 0.00 | 93.07 |
| 20 | api\_terjun.avi | 80.20 | 0.00 | 19.80 |
| 21 | api\_tol2.avi | 91.58 | 0.00 | 8.42 |
| 22 | api\_truck1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 23 | api\_truck2.avi | 99.01 | 0.00 | 0.99 |
| 24 | api\_truck3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 25 | non\_api\_anak\_kecil1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 26 | non\_api\_anak\_kecil2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 27 | non\_api\_anak\_kecil3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 28 | non\_api\_bertemu.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 29 | non\_api\_hamdi2.avi | 72.63 | 27.37 | 0.00 |
| 30 | non\_api\_jaket\_merah.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 31 | non\_api\_jalan\_malam1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 32 | non\_api\_jalan\_malam2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 33 | non\_api\_jalan\_raya1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 34 | non\_api\_jalan\_raya2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 35 | non\_api\_jalan\_raya3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 36 | non\_api\_ke\_mobil1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 37 | non\_api\_ke\_mobil2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 38 | non\_api\_ke\_mobil3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 39 | non\_api\_kecelakaan1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 40 | non\_api\_kecelakaan2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 41 | non\_api\_kecelakaan3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 42 | non\_api\_las\_vegas1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 43 | non\_api\_parkiran1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 44 | non\_api\_parkiran2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 45 | non\_api\_parkiran3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 46 | non\_api\_pencuri1.avi | 92.22 | 7.78 | 0.00 |
| 47 | non\_api\_pencuri3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 48 | non\_api\_tauran1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 49 | non\_api\_tauran2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 50 | non\_api\_tauran3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 51 | non\_api\_televisi1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 52 | non\_api\_televisi2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 53 | non\_api\_tembak3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |

Tabel 6.2.1 Hasil Uji Coba Manggunakan C = 1 dan *Threshold*  = 5x10-9

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama File | True Positif | False Positif | Missing Rate |
| 1 | api\_cars.avi | 92.57 | 0.00 | 7.43 |
| 2 | api\_doll\_house2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 3 | api\_dora.avi | 78.71 | 0.00 | 21.29 |
| 4 | api\_hutan\_besar1.avi | 24.74 | 0.00 | 75.26 |
| 5 | api\_kayu\_hutan\_besar1.avi | 80.41 | 0.00 | 19.59 |
| 6 | api\_kayu\_hutan1.avi | 93.81 | 0.00 | 6.19 |
| 7 | api\_kayu1.avi | 84.16 | 0.00 | 15.84 |
| 8 | api\_kayu2.avi | 92.57 | 0.00 | 7.43 |
| 9 | api\_kertas1.avi | 67.50 | 0.00 | 32.50 |
| 10 | api\_kertas2.avi | 96.88 | 0.00 | 3.13 |
| 11 | api\_ladang1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 12 | api\_mainan1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 13 | api\_mainan2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 14 | api\_mobil1.avi | 97.03 | 0.00 | 2.97 |
| 15 | api\_mobil2.avi | 78.22 | 0.00 | 21.78 |
| 16 | api\_rc2.avi | 89.22 | 0.00 | 10.78 |
| 17 | api\_ruang\_tamu1.avi | 40.72 | 0.00 | 59.28 |
| 18 | api\_senter1.avi | 23.76 | 0.00 | 76.24 |
| 19 | api\_senter2.avi | 6.93 | 0.00 | 93.07 |
| 20 | api\_terjun.avi | 80.20 | 0.00 | 19.80 |
| 21 | api\_tol2.avi | 91.58 | 0.00 | 8.42 |
| 22 | api\_truck1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 23 | api\_truck2.avi | 98.51 | 0.00 | 1.49 |
| 24 | api\_truck3.avi | 99.01 | 0.00 | 0.99 |
| 25 | non\_api\_anak\_kecil1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 26 | non\_api\_anak\_kecil2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 27 | non\_api\_anak\_kecil3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 28 | non\_api\_bertemu.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 29 | non\_api\_hamdi2.avi | 74.30 | 25.70 | 0.00 |
| 30 | non\_api\_jaket\_merah.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 31 | non\_api\_jalan\_malam1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 32 | non\_api\_jalan\_malam2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 33 | non\_api\_jalan\_raya1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 34 | non\_api\_jalan\_raya2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 35 | non\_api\_jalan\_raya3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 36 | non\_api\_ke\_mobil1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 37 | non\_api\_ke\_mobil2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 38 | non\_api\_ke\_mobil3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 39 | non\_api\_kecelakaan1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 40 | non\_api\_kecelakaan2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 41 | non\_api\_kecelakaan3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 42 | non\_api\_las\_vegas1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 43 | non\_api\_parkiran1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 44 | non\_api\_parkiran2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 45 | non\_api\_parkiran3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 46 | non\_api\_pencuri1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 47 | non\_api\_pencuri3.avi | 92.22 | 7.78 | 0.00 |
| 48 | non\_api\_tauran1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 49 | non\_api\_tauran2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 50 | non\_api\_tauran3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 51 | non\_api\_televisi1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 52 | non\_api\_televisi2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 53 | non\_api\_tembak3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |

Tabel 6.2.1 Hasil Uji Coba Manggunakan C = 5 dan *Threshold*  = 5x10-9

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama File | True Positif | False Positif | Missing Rate |
| 1 | api\_cars.avi | 95.05 | 0.00 | 4.95 |
| 2 | api\_doll\_house2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 3 | api\_dora.avi | 79.21 | 0.00 | 20.79 |
| 4 | api\_hutan\_besar1.avi | 59.79 | 0.00 | 40.21 |
| 5 | api\_kayu\_hutan\_besar1.avi | 85.57 | 0.00 | 14.43 |
| 6 | api\_kayu\_hutan1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 7 | api\_kayu1.avi | 89.11 | 0.00 | 10.89 |
| 8 | api\_kayu2.avi | 97.52 | 0.00 | 2.48 |
| 9 | api\_kertas1.avi | 67.50 | 0.00 | 32.50 |
| 10 | api\_kertas2.avi | 97.50 | 0.00 | 2.50 |
| 11 | api\_ladang1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 12 | api\_mainan1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 13 | api\_mainan2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 14 | api\_mobil1.avi | 97.03 | 0.00 | 2.97 |
| 15 | api\_mobil2.avi | 90.59 | 0.00 | 9.41 |
| 16 | api\_rc2.avi | 89.22 | 0.00 | 10.78 |
| 17 | api\_ruang\_tamu1.avi | 53.29 | 0.00 | 46.71 |
| 18 | api\_senter1.avi | 26.24 | 0.00 | 73.76 |
| 19 | api\_senter2.avi | 6.93 | 0.00 | 93.07 |
| 20 | api\_terjun.avi | 80.20 | 0.00 | 19.80 |
| 21 | api\_tol2.avi | 91.58 | 0.00 | 8.42 |
| 22 | api\_truck1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 23 | api\_truck2.avi | 99.01 | 0.00 | 0.99 |
| 24 | api\_truck3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 25 | non\_api\_anak\_kecil1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 26 | non\_api\_anak\_kecil2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 27 | non\_api\_anak\_kecil3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 28 | non\_api\_bertemu.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 29 | non\_api\_hamdi2.avi | 72.63 | 27.37 | 0.00 |
| 30 | non\_api\_jaket\_merah.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 31 | non\_api\_jalan\_malam1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 32 | non\_api\_jalan\_malam2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 33 | non\_api\_jalan\_raya1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 34 | non\_api\_jalan\_raya2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 35 | non\_api\_jalan\_raya3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 36 | non\_api\_ke\_mobil1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 37 | non\_api\_ke\_mobil2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 38 | non\_api\_ke\_mobil3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 39 | non\_api\_kecelakaan1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 40 | non\_api\_kecelakaan2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 41 | non\_api\_kecelakaan3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 42 | non\_api\_las\_vegas1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 43 | non\_api\_parkiran1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 44 | non\_api\_parkiran2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 45 | non\_api\_parkiran3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 46 | non\_api\_pencuri1.avi | 92.22 | 7.78 | 0.00 |
| 47 | non\_api\_pencuri3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 48 | non\_api\_tauran1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 49 | non\_api\_tauran2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 50 | non\_api\_tauran3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 51 | non\_api\_televisi1.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 52 | non\_api\_televisi2.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| 53 | non\_api\_tembak3.avi | 100.00 | 0.00 | 0.00 |

# BIODATA PENULIS