

DAFTAR KODE SUMBER

Kode Sumber 4.1 Implementasi Tahap Reduksi <i>Size Frame</i>	36
Kode Sumber 4.2 Penggunaan Fungsi <i>pyrDown()</i>	36
Kode Sumber 4.3 Implementasi Tahap Deteksi Gerak	36
Kode Sumber 4.4 Implementasi Penyimpanan Piksel.....	37
Kode Sumber 4.5 Implementasi Menghitung Nilai Standar Deviasi dan Rata-Rata Setiap <i>Channel</i>	38
Kode Sumber 4.6 <i>Generate list</i> piksel api.....	39
Kode Sumber 4.7 Fungsi Menghitung Nilai Probabilitas Distribusi Gaussian	40
Kode Sumber 4.8 Mendapatkan Threshold.....	40
Kode Sumber 4.9 Membaca <i>List</i> Piksel Api	40
Kode Sumber 4.10 Implementasi Tahap Deteksi Warna Piksel	41
Kode Sumber 4.11 Implementasi Tahap <i>Region Growing</i>	42
Kode Sumber 4.12 Implementasi <i>Growing</i>	43
Kode Sumber 4.13 Implementasi Tahap <i>Clock Wise</i>	43
Kode Sumber 4.14 Implementasi Tahap Variasi Warna <i>Region</i>	44
Kode Sumber 4.15 Implementasi Memasukan Nilai <i>Wavelet</i> Kedalam <i>List</i>	45
Kode Sumber 4.16 Pemanggilan Fungsi <i>Wavelet</i>	45
Kode Sumber 4.17 <i>Training</i> Klasifikasi	46
Kode Sumber 4.18 Implementasi Tahap Klasifikasi.....	47
Kode Sumber 4.19 Implementasi Tahap Menandai Region Api	48