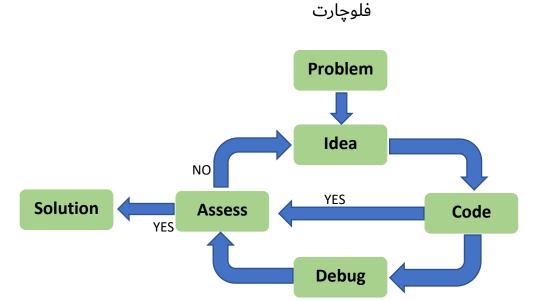
مباحث ویژه در برنامه نویسی

نام و نام خانوادگی : حامد عسکری

تمرین : با روش رویکرد برنامه نویسی یک مسئله را حل کنید.



1: ابتدا از مرحله اول **problem** شروع میکنیم: **چگونه** یک کد بنویسیم که از یک آرایه اعداد زوج را برای ما پیدا کند و روشی سریع باشد؟ (با زبان JS) .در این مرحله ابتدا باید زبان آن مسئله را بدانیم سپس در آن تخصص داشته باشیم و درک کلی از آن هم داشته باشیم.

2: بعد از درک کامل مسئله به روش های مختلف حل آن فکرمیکنیم و سعی میکنیم بهینه ترین را با توجه به نیاز مسئله در این لحظه انتخاب کنیم . در این مرحله درک کاملی از روش حل مسئله داریم.

میدانیم که هر عدد باقی مانده اش تقسیم بر دو اگر صفر شود آن عدد زوج میباشد. ایده ها و روش هایی که به دست آمد در این لحظه سه روش متفاوت هستند که ما یکی از آن هارا با توجه به نیاز برنامه یعنی سریع بودن انتخاب میکنیم.

Code : 3 در این مرحله ما میخواهیم یکی از راه حل های انتخاب شده را تست کنیم در مرحله قبل سه روش به دست آمد.

کد روش اول انتخاب شده را مینوسیم : با استفاده از متد و عمل **تقسیم**.

const numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10];

const evenNumbers = numbers.filter(num => num % 2 === 0);

console.log(evenNumbersModulus); // [2, 4, 6, 8, 10]

در این روش از متد filter در جاوا اسکریپت استفاده شده است که تمام آرایه را پیمایش میکند و هر عنصر را تقسیم به دو میکند اگر باقی مانده صفر شود آن را در یک آرایه جدید ذخیره میکند و همین را ادامه میدهد تا یک آرایه از اعداد زوج به ما برگرداند.

Debug : 4 در این مرحله اگر در اجرای کد مشکلی وجود نداشت به مرحله بعدی میرویم.

5 : **Assess** در این مرحله باید ارزیابی کنیم ما سه روش پیداکردیم پس باید روش های دیگر هم تست شوند در اینجا سرعت runtime برنامه را یادداشت کرده و سراغ راه حل بعدی میرویم تا در این مرحله بتوانیم به سریع ترین آن دست پیداکنیم پس دوباره به قسمت idea 2 برمیگردیم و روش بعدی را بررسی میکنیم

و پس از مشخص شدن روش درست پیاده سازی آن باز سراغ code 3 میرویم و کد روش جدید را مینویسیم درصورت نبود باگ به مرحله ارزیابی میرویم و این کد جدید را با نتایج runtime قبلی مقایسه میکنیم.

همین مراحل را تا رسیدن به سریع ترین جواب ادامه میدهیم.

روش دوم ما : انجام مقایسه به صورت بیتی فقط آخرین بیت را مقایسه میکند.

const evenNumbersBitwise = numbers.filter(num => (num & 1) === 0);

روش سوم ما : استفاده از حلقه for

```
const evenNumbersLoop = [];
for (let i = 0; i < numbers.length; i++) {
  if (numbers[i] % 2 === 0) {
    evenNumbersLoop.push(numbers[i]);
  }
}</pre>
```

سادگی کد	بهینه بودن	سرعت	روش
ساده	مناسب	خوب	عملگر %
كمتر شناخته	عالى	سريع	عملگر AND
کمی پیچیدہ	خوب	متوسط	حلقه for

6 : Solution در این مرحله با بررسی نتایج با توجه به نیاز های مسئله بهترین روش را انتخاب میکنیم که در این مورد میشود روش عملگر AND چون برای ما سرعت مهم بود.

perplexity.ai : منابع