

دوره آموزشــی طراحـی و توسـعه وب

Web Design and Development Training Course

000

جلسه نهم | Ninth Session

تفکر رایانشی؛ رویکردی برای حل مسئله

Computational Thinking; An Approach to Problem Solving

پوریـــا الوانــــــی

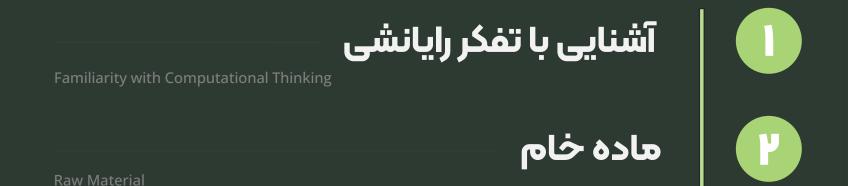
Pourya Alvani

توسعه دهنده نرمافزار در مرکز مطالعات گروه نرمافزاری پارت Software Developer at Part Software Group Research Institute

در مورد چی صحبت میکنیم؟

What are we talking about?





بازنمایی اطلاعات توسط کامپیوتر

Representation of Information by Computer





What are we talking about?



الگوريتمهای جستجو

مسیر پوشای کمینه

Minimum Path







Familiarity with Computational Thinking





تفكر رايانشي چيست؟

به فرآیندهای فکری موبوط به فرمول بندی مسائل که بتوان راه حل آنها را به صورت مراحل و الگوریتمهای محاسباتی نشان داد ، تفکر رایانشی می گویند.

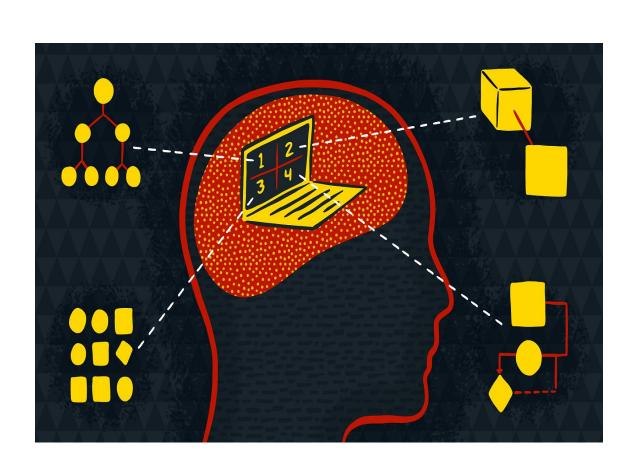
❖ فرآیند تفکر رایانشی

- **تجزیه:** نیاز است مسائل پیچیده به مسائل ساده تر تقسیم شوند
 - پیرایش: از داده های غیرضروری صرف نظر کنید
 - الگویابی: یافتن الگوهای مشترک در مسئلهها
- الگوریتم: طراحی زیرمسئله های کوچکتر برای رسیدن به راه حل مسئله اصلی
 - ارزیابی: تلاش برای بهبود راهحل ارائه شده 🔾



اهمیت تفکر رایانشی

- پادگیری فرآیند تعریف **راهحلهای یک مسئله**
 - پادگیری راهحلهایی **مبتنی بر کامپیوتر 🌣**
- 💠 بهبود **توانایی حل مسائل پیچیده** کامپیوتری







Raw Material

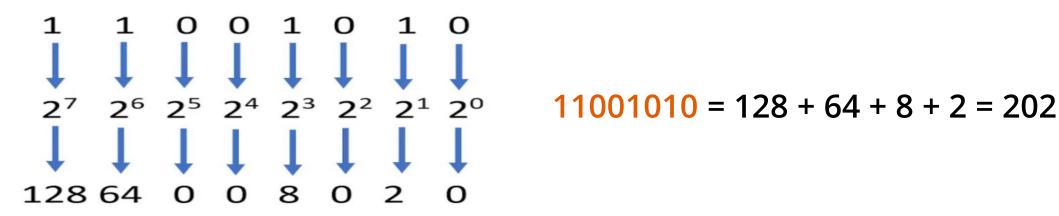




عددهای دودویی

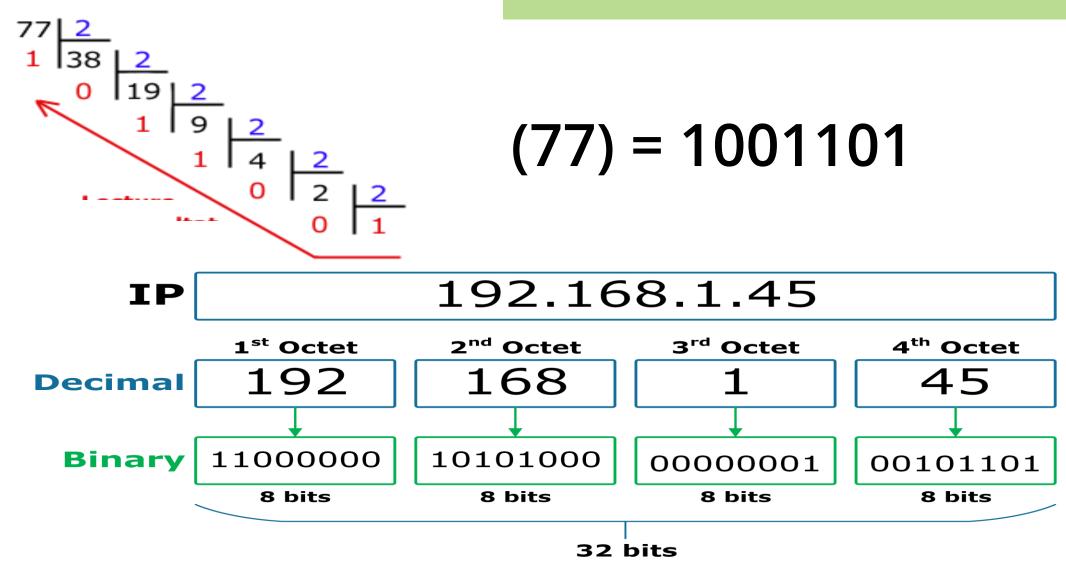
💠 عدد دودویی چیست؟

- به هر عددی که از صفر یا یک تشکیل شده باشد عدد دودویی یا مبنا دو می گویند.
 - ٥ مثال : ١٥٥٥١ ، ١٥١٥١ ، ١٥٥
 - 💠 کار با سیستم اعداد دودویی





تبدیل عدد دهدهی به دودویی





اطلاعات و داده

💠 فرق اطلاعات با داده

- داده همان اطلاعاتی است که به صورت اعداد باینری درآمده است تا برای کامپیوتر خوانا باشد.
 - داده ها خام و بدون ساختار هستند و اما اطلاعت زمینه و بینشی را همراه دارد.

💠 تبدیل اطلاعات به داده

- انواع اطلاعات : عكس ، فيلم ، صدا ، متن و ...
- هر اطلاعاتی با توجه به نوع آن توسط الگوریتمی به اعداد باینری تبدیل می شود.
 - کمی جلوتر نمونه از الگوریتم تبدیل متن به باینری را خواهید دید.



اطلاعات و داده

💠 تبدیل متن به داده

💠 جالشھا

- به ترتیب برای هر حرف الفبا یک عدد را در نظر بگیرید.
- حال هر کدام از این اعداد را به صورت باینری تبدیل کنید.
- سپس کافی است به جای هر حرف الفبا معادل باینری عددی اختصاص دادین را قرار دهید.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Α	В	С	D	E	F	G	Н	I	J	K	L	М
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
N	0	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	Х	Υ	Z

CANGROW: 00011 00001 01110 00111 10010 10001 10111

- آیا همیشه از حروف الفبا استفاده میشود؟
- چگونه با کمترین بیت بتوانیم هر متنی را به باینری تبدیل کنیم؟





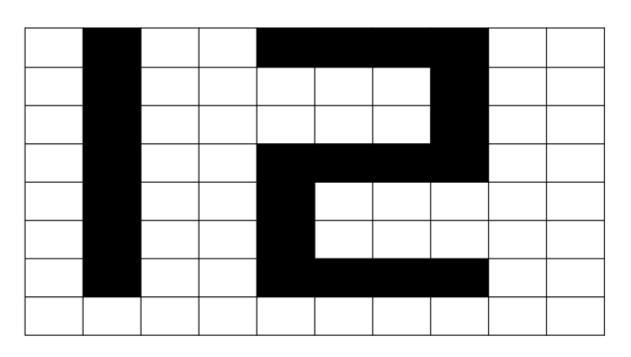
Representation of Information by Computer





بازنمایی تصاویر

💠 هر خانه مشکی را ۱ و هر خانه سفید را ۰ در نظر بگیرید.



1 1 2 4 2

1 1 5 1 2

1 1 5 1 2

1 1 2 4 2

1 1 2 1 5

1 1 2 1 5

1 1 2 4 2

10

- 💠 با توجه به تصویر و اعداد چه الگویی را پیدا کردید؟
- 💠 آیا می شود برای تصاویر رنگی هم این الگو را پیاده کرد؟



فشرده سازی متن

رایانهها دادههای خیلی زیادی را ذخیره و مبادله می کنند ، پس مجبورند از کم ترین فضای ذخیرهسازی استفاده کنند یا برای انتقال اطلاعات در یک اتصال شبکهای، کمترین زمان را صرف کنند. بنابراین متنها را مشاه شیوه زیر فشرده می کنند.

❖ فشردهسازی:

پیدا کردن الگویی بین حروف و عبارات

Pitter patter





فشرده سازی متن

💠 متن زیر را در نظر بگیرید می توان آن را به صورت زیر فشرده کرد.

Pease porridge hot,

Pease porridge cold,

Pease porridge in the pot,

Nine days old.

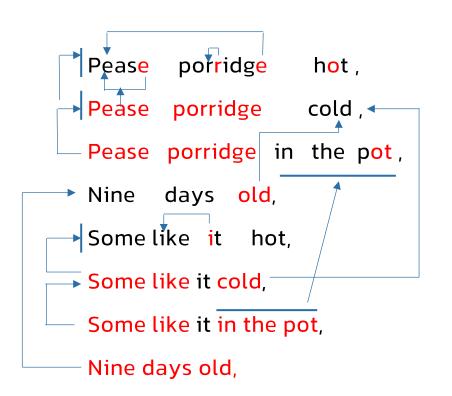
Some like it hot,

Some like it cold,

Some like it in the pot,

Nine days old,



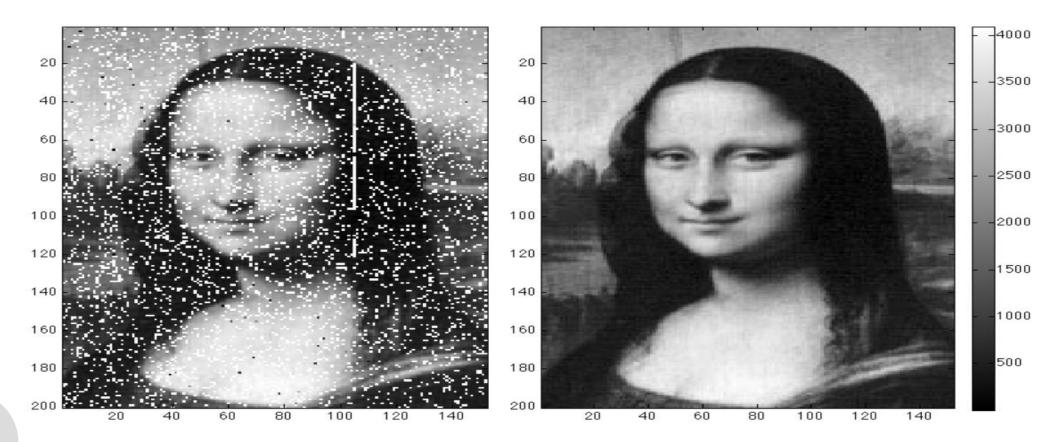




19/10

تشخیص و تصحیح خطا در داده

معمولا ما گمان میکنیم که وقتی دادههای روی دیسک ذخیره میشوند یا از یک رایانه به رایانه دیگری
 منتقل میشوند، به هیچ وجه تغییر نمیکنند. اما گاهی اشتباهی رخ میدهد و دادهها بهطور تصادفی
 تغییر میکنند.





تشخيص و تصحيح خطا در داده

میدانیم که دادهها در کامپیوتر به صورت صفر و یک است ، با توجه به این برای تشخیص و تصحیح خطا
 میتوانیم از تکنیک زیر استفاده کنیم :

0 1 0 1 1 0 1 0 0 0 0 Parity even bit
1 1 1 0 0 1 1 1 0 1

0 0 1 0 0 0 1 1 0 0 1

1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 1

0 1 0 0 0 1 0 0 1 0





الگوريتمهای جستجوی

Search alogrithms



جستجوي

اغلب رایانه باید اطلاعاتی را از میان مجموعه بزرگی از دادهها پیدا کنند. این کار به روشی نیاز دارد که هم سریع باشد
 و هم کارای لازم را داشته باشد.

💠 انواع روشهای جستجو :

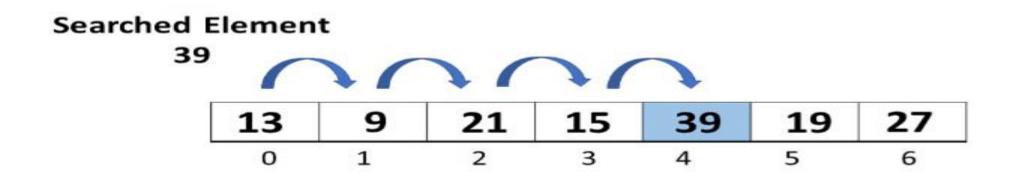
- 1. جستجوی خطی
- 2. جستجوی دودویی
- 3. جدول درهم سازی



جستجوی خطی

جستجوی خطی که اغلب به عنوان جستجوی متوالی شناخته میشود ، اساسی ترین تکنیک جستجوی است. در این نوع جستجوی ، کل فهرست را مرور میکنید و سعی می کنید برای یک عنصر تطابق را پیدا کنید . اگر مطابقت پیدا کردید، آدرس عنصر هدف برگردانه می شود

آرایه زیر را در نظر بگیرید ، می خواهیم عنصری را که مقدار آن برار با ۳۹ هست را با استفاده از جستجوی خطی پیدا
 کنیم.





جستجوی دودویی

الگوریتم جستجوی دودویی یک الگوریتم جستجوی است که در یک آرایه مرتب شده با تقسیم مکرر فاصله جستجوی
 به نصف استفاده می شود.

آرایه زیر را در نظر بگیرید ، می خواهیم عنصری را که مقدار آن برار با ۴۰ هست را با استفاده از جستجوی دودویی پیدا
 کنیم.

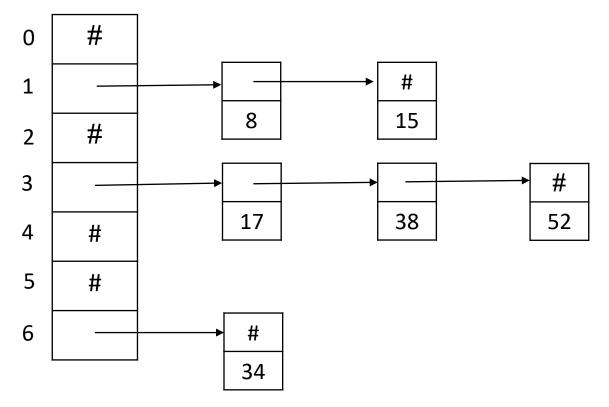
mid begin end -3 -10 begin mid end

begin end



جدول درهم سازی

جدول درهم سازی نوعی ساختار داده است که در آن مقدار آدرس عنصر از یک تابع هش تولید میشود. این امکان دسترسی بسیار سریع به داده ها را فراهم میکند زیرا مقدار شاخص به عنوان یک کلید برای مقدار داده رفتار می کند



در آرایه روبهرو هر خانه نشان دهنده
 یک لیست است . و هر عدد در لیستی
 قرار می گیرد که شماره آن لیست برابر
 باقیمانده آن عدد برعدد ۷ است.



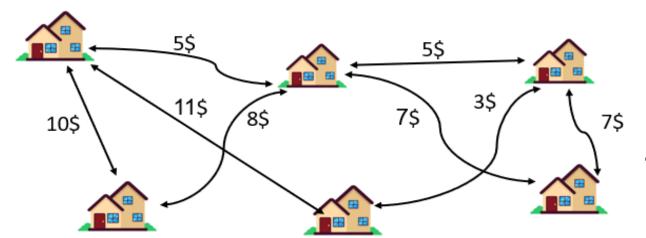
مسیر پوشای کمینه

Minimal path



کاربرد مسیر پوشای کمینه

- شبکههای زیادی اجتماعات ما را به هم پیوند میدهند: شبکههای تفلن، شبکه تامین آب، برق، گاز، شبکههای رایانهای و شبکههای جادهای، در هر شبکه، معمولا گزنیههای مخلتفی برای محل قرار گرفتن جادهها، کابلها یا ارتباطات رادیویی وجود دارد. ما باید راههای موثر را برای برقراری پیوند میان اجزای شبکه را پیدا کنیم.
- **مثال:** شهر زیر را در نظر بگیرید ، همانطور که مشخص شده برای رفتن از خانه ای به خانه دیگر نیاز است که هزینه ای را پرداخت کنید ، حال مسیری را پیدا کنید که با کمترین هزینه بتوان از یک خانه به تمام خانهها رسید .



آیا مسیری که پیدا کردید منحصر به فرد است؟



الگوريتم پيدا كردن مسير پوشاى كمينه

- پیدا کردن درخت پوشای کمینه الگوریتم های زیادی دارد ، اما مرتبه زمانی هر کدام متفاوت است . الگوریتمی که
 قصد داریم ارائه دهیم، سریع ترین الگوریتم است.
- الگوریتم: در هر مرحله جادهای را که کمترین هزنیه را دارد انتخاب کنید و اگر قبلا مسیری ، برای خانه های دو سر جاده وجود
 داشت آن جاده در نظر نمی گیریم در غیر این صورت آن جاده را انتخاب میکنیم

