



## اسم المادة : برمجيات الحاسوب الشخصي

تجمع طلبة كلية التكنولوجيا والعلوم التطبيقية - جامعة القدس المفتوحة

[acadeclub.com](http://acadeclub.com)

وُجد هذا الموقع لتسهيل تعلمنا نحن طلبة كلية التكنولوجيا والعلوم التطبيقية وغيرها من خلال توفير وتجميع **كتب وملخصات وأسئلة سنوات سابقة** للمواد الخاصة بالكلية, بالإضافة لمجموعات خاصة بتواصل الطلاب لكافة المواد:

للوصول للموقع مباشرة اضغط **هنا**

وفقكم الله في دراستكم وأعانكم عليها ولا تنسوا فلسطين من الدعاء

اسم الطالب: .....  
رقم الطالب: .....  
تاريخ الامتحان: .....

بسم الله الرحمن الرحيم



جامعة القادسية المفتوحة  
الامتحان النهائي للفصل الاول "1181"  
2019/2018

اسم المقرر: برمجيات الحاسوب الشخصي  
رقم المقرر: 1382  
مدة الامتحان: ساعة ونصف  
عدد الاسئلة: 6

نظري --

عزيزي الطالب:  
1. عيء كافة المعلومات المطلوبة عندك في دفتر الاجابة وعلى ورقة الاسئلة.  
2. ضع رقم السؤال ورموز الاجابة الصحيحة للاسئلة الموضوعية (ان وجدت) على الجدول المخصص في دفتر الاجابة.  
3. ضع رقم السؤال للاسئلة المقالية واجب على دفتر الاجابة.

(20 علامة)

MR.QOU

- السؤال الاول: اجب ب (نعم/لا) للعبارات التالية وانقل الاجابة الى الجدول المخصص
1. في برنامج اكسل نستخدم الدالة countblank() لعد الخلايا التي تحتوي ارقام
  2. في برنامج MathCAD لا يمكن رسم اشكال ثلاثية الابعاد.
  3. ساهمت البرمجيات الحديثة في زيادة البطالة لدى العاملين.
  4. يستخدم برنامج Visual Basic في تطوير البرمجيات.
  5. يستخدم طقم Acrobat Family في الرسم الهندسي.
  6. يمكن كتابة كود html بواسطة الدفتر "wordpad".
  7. يمكن ادراج صور او فيديو على برنامج فرونتبيج.
  8. تعتمد لغة الجافا سكريبت على تكنولوجيا برمجة الكائنات OOPS.
  9. يمكن رسم اشكال ثنائية الابعاد في برمجية 3DMax.
  10. في برمجية 3DMax كلما قل عدد الاطارات في الثانية الواحدة زادت نعومة التنقل ما بين الاطارات.

(30 علامة)

السؤال الثاني: اختر الاجابة الصحيحة للعبارات التالية وانقل رمز الاجابة الى الجدول المخصص

1. من الامثلة على برمجيات الاتصالات:  
أ- المؤتمر المرئي ب- فوتوشوب ج- فلاش د- الستريتر
2. يستخدم لتصميم الدوائر الالكترونية ولوحاتها المعروضة:  
أ- ORCAD ب- AutoCAD ج- 3DMax د- Lotus
3. التجارة الالكترونية بين العمل والمستهلك  
أ- B2B ب- B2G ج- B2C د- C2B
4. تشمل الوسائط المتعددة:  
أ- الصوت ب- الفيديو ج- النص د- جميع ما ذكر
5. لحل المعادلات التفاضلية في برمجية ماثكاد نستخدم الدالة:  
أ- given ب- find ج- rkfixed د- A+B
6. لإيجاد مقلوب المصفوفة X نستخدم المعادلة:  
أ-  $X^T$  ب-  $X^{<}$  ج-  $X^{-1}$  د-  $X^1$
7. في برمجية ماثكاد لتحديد مدى المتغير X من 1 الى 5 بزيادة مقدارها 1 نكتب الامر:  
أ- X1;5 ب- X:1-5 ج- X:1,2;5 د- X:1to5
8. في برمجية اكسل لإظهار بيانات معينة حسب شرط معين نستخدم:  
أ- فرز ب- مجاميع ج- تنسيق شرطي د- تصفية
9. تحدد سرعة المودم ب:  
أ- cbps ب- kbps ج- dpps د- gbpm
10. إذا أردنا أن يكون الخط غامقا في لغة html نستخدم الوسم:  
أ- <strong> ب- <B> ج- <em> د- A+B
11. لتضمين لغة الجافا سكريبت الى html يجب ان نبدأ بالوسم:  
أ- <language> ب- <java> ج- <script> د- <javascript>
12. لرؤية المشهد ثلاثي الابعاد في برمجية 3D MAX نستخدم الشاشة:  
أ- TOP ب- FRONT ج- PERSPICTIVE د- LEFT
13. يمكن تخزين مشاهد الفيديو المتحركة في برمجية 3D MAX بصيغة:  
أ- Mp3 ب- pptx ج- AVI د- جميع ما ذكر صحيح
14. لتحويل الاشكال ثنائية الابعاد الى ثلاثية الابعاد نستخدم الامر:  
أ- extrude ب- transform ج- bend د- render
15. من اجل راحة عين الإنسان يجب ان تكون عدد الاطارات المنبثقة في الثانية الواحدة على الأقل:  
أ- 14 ب- 18 ج- 24 د- 30



يتم تقييم سؤال واحد حسب ترتيب إجابة الطالب على دفتر الإجابة ولا ينظر في السؤال الآخر  
( 20 علامة )

السؤال الخامس:  
أ. (10 علامات) إذا كان لديك الجدول التالي من ورقة اكسل:  $10=2 \times 5$

C	B	A
**الراتب**	**الجنس**	**الاسم**
1860	ذكر	حسام
2400	انثى	سهى
3510	ذكر	احمد
2820	ذكر	علي
3210	انثى	اسماء
2600	انثى	عبيد

استخدم الدوال المناسبة لإيجاد التالية:

- 1- المعدل العام لرواتب الموظفين.  $=average(c2:c7)$
  - 2- مجموع رواتب الذكور  $=sumif(b2:b7; "ذكر"; c2:c7)$
  - 3- عدد الإناث. ("انثى")  $=countif(b2:b7; "انثى")$
  - 4- الانحراف المعياري لرواتب الموظفين.  $=stdev(c2:c7)$
  - 5- اسم الموظف الذي يتقاضى أعلى راتب.  $=lookup(max(c2:c7); c2:c7; a2:a7)$
- ب. (10 علامات) باستخدام لغة الجافا سكريبت اكتب المقطع البرمجي لإيجاد تقدير الطالب على النحو التالي:

"A" : إذا كانت العلامة 90 - 100

"B" : إذا كانت العلامة 80 - 89

"C" : إذا كانت العلامة 70 - 79

"D" : إذا كانت العلامة 60 - 69

"FAIL" : إذا كانت العلامة أقل من 60

الإجابة:  $5 \times 2$  ص 304

• يمكن ان تكون إجابة الطالب مختلفة وصحيحة

```
If (s-mark>=90) document.write("A");
Else If (s-mark>=80) document.write("B");
Else If (s-mark>=70) document.write("C");
Else If (s-mark>=60) document.write("D");
Else document.write("FAIL");
```

السؤال السادس:

( 20 علامة )

أ- (10 علامات) بين ناتج وعمل تنفيذ البرنامج التالي على صفحة الويب:

```
<form name="example">
<input type="text" size="20" name="calculator"><br>
<input type="button" name="B1" value="Calculate" onclick="cal()"><br>
<input type="button" name="B2" value="Reset"><br>
Answer:<input type="text" size="20" name="answer"><br>
</form>
```

```
<script>
function cal()
{
document.example.answer.value=
```

```
val (document.example.calculator.value)  
</script>
```

الإجابة: الشكل 16 علامة وعمل البرنامج 4 علامات

Calculate  
Reset

Answer:

يقوم البرنامج باي عملية حسابية بعد ادخال المعادلة والضغط على زر calculate

- ب- (10 علامات) من خلال دراستك للغة HTML وضح معاني البطاقات التالية:
- الاجابة: 2x5 ص 301 - 306
- 1- <OL> : لإنشاء قائمة مرقمة تصاعديا بالأرقام او الحروف
  - 2- <a href= > : لإنشاء قائمة مرقمة تصاعديا بالأرقام او الحروف
  - 3- <p dir="rtl"> : لتغيير اتجاه الفقرة من اليمين الى اليسار
  - 4- <table border="5"> : لإنشاء جدول بحدود عريضة
  - 5- <img src= " "> : لإدراج صورة من موقع معين

انتهت الإجابة



getday0 -د  
#F0F0F0 -د  
Left -د  
render -د

12- لإرجاع اليوم الحالي حسب التوقيت العالمي بلفة الجافاسكريبت نستخدم الدالة:  
أ- getTime0  
ب- ان رمز اللون الأحمر هو :  
ج- #00FF00  
د- #FF0000  
13- لرؤية المشهد ثلاثي الأبعاد نستخدم الشاشة:  
أ- Top  
ب- Front  
ج- Perspective  
د- Transform  
14- لتحويل الأشكال ثنائية الأبعاد إلى ثلاثية الأبعاد نستخدم الأمر:  
أ- extrude  
ب- bend  
ج- Perspective  
د- getUTCday0

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	الفرع
أ	ج	أ	ب	ج	د	ب	د	ب	ب	ج	د	ب	أ	ب	الصحبة
494	479	413	400	390	383	300	308	173	19	118	98	57	33	32	صفحة

( 15 علامة )

ص 39

$$10 = 2 \times 5$$

السؤال الثالث:  
علامات (10)

- 1- information Kiosks
- 2- reference works
- 3- games
- 4- entertainment
- 5- education

ص 30

ب- (5 علامات) وضع استخدامات البرمجيات التالية:

- 1- Matlab
- 2- CorelDraw

يساعد في العمليات الحسابية والهندسية  
يستخدم في تصميم ومعالجة الصور

السؤال الرابع:  
علامات (6)

أ- (6 علامات) تقسم الدوال المختصة بالتعامل مع الملفات في برمجية Mathcad إلى عدة أقسام ، أنكرها.

- 1- دوال تتعامل مع ملفات بيانات اسكي (ASCII).
- 2- دوال تتعامل مع ملفات بيانات الثنائية (Binary).
- 3- دوال تتعامل مع ملفات الصور.
- 4- دوال تتعامل مع ملفات الصوت.

ب- (9 علامات) تحدث عن الأنواع المختلفة للإضاءات في حزمة 3D Max.

- 1- إضاءة Omni: وهي تشبه المصابيح العادية وتلقي الأشعة في جميع الاتجاهات..
- 2- إضاءة Spot: وهي عبارة عن إضاءة موجهة يمكن تحديد حجمها وتدويرها في المشهد
- 3- إضاءة Direct: وهي إضاءة متوازية مثل أشعة الشمس دون تحديد هدف



(ح)

-- نظري --

( 20 علامة )



( 30 علامة )

<javascript>

document

notepad

تصفية

Samsung

د- أ + ب

د- أ + ب

د- ادوب

د- الستريتر

بسم الله الرحمن الرحيم



جامعة القادسية المفتوحة  
إجابة الامتحان النهائي  
للفصل الأول "1161"  
2017/2016

اسم المقرر: برمجيات الحاسوب الشخصي.  
رقم المقرر: 1382  
مدة الامتحان: ساعة ونصف  
عدد الأسئلة: ستة أسئلة

- السؤال الأول:  
أجب ب (نعم) أو (لا) ومن ثم ضع الإجابة في الجدول رقم (1) المخصص لذلك في دفتر الإجابة.
- 1- في صفحات الويب لا يمكن إنشاء ارتباطات تشعبية لملف موجود على جهاز الحاسوب.
  - 2- في برنامج MathCAD يمكن رسم أشكال ثلاثية الأبعاد.
  - 3- في برنامج اكسل نستخدم الدالة count() لعد الخلايا التي تحتوي على أي قيمة.
  - 4- في برنامج اكسل يمكن ربط أكثر من خلية ومن أوراق مختلفة مع بعضها البعض.
  - 5- تصنف مجموعة برمجيات مايكروسوفت أوفس على أنها من برامج النظام.
  - 6- كلما انخفض زمن المعالجة زادت سرعة جهاز الحاسوب.
  - 7- يستخدم برنامج Visual Basic في تطوير البرمجيات.
  - 8- تقسم مستويات الترويسة في لغة HTML إلى 10 مستويات من H1 - H10.
  - 9- في برمجة 3DMax يمكن رؤية المسقط العلوي Top من خلال المنظور Perspective.
  - 10- تعتبر برمجة Lotus من أوائل برامج الجداول الإلكترونية.

لكل إجابة صحيحة علامتان									
رقم الفرع	1	2	3	4	5	6	7	8	9
الصحيحة	لا	نعم	لا	نعم	لا	نعم	لا	نعم	لا
صفحة	300	87	187	161	25	10	26	299	479
وحدة	5	2	3	3	1	1	1	5	6

السؤال الثاني:  
اختر رمز الإجابة الصحيحة لكل عبارة ومن ثم انقل إجابتك إلى الجدول رقم (2) من دفتر الإجابة:

- 1- من الأمثلة على برمجيات الاتصالات:  
أ- المؤتمر المرئي ب- فوتوشوب
- 2- يعد بديلا عن برمجيات النوافذ وندوز:  
أ- الدوس ب- لاينكس
- 3- تستخدم في حل المسائل الرياضية والحسابية:  
أ- اكسل ب- ماثكاد
- 4- لحل المعادلات التفاضلية في برمجة ماثكاد نستخدم الدالة:  
أ- given ب- find
- 5- لإيجاد مقلوب المصفوفة X نستخدم المعادلة:  
أ-  $X^T$  ب-  $X^{-1}$
- 6- ان الشركة المنتجة لبرمجة اكسل هي:  
أ- ابل ب- مايكروسوفت
- 7- لإظهار بيانات معينة حسب الشرط نستخدم:  
أ- فرز ب- مجاميع
- 8- يمكن المبرمج من إنشاء المعادلات الرياضية والمركبات الكيميائية والموسيقى...:  
أ- html ب- xml
- 9- إذا أردنا أن يكون الخط غامقا في لغة html نستخدم البطاقة:  
أ- <strong> ب- <B>
- 10- لتضمين لغة الجافا سكريبت إلى html يجب ان نبدأ بالبطاقة:  
أ- <script> ب- <em>
- 11- لتحويل النص إلى رقم في لغة الجافا سكريبت نستخدم الدالة:  
أ- Int ب- strInt

parseInt

اجب عن احد السؤالين التاليين

(20 علامة)

المسألة الخامسة:  
(a) اكتب برنامج باستخدام لغة جافا سكريبت يكون ضمن صفحة الويب بحيث يطلب من المستخدم بإدخال قيمتين صحيحتين ومن ثم يقوم بطباعة حاصل ضربيهما باستخدام الدوال. و5 ص 396 (12 علامة)

```
<html>
<head><title>الجافا سكريبت</title>
<script type = "text/javascript">
var z;
var x=parseInt(window.prompt("enter","0"));
var y=parseInt(window.prompt("enter","0"));
var x=12;
var y=13;
document.write(x);
document.write("<br>" + y);
z = summation(x,y);
document.write("<br>" + z);
function summation(x,y)
{var sum;
sum=x*y;
return sum;
}
</script></head><body></body></html>
```

Formatted: Font color: Red

(b) ما اسم الاقتران المستخدم في برنامج Excel (باللغة الانجليزية فقط) لإيجاد ما يلي: (8 علامات) و3 ص 150

- (1) لإرجاع رتبة رقم في قائمة الأرقام: Rank
- (2) الانحراف المعياري: STDEV
- (3) إيجاد المتوسط (القيمة الأكثر تكراراً): Mode
- (4) لحساب عدد الخلايا في النطاق والتي تحقق الشرط المعطى: countif

Formatted: Font color: Red

السؤال السادس:

كل فرع 10 علامات

(20 علامة)

- A. تتكون لوحة الأوامر في برنامج 3D MAX من القوائم الرئيسية التالية، وضحتها باختصار: و6 ص 483
- Display : لإظهار أو إخفاء الكائنات والعناصر والأجسام في المشهد.
  - Motion : لإنشاء المسارات والحركة للعناصر والأجسام.
  - Hierarchy : لتنظيم علاقة الأجسام مع بعضها البعض في المشهد.
  - Modify : لتعديل خصائص الأجسام والعناصر وإضافة وتعديل المؤثرات.
  - Create : لإنشاء الأجسام والعناصر المختلفة.
- B. باستخدام برمجية MATHCAD اكتب البرنامج المناسب لإظهار المصفوفة التالية: و2 ص 107

Formatted: Font color: Red

Formatted: Font color: Auto

Formatted: Font color: Red

Formatted: Font color: Auto

$$\begin{bmatrix} 4 & 4 & 4 \\ 8 & 4 & 4 \\ 8 & 8 & 4 \end{bmatrix} = M$$

الحل:

```
m := for i ∈ 0..2
      for j ∈ 0..2
        mi,j ← (8) if i > j
        mi,j ← 4 otherwise
```



اسم الطالب: .....  
رقم الطالب: .....  
تاريخ الامتحان: .....

بسم الله الرحمن الرحيم



جامعة القدس المفتوحة  
إجابة الامتحان النهائي البديل (غير المكتمل)  
للفصل الأول "1161"  
2016-2017

اسم المقرر: برمجيات الحاسوب  
الشخصي:  
رقم المقرر: 1382  
مدة الامتحان: ساعة ونصف.  
عدد الاسئلة: 6.

-- نظري --

جدول رقم (1)

اجابة السؤال رقم (الاول) من نوع ( اجب بنعم او لا ) او ( √ او × ) ( 20 علامة ) (علامتان لكل فرع)

الفرع	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
الصححة	نعم	لا	نعم	لا	لا	لا	لا	لا	نعم	نعم
الصفحة	8	18	76	188	100	515	291	308	508	168
الوحدة	1	1	2	3	2	6	5	5	6	3

جدول رقم (2)

اجابة السؤال رقم ( الثاني ) من نوع ( اختيار من متعدد ) ( 30 علامة ) (علامتان لكل فرع)

الفرع	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
الصححة	B	C	D	A	D	A	D	A	B	C	D	C	B	C	C
الصفحة	188	60	11	100	34	478	498	37	479	394	133	مهارات	87	391	378
الوحدة	3	2	1	2	1	6	6	1	6	5	3	3	2	5	5

السؤال الثالث:

( 14 علامة )

- تحدث عن الأنواع المختلفة للإضاءة في حزمة 3D Max ؟ ( 9 علامات ) و 6 ص 509
  - إضاءة Omni: وهي تشبه المصابيح العادية وتلقي الأشعة في جميع الاتجاهات..
  - إضاءة Spot: وهي عبارة عن إضاءة موجهة يمكن تحديد حجمها وتكويرها في المشهد
  - إضاءة Direct: وهي إضاءة متوازية مثل أشعة الشمس دون تحديد هدف
- وضح باختصار لغة HTML ولغة DHTML ؟ ( 5 علامات ) و 5 ص 318-297
 

لغة HTML: هي ليست لغة برمجة مركبة مثل السي وإتاما لوصف وثائق وسائط فائقة ومتشعبة أي تصف أو ترمز كيف تظهر النصوص والمعلومات والرسومات في صفحة الوب أو في رسالة البريد الإلكتروني.

لغة DHTML: هي امتداد لـ HTML التي تضيف الوسائط المتعددة والوصول لقواعد البيانات، ونموذج الكائنات لتغيير شكل الصفحة ومواصفاتها.

السؤال الرابع:

( 16 علامة )

- للتعامل مع الملفات في برنامج Mathcad هناك العديد من الدوال الجاهزة لقراءة وكتابة الملفات بصيغ مختلفة، والتي تنقسم إلى عدة أقسام، أذكر هذه الأقسام. ( 8 علامات ) وحدة 2 ص 105

Formatted: Font color: Red

- دوال تتعامل مع ملفات اسكي.
  - دوال تتعامل مع ملفات البيانات الثنائية.
  - دوال تتعامل مع ملفات الصور.
  - دوال تتعامل مع ملفات Wave خاصة بالصوت.
- ما هي المتطلبات البرمجية الأساسية لتطوير برامج الوسائط المتعددة، عدد أربعة منها، و 1 ص 42 ( 8 علامات )

- تصميم ومنتجة للرسومات والصور مثل برمجية ADOBE
- اللمنجة والرسوم المتحركة ثلاثية الأبعاد مثل 3D MAX
- تحرير الصوت الرقمي مثل sound edit
- تحرير الصور المرئية و الرقمية مثل adobe premier
- تأليف الوسائط المتعددة مثل director
- تأليف الصلة الإلكترونية مثل front page

ADOBE

3D max  
sound edit  
adobe premier  
Front Page  
director



دفتر الإجابة  
كبة الواحدة

مكتبة الجامعة 00861

نافذة الرسوم Graph

مجموعة خالية  
من نمونجا لقاصر الم  
وعة جزئية منها  
ياضيا

الشرط

Intparse (D)

TFP (D)

(14 علامة)

(9 علامات)

(5 علامات)

(16 علامة)

(6 علامات)

(5 علامات)

إشارة البرمجة

parseInt

FTP

13. الرمز @ في MathCAD يستخدم لإدراج:  
(A) مصفوفة (B) إشارة التكامل  
14. لتحويل النص إلى رقم في لغة الجافا سكريبت نستخدم الدالة:  
(A) char At(index) (B) strInt  
15. بروتوكول يستخدم لنقل الملفات من الانترنت هو:  
(A) HTML (B) HTTP

السؤال الثالث:

- (1) تحدث عن الأنواع المختلفة للإضاءات في حزمة 3D Max ؟  
(2) وضح باختصار لغة HTML ولغة DHTML ؟

السؤال الرابع:

- (a) للتعامل مع الملفات في برنامج Mathcad هناك العديد من الدوال الجاهزة لقراءة وكتابة الملفات بصيغ مختلفة، والتي تنقسم إلى عدة أقسام، أذكر هذه الأقسام.  
(b) ما هي المتطلبات البرمجية الأساسية لتطوير برامج الوسائط المتعددة، عدد أربعة منها.

اجب عن احد السؤالين التاليين

(20 علامة)

- السؤال الخامس:  
(a) اكتب برنامج باستخدام لغة جافا سكريبت يكون ضمن صفحة الويب بحيث يطلب من المستخدم بإدخال قيمتين صحيحتين ومن ثم يقوم بطباعة حاصل ضربيهما باستخدام الدوال.  
(b) ما اسم الاقتران المستخدم في برنامج Excel (باللغة الانجليزية فقط) لإيجاد ما يلي:  
(1) لإرجاع رتبة رقم في قائمة الأرقام.  
(2) الانحراف المعياري.  
(3) إيجاد المنوال (القيمة الأكثر تكراراً).  
(4) لحساب عدد الخلايا في النطاق والتي تحقق الشرط المعطى.

(20 علامة)

كل فرع 10 علامات

السؤال السادس:

- A. تتكون لوحة الأوامر في برنامج 3D MAX من القوائم الرئيسية التالية، وضحها باختصار:  
. Create , Modify , Hierarchy , Motion , Display  
B. باستخدام برمجة MATHCAD اكتب البرنامج المناسب لإظهار المصفوفة التالية:

$$\begin{bmatrix} 4 & 4 & 4 \\ 8 & 4 & 4 \\ 8 & 8 & 4 \end{bmatrix} = M$$

انتهت الأسئلة



-- نظري --

جامعة القدس المفتوحة  
الامتحان النهائي البديل (غير المكتمل) للفصل  
الأول "1161"  
2017/2016

رقم المقرر: 1382  
مدة الامتحان: ساعة ونصف.  
عدد الاسئلة: 6.

(20 علامة)

- عزيزي الطالب:
1. عيء كافة المعلومات المطلوبة عندك في دفتر الإجابة وعلى ورقة الاسئلة.
  2. ضع رقم السؤال ورموز الإجابة الصحيحة للأسئلة الموضوعية (إن وجدت) على الجدول المخصص في دفتر الإجابة.
  3. ضع رقم السؤال للأسئلة المعالية واجيب على دفتر الإجابة.

السؤال الأول:

1. أجب بنعم أو لا على العبارات التالية، ومن ثم انقل الإجابات إلى دفتر الإجابة في الجدول رقم (1).
1. البرامج المخزنة داخل الذاكرة ROM تدعى Firmware.
2. يفضل تنزيل أو نسخ البرمجيات المطلوبة من موقع ما في شبكة الانترنت لأنها في الغالب كاملة الميزات.
3. في برنامج Mathcad الرمز ؟ يظهر على الشاشة صورة مصطلح المشتقة الأولى d/d.
4. Free Open Source لغات برمجية متوفرة على الانترنت يستطيع أي شخص الحصول عليها واستخدامها مع عدم تغيير في البرنامج الأصلي وتطويره الا باذن من الشركة المنتجة.
5. تستخدم دالة Average لحساب الوسط الحسابي في برنامج Mathcad.
6. المؤثرات في برنامج 3D Max تظهر في شاشات العرض دون تجسيد المشهد.
7. يعتمد برنامج Adobe GoLive على مبدأ كل ما تشاهده تحصل عليه (WYSIWYG).
8. وثائق لغة XML تحتوي على تعليمات تنسيقية فقط ولا تحتوي على بيانات.
9. يقوم برنامج 3D Max بوضع مصدرين من الإضاءة على المشهد، وتسمى هذه الإضاءة بالإضاءة الافتراضية.
10. ترتب قاعدة البيانات في برمجية اكسل بشكل معين، بحيث تقسم ورقة العمل إلى أعمدة تسمى Fields وصفوفاً تسمى Records.

(30 علامة)

السؤال الثاني:

أختر الإجابة الصحيحة، ثم انقل رمز الإجابة الصحيحة إلى الجدول المخصص لذلك في دفتر الإجابة.

1. هو مجموعة من الرموز تكون وحدة منفردة من المعلومات:  
(A) السجل (B) الحقل (C) الخلية (D) A+B
2. يمكن تخزين وثائق Mathcad ليتم فتحها باستخدام MS Word بامتداد:  
(A) Mat (B) DOT (C) RTF (D) TRF
3. تعتبر من لغات الجيل الثالث:  
(A) Cobol (B) C (C) Fortran (D) جميع ما ذكر
4. لمعرفة الاحتراف المعياري في برمجية Mathcad نستخدم دالة ....  
(A) stdev() (B) range() (C) mode() (D) mean()
5. من الأمثلة على برمجيات الخدمات:  
(A) مضاد الفيروسات (B) طبيب القرص (C) Screen Servers (D) جميع ما ذكر
6. إن الاجسام ثنائية الأبعاد يمكن رسمها في مستوى مكون من:  
(A) محوري (X,Y) (B) محاور (X,Y,Z) (C) A+B (D) ليس مما ذكر
7. يظهر موقع العنصر في مسقط Front بين موقع الجسم في:  
(A) مستوى (X,Y) (B) مستوى (X,Z) (C) مستوى (Y,Z) (D) مستوى (X,Y,Z)
8. برمجية تستخدم لتصميم الدوائر الالكترونية ولوحاتها المطبوعة:  
(A) AutoCAD (B) MathCAD (C) ORCAD (D) Matlab
9. لرؤية المشهد ثلاثي الأبعاد نستخدم الشاشة:  
(A) TOP (B) FRONT (C) LEFT (D) PERSPECTIVE
10. واحدة لا تخدم أساليب التكرار في لغة JavaScript:  
(A) While (B) For (C) Repeat Until (D) For / In
11. تتكون ورقة عمل اكسل من مجموعة من الأعمدة عددها:  
(A) 128 (B) 256 (C) 512 (D) 65536
12. نساعدنا في الحصول على معلومات ملخصة عن البيانات في برنامج Excel نستخدم:  
(A) دالة Vlookup (B) دالة Hyperlink (C) الجداول المحورية (D) لا شيء مما ذكر

لا شيء مما ذكر  
تلفاكس: 092-517228



ملتبثة الجامعة 2018  
 <script>  
 function myFunction() {  
 var y = parseInt(document.getElementById("txt1").value);  
 var z = parseInt(document.getElementById("txt2").value);  
 var x = y + z;  
 document.write (x);  
 }  
 </script>  
 </body>  
 </html>

result

Enter first number  
 Enter second number

  


الإجابة: 1- يقوم بإدراج صندوق نص و زر كالاتي: 6 علامات

2- جمع الأرقام الموجودة داخل الصندوقين عند الضغط على الزر Result 4 علامات

ب- (10 علامات) من خلال دراستك للغة HTML والجافاسكربت وضح معاني الجمل التالية:  
 الإجابة: 2x5 ص 301 - 410

- 1- Alert("QOU"); رسالة تحذيرية مكتوب بها QOU
- 2- Onload="loadme()": عبارة عن حدث يتم تفعيله عند بداية التحميل والانتقال إلى الدالة loadme()
- 3- <p dir="rtl">: لتغيير اتجاه الفقرة من اليمين إلى اليسار
- 4- <table border="5">: لإنشاء جدول بحدود عريضة
- 5- Document.writeln(Math.sqrt(x)): إيجاد الجذر التربيعي للمتغير x وطباعته على الوثيقة

انتهت الإجابة

يتم تقييم سؤال واحد حسب ترتيب إجابة الطالب على دفتر الإجابة ولا ينظر في السؤال الآخر

( 20 علامة )

السؤال الخامس:

أ. (10 علامات) إذا كان لديك الجدول التالي من ورقة اكسل:  $10=2*5$

C	B	A	
Salary	Gender	Name	1
2500	ذكر	سامي	2
1850	انثى	لما	3
4000	ذكر	هيثم	4
2700	ذكر	سعيد	5
3700	انثى	هيفاء	6
2200	انثى	لميس	7

استخدم الدوال المناسبة لإيجاد التالية:

- 1- مجموع الرواتب  $=\text{sum}(c2:c7)$
- 2- المعدل العام لرواتب الموظفين.  $=\text{average}(c2:c7)$
- 3- مجموع رواتب الذكور  $=\text{sumif}(b2:b7; "ذكر"; c2:c7)$
- 4- عدد الإناث.  $=\text{countif}(b2:b7; "انثى")$
- 5- الانحراف المعياري لرواتب الموظفين.  $=\text{stdev}(c2:c7)$

ب. (10 علامات) طور دالة بلغة الجافا سكربت لحساب العدد الأكبر "Maximum Number" من ضمن ثلاثة اعداد صحيحة مدخلة من قبل المستخدم: ص 397

```
var value1=window.prompt("enter the 1st no:","0");
var value2=window.prompt("enter the 2nd no:","0");
var value3=window.prompt("enter the 3rd no:","0");
var number1=parseInt(value1);
var number2=parseInt(value2);
var number3=parseInt(value3);
var maxnumber=find_max(number1,number2,number3);
document.writeln("<h1> first numbe:"+number1+"<br/>
second number: "+number2+"<br/>third number: "+number3 +
"<br/> maximumnum is:"+maxnumber);
function find_max(x,y,z)
{
return Math.max(x,math.max(y,z));
}
```

السؤال السادس:

أ. (10 علامات) بين ناتج وعمل تنفيذ البرنامج التالي على صفحة الويب: ص 390

```
<html>
<body>
<p>Click the button to calculate x.</p>
<button onclick="myFunction()">result</button>
<br/>
<br/>Enter first number:
<input type="text" id="txt1" name="text1">
<br/>Enter second number:
<input type="text" id="txt2" name="text2">
```



- Symbol - د  
SWYG - د  
Left - د  
جميع الإجابات خاطئة

- 10- لتضمين لغة الجافا سكريبت الى html يجب ان نكتب:  
أ- <script>  
ب- <java>  
11- لتحويل النص الى رقم في لغة الجافا سكريبت نستخدم الدالة:  
أ- Int  
ب- strInt  
12- تسمى الأعمدة في اكسل حسب مفهوم قواعد البيانات:  
أ- Fields  
ب- Records  
13- يعتمد برنامج Dream Weaver على مبدأ:  
أ- WYSIWYG  
ب- YWGIWYS  
14- لرؤية المشهد ثلاثي الأبعاد نستخدم الشاشة:  
أ- Top  
ب- Front  
15- ان الأشكال ثلاثية الأبعاد يمكن رسمها في مستوى مكون من:  
أ- ثلاثة محاور  
ب- محورين

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	الفرع
	ج	ا		ج	ج	د	ب	د	ب	ج	د	د	ب	ب	الصحيفة
478	479	282	168	390	383	128	308	173	19	118	105	57	118	14	صفحة

لكل إجابة صحيحة علامتان  
السؤال الثالث:

- أ- (8 علامات) اذكر خمسة من معايير جودة البرمجيات .  $2 \times 4 = 8$  ص 12  
1- قابلية الصيانة  
2- الاعتمادية  
3- الفعالية  
4- قابلية الاستخدام  
ب- (7 علامات) اذكر 7 من برمجيات طقم مايكروسوفت اوفيس:  $1 \times 7 = 7$  ص 30  
يختار الطالب أي 7 نقاط  
1- الوورد  
2- البوربوينت  
3- الاكسل  
4- الاوتلوك  
5- الاكسس  
6- الفرونت بيج  
7- الجروف "Groove"  
8- انفوبات "InfoPath"  
9- الون نوت "One Note"  
10- الببلشر .....

( 15 علامات )

السؤال الرابع:  
أ. (6 علامات) تقسم الدوال المختصة بالتعامل مع الملفات في برمجية Mathcad الى عدة اقسام ، اذكرها.

- الإجابة:  $4 \times 1.5 = 6$  ص 105  
1- دوال تتعامل مع ملفات بيانات اسكي (ASCII).  
2- دوال تتعامل مع ملفات بيانات الثنائية (Binary).  
3- دوال تتعامل مع ملفات الصور.  
4- دوال تتعامل مع ملفات الصوت.

ب. (9 علامات) لكي نبني صفحة ويب ناجحة علينا إتباع بعض الخطوات والإرشادات ، بين ذلك في 6 نقاط.

- الإجابة:  $6 \times 1.5 = 9$  ص 354  
1- صمم كل صفحة ويب بحيث تحافظ على الاسم والروابط والأقسام الرئيسية.  
2- سجل الموقع الالكتروني في الموارد "URL" والدلائل وامكن البحث الرئيسية..  
3- اعط الناس سببا لزيارة الموقع الالكتروني كالخدمات الاضافية والترفيهية....  
4- اعط الناس سببا للرجوع الى صفحتك الالكترونية كالتعديل و التحديث...  
5- تبادل الروابط مع شركائك في المهنة  
6- سجل موقعك في مواقع او جمعيات خاصة بمهنتك  
7- راقب اداء الصفحة من حيث عدد الزبائن او مدى تحقيق الاهداف المرجوه ..





-- نظري --

ملاحظة: يرجى قراءة الإجابة إدناه وتدقيقها وفي حال وجود اخطاء فيها يرجى ارسال التعديلات والاستفسارات .... الخ التي ترون انها بحاجة الى تعديل خلال 24 ساعة كحد اقصى من عقد الامتحان الى عمادة القبول والتسجيل والامتحانات على النموذج الخاص بالاستفسارات ليتمكن لنا تعميمها على اعضاء هيئة التدريس قبل تصحيح الامتحان.

( 20 علامة )

- السؤال الأول:
- اجب ب (نعم) او (لا) ومن ثم ضع الإجابة في الجدول رقم (1) المخصص لذلك في دفتر الإجابة.
- 1- استخدم برنامج Developer Tools لإنشاء قواعد البيانات.
- 2- في برنامج MathCAD يمكن رسم اشكال ثلاثية الأبعاد.
- 3- ان من اسباب عدم انتشار نظام التشغيل Linux بشكل واسع هو سعر البرمجية مرتفع بالمقارنة مع نظام وندوز.
- 4- في برنامج اكسل يمكن ربط أكثر من خلية ومن أوراق مختلفة مع بعضها البعض.
- 5- تصنف مجموعة برمجيات مايكروسوفت أوفيس على انها من برامج النظام.
- 6- الدالة corr(u1,u2) في برمجية ماتكاد تعني العلاقة بين المتجهين u2 و u1.
- 7- يستخدم برنامج Visual Basic في تطوير البرمجيات.
- 8- تقسم مستويات الترويسة في لغة HTML الى 10 مستويات من H1 - H10.
- 9- يتعامل برنامج الاوتلوك مع البريد الالكتروني.
- 10- يمكن تخزين مشاهد الفيديو المتحركة كنوع AVI في برمجية 3dmax.

لكل إجابة صحيحة علامتان

رقم الفرع	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
الصحيحة	لا	نعم	لا	نعم	لا	نعم	نعم	لا	نعم	نعم
صفحة	23	87	33	161	25	119	26	299	21	536
وحدة	1	2	1	3	1	2	1	5	1	6

( 30 علامة )

السؤال الثاني:  
اختر رمز الإجابة الصحيحة لكل عبارة ومن ثم انقل إجابتك الى الجدول رقم (2) من دفتر الإجابة:

- 1- التجارة الالكترونية بين العمل والمستهلك:
  - أ- B2B
  - ب- B2C
  - ج- C2C
  - د- B2G
- 2- التعبير عن الاس في برنامج ماتكاد نستخدم الرمز:
  - أ- \*
  - ب- ^
  - ج- \*\*
  - د- %
- 3- نستخدم في حل المسائل الرياضية والحسابية:
  - أ- اكسل
  - ب- ماتكاد
  - ج- اوتلوكاد
  - د- اكسل
- 4- للتعامل مع ملفات ASCII في برنامج ماتكاد نستخدم الدالة:
  - أ- READPRN
  - ب- WRITEPRN
  - ج- APPENDPRN
  - د- كل الإجابات صحيحة
- 5- لتحديد مدى المتغير X من 1 الى 5 ومعدل زيادة 1:
  - أ- X1%5
  - ب- X-1TO5
  - ج- X:1;5
  - د- X%1&5
- 6- ان الشركة المنتجة لبرمجية اكسل هي:
  - أ- ابل
  - ب- مايكروسوفت
  - ج- Sun
  - د- Samsung
- 7- لإظهار بيانات معينة حسب الشرط نستخدم:
  - أ- فرز
  - ب- مجاميع
  - ج- تنسيق شرطي
  - د- تصفية
- 8- يمكن المبرمج من إنشاء المعادلات الرياضية والمركبات الكيميائية والموسيقى...:
  - أ- html
  - ب- xml
  - ج- dhtml
  - د- notepad
- 9- تعتبر من برمجيات الجداول الالكترونية:
  - أ- Excel
  - ب- Lotus
  - ج- PlanMaker
  - د- كل الإجابات صحيحة





type="text" id="txt2" name="text2">

```
function myFunction() {
    var y = parseInt(document.getElementById("txt1").value);
    var z = parseInt(document.getElementById("txt2").value);
    var x = y + z;
    document.write(x);
}
</script>
</body>
```

(20 علامة)

</html>

السؤال السادس:

E.	D.	C.	B.	A.	
السعر	الكمية	النوع	العنوان	اسم الزبون	
1300 شيكل	3	غسالة	الخليل	علي	1.
1300 شيكل	5	غسالة	رام الله	سعيد	2.
700 شيكل	1	تلفزيون	الخليل	عبد الله	3.
700 شيكل	2	تلفزيون	رام الله	هبة	4.
1300 شيكل	8	غسالة	نابلس	سعيد	5.
					6.

باستخدام الدوال المناسبة في برنامج اكسل. مستعينا بالجدول السابق، اكتب الدوال المناسبة لعمل ما يلي:

$$=(D2 * E2)$$

$$=average(E2:E6)$$

$$=SUMIF(C2:C6; "غسالة"; D2:D6)$$

$$=COUNTIF(B2:B6; "الخليل")$$

$$=IF(E2>1000; 10%*E2; 0)$$

انتهت الإجابة



## -- نظري --

ملاحظة: يرجى قراءة الاجابة اتماماً وتدقيقها وفي حال وجود اخطاء فيها يرجى ارسال التعديلات والاستفسارات .... الخ التي ترون انها بحاجة الى تعديل خلال 24 ساعة كحد أقصى من عقد الامتحان الى عمادة القبول والتسجيل والامتحانات على النموذج الخاص بالاستفسارات ليتسنى لنا تعميمها على اعضاء هيئة التدريس قبل تصحيح الامتحان.  
السؤال الاول:

(20 علامة)

جدول رقم (1) اجابة السؤال رقم (الاول) من نوع (اجب بنعم أو لا) أو (√ أو ×) (20 علامة) (2 علامات لكل فرع)

الفرع	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
الصحيحة	لا	لا	نعم	نعم	لا	نعم	نعم	نعم	نعم	لا

(30 علامة)

السؤال الثاني:	الفرع	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
الاجابة	ا	ا	ج	د	ج	ج	ج	د	د	ب	د	ج	ج	ج	ا	ا

(12 علامة)

السؤال الثالث:

أذكر معايير جودة البرمجيات. (12 علامات)

- 1- قابلية الصيانة
- 2- الاعتمادية
- 3- الفعالية
- 4- قابلية الاستخدام

(18 علامة)

السؤال الرابع:

1. يتوفر في برمجية photoshop عدة ادوات للاختيار Selection tools اشرحها: (9 علامات)
  - أ. مستطيل التحديد: يتوفر بعدة اشكال مثل المستطيل الشكل البيضاوي والعمود والسطر
  - ب. الحبل المغناطيسي: لتحديد منطقة باي شكل مثل الرسم الحر
  - ج. العصي السحرية: لتحديد المناطق الملونة بلون ثابت (تحديد المناطق بناء على اللون

2. تحدث عن الأنواع المختلفة للإضاءات في حزمة 3D Max .  $3 \times 3 = 9$

- 1- إضاءة Omni: وهي تشبه المصابيح العادية وتلقي الاشعة في جميع الاتجاهات..
- 2- إضاءة Spot: وهي عبارة عن إضاءة فوجهه يمكن تحديد حجمها وتدويرها في المشهد
- 3- إضاءة Direct: وهي إضاءة متوازية مثل اشعة الشمس دون تحديد هدف

ملاحظة: اجب عن سؤال واحد فقط من الاسئلة التالية

السؤال الخامس:

(20 علامة)

اكتب الكود البرمجي المناسب لتصميم صفحة ويب تحتوي على حقل بيانات وزر. يقوم المستخدم بإدخال رقمين في كل حقل وعند الضغط على الزر يقوم البرنامج بحساب مجموع الرقمين.

```
<html>
<body>
<p>Click the button to calculate x.</p>
<button onclick="myFunction()">result</button>
<br>
<br>Enter first number:
<input type="text" id="txt1" name="text1">
<br>Enter second number:
```

مكتبة الجامعة - هليفت



مكتبة الجامعة 599586861

( 12 علامة )

( 18 علامة )

السؤال الثالث:  
اذكر معايير جودة البرمجيات. (12 علامات)

السؤال الرابع:

1. يتوفر في برمجية photoshop عدة ادوات للاختيار Selection tools اشرحها: (9 علامات)
2. تحدث عن الأنواع المختلفة للإضاءات في حزمة 3D Max . (9 علامات)

### أجب عن أحد السؤالين الاتيين

( 20 علامة )

السؤال الخامس:  
اكتب الكود البرمجي المناسب لتصميم صفحة ويب تحتوي على حقلي بيانات وزر. يقوم المستخدم بإدخال رقمين في كل حقل وعند الضغط على الزر يقوم البرنامج بحساب مجموع الرقمين.

( 20 علامة )

السؤال السادس:

E.	D.	C.	B.	A.	
السعر	الكمية	النوع	العنوان	اسم الزبون	1.
1300 شيكل	3	غسالة	الخليل	علي	2.
1300 شيكل	5	غسالة	رام الله	سعيد	3.
700 شيكل	1	تلفزيون	الخليل	عبد الله	4.
700 شيكل	2	تلفزيون	رام الله	هبة	5.
1300 شيكل	8	غسالة	نابلس	سعيد	6.

باستخدام الدوال المناسبة في برنامج اكسل. مستعينا بالجدول السابق، اكتب الدوال المناسبة لعمل ما يلي:

- 1- اوجد المطلوب من كل زبون ( المطلوب = (الكمية × السعر):
- 2- متوسط اسعار الاجهزة:
- 3- مجموع الغسالات التي تم بيعها:
- 4- عدد الزبائن الذين يسكنون الخليل
- 5- خصم 10% للزبون الذي تزيد قيمة مشترياته عن 1000 شيكل

انتهت الاسئلة



اسم الطالب: .....  
رقم الطالب: .....  
تاريخ الامتحان: .....

بسم الله الرحمن الرحيم



جامعة القادسيه المفتوحة  
الامتحان النهائي للفصل الاول "1181"  
2019/2018

اسم المقرر: برمجيات الحاسوب الشخصي  
رقم المقرر: 1382  
مدة الامتحان: ساعة ونصف  
عدد الاسئلة: 6

نظري --

عزيزي الطالب:  
1. عيء كافة المعلومات المطلوبة عند في دفتر الاجابة وعلى ورقة الاسئلة.  
2. ضع رقم السؤال ورموز الاجابة الصحيحة للاسئلة الموضوعية (ان وجدت) على الجدول المخصص في دفتر الاجابة.  
3. ضع رقم السؤال للاسئلة المقالية واجب على دفتر الاجابة.

(20 علامة)

- السؤال الاول: اجب ب (نعم/لا) للعبارات التالية وانقل الاجابة الى الجدول المخصص
1. في برنامج اكسل نستخدم الدالة countblank() لعد الخلايا التي تحتوي ارقام
  2. في برنامج MathCAD لا يمكن رسم اشكال ثلاثية الأبعاد.
  3. ساهمت البرمجيات الحديثة في زيادة البطالة لدى العاملين.
  4. يستخدم برنامج Visual Basic في تطوير البرمجيات.
  5. يستخدم طقم Acrobat Family في الرسم الهندسي.
  6. يمكن كتابة كود html بواسطة الدفتر "wordpad".
  7. يمكن ادراج صور او فيديو على برنامج فرونتبيج.
  8. تعتمد لغة الجافا سكريبت على تكنولوجيا برمجة الكائنات OOPS.
  9. يمكن رسم اشكال ثنائية الأبعاد في برمجية 3DMax.
  10. في برمجية 3DMax كلما قل عدد الإطارات في الثانية الواحدة زادت نعومة التنقل ما بين الإطارات.

(30 علامة)

السؤال الثاني: اختر الاجابة الصحيحة للعبارات التالية وانقل رمز الاجابة الى الجدول المخصص

1. من الامثلة على برمجيات الاتصالات:  
أ- المؤتمر المرئي ب- فوتوشوب ج- فلاش د- الستريتر
2. يستخدم لتصميم الدوائر الالكترونية ولوحاتها المعروضة:  
أ- ORCAD ب- AutoCAD ج- 3DMax د- Lotus
3. التجارة الالكترونية بين العمل والمستهلك  
أ- B2B ب- B2G ج- B2C د- C2B
4. تشمل الوسائط المتعددة:  
أ- الصوت ب- الفيديو ج- النص د- جميع ما ذكر
5. لحل المعادلات التفاضلية في برمجية ماثكاد نستخدم الدالة:  
أ- given ب- find ج- rkfixed د- A + B
6. لإيجاد مقلوب المصفوفة X نستخدم المعادلة:  
أ-  $X^T$  ب-  $X^{<}$  ج-  $X^{-1}$  د-  $X^1$
7. في برمجية ماثكاد لتحديد مدى المتغير X من 1 الى 5 بزيادة مقدارها 1 نكتب الامر:  
أ- X1;5 ب- X:1-5 ج- X:1,2;5 د- X:1to5
8. في برمجية اكسل لإظهار بيانات معينة حسب شرط معين نستخدم:  
أ- فرز ب- مجاميع ج- تنسيق شرطي د- تصفية
9. تحدد سرعة المودم ب:  
أ- cbps ب- kbps ج- dpps د- gbpm
10. إذا أردنا أن يكون الخط غامقا في لغة html نستخدم الوسم:  
أ- <strong> ب- <B> ج- <em> د- A + B
11. لتضمين لغة الجافا سكريبت الى html يجب ان نبدأ بالوسم:  
أ- <language> ب- <java> ج- <script> د- <javascript>
12. لرؤية المشهد ثلاثي الأبعاد في برمجية 3D MAX نستخدم الشاشة:  
أ- TOP ب- FRONT ج- PERSPICTIVE د- LEFT
13. يمكن تخزين مشاهد الفيديو المتحركة في برمجية 3D MAX بصيغة:  
أ- Mp3 ب- pptx ج- AVI د- جميع ما ذكر صحيح
14. لتحويل الأشكال ثنائية الأبعاد الى ثلاثية الأبعاد نستخدم الامر:  
أ- extrude ب- transform ج- bend د- render
15. من أجل راحة عين الإنسان يجب ان تكون عدد الإطارات المنبثقة في الثانية الواحدة على الأقل:  
أ- 14 ب- 18 ج- 24 د- 30