

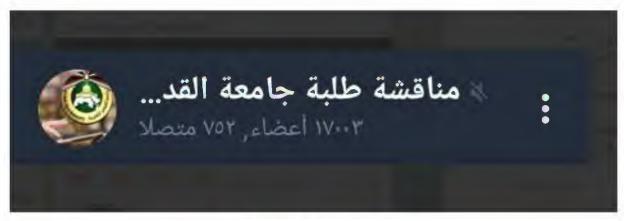
اسم المادة: الرسم بالحاسوب

تجمع طلبة كلية التكنولوجيا والعلوم التطبيقية - جامعة القدس المفتوحة acadeclub.com

وُجد هذا الموقع لتسهيل تعلمنا نحن طلبة كلية التكنولوجيا والعلوم التطبيقية وغيرها من خلال توفير وتجميع كتب وملخصات وأسئلة سنوات سابقة للمواد الخاصة بالكلية, بالإضافة لمجموعات خاصة بتواصل الطلاب لكافة المواد:

للوصول للموقع مباشرة اضغط فنا

وفقكم الله في دراستكم وأعانكم عليها ولا تنسوا فلسطين من الدعاء



أسئلة سنوات نصفي الرسم بالحاسوب

تلغرام مناقشة طلبة جامعة القدس المفتوحة https://t.me/talbaalqds

للوصول الى القناة اكتب في خانة البحث في التلجرام مناقشة طلبة جامعة القدس المفتوحة

Computer Graphics

Midterm Questions

Al-Quds Open University

AbdulRahman M.Baraka

باستعمال أوامر رسم المضلعات، أكتب برنامجا صغيرا لرسم مستطيل بخطوط زرقاء منقطة وبسماكة 3 نقاط ورؤوسه النقاط التالية: (2,2), (30,2), (30,2), (2,15)

- SetLinetype(Dotted);
- SetColor(Blue);
- setLinewidth(3);
- Moveto(2,2);
- Lineto(30,2);
- Lineto(30,15);
- Lineto(2,15);
- Lineto(2,2);



تتبع (خوارزمية دائرة النقطة الوسطى) لإيجاد مواقع نقاط الدائرة المرسومة من المركز (0,0) ونصف قطرها R=6 في الثمن الأول من الدائرة ؟

الجواب:

النقاط هي:

1,6

2,6

3,5

4,5

5,5



أذكر نقاط الضعف في خوارزمية برزنهام لرسم الخطوط المستقيمة ؟

- الجواب: نقاط الضعف هي:
- 1. استخدام أرقام كسرية.
- 2- عمليات القسمة لحساب معامل الخطأ
- 3- حاجة برمجيات الرسوم لسرعة معالجة كبيرة



في الشكل المرافق، يتم تعبئة الشكل باستخدام خوارزمية الخط الماسح (Scan line في الشكل المرافقة: (Algorithm ملى الأسئلة المرافقة:

1- كم عدد النقاط التي يضعها كل من الخط الماسح 1 ، الخط الماسح 2 ، الخط الماسح 3 عند تقاطعهم مع أضلاع الشكل وذلك بناءً على مبدأ عمل خوارزمية الخط الماسح مع توضيح الإجابة ؟

- . 2- أكتب قائمة الأضلاع النشـــطة في الشكل السابق

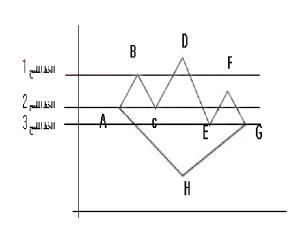
- الجواب:
- الخط الماسح 1: 4 نقاط
- الخط الماسح 2 : 6 نقاط، عند الرأس Cيتم وضع نقطتين وعند الرأس (A) نقطة واحدة.
- الخط الماسح 3: 4 نقاط، عند الرأس Eيتم وضع نقطتين وعند الرأس (G) نقطة واحدة.
 - جواب الفقرة (2):
 - DC •
 - DE •



FE,FG •

CII

GH '



اشرح آلية القيام بعملية دوران ما لجسم إذا كانت نقطة ارتكازه بعيدة عن المركز، مع كتابة السرح آلية القيام بذلك؟

• تتم عملية الدوران بدمج تحول الإزاحة مع تحول الدوران سويا, إذ يتم إزاحة الشكل بحيث يتطابق مركز الدوران المطلوبة, وبعد ذلك الدوران المطلوب مع المركز "النقطة 0,0 للمستوى الديكارتي" ثم نقوم بعملية الدوران المطلوبة, وبعد ذلك يعاد الشكل إلى موقعه الأصلي. وتمثل تلك الإجراءات بضرب المصفوفات التالية:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -X_R & -Y_R & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ X_R & Y_R & 1 \end{bmatrix}$$



اذا كانت احداثيات رؤوس المثلث ABCهي (3,4), B(4,2), C(3,4) هأوجد احداثيات A(1,1), B(4,2), C(3,4) هي A(1,1) المثلث الجديدة بعد تكبيره بمعاملي تكبير Sy=3 وSx=2

1- إزاحة الشكل بحيث يتطابق مركز الدوران المطلوب مع المركز:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$



اذا كانت احداثيات رؤوس المثلث ABCهي (3,4), B(4,2), C(3,4) هأوجد احداثيات المثلث الجديدة بعد تكبيره بمعاملي تكبير Sy=3 وSx=2 المثلث الجديدة بعد تكبيره بمعاملي تكبير

2- التكبير:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 9 & 1 \end{bmatrix}$$



اذا كانت احداثيات رؤوس المثلث ABCهي (3,4), B(4,2), C(3,4) هأوجد احداثيات A(1,1), B(4,2), C(3,4) هي A(1,1) المثلث الجديدة بعد تكبيره بمعاملي تكبير Sy=3 وSx=2

3- ارجاع الاحداثيات الاصلية:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 9 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 10 & 1 \end{bmatrix}$$



ب) إذا كانت النقطتين (8,9) B=(8,9) , B=(8,9) هما رأسي الخط المستقيم

12 علامة

1- طول الخط AB

-2 ميل الخط AB

-3 نقطة منتصف الخط AB

-4 معادلة الخط AB

-5 معادلة الخط العمودي عليه والمار بالنقطة B

y=x-1 نقطة التقاطع للخط ΔBمع الخط الذي معادلته 6-

$-1)^2 = 10$ AB	طول الخط
	ميل الخط B
ف الخط AB	نقطة منتصا
c − 1.67 AB ^½	معادلة الخط
ط العمودي عليه والمار +15 0.75 -= y	معادلة الخط
	بالنقطة B
لع للخط ABمع الخط الذي	نقطة التقاط
y=x-	معادلته 1-

a sa characteria da Nel Batin. Sia a secondati coma facilitate in collection and attack and secondaria

وقى بين المصطلحات الحاسوبية التالية وما تسير إليه من معاني، القل الإجابة للجدول رقم 2 في دفتر الإجابات:						
PIXEL	Α		منطقة التخزين.	1		
SELECTIVE UPDATING	В		الكثافة النقطية.	2		
ANTIALIASING	С		الخطوط الماسحة.	3		
ANIMATION	D		نقطة الشاشة.	4		

تصحيح التشويه.

تحريك الصور.

ومبض الشاشة

انتقاء التعديل

التقليم

9

POLYGON

ERROR FIX

RASTER

CLIPPING

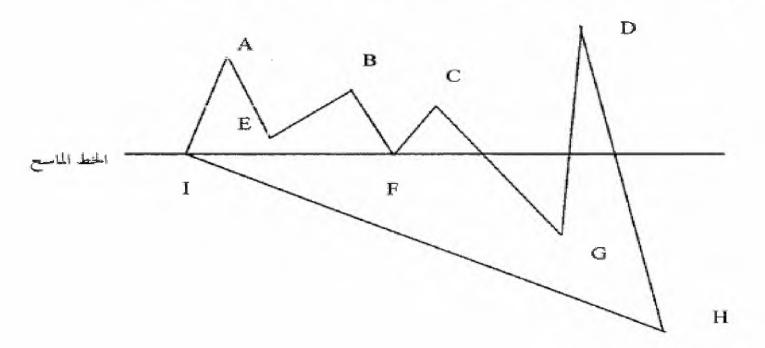
BLINKING

RESOLUTION

SAVING REGION

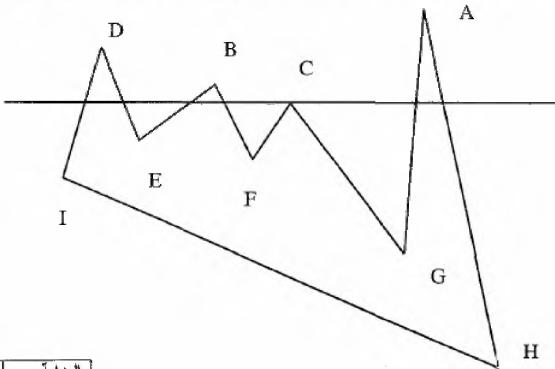
BUFFER FRAME

2) بين القائمة النشطة للخط الماسح في الشكل التالي: (7 درجات)





2) بين القائمة النشطة للخط الماسح في الشكل التالي : (8 درجات)



AG	البداية
AH	
DI	
DE	
BE	
BF	
CF	
CG	التهاية



اً) إذا كانت إحداثيات مثلث ما (3,3), C=(4,6), C=(4,6) أوجد إحداثيات المثلث الجديدة (كل قرع مستقل): (3,3), (3,

دوران المثلث ABC حول النقطة (x, y)=(4,3) بزاویة (x, y)=(4,3) حول النقطة (x, y)=(4,3) حول النقطة (x, y)=(4,3) حول النقطة (x, y)=(4,3) حول النقطة (x, y)=(4,3)



وينتهي بالنقطة (9، 6)؛ $m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{9 - 5}{6 - 3} = \frac{4}{3} > 1$ وينتهي بالنقطة (9، 6)؛ وينتهي بالنقطة (9، 6)؛ وينتهي بالنقطة (9، 6)؛ $m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{9 - 5}{6 - 3} = \frac{4}{3} > 1$

 $\Rightarrow y = y+1 , \quad x_{m+1} = x_k + \frac{1}{m}$

Y	X	X rounded	(x,y)
5	3	3	(3,5)
6	3 + 0.75 = 3.75	4	(4,6)
7	3.75+0.75=4.5	5	(5,7)
8	4.5+0.75 = 5.25	5	(5,8)
9	5.25 + 0.75 = 6	6	(6,9)



(4,8) طبق خوارزمية DDA لايجاد مواقع النقاط لرسم خطيبدا بالنقطة (x,y)=(x,y)=(x,y) وينتهي بالنقطة (x,y)=(x,y)=(x,y)=(x,y) الميل يساوي: (x,y)=(x,y

X	X rounded	y
1.	1	1
1+3/7	1	2
1+3/7+3/7	2	3
1+6/7+3/7	2	4
2+2/7+3/7	3	5
2+5/7+3/7	3	6
3+1/7+3/7	4	7
3+4/7+3/7	4	8

اذن مواقع النقاط هي:

(1,1);(1,2);(2,3);(2,4);(3,5);(3,6);(4,7);(4,8)

