



اسم المادة : البرمجة المرئية

تجمع طلبة كلية التكنولوجيا والعلوم التطبيقية - جامعة القدس المفتوحة

acadeclub.com

وُجد هذا الموقع لتسهيل تعلمنا نحن طلبة كلية التكنولوجيا والعلوم التطبيقية وغيرها من خلال توفير وتجميع **كتب وملخصات وأسئلة سنوات سابقة** للمواد الخاصة بالكلية, بالإضافة لمجموعات خاصة بتواصل الطلاب لكافة المواد:

للوصول للموقع مباشرة اضغط **هنا**

وفقكم الله في دراستكم وأعانكم عليها ولا تنسوا فلسطين من الدعاء

اسم الطالب:
رقم الطالب:
تاريخ الامتحان: 2014 / 3 / 13

بسم الله الرحمن الرحيم



جامعة القدس المفتوحة
الامتحان النصفى للفصل الثاني 1132
2013/2014

المقرر: البرمجة المرئية.....
رقم المقرر:1377.....
مدة الامتحان:ساعة ونصف.....
عدد الأسئلة:7 أسئلة.....

-- نظري --

عزيزي الطالب: 1. عبء كافة المعلومات المطلوبة عنك في دفتر الاجابة وعلى ورقة الاسئلة.
2. ضع رقم السؤال ورموز الاجابة الصحيحة للاسئلة الموضوعية (ان وجدت) على الجدول المخصص في دفتر الاجابة.
3. ضع رقم السؤال للاسئلة المقالية واجب على دفتر الاجابة.

السؤال الأول: اجب ب (نعم) أمام العبارة الصحيحة و(لا) أمام العبارة الخاطئة وانقلها في جدول رقم (1) في دفتر الإجابة: (24 علامة)

1. من المزايا السلبية للبرمجة المرئية أنها تحتاج إلى أفكار برمجية كبيرة ومساحة كبيرة لعرض أجزائها الرسومية.
2. بعد تخزين النموذج (Form) في بيئة مشروع فيجوال بيسك 6 (Visual Basic 6) يكون بالامتداد (.bas).
3. البيانات من نوع بايت (Byte) هي جزء من الأعداد الصحيحة الموجبة فقط وتتراوح قيمتها من 0 وحتى 255.
4. في حال عدم تعريف المتغيرات في فيجوال بيسك، يتم تعريفها تلقائياً بنوع (Object) وتخزين مختلف أنواع البيانات فيها.
5. عند النقر على (View Code) يتم فتح نافذة يمكن من خلالها كتابة البرنامج أو رويته إذا كان مكتوباً.
6. ناتج العملية $15 \text{ XOR } -1 \leq 10$ يعطي القيمة False.
7. في حال تم الإعلان عن المصفوفة (Dim a (5) يكون عدد عناصرها (6) وعنوان الفهرس الأخير هو A(6).
8. ناتج الجملة التالية في فيجوال بيسك (Mid ("ABCDEF", 1, 3)) هي ABC.
9. يستخدم الرمز (#) لاختبار ما إذا كان موقع رمز معين داخل السلسلة الرمزية الأولى رقماً وليس حرفاً.
10. لإظهار مربع رسائل يحوي رسالة معينة نستخدم الدالة MsgBox.
11. الحدث Key Down يستجيب عند إفلات المفتاح الذي تم الضغط عليه من لوحة المفاتيح.
12. يستخدم الأمر (Optional) في حالة أن المعامل (Parameter) وجوده ليس ضرورياً ويمكن عدم تمريره للإجراء.

(10 علامات)

السؤال الثاني:

وفق بين العمود (أ) ما يناسبه من العمود ب ثم انقل الإجابة إلى دفتر الإجابة

ب	أ
Sub Procedures	1. التفاعل المرئي
Recursion	2. بيئة التطوير المتكاملة
Common dialog control	3. النافذة الفورية
Upper Case	4. الإجراءات الفرعية
Selection structure	5. مربعات الحوارات الشائعة
Graphical User Interface	6. المعنى
Visual Interaction	7. تراكيب الاختيار
Integrated Development Environment	8. الاستدعاء الذاتي
Immediate Window	9. حروف كبيرة
Semantic	10. واجهة المستخدم الرسومية

(17 علامة)

السؤال الثالث:

- أ. تتصف عملية البرمجة المرئية بمزايا ايجابية عديدة، اذكر خمسة من هذه المزايا ؟ 5 علامات
- ب. لحل مسألة بواسطة الحاسوب هناك ستة خطوات أساسية يجب إتباعها اذكرها؟ 6 علامات
- ج. بعد الانتهاء من عملية كتابة البرنامج في برمجة لغة بيسك هناك ثلاث طرق لتنفيذ البرنامج VB6 اذكرها 6 علامات

(17 علامة)

السؤال الرابع:

- أ. عند نداء الإجراءات Procedures Calling هناك طريقتين لتمرير قيمة المعامل، التمرير بالقيمة Call by value والتمرير بال عنوان أو المرجع Call by Reference وضح الفرق بينهما؟ 6 علامات
- ب. ارسم مخطط سير العمليات لإيجاد القيمة الكبرى من أصل ثلاثة قيم يتم إدخالها للبرنامج ثم كتابة القيم الثلاثة والقيمة الكبرى. 6 علامات
- ج. اكتب شبه برنامج يتم فيه إدخال قيمتين لمتغيرين، ثم حساب مجموع وحاصل ضربيهما وطباعة النتائج. 5 علامات

(18 علامة)

السؤال الخامس :

أ. صحح المقطعين البرمجيين التاليين لتكون مقبولة في فيجول بيسك 6 وقم باستخراج النتائج : 10 علامات

```
Sub Main ()
Dim q as integer
For q=4 to 8 step 2
Print ("The number is= ) q
next
End Sub
```

```
Sub Main ()
Dim x as integer
x=1
While x < 6
Print (value of x = ) x
x=x+1
End while
End Sub
```

8 علامات – علامتان لكل فرع

ب. اكتب الجمل البرمجية في لغة فيجول بيسك اللازمة لتنفيذ الآتي:

1. الإعلان عن مصفوفة ثنائية الأبعاد تتكون من 3 صفوف و 4 أعمدة
2. مقارنة بين سلسلتين حرفيتين Str1 والثانية Str2
3. جمل بناء إجراء Function باسم Sum لإيجاد مجموع ثلاث قيم
4. كتابة جملة ملاحظة comment تحتوي تاريخ إنشاء البرنامج واسمك.

أجب عن أحد السؤالين التاليين :

(14 علامة)

السؤال السادس:

- أ. اكتب برنامجاً يطبع الأعداد الزوجية المحصورة بين عددين يدخلهما المستخدم ؟ 7 علامات
- ب. اكتب برنامج يقوم بالإعلان عن مصفوفة من نوع صحيح وحجمها 5 ثم إدخال عناصر المصفوفة بحيث يكون كل عنصر هو ناتج تكعيب فهرسه ثم طباعة عناصرها داخل صندوق صورة 7 علامات

(14 علامة)

السؤال السابع :

- أ. اكتب برنامجاً لإيجاد القيمة العظمى من أصل ثلاث قيم، شريطة أن يستخدم البرنامج الرئيسي إجراء فرعياً في عمله. 7 علامات
- ب. اكتب برنامجاً يحسب مضروب عدد صحيح موجب n ، حيث أن مضروب العدد على النحو التالي $n!=n*(n-1)!$ 7 علامات

انتهت الأسئلة

اسم الطالب:
رقم الطالب:
تاريخ الامتحان: 13 / 3 / 2014

بسم الله الرحمن الرحيم



جامعة القدس المفتوحة
إجابة الامتحان النصفى
للفصل الثانى "1132"
2014/2013

اسم المقرر: البرمجة المرئية
رقم المقرر: 1377
مدة الامتحان: ساعة ونصف
عدد الأسئلة: 7 أسئلة

--الاجابة النموذجية--

جدول رقم (1)

اجابة السؤال رقم () من نوع (أجب بنعم أو لا) او (√ او ×) (24 علامة) (علامتان لكل فرع)

الفرع	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
الصحيحة	لا	لا	نعم	لا	نعم	لا	لا	نعم	نعم	نعم	لا	نعم								

جدول رقم (2)

اجابة السؤال رقم () من نوع (اختيار من متعدد) (10 علامات) (علامة لكل فرع)

الفرع	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
الصحيحة	G	H	I	A	C	J	E	B	D	F										

جدول رقم (3)

اجابة السؤال رقم () من نوع (وفق بين عمودين) (علامة) (علامات لكل فرع)

الفرع	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
الصحيحة																				

(17 علامة)

السؤال الثالث:

أ. تتصف عملية البرمجة المرئية بمزايا ايجابية اذكر خمسة من هذه المزايا ؟

1. أفكار البرمجة فيها اقل من غيرها.
2. تتصف بالتماسك الكبير بين اجزاءها.
3. العلاقة بين اجزائها تظهر بشكل صريح.
4. مشاهدة النتائج المرئية لها بشكل فوري وسريع.
5. لا يشترط تصور البرامج فيها بشكل متسلسل.
6. يمكن الاستغناء عن خطوات او مراحل وسطية.
7. اهتمام اقل بالامور القواعدية.
8. للبرامج فيها هيكلية قابلة للاستعراض (Navigable).
9. يمكن تنفيذ اجزاء محددة من البرامج.
10. تكاملية القواعد الصورية لها.

ب. لحل مسألة بواسطة الحاسوب هناك ستة خطوات أساسية يجب إتباعها اذكرها؟

1. مرحلة فهم وتحليل المسألة:
2. مرحلة تصميم (او اختيار) خوارزمية
3. مرحلة تمثيل الخوارزمية لتوضيحها.
4. مرحلة البرمجة :
- برمجة الخوارزمية
- اختبار البرنامج
- التوثيق
5. مرحلة صيانة الحل والبرنامج
6. تطبيق الحل

ج. بعد الانتهاء من عملية كتابة البرنامج في برمجة لغة بيسك هناك ثلاث طرق لتنفيذ البرنامج VB6 اذكرها

الطريقة الاولى : الضغط على F5
الطريقة الثانية : من قائمة Debug

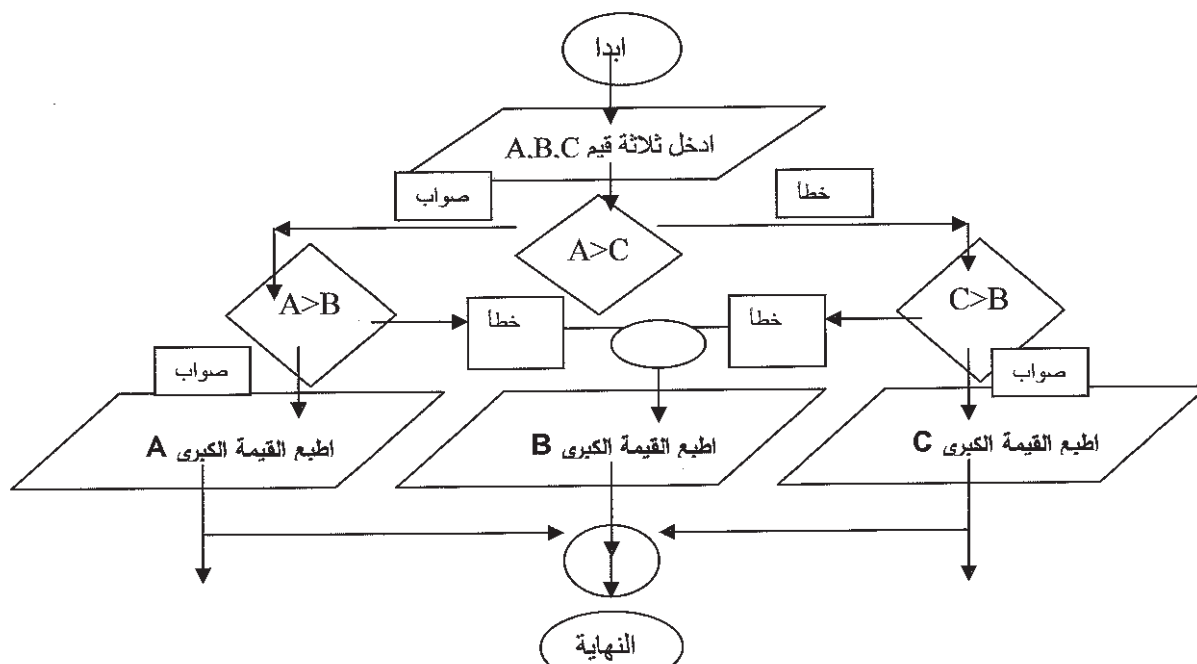
الطريقة الثالثة : من شريط الايقونات الضغط على الإشارة التالية ►

السؤال الرابع :

(17 علامة)

أ. عند نداء الإجراءات Procedures Calling هناك طريقتين لتمرير قيمة المعامل، التمرير بالقيمة cal by value والتمرير بالعنوان أو المرجع Call by Reference وضح الفرق بينهما؟ 5
كلاهما يستخدمان في نداء الإجراءات والفرق بينهما هو أن التمرير بالقيمة Call by value يتم استخدام القيمة في أية حسابات ضمن إجراء فرعي وتبقى قيمة المعامل الأصلية (المخزنة في الذاكرة) مخزنة ضمن معلومات البرنامج الرئيسي ولا تتغير قيمتها في التمرير بالعنوان أو المرجع Call by Reference فيتم تمرير عنوان المعامل من البرنامج الرئيسي إلى الإجراء الفرعي ويكون الإجراء الفرعي قادراً على الوصول إلى القيمة المخزنة في الذاكرة فيستخدمها ويجري حسابات عليها وتتغير قيمتها بالذاكرة لتصبح القيمة الجديدة.

ب. ارسم مخطط سير العمليات لإيجاد القيمة الكبرى من أصل ثلاثة قيم يتم إدخالها للبرنامج ثم كتابة القيم الثلاثة والقيمة الكبرى



ج. اكتب شبه برنامج يتم فيه إدخال قيمتين لمتغيرين، ثم حساب مجموع وحاصل ضربهما وطباعة النتائج 4

1. البداية

2. اقرأ قيمة A, B

3. احسب $X = A + B$

$Y = A * B$

4. اكتب القيمة المعطاه A, B المجموع هو X وحاصل الضرب هو Y

(18 علامة)

السؤال الخامس :

أ. صحح المقطعين البرمجيين التاليين لتكون مقبولة في فيجول بيسك 6 وقم باستخراج النتائج : 10 علامات

```

Sub Main ()
Dim q as integer
For q=4 to 8 step 2
Print ("The number is =" & q)
Next q
End Sub
  
```

4,6,8

النتائج :

```

Sub Main ()
Dim x as integer
x=1
Do While x < 6
Print
x=x+1
Loop
End Sub
  
```

النتائج 1,2,3,4,5

- ب. اكتب الجمل البرمجية في لغة فيجول بيسك اللازمة لتنفيذ الآتي:
1. الإعلان عن مصفوفة ثنائية الأبعاد تتكون من 3 صفوف 4 أعمدة
 2. مقارنة بين سلسلتين حرفيتين Str1 والثانية Str2
 3. جمل بناء إجراء Function باسم Sum لإيجاد مجموع ثلاث قيم
 4. كتابة جملة ملاحظة comment تحتوي اسمك الشخصي وتاريخ إنشاء البرنامج على سبيل المثال
- Dim A(2,3) As Single
- StrComp (str1,str2)
- PRIVAT FUNCTION SUM (A, B, C AS DOUBLE) AS INTEGER
- SUM = A+B+C
- END FUNCTION
- ' Progmamer Mame is Ali Hassan 1st March 2000
- أجب عن أحد السؤالين

(14 علامة)

السؤال السادس:

7 علامات

أ. اكتب برنامجاً يطبع الأعداد الزوجية المحصورة بين عددين يدخلهما المستخدم ؟

الإجابة :

```
Private Sub Command_Click ()
Dim n1,n2,x as integer
List1.clear
Text1.text = n1
Text2.text = n2
If n1 Mod 2 <> 0
n1=n1+1
End if
For x=n1 to n2 step 2
List1.AddItem= x
Next i
End Sub
```

ب. اكتب برنامج يقوم بالإعلان عن مصفوفة من نوع صحيح وحجمها 5 على أن يقوم بإدخال عناصر المصفوفة بحيث يكون كل عنصر هو ناتج تكعيب فهرسه ثم طباعة النتائج داخل صندوق صورة.

7 علامات

```
Option base = 1
Dim x = (5)
Private sub command1_click ()
For I = 1 to 5
X (i) = I ^ 3
Next i
End sub
Private sub command2_click()
Picture1.print "Index", "Array"
Picture1.print "=====", "====="
For I = 1 to 5
Picture1.print I , x (i)
End sub
```

(14 علامة)

السؤال السابع :

أ. اكتب برنامجاً لإيجاد القيمة العظمى من أصل ثلاث قيم، شريطة أن يستخدم البرنامج الرئيسي إجراء فرعياً في عمله.

```
Private Sub Command_Click ()
Dim x , y, z
X = 40
Y = 60
Z = 50
Max (x,y,z)
End Sub
Public Sub Max (A, B, C As Integer)
Dim Answer As Integer
```

If B > Answer Then Answer = B

If C > Answer then Answer = C

Print " Maximum Value = " ; Answer

End Sub

ب. اكتب برنامجا يحسب مضروب عدد صحيح موجب n ، حيث أن مضروب العدد على النحو التالي $n! = n * (n-1)!$ 7 علامات

Private Function RecFact (n As Integer) As Long

If n <= 1 Then

RecFact = 1

Else

RecFact = n * RecFact (n- 1)

End if

End Function

انتهت الإجابة

اسم الطالب:
رقم الطالب:
تاريخ الامتحان:/...../.....

بسم الله الرحمن الرحيم



جامعة القادسيه المفتوحة

الامتحان النصفى للفصل الثاني "1142"

2015/2014

اسم المقرر: البرمجة المرئية.

رقم المقرر: 1377

مدة الامتحان: ساعة ونصف

عدد الاسئلة: ستة أسئلة

-- نظري --

- عزيزي الطالب : 1. عبي كافة المعلومات المطلوبة منك في دفتر الإجابة وعلى ورقة الأسئلة.
2. ضع رقم السؤال ورموز الإجابة الصحيحة للأسئلة الموضوعية (إن وجدت) على الجدول المخصص في دفتر الإجابة.
3. ضع رقم السؤال للأسئلة المقالية واجب على دفتر الإجابة.

السؤال الأول: (20 علامة)

أجب ب (نعم) أو (لا) لكل من التالية في الجدول رقم (1) في دفتر الإجابة: *** لكل إجابة صحيحة علامتان

- 1- للتعبير عن مصفوفة أحادية البعد تحتوي على 4 عناصر نكتب: $\dim x(3)$.
- 2- لا يجوز ان يتخلل اسم المتغير في لغة vb6 فراغ او فواصل.
- 3- يمكن تنفيذ البرنامج بالضغط مباشرة على المفتاح F2.
- 4- في الوضع الاعتيادي يبدأ فهرس المصفوفة بالقيمة 1 .
- 5- ان المتغيرات من النوع CONST لا يمكن تغيير قيمتها أثناء تشغيل المشروع.
- 6- النوع الافتراضي للمتغيرات في برمجة VB6 تكون Integer.
- 7- يتم كتابة البرامج والوحدات النمطية عادة قبل تصميم النماذج.
- 8- لمسح جميع عناصر المصفوفة x نستخدم الأمر: Delete x.
- 9- للتعبير عن المتغيرات الرمزية نستخدم الرمز \$.
- 10- ان قيمة العملية الحسابية : $\text{Fix}(-9.2)$ هي -10 .

السؤال الثاني: (30 علامة)

اختر رمز الإجابة الصحيحة ومن ثم انقل إجابتك إلى الجدول رقم (2) من دفتر الإجابة: 10×3

- 1- للتعبير عن العدد النيابي e^x نستخدم الدالة:
أ- $\text{val}(x)$ ب- $\text{Sqr}(x)$ ج- $\text{Exp}(x)$ د- $\text{Rnd}(x)$
- 2- يتم الكتابة على زر الأوامر خلال خاصية :
أ- caption ب- command ج- txt د- font
- 3- يخصص للبيانات العددية العشرية من النوع (Long) في الذاكرة قيمة:
أ- 2بايت ب- 4بايت ج- 6بايت د- 8بايت
- 4- لدمج سلسلة عددية وأخرى رمزية نستخدم الرمز:
أ- + ب- & ج- # د- @
- 5- احد التالية عبارة عن ثابت يدل على كبسة Back Space
أ- vbTab ب- vbCancel ج- vbBack د- vbBlack
- 6- لإنهاء تنفيذ البرنامج او الخروج منه نستخدم الأمر:
أ- End ب- Exit ج- Exit Sub د- Exit Function
- 7- لكتابة عبارة توضيحية او تعليق معين خلال البرنامج نستخدم الكلمة المفتاحية:
أ- sub ب- rem ج- exp د- var
- 8- نستخدم مربعات الحوار الشائعة (common dialog control) لاستعراض:
أ- اللون ب- الطابعة ج- حجم الخط د- جميع ماذكر صحيح
- 9- عدد عناصر المصفوفة $n(1,1,1)$ هي:
أ- 8 ب- 6 ج- 4 د- 2
- 10- لإصدار صوت من سماعات الجهاز نستخدم الأمر:
أ- Peep ب- Beep ج- Tweet د- Bass

بناءً على الشكل التالي ، اكتب الشيفرة البرمجية لكل أمر من الأوامر الموجودة على الشكل:

(10 علامات) ما ناتج تنفيذ المقطع البرمجي التالي:

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim x As Integer
    Dim y As Integer
    x = 3
    y = 2
    Print num(x, y)
    Print x ^ y
End Sub
Public Function num(a As Integer, ByVal b As Integer) As Double
    Dim z As Double
    z = a ^ b
    num = z
    a = 4
    b = 1
End Function
```

اجب على سؤال واحد فقط من الأسئلة التالية

أ- (10 علامات) ما ناتج تنفيذ المقاطع البرمجية التالية:

الرقم	الجملة	النتيجة
1	Print InstrRev("Visual Basic", "a")	
2	Print INT(-8.123)	
3	Print StrReverse\$(UCase ("Visual Basic"))	
4	Print len("1234")	
5	Form1.BackColor = vbRed	

ب- (10 علامات) هناك عدة أحداث للفارة، اشرح خمسة منها.

أ- (9 علامات) اشرح الأنواع المختلفة للإجراءات في برمجية vb6 .
 ب- (11 علامة) اكتب برنامج لإدخال مصفوفتين A , B حجم كل مصفوفة 3×3 ومن ثم إيجاد حاصل جمع المصفوفتين وتخزينها في المتغير C وطباعتها على النموذج.
 انتهت الأسئلة

اسم المقرر: البرمجة المرئية.

رقم المقرر: 1377

مدة الامتحان: ساعة ونصف

عدد الاسئلة: ستة أسئلة

بسم الله الرحمن الرحيم

جامعة القدس المفتوحة

إجابة الامتحان النصفى

للفصل الثاني "1142"

2015/2014

اسم الطالب:

رقم الطالب:

تاريخ الامتحان:/...../.....

-- نظري --

السؤال الأول:

(20 علامة)

أجب ب (نعم) أو (لا) لكل من التالية في الجدول رقم (1) في دفتر الإجابة: *** لكل إجابة صحيحة علامتان

- 1- للتعبير عن مصفوفة أحادية البعد تحتوي على 4 عناصر نكتب: $\dim x(3)$.
- 2- لا يجوز ان يتخلل اسم المتغير في لغة vb6 فراغ أو فواصل.
- 3- يمكن تنفيذ البرنامج بالضغط مباشرة على المفتاح F2.
- 4- في الوضع الاعتيادي يبدأ فهرس المصفوفة بالقيمة 1.
- 5- ان المتغيرات من النوع CONST لا يمكن تغيير قيمتها اثناء تشغيل المشروع.
- 6- النوع الافتراضي للمتغيرات في برمجية VB6 تكون Integer.
- 7- يتم كتابة البرامج والوحدات النمطية عادة قبل تصميم النماذج.
- 8- لمسح جميع عناصر المصفوفة x نستخدم الأمر: Delete x.
- 9- للتعبير عن المتغيرات الرمزية نستخدم الرمز \$.
- 10- ان قيمة العملية الحسابية: $\text{Fix}(-9.2)$ هي -10.

رقم العبارة	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
الإجابة	نعم	نعم	لا	لا	نعم	لا	لا	لا	نعم	لا
صفحة	171	54	284	171	58	56	8	179	55	142
وحدة	6	3	9	6	3	3	1	6	3	5

السؤال الثاني:

(30 علامة)

اختر رمز الإجابة الصحيحة ومن ثم انقل إجابتك إلى الجدول رقم (2) من دفتر الإجابة: 10×3

- 1- للتعبير عن العدد النيابي e^x نستخدم الدالة:
أ- $\text{val}(x)$ ب- $\text{Sqr}(x)$ ج- $\text{Exp}(x)$ د- $\text{Rnd}(x)$
- 2- يتم الكتابة على زر الأوامر خلال خاصية :
أ- caption ب- command ج- txt د- font
- 3- يخصص للبيانات العددية العشرية من النوع (Long) في الذاكرة قيمة:
أ- 2 بايت ب- 4 بايت ج- 6 بايت د- 8 بايت
- 4- لدمج سلسلة عددية وأخرى رمزية نستخدم الرمز:
أ- + ب- & ج- # د- @
- 5- احد التالية عبارة عن ثابت يدل على كيسة Back Space
أ- vbTab ب- vbCancel ج- vbBack د- vbBlack
- 6- لانتهاء تنفيذ البرنامج او الخروج منه نستخدم الأمر:
أ- End ب- Exit ج- Exit Sub د- Exit Function
- 7- لكتابة عبارة توضيحية او تعليق معين خلال البرنامج نستخدم الكلمة المفتاحية:
أ- sub ب- rem ج- exp د- var
- 8- نستخدم مربعات الحوار الشائعة (common dialog control) لاستعراض:
أ- اللون ب- الطباعة ج- حجم الخط د- جميع ماذكر صحيح
- 9- عدد عناصر المصفوفة $n(1,1,1)$ هي:
أ- 8 ب- 6 ج- 4 د- 2
- 10- لإصدار صوت من سماعات الجهاز نستخدم الأمر:
أ- Peep ب- Beep ج- Tweet د- Bass

الرقم	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
الإجابة	ج	أ	ب	ب	ج	أ	ب	د	أ	ب
صفحة	142	27	51	266	59	151	145	242	174	145
وحدة	5	2	3	9	3	5	5	8	6	5

بناءً على الشكل التالي ، اكتب الشيفرة البرمجية لكل أمر من الأوامر الموجودة على الشكل:

الإجابة: لكل زر 4 علامات الوحدات 2+4+5+6
أحد الحلول

```
Private Sub Command1_Click()
For i = 1 To Val(Text1.Text)
List1.AddItem (InputBox("enter the item"))
Next i
End Sub

-----

Private Sub Command2_Click()
For i = 0 To Val(Text1.Text)
Sum = Sum + Val(List1.List(i))
Next i
Text2 = Sum
End Sub

-----

Private Sub Command3_Click()
For i = 0 To Val(Text1.Text)
Sum = Sum + Val(List1.List(i))
Next i
Text3 = Sum / Val(Text1.Text)
End Sub

-----

Private Sub Command4_Click()
Max = Val(List1.List(0))
For i = 1 To Val(Text1.Text)
If Max < Val(List1.List(i)) Then Max = Val(List1.List(i))
Next i
Text4 = Max
End Sub

-----

Private Sub Command5_Click()
For i = 0 To Val(Text1.Text) - 1
```

```

For j = i + 1 To Val(Text1.Text) - 1
If Val(List1.List(i)) > Val(List1.List(j)) Then
temp = Val(List1.List(i))
List1.List(i) = Val(List1.List(j))
List1.List(j) = temp
End If
Next j
Next i
End Sub

```

(10 علامات)

السؤال الرابع:

(10 علامات) ما ناتج تنفيذ المقطع البرمجي التالي:

```

Private Sub Command1_Click()
Dim x As Integer
Dim y As Integer
x = 3
y = 2
Print num(x, y)
Print x ^ y
End Sub
Public Function num(a As Integer, ByVal b As Integer) As Double
Dim z As Double
z = a ^ b
num = z
a = 4
b = 1
End Function

```

الناتج: لكل إجابة صحيحة 5 علامات. الوحدة 5 ص 141 - 151

9
16

اجب على احد السؤالين التاليين

(20 علامة)

السؤال الخامس:

أ- (10 علامات) ما ناتج تنفيذ المقاطع البرمجية التالية:

الإجابة: لكل فرع علامتان الوحدة 9 + 5 ص 266 و 142

الرقم	الجملة	النتيجة
1	Print InstrRev("Visual Basic", "a")	9
2	Print INT(-8.123)	9-
3	Print StrReverse\$(UCase ("Visual Basic"))	CISAB LAUSIV
4	Print len("1234")	4
5	Form1.BackColor = vbRed	لون خلفية النموذج احمر

ب- (10 علامات) هناك عدة أحداث للفارة، اشرح خمسة منها. الوحدة 7 ص 206

الإجابة: $10 = 2 \times 5$ علامات

- 1- حدث النقر:.....
- 2- حدث النقر المزدوج:.....
- 3- حدث تحريك الفارة:.....
- 4- حدث السحب والإفلات:.....
- 5- حدث الضغط على زر الفارة وإفلاته:.....

أ- (9 علامات) اشرح الأنواع المختلفة للإجراءات في برمجة vb6 .

- الإجابة: لكل فرع 3 علامات الوحدة 5 ص 137
- 1- إجراءات الحوادث (Events): وهي الناتجة عن تنفيذ حركة على لوحة المفاتيح أو الفأرة.
 - 2- الإجراءات المدمجة (Built-in): وهي ضمن مكتبة vb6 وهي جاهزة للاستخدام دون كتابة أي جمل برمجية لها .
 - 3- الإجراءات المعرفة من قبل المستخدم: وهناك نوعان منها:
الإجراءات الفرعية وإجراءات الدوال

ب- (11 علامة) اكتب برنامج لإدخال مصفوفتين A , B حجم كل مصفوفة 3×3 ومن ثم إيجاد حاصل جمع المصفوفتين وتخزينها في المتغير C وطباعتها على النموذج.

الإجابة: الوحدة السادسة

أحد الحلول الممكنة، يتم توزيع العلامات حسب ما يراه عضو هيئة التدريس مناسباً

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim A(2, 2) As Integer
    Dim B(2, 2) As Integer
    Dim C(2, 2) As Integer
    For I = 0 To 2
        For J = 0 To 2
            A(I, J) = InputBox("ENTER THE FIRST MATRIX")
        Next J
    Next I

    For I = 0 To 2
        For J = 0 To 2
            B(I, J) = InputBox("ENTER THE SECOND MATRIX")
        Next J
    Next I

    For I = 0 To 2
        For J = 0 To 2
            C(I, J) = A(I, J) + B(I, J)
        Next J
    Next I

    For I = 0 To 2
        For J = 0 To 2
            Print C(I, J)
        Next J
    Next I
End Sub
```

انتهت الإجابة