

Python



Programación Orientada a Objetos

- ▶ Conceptos:
- ▶ Clase
- ▶ Objeto
- ▶ Atributo
- ▶ Método

Ejercicio 1

- ▶ Programa la clase Persona, de cada persona necesitamos almacenar nombre, apellidos, peso y altura.
- ▶ Debe tener un método que obtenga su IMC, aparte de su constructor.

Herencia

- ▶ Reutilizar, mantener, organizar y jerarquizar código.
- ▶ Superclase, clase padre o clase base.
- ▶ Subclase, clase hija o clase derivada

Ejercicio 2

- ▶ Programa la clase Empleado que hereda de Persona, de cada empleado debemos almacenar salario, años de experiencia y puesto, además de los datos de persona
- ▶ Debe tener un método que calcule un incremento de salario en base a los años de experiencia (1% 1 año de experiencia, 2% 2 años...)

Práctica

- ▶ Crea una clase Ficheros, que lea una lista de diccionarios de Empleados y los pase a fichero y que también haga el paso inverso, de fichero a lista de diccionarios.