

Aula 01

INTRODUÇÃO À TECNOLOGIA



Professor
Nathan Miranda

Introdução à Tecnologia

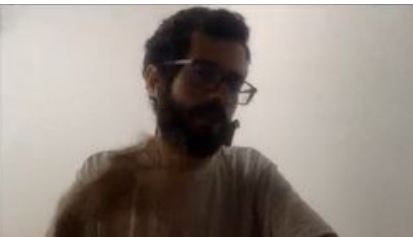
PARTE 1 : TECNOLOGIA E COMPUTADORES



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



O que é um computador?



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda

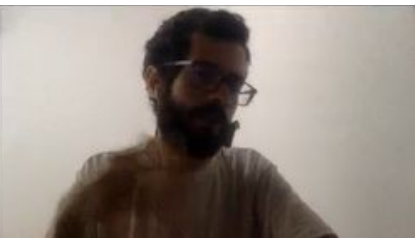




Ábaco

Mesopotâmia, entre 5000 a.C e 2000 a.C

[Modelo 3D](#)



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



Ábaco

MECÂNICA

Ábaco

Mesopotâmia, entre 5000 a.C e 2000 a.C

[Modelo 3D](#)

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





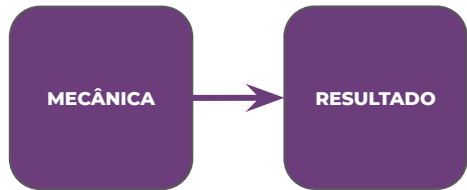
Pascalina

Primeira calculadora mecânica, criada por Blaise Pascal em 1642

[Modelo 3D](#)

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





Pascalina

Primeira calculadora mecânica, criada por Blaise Pascal em 1642

[Modelo 3D](#)



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda

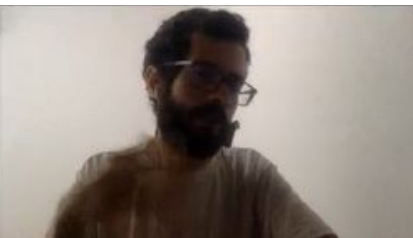




Tear Mecânico

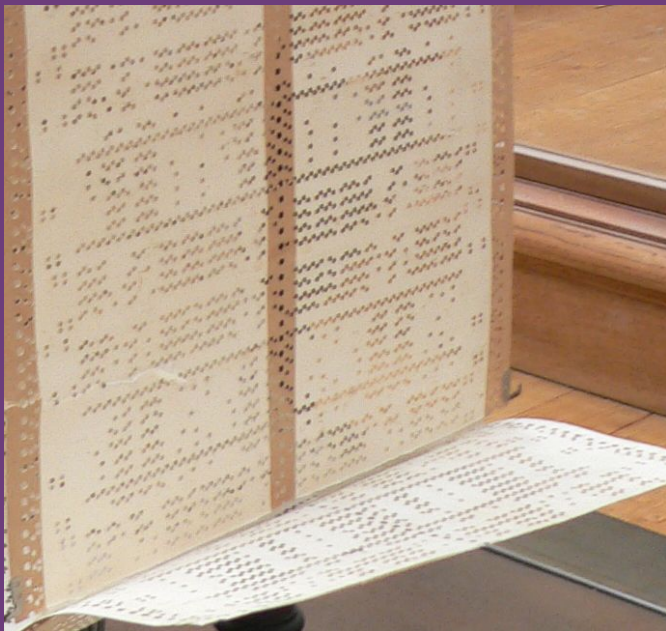
Criado por Joseph-Marie Jacquard, em 1802.

Primeira máquina programável através de cartões perfurados.



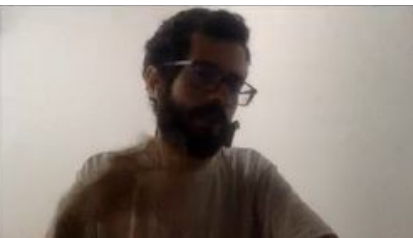
Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





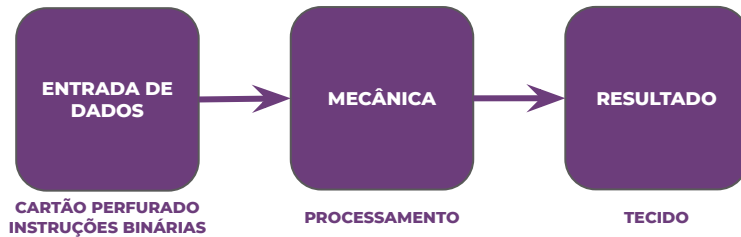
Cartão Perfurado

Usado para programar o Tear Mecânico.



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda

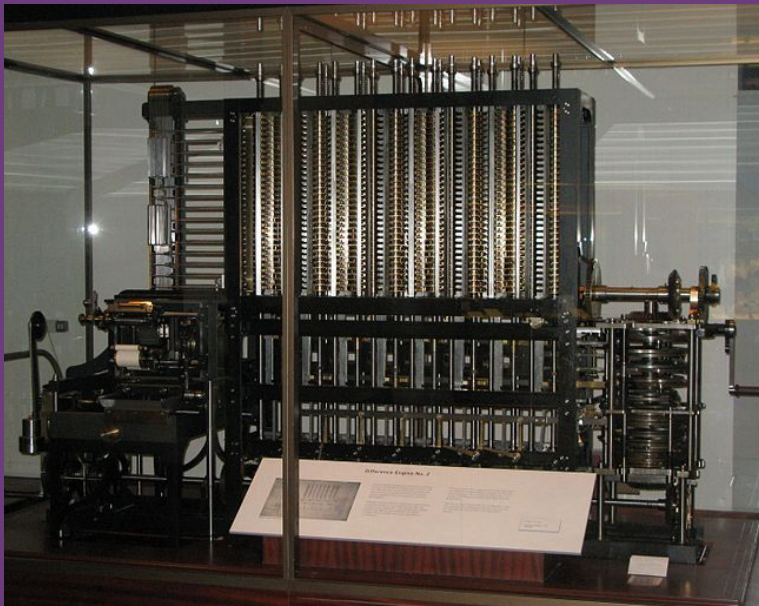




Tear Mecânico

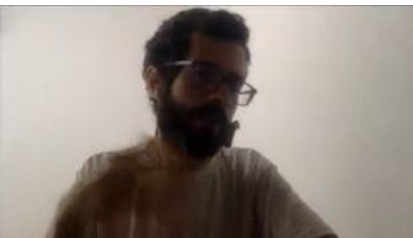
Criado por Joseph-Marie Jacquard, em 1802.

Primeira máquina programável através de cartões perfurados.



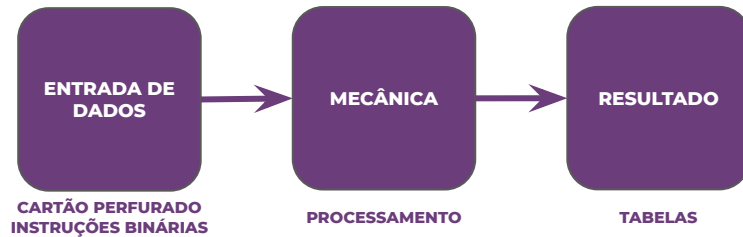
Máquina Diferencial

Charles Babbage
1822



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



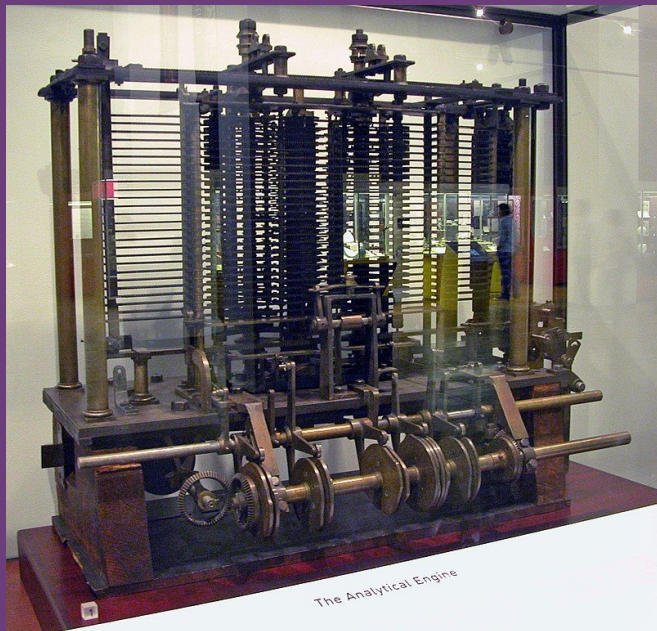


Máquina Diferencial

Charles Babbage
1822

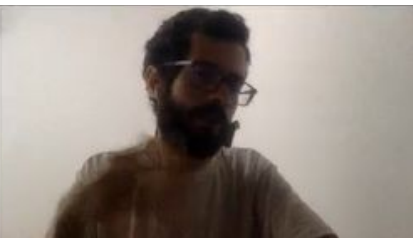
Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





Máquina Analítica

Charles Babbage
1837



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



Máquina Analítica

Charles Babbage
1837



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



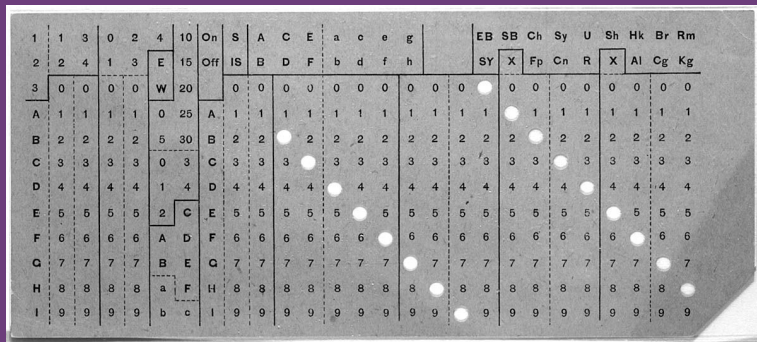


Tabulation Machine

Herman Hollerith
1890

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





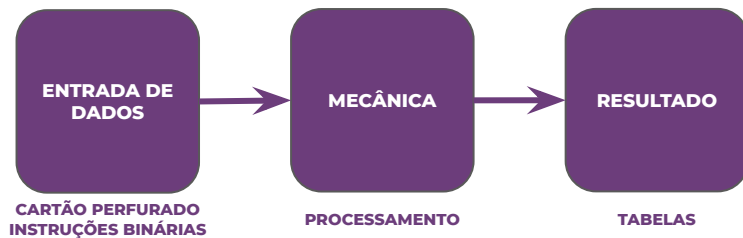
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	On	S	A	C	E	a	o	e	g	EB	SB	Ch	Sy	U	Sh	Hk	Br	Rm
2	2	4	1	3	E	15	Off	IS	B	D	F	b	d	f	h				SY	X	Fp	Cn	R	X	Al	Cg	Kg
3	0	0	0	0	W	20			0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
A	1	1	1	1	0	25	A	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
B	2	2	2	2	5	30	B	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
C	3	3	3	3	0	3	C	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
D	4	4	4	4	1	4	D	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
E	5	5	5	5	2	5	E	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
F	6	6	6	6	A	D	F	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
G	7	7	7	7	B	E	G	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
H	8	8	8	8	a	F	H	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
I	9	9	9	9	b	c	I	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

Tabulation Machine

Herman Hollerith
1890

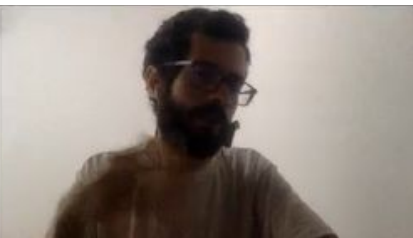
Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





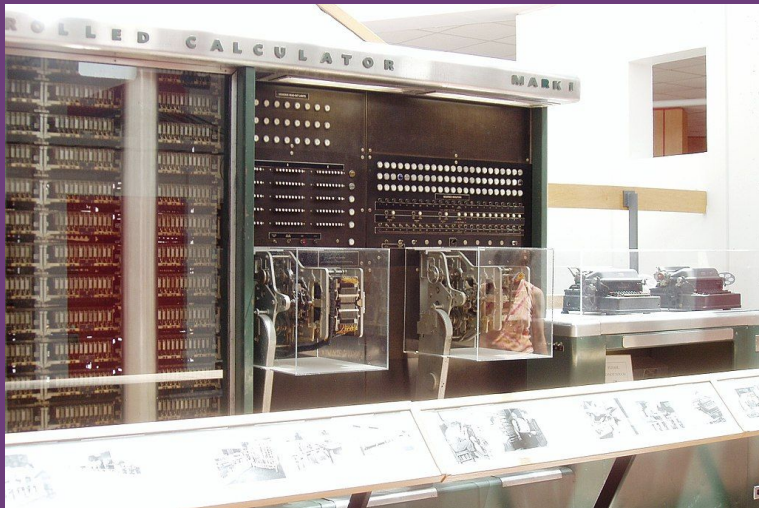
Tabulation Machine

Herman Hollerith
1890



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



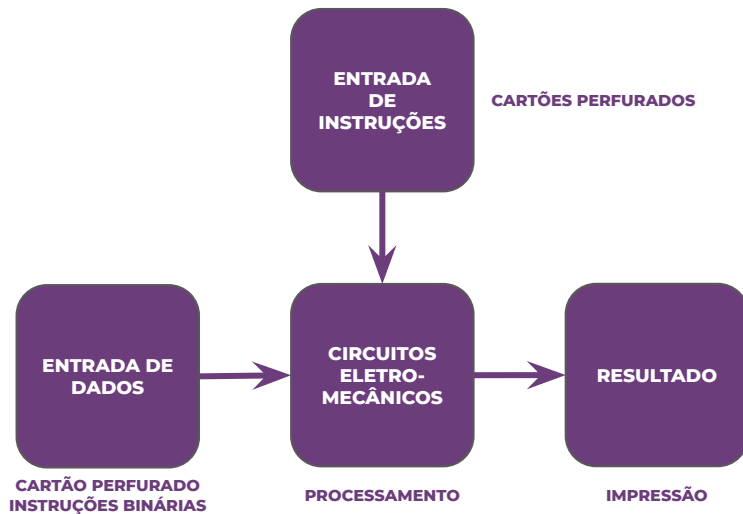


Mark 1

IBM e Howard Aiken
1937

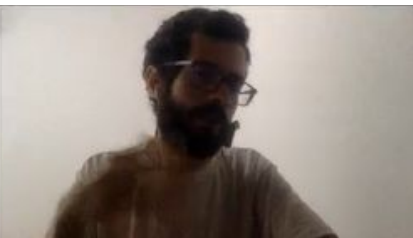
Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





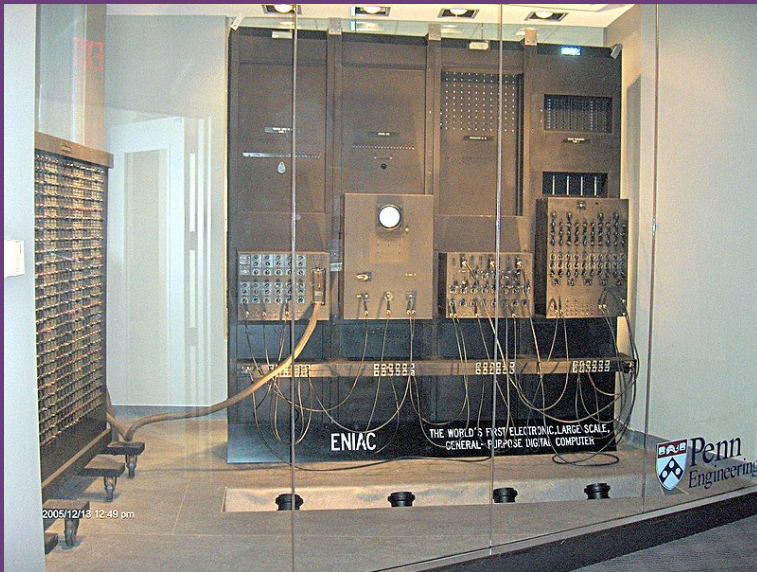
Mark 1

IBM e Howard Aiken
1937



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



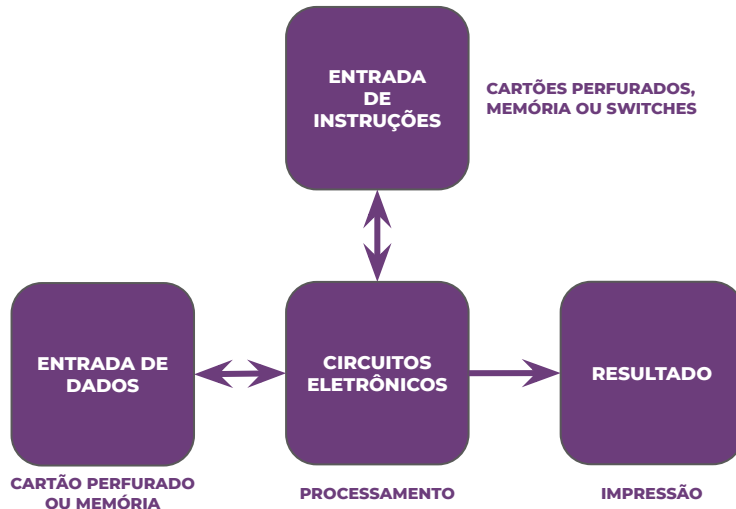


ENIAC

Eletronic Control Company
1946

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



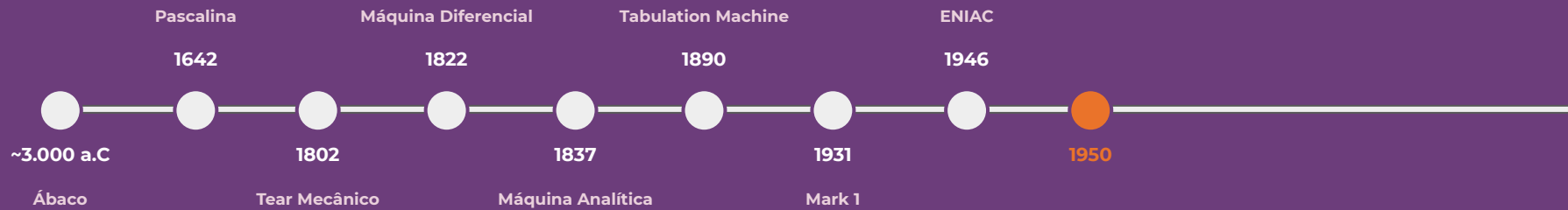


ENIAC

Eletronic Control Company
1946

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





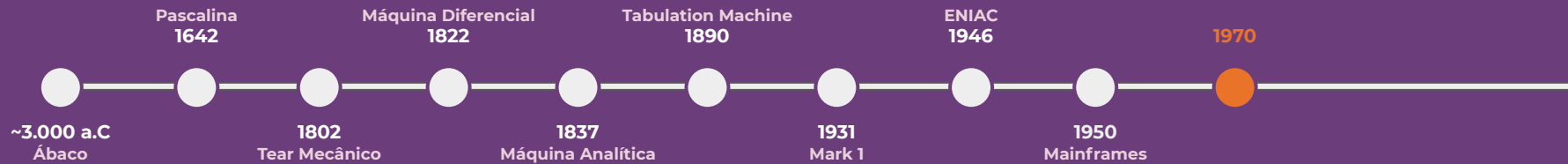
1950

Adoção dos mainframes por grandes empresas e surgimento do primeiro disco rígido.

Surgimento das primeiras linguagens de programação.

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



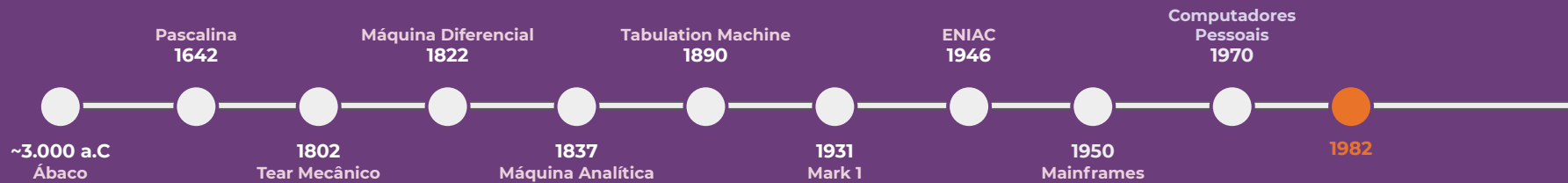


1970

Surgimento dos primeiros computadores pessoais.

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



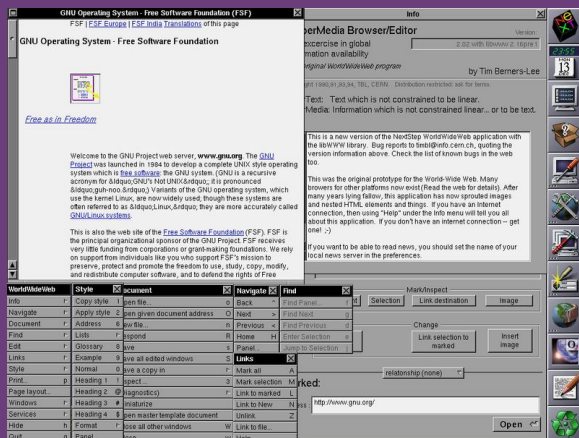
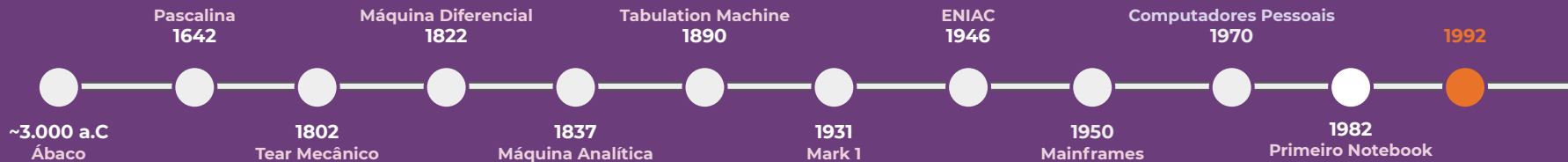


1982

Osborn 1, o primeiro notebook da história.

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





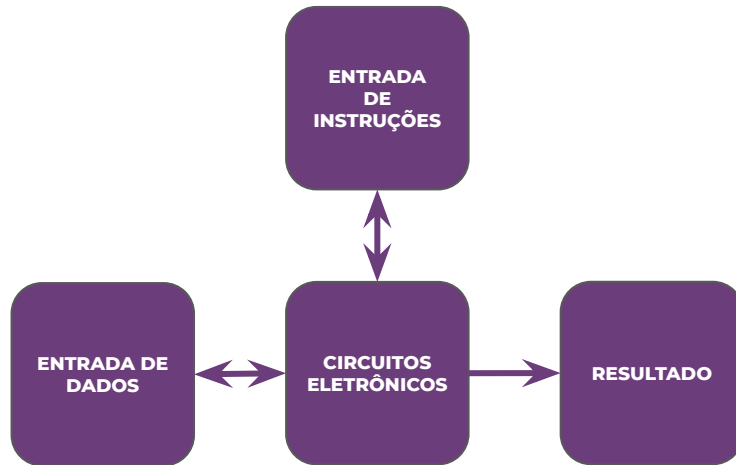
1992

Criação da World Wide Web

Aula 01 - Introdução à Tecnologia

Professor Nathan Miranda



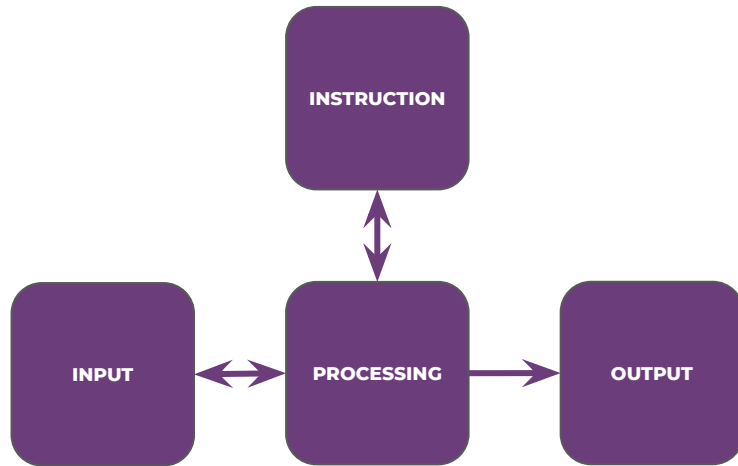


Computadores



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





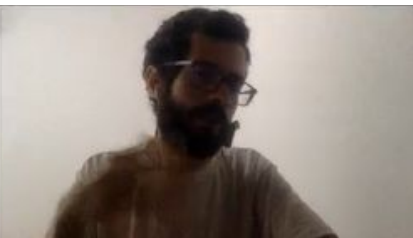
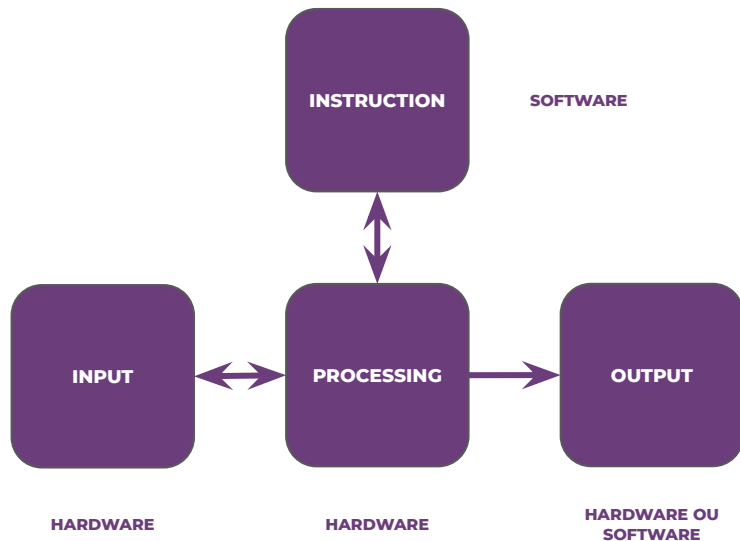
Computadores



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



Computadores



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



Hoje...



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



O que é um computador?



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



MATONDO!

(OBRIGADO)



Diversidade para Inovação.

Acesse:
<https://toti.site/>