







CONTACTO

 miltoncode.com
 +57 313 6265 154
 miltoncodeyt@gmail.com
 Cra. 6 #41-595, Quibdó-Chocó

REDES SOCIALES

 in/miltoncodeyt
 @miltoncodeyt
 @miltoncodeyt
 @miltoncodeyt

HABILIDADES

JavaScript	●	●	●	●	●
TypeScript	●	●	●	●	●
React	●	●	●	●	●
Angular	●	●	●	●	●
CSS	●	●	●	●	●
HTML	●	●	●	●	●
Figma	●	●	●	●	●
Illustrator	●	●	●	●	●
Git	●	●	●	●	●
Sass	●	●	●	●	●
Tailwind	●	●	●	●	●

REFERENCIAS

Matias Blayer
 blayermatias@gmail.com

Jorge Cano
 in/jorge-cano-06441015

HAMILTON G. MORENO

Desarrollador Web Front-end

Profesional en Ingeniería de Sistemas, con habilidades en diseño y desarrollo de aplicaciones web, apasionado y autodidacta por la tecnología.

EXPERIENCIAS

Desarrollador Front-End en Eulerr App

Middletown, Delaware - Remoto

Mayo 2020 - Agosto 2021

Una experiencia que me permitió mejorar mis habilidades como Front-End Developer, como persona y como amante del diseño UI/UX, donde:

- Formé parte del equipo de diseño, como diseñador UI/UX. Donde creé todo un universo para el producto principal de streaming. Diseñé la interfaz y, en colaboración con el equipo, recogí feedbacks que permitieron iterar y mejorar el producto.
- Realicé la implementación de toda la interfaz de usuario del producto con tecnologías como react, redux, react-material.

Especialista en diseño web en NodeConfCo

Colombia, Medellín - Remoto

Septiembre 2019 - Marzo 2020

Orgulloso de formar parte del equipo de diseño y desarrollo de NodeConfCo en su versión 2019 y 2020, donde:

- Creé todo el arte gráfico de la conferencia (pancartas, carteles, tarjetas de visita, atril, escarapelas, etc.) con Adobe Illustrator.
- He diseñado la página web oficial del evento con Adobe Xd.
- En colaboración con el equipo de desarrollo, desarrollamos el sitio oficial del evento con Gatsbyjs.

Diseñador y desarrollador web en JSConfCo

Colombia, Medellín - Remoto

Septiembre 2019 - Octubre 2019

Como miembro de algunas comunidades de mi región, pude compartir mi experiencia con la comunidad Javascript, donde:

- Planifiqué y diseñé el sitio web oficial del evento en Figma.
- En colaboración con el equipo de desarrollo, desarrollamos la web oficial del evento en su versión 2019 en Gatsbyjs.
- Me encargué de diseñar todo el arte visual de la conferencia (pancartas, carteles, tarjetas de visita, atril, escarapelas, etc.) con Adobe Illustrator.

EDUCACIÓN

Fundación Universitaria Uniclaretiana

- Ingeniería de Sistemas - Septiembre 2021

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

- Metodología de la programación de sistemas informáticos. - 2018
- Arquitectura de ordenadores. - 2018

REPOSITORIOS

-  github.com/miltoncodeyt
-  gitlab.com/miltoncodeyt
-  codepen.io/miltoncodeyt
-  codesandbox.io/u/miltoncodeyt

CERTIFICACIONES

Desarrollo de aplicaciones web con Gatsby JS

Platzi • Expedición: Abril 2021

ECMAScript 6+

Platzi • Expedición: Abril 2021

Diseño para programadores

Platzi • Expedición: Junio 2021

Diseño IU

EDteam • Expedición: Mayo 2020

Responsive Web Design

EDteam • Expedición: Enero de 2020

React.js desde cero

EDteam • Expedición: Noviembre 2019

ÚLTIMOS PROYECTOS PERSONALES

[Dashboard Weather](#)

- Una aplicación web que permite conocer la previsión del tiempo en tiempo real en mi ciudad. Quibdó-Chocó

[FLUXION - Graphics & Codes](#)

- Una agencia digital en proceso. Lo mejor de dos mundos al alcance de tu mano, los gráficos y el código. Ayudamos a diseñar y desarrollar tus ideas.

COMPETENCIAS

- Capacidad de trabajo en equipo
- Inteligencia emocional y adaptabilidad
- Capacidad para tomar decisiones
- Capacidad de análisis
- Capacidad para gestionar el estrés