

# JUAN HAMILTON

Arco Iris, Colón · 6309-6845

[jhamiltonedwards@gmail.com](mailto:jhamiltonedwards@gmail.com) · [LinkedIn](#) · [Github](#)

Programador junior con experiencia en múltiples proyectos web.

## HABILIDADES

- Proficiente en los siguientes lenguajes de programación: JavaScript, TypeScript, Kotlin.
- Conocimiento en Python, Java, MySQL y MongoDB, HTML5, CSS3.
- Conocimiento en las siguientes arquitecturas: MVVM, SCRUM.
- Aplicado en las siguientes tecnologías: React, Bootstrap, Next.js y NestJS, JUnit, Git.
- Buen entendimiento de buenas prácticas de UI/UX.
- Nivel C1 en inglés: Capaz de comunicarme tanto escrita como verbalmente.

## EXPERIENCIA

AGOSTO, 2022

### PROYECTO PERSONAL: KANBAN

- Aplicación web para el manejo de tareas, representadas como tarjetas al estilo Trello. Fue creada utilizando TypeScript como lenguaje de programación, Next.js y NestJS como frameworks.
- Utilicé la librería MUI para estilizar el frontend del sitio web.
- En el backend, implementé funcionalidades como registro/inicio de sesión, recuperación de contraseñas.
- Realicé múltiples pruebas de unidad e integración para asegurar el correcto funcionamiento del backend.
- Creé un API personalizado para ser utilizado por el frontend, permitiendo las funcionalidades CRUD.

JULIO, 2022

### PROYECTO PERSONAL: DESIGNO AGENCY

- Construí un sitio web estático para una agencia de tecnología como reto proveído por [Frontend Mentor](#).
- El sitio se construyó utilizando JavaScript, Next.js y React. Para el diseño del sitio, utilicé MUI.
- Para el manejo del contenido, utilicé Strapi.
- Implementé el API de Google Maps para incluir mapas interactivos en el sitio, que muestran las distintas ubicaciones de la agencia.

## EDUCACIÓN

2020 – 2023

### LICENCIATURA EN DESARROLLO DE SOFTWARE, UTP

- **Cursos relevantes:** Desarrollo de Software I – VIII, Estructura de Datos, Ingeniería de Software, Base de Datos.
- **Proyectos:** Implementé una aplicación web que presenta un juego serio. Una plataforma infantil con preguntas de distintas materias como: ciencias sociales y matemáticas. Se creó utilizando Java en el backend; frontend, HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap.