SCC0541 - Laboratório de Bases de Dados Prof. Dr. Jose Fernando Rodrigues Junior

Prática 6 - PL/SQL

**Entrega:** 26/04 – 19:00h (Quarta-feira)

- ⇒ CERTIFIQUE-SE DE QUE O RELATÓRIO FOI RECEBIDO PELO SISTEMA POSTERIORMENTE NÃO SERÁ
  ACEITO O ARGUMENTO DE QUE HOUVE FALHA NO SISTEMA DE SUBMISSÃO.
- → Para esta prática, faça o tratamento básico de exceções usando WHEN OTHERS.
- → Escolha apenas 2 dentre os 3 exercícios propostos.
- **1. (5.0)** Altere a tabela de F08\_Campeonato definindo 5 novos atributos que sumarizem o que ocorre em cada campeonato: número de times participantes, número de gols marcados, número de jogadores inscritos, número de cartões vermelhos, e número de cartões amarelos.

Em seguida, escreva um procedimento armazenado que calcula e atualiza estes atributos para todos os campeonatos. No relatório coloque também o código que testa o procedimento.

- → Se necessário, insira dados para testar seu programa não é necessário relatar o SQL;
- → Não é necessário relatar saída de consultas SOL.
- 2. (5.0) No esquema FUT há um conjunto de regras que devem ser respeitadas:
- o time da casa (time 1 de uma partida) sempre joga em um estádio que seja de sua cidade;
- por partida são quatro árbitros, um principal auxiliado por dois bandeirinhas, e um reserva;
- cada time deve ter no mínimo 11 e no máximo 22 jogadores.

Escreva um procedimento armazenado que verifica todas estas condições para todas as tuplas de todas as tabelas envolvidas, e que, caso encontre alguma violação, reporte o erro incluindo o nome da tabela e o rowid da tupla. No relatório coloque também o código que testa o procedimento.

## Por exemplo:

- "Tabela F11 Partida, rowid 234522, o time da casa (time 1) não jogou em um estádio de sua cidade."
- "Tabela F4 Time, rowid 32423423, o time possui mais do que 11 jogadores."
- → Insira dados para testar seu programa não é necessário relatar o SQL;
- → Relate 4 saídas geradas por seu programa.
- **3. (5.0)** Escreva um procedimento armazenado que gere e imprima um relatório para cada partida armazenada no esquema FUT. O relatório de cada partida deve ser como nos exemplos abaixo:

Exemplo 1: "Partida 20, realizada pelo Campeonato Copa Libertadores 2012, terminou com o resultado Corinthians 1 x 0 Boca Juniors, no estádio Pacaembu no dia 10/11/2012. Emerson Cheick marcou pelo Corinthians, receberam cartões amarelos Danilo (Corinthians), e receberam cartões vermelhos Riquelme (Boca Juniors). O Corinthinas foi dirigido pelo técnico Tite, e o Boca Junior pelo técnico Carlos Bianchi. A partida foi transmitida pela Rede Globo, e pela Rádio Bandeirantes. Apitaram o jogo Arnaldo César Coelho (principal) auxiliado por Manoel Lima e Edson Gusmão."

Exemplo 2: "Partida 112, realizada pelo Campeonato Brasileiro 2011, terminou com o resultado São Paulo 0 x Flamengo 0, no estádio Maracanã no dia 09/08/2011. O São Paulo foi dirigido pelo técnico Muricy Ramalho, e o Flamengo pelo técnico Renato Gaucho. A partida não foi transmitida. Apitaram o jogo Joaquim Barbosa (principal) auxiliado por Ricardo Lewandowski e Dias Toffoli."

- → Considere as diferentes cardinalidades envolvidas com relação ao número de gols, cartões, e emissoras de tv para definir as mensagens de seu programa;
- → Insira dados para testar seu programa não é necessário relatar o SQL;
- → Relate 4 saídas geradas por seu programa.