



SCC0541 - Laboratório de Bases de Dados
Prof. Dr. Jose Fernando Rodrigues Junior

Prática 3 – SQL/DML

Entrega: 29/03, 19:00 (Tidia → Atividades)

⇒ **CERTIFIQUE-SE DE QUE O RELATÓRIO FOI RECEBIDO PELO SISTEMA – POSTERIORMENTE NÃO SERÁ ACEITO O ARGUMENTO DE QUE HOUVE FALHA NO SISTEMA DE SUBMISSÃO.**

Usando o **SQL Developer**

- a) conecte com seu usuário no servidor remoto;
- b) remova todas as tabelas de seu esquema (as tabelas criadas na Prática 2);
- c) execute os *scripts* **Futebol.ddl.sql** e **Futebol.dml.sql**, disponíveis no repositório do Tidia.
Este esquema será utilizado até o final do semestre.

1. Inserção de dados

(0.5) Insira 5 tuplas em cada entidade como descrito no diagrama entidade-relacionamento e 20 tuplas para cada relação decorrente de relacionamento N:N. Insira dados consistentes para uso posterior. Pesquise por campeonatos passados de futebol e insira seus dados no sistema; para equipes nacionais, assuma que a cidade do time é a capital do respectivo país (nome do time).

2. Selecione os seguintes dados usando junções, agregações, consultas correlacionadas e não correlacionadas:

- a) (1.0) Liste os nomes dos campeonatos que tiveram partidas transmitidas por rádio; incluindo quantas partidas foram transmitidas;
- b) (1.0) Escolha um time de sua preferência (qualquer um); em seguida liste os times que ainda não jogaram com este time (como visitante ou time da casa) por um dado campeonato (qualquer um);
- c) (1.0) Liste todos os técnicos cujo time já disputou mais do que um campeonato;
- d) (0.5) Liste todos os contratos que estão vigentes há mais do que 6 meses;
- e) (1.0) Para um dado campeonato, escreva uma consulta que retorna a lista de artilheiros em ordem decrescente de número de gols; além disso, inclua o número de partidas em que marcou gols ou em que recebeu cartões, a média de gols por partida, o número de cartões amarelos, e vermelhos, e também o correspondente rank do jogador;
- f) (1.0) Liste os nomes dos árbitros que deram o maior número de cartões (amarelo + vermelho), inclua o rank da ordem decrescente;
- g) (0.5) Considerando que os patrocinadores são exibidos nas transmissões das partidas dos times que patrocinam, liste os patrocinadores que apareceram em cada transmissão televisiva;
- h) (1.0) Para um dado campeonato e para um dado time, escreva uma consulta que retorna as vitórias do time; faça o mesmo para os empates, e para as derrotas. Em

seguida, use união para unir as 3 consultas. Finalmente, escreva uma superconsulta que conta o número de vitórias, empates, e derrotas.

Dica: rotule as tuplas de cada consulta com 'V', 'E', e 'D'.

- i) (1.0) Liste a média de gols por partida de cada time em cada campeonato.

Dica: resolva primeiro para os time da casa; depois resolva para os times visitantes; em seguida use união para produzir o resultado final.

- 3. (1.5) Considere a seguinte tarefa: selecionar todos os dados dos times que alguma vez já disputaram partidas em estádios com capacidade maior do que 50.000 pessoas.

- Implemente 3 versões para esta consulta:

- a) versão 1: apenas usando junção
- b) versão 2: com consultas aninhadas **correlacionadas (EXISTS)**
- c) versão 3: com consultas aninhadas **não correlacionadas (IN)**