Algorithm Notes

by Ham Kittichet

May 27, 2025

▶ Table of Contents

บทที่ 1 | Divide-and-Conquer

▶ 1.1. ปัญหา Maximum Subarray

สมมติเรามีลำดับของจำนวนจริง (array) ชุดหนึ่ง และเราต้องการหาลำดับย่อยที่เรียงติดกันที่มีผลรวมมากที่สุด (จะเรียกว่าเป็น *maximum subarray*) เราอาจจะทำตรง ๆ เลยโดยเช็คทุก ๆ ลำดับย่อยที่เป็นไปได้ซึ่งถ้าลำดับนี้มีจำนวนสมาชิกอยู่ n ตัว จะทำให้ต้องเช็คลำดับย่อยทั้งหมด $\binom{n}{2}$ ชุด จึงต้องใช้เวลา $\Omega(n^2)$

อีกวิธีที่ดีกว่าคือการใช้ recursion โดยเราจะแบ่ง array ที่ได้รับมานี้ออกเป็น 2 subarray (โดยจะเก็บ index ไว้สามตัวคือ low, mid, และ $high$) ไปเรื่อย ๆ และหา maximum subarray ของ subarray ซ้าย, subarray ขวา, และ maximum subarray ที่ข้ามจุดแบ่ง (crossing subarray) จากนั้นเลือกค่าที่มากที่สุดในสามกรณีนี้

สังเกตว่าเราสามารถหา maximum crossing subarray ของ array A ขนาด n ที่ผ่าน mid ได้โดยการหา maximum subarray ของครึ่งซ้ายรวมกับของครึ่งขวา:

(1.1)

การหา Maximum Crossing Subarray.

ฟังก์ชัน `findMaxCrossingSubarray`$(A, low, mid, high)$
    $leftSum \leftarrow -\infty$
    $sum \leftarrow 0$
    สำหรับ $i \leftarrow mid$ **ลงไปถึง** low **ให้ทำ**
        $sum \leftarrow sum + A[i]$
        ถ้า $sum > leftSum$ **แล้ว**
            $leftSum = sum$
            $maxLeft = i$
    ทำคล้ายกันสำหรับฝั่งขวา โดยลูปตั้งแต่ $mid + 1$ ถึง $high$
    รีเทิร์น $(maxLeft, maxRight, leftSum + rightSum)$

ซึ่งใช้เวลา $\Theta(n)$

ดังนั้นก็จะได้อัลกอริทึมในการหา maximum subarray โดยการ *divide-and-conquer*:

(1.2)

อัลกอริทึม Maximum Subarray โดยใช้ Divide-and-Conquer.

ฟังก์ชัน $\texttt{findMaxSubarray}(A, low, high)$
  ถ้า $low = high$ **แล้ว**
    รีเทิร์น $(low, high, A[low])$ ▷ *ขั้นฐานเมื่อ subarray มีขนาดเป็น 1*
  $mid \leftarrow \lfloor (low + high)/2 \rfloor$
  $(left)_{i=1}^{3} \leftarrow \texttt{findMaxSubarray}(A, low, mid)$
  $(mid)_{i=1}^{3} \leftarrow \texttt{findMaxCrossingSubarray}(A, low, mid, high)$
  $(right)_{i=1}^{3} \leftarrow \texttt{findMaxSubarray}(A, mid + 1, high)$
  $maxSubarray \leftarrow$ เลือก $x \in \{left, mid, right\}$ ที่มีค่าของ x_3 มากที่สุด
  รีเทิร์น $(maxSubarray)_{i=1}^{3}$

โดยเราจะเรียก $\texttt{findMaxSubarray}(A, 1, A.length)$ เมื่อต้องการหา maximum subarray ของ A

ถ้ากำหนดให้อัลกอริทึมนี้ทำงานได้ในเวลา $T(n)$ ก็จะได้ความสัมพันธ์

(1.3)

$$T(n) = T(\lfloor n/2 \rfloor) + T(\lceil n/2 \rceil) + \Theta(n)$$

(เพราะการหา $left$ และ $right$ เป็นการเรียกฟังก์ชันเดิมนี้ซ้ำ โดยที่ array มีขนาดลดลงครึ่งหนึ่ง ใช้เวลา $T(\lfloor n/2 \rfloor)$, การหา mid ใช้เวลา $\Theta(n)$, และที่เหลือทั้งหมดใช้เวลา $\Theta(1)$) โดยในส่วนถัด ๆ ไปเราจะแก้ได้ว่าความสัมพันธ์เวียนเกิดนี้มีคำตอบ $T(n) = \Theta(n \lg n)$ ซึ่งเร็วกว่าการทำตรง ๆ

▶ 1.2. อัลกอริทึมการคูณเมทริกซ์ของ Strassen

▶ การคูณเมทริกซ์จตุรัสโดยใช้ Divide-and-Conquer แบบตรง ๆ

จากที่ได้เห็นว่าการใช้ divide-and-conquer อาจทำให้ได้อัลกอริทึมที่ไวกว่าการทำปกติ เราลองมาพยายามใช้ divide-and-conquer กับการคูณเมทริกซ์จตุรัส โดยแบ่งเมทริกซ์ $n \times n$ เป็น 4 เมทริกซ์ที่มีขนาด $n/2 \times n/2$ (อาจปัดขึ้น-ปัดลงได้เพื่อให้เป็นจำนวนเต็ม แต่จะละไว้ในฐานที่เข้าใจเพราะจริง ๆ แล้วเราสามารถพิสูจน์ได้ว่าการปัดขึ้น-ปัดลงไม่ส่งผลต่อ asymptotic runtime ของอัลกอริทึม) แล้วค่อยนำเมทริกซ์ย่อยมาคูณกัน ดังนี้

(1.4)

อัลกอริทึมการคูณเมทริกซ์จตุรัสโดยใช้ Divide-and-Conquer.

ฟังก์ชัน $\texttt{recurMatrixMultiply}(A, B)$
  $n \leftarrow A.rows$
  ให้ C เป็นเมทริกซ์ใหม่ที่แทนผลลัพธ์ของ $A \times B$
  ถ้า $n = 1$ **แล้ว**
    $c_{11} \leftarrow a_{11} b_{11}$ ▷ *ขั้นฐานในกรณี $n = 1$ ให้คูณแบบสเกลาร์ปกติ*
  มิฉะนั้น

(1.4)

แบ่งเมทริกซ์ A, B, และ C ออกเป็น A_{11}, A_{12}, A_{21}, A_{22}, ... ที่มีขนาด $n/2 \times n/2$
$C_{11} \leftarrow \texttt{recurMatrixMultiply}(A_{11}, B_{11}) + \texttt{recurMatrixMultiply}(A_{12}, B_{21})$
$C_{12} \leftarrow \texttt{recurMatrixMultiply}(A_{11}, B_{12}) + \texttt{recurMatrixMultiply}(A_{12}, B_{22})$
$C_{21} \leftarrow \texttt{recurMatrixMultiply}(A_{21}, B_{11}) + \texttt{recurMatrixMultiply}(A_{22}, B_{21})$
$C_{22} \leftarrow \texttt{recurMatrixMultiply}(A_{21}, B_{11}) + \texttt{recurMatrixMultiply}(A_{22}, B_{21})$
รีเทิร์น C

หมายเหตุ: *การคูณทั้งหมดนี้เป็นการคูณจาก index จึงไม่ต้องเสียเวลาในการคัดลอกข้อมูลมาใส่เมทริกซ์ใหม่ทุกการ call*

โดยถ้าอัลกอริทึมนี้ใช้เวลา $T(n)$ ในการคูณเมทริซ์จตุรัสขนาด $n \times n$ เรามาพิจารณาความสัมพันธ์เวียนเกิดของ T โดยเริ่มจากการแบ่งเมทริกซ์ ใช้เวลา $\Theta(1)$ (เพราะเป็นการคูณโดยแบ่งจาก index) และถัดมาเราจะต้องเรียกฟังก์ชันนี้ซ้อนไปอีก 8 รอบ ใช้เวลา $8T(n/2)$ สุดท้าย ในการนำเมทริกซ์ย่อยที่คูณกันแล้วมาบวกกัน ใช้เวลา $\Theta(n^2)$ ดังนั้น

(1.5)
$$T(n) = 8\,T(n/2) + \Theta(n^2)$$

ซึ่งเมื่อใช้ master theorm (ในส่วนถัดไป) จะได้ว่า $T(n) = \Theta(n^3)$ ซึ่งไม่ต่างอะไรกับการเขียนแบบคูณตรง ๆ จึงไม่ได้มีประโยชน์อะไรมากนัก

► การคูณเมทริกซ์จตุรัสด้วยอัลกอริทึมของ Strassen

แต่ Volker Strassen ได้ค้นพบวิธีทั่วไปที่เร็วกว่าแบบทำตรง ๆ ที่มีไอเดียมาจาก divide-and-conquer เช่นกัน โดยสังเกตว่าจาก (1.5) การบวกเมทริกซ์ไม่ได้ส่งผลกับความสัมพันธ์เวียนเกิดเท่าไหร่ เพราะไม่ว่าจะบวกกันกี่ครั้ง ถ้าจำนวนครั้งในการบวกคงที่ สุดท้ายแล้วพจน์หลังก็จะเป็น $\Theta(n^2)$ อยู่ดี แต่ในทางกลับกันจำนวนครั้งในการคูณเมทริกซ์ส่งผลโดยตรงกับสัมประสิทธิ์ด้านหน้า $T(n/2)$ ดังนั้นถ้าเราสามารถลดจำนวนครั้งในการคูณเมทริกซ์โดยแลกกับการบวกเมทริกซ์เพิ่มอีกนิด ตามเซนส์แล้วน่าจะทำให้ time complexity สุดท้ายลดลง (เหตุผลจริง ๆ คือจาก master theorem แล้ว $n^{\log_2 8}/n^2 = n^1$ แปลว่ายังสามารถลด 8 ลงไปได้อีกในขณะที่ยังไม่ทำให้พจน์ $\Theta(n^2)$ โตเร็วเกินไป)

โดยอัลกอริทึมของ Strassen ลดจำนวนการคูณเมทริกซ์ย่อยจาก 8 ครั้งเหลือเพียง 7 ครั้ง แลกกับการบวกและลบเมทริกซ์เพิ่มขึ้น ดังนี้:

(1.6)

อัลกอริทึมการคูณเมทริกซ์จตุรัสของ Strassen.

ฟังก์ชัน $\texttt{strassenMatrixMultiply}(A, B)$
$n \leftarrow A.rows$
ถ้า $n = 1$ **แล้ว**
$c_{11} \leftarrow a_{11}b_{11}$
มิฉะนั้น
แบ่งเมทริกซ์ A, B, และ C ออกเป็น A_{11}, A_{12}, A_{21}, A_{22}, ... ที่มีขนาด $n/2 \times n/2$
$P_1 \leftarrow \texttt{strassenMatrixMultiply}(A_{11} + A_{22}, B_{11} + B_{22})$

(1.6) $P_2 \leftarrow \texttt{strassenMatrixMultiply}(A_{21} + A_{22},\ B_{11})$

$P_3 \leftarrow \texttt{strassenMatrixMultiply}(A_{11}, B_{12} - B_{22})$

$P_4 \leftarrow \texttt{strassenMatrixMultiply}(A_{22}, B_{21} - B_{11})$

$P_5 \leftarrow \texttt{strassenMatrixMultiply}(A_{11} + A_{12}, B_{22})$

$P_6 \leftarrow \texttt{strassenMatrixMultiply}(A_{21} - A_{11}, B_{11} + B_{12})$

$P_7 \leftarrow \texttt{strassenMatrixMultiply}(A_{12} - A_{22}, B_{21} + B_{22})$

$C_{11} \leftarrow P_1 + P_4 - P_5 + P_7$

$C_{12} \leftarrow P_3 + P_5$

$C_{21} \leftarrow P_2 + P_4$

$C_{22} \leftarrow P_1 - P_2 + P_3 + P_6$

รีเทิร์น C

ซึ่งจะได้ความสัมพันธ์เวียนเกิดของเวลาในการทำงานคือ

(1.7)
$$T(n) = 7\,T(n/2) + \Theta(n^2)$$

ซึ่งเมื่อใช้ master theorem จะได้ว่า $T(n) = \Theta(n^{\log_2 7}) \approx \Theta(n^{2.81})$ เร็วกว่าการคูณแบบปกติที่ใช้เวลา $\Theta(n^3)$

การคูณและนำมาประกอบกันแบบนี้ดูเหมือน *black magic* แต่ไอเดียหลัก ๆ คือเมื่อลองพิจารณาจากความสัมพันธ์เวียนเกิด เราสามารถสังเกตได้ว่าการบวก “คุ้ม” กว่าการคูณมากในแง่ของเวลาในการทำงาน ดังนั้นหากสามารถลดจำนวนการคูณลงได้ แม้จะต้องเพิ่มจำนวนการบวกขึ้น ก็จะทำให้ time complexity โดยรวมลดลงอย่างมีนัยสำคัญ

▶ 1.3. ความสัมพันธ์เวียนเกิด

▶ การพิสูจน์ความสัมพันธ์เวียนเกิด

เราสามารถพิสูจน์คำตอบ (แบบ asymptotic) ของความสัมพันธ์เวียนเกิดได้โดยใช้การอุปนัยอย่างเข้ม (strong induction) ตัวอย่างเช่น

(1.8) **ตัวอย่าง.** จงพิสูจน์ว่าความสัมพันธ์เวียนเกิด $T(n) = 2\,T(n/2) + n$ มีคำตอบคือ $T(n) = \Theta(n \lg n)$

พิสูจน์. ก่อนอื่นจะพิสูจน์ว่า $T(n) = O(n \lg n)$ โดยจะแสดงว่ามี $n_0 \in \mathbb{N}$ และ $c \in \mathbb{R}^+$ ซึ่งทำให้ $T(n) \leq cn \lg n$ ทุก ๆ จำนวนเต็ม $n > n_0$

ขั้นอุปนัย: สมมติ $T(t) \leq ct \lg t$ ทุก ๆ จำนวนเต็ม $n_0 < t < n$ จะได้ว่า

$$T(n) = 2\,T(n/2) + n \leq cn \lg n - \frac{c}{2}n + n$$

ดังนั้นจะเห็นว่าถ้าเลือก $c \geq 2$ ก็จะทำให้สามารถพิสูจน์ได้ว่าขั้นอุปนัยเป็นจริง

ขั้นฐาน: สังเกตว่าถ้าเราให้ขั้นฐานเป็น $n = 1$ จะได้ว่า

$$T(1) \leq c \lg 1 = 0$$

ซึ่งไม่เป็นจริงอยู่แล้ว เราจึงลองย้ายขั้นฐานมาเป็น $n = 2$ และ 3 (เพราะว่าสำหรับความสัมพันธ์เวียนเกิดที่เป็นจำนวนเต็ม ถ้า T ติดเป็น floor function หรือ ceiling function แทนจะทำให้ทุก ๆ ค่า $T(n)$ เขียนได้อยู่ในรูปของ $T(2)$ และ $T(3)$ ได้เสมอ ไม่จำเป็นต้องติด $T(1)$ ทำให้ขั้นอุปนัยไม่เจ๊ง) ก็จะได้

$$T(2) \leq 2c \lg 2 \qquad T(3) \leq 3c \lg 3$$

ดังนั้นถ้าเราเลือก c ที่มีค่ามากพอจะได้ขั้นฐานและขั้นอุปนัยเป็นจริง

โดยหลักอุปนัยเชิงคริตศาสตร์อย่างเข้ม จึงได้ว่า $T(n) = O(n \lg n)$ (การเขียนพิสูจน์จริง ๆ จะต้องเริ่มจากหาค่า c มาเลย แต่การเขียนแบบนี้จะเห็นชัดกว่าว่าค่า c นี้มาจากไหน)

ในทำนองเดียวกันเราจะสามารถแสดงได้ว่า $T(n) = \Omega(n \lg n)$ และเนื่องจาก $T(n) = O(n \lg n)$ และ $T(n) = \Omega(n \lg n)$ ก็จะได้ว่า $T(n) = \Theta(n \lg n)$ ตามต้องการ □

แต่สังเกตว่าการพิสูจน์คำตอบแบบนี้เราจะต้อง "เดา" คำตอบของความสัมพันธ์เวียนเกิดให้ได้ก่อน โดยวิธีในการเดาคำตอบที่ดีวิธีหนึ่งคือการวาด *recursion tree* (หรือบางครั้งถ้าเขียนออกมาดีพอ อาจนับว่าเป็นการพิสูจน์ได้เลย) ยกตัวอย่างเช่น

(1.9) **ตัวอย่าง.** จงพิสูจน์ว่าความสัมพันธ์เวียนเกิด $T(n) = 4\,T(n/2) + n^2 \lg n$ มีคำตอบคือ $T(n) = O(n^2 \lg^2 n)$

พิสูจน์. □