Döngüsel işlem veya tekrarlı işlem (iterasyon, İng. iteration), bilgisayarı aynı işlem grubunu belirli bir koşul sağlanana kadar tekrar tekrar yapmak için yönlendirir.	while		abstract	Hiyerarşinin en tepesinde bulunan sınıfın kendisinden türetilecek olan alt sınıflar için ortak bir arayüz (interface) görevi yapması istenebilir. Bunun için çözüm olarak oluşturulan metotlara ve sınıflara soyut metot (abstract method) ya da soyut sınıf (abstract class) denir.
Alan bildirimlerinde, iş parçacıkları boyunca değişkenlerde yapılan değişikliklerin görünürlüğünü garanti etmek için kullanılır. Uçucu bir değişkenin her okunması CPU önbelleğinden değil, ana bellekten okunacak ve geçici bir değişkene yapılan her yazma yalnızca CPU önbelleğine değil, ana belleğe yazılacaktır. Yöntemler, sınıflar ve arayüzler bu nedenle geçici olarak ilan edilemez ve yerel değişkenler veya parametreler olamaz.	volatile		assert	Assert anahtar kelimesi Java 1.4'ten beri Java programlama dilinin bir özelliğidir. Assertion , geliştiricilerin hataları gidermek ve düzeltmek için programlarındaki varsayımları test etmelerini sağlar.
parametreter otamaz.			boolean	Doğru (True) veya Yanlış (False) olmak üzere sadece 2 değer alabilen bir veri türüdür. char : 16 bitlik Unicode karakterler içeren bir veri türüdür.
Main metodunun ekrana yazma işlemi haricinde herhangi değişik bir sonucun geri döndürmediğini ifade eder.	void		break	Döngüyü aniden sonlandırmak veya döngüyü kırmak için break komutunu kullanırız.
İstisna işlemeye sahip bir ifade bloğu tanımlar. tryBloğun içine bir istisna atılırsa , isteğe bağlı bir catchblok bildirilmiş istisna türlerini işleyebilir.	try		byte	8 bitlik işaretli sayılar içeren bir veri türüdür128 ile 127 arasında bir değer alır.
Kaydedilen demektir serileştirme parçası olmaması gerektiğini belirtmek için kullanılır.	transient		case	Switch'e bağlıdır. Switch durum ifadesini değerlendirir, ardından eşleşen tüm ifadeleri yürütür.
Throw try cath blokları içinde hata fırlatmak için kullanılır throws ise metod içinde oluşabilecek hataları barındırır.	throws		catch	Bir try bloğu ve isteğe bağlı bir finally bloğu ile birlikte kullanılır. catch bloğundaki ifadeler, try bloğu tarafından belirli bir istisna türü atılırsa ne
Java throw anahtar kelimesi, bir istisnayı açıkça atamak için kullanılır . Genel kullanım yapısı throw exception; şeklindedir.	throw		catch	yapılacağını belirtir. Bir ilkel veri tipidir. Java kaynak dosyasının karakter kümesinin herhangi bir
Java'da bir metodun içinde o metodun ait olduğu sınıftan yaratılacak nesneyi veya o nesnenin bir alt değişkenini tanımlamamız gerektiğinde kullandığımız deyime this diyoruz. Bulunduğumuz sınıfta nesne daha tanımlanmadığı için bu nesneyi direk olarak kullanamıyoruz. İşte this ile ait olduğu class içinde yaratılan methodlar o class'ın nesnesini kullanabilmektedir.			char	karakterini tutabilen bir karakter değişkenini tanımlar Sınıf (class) soyut bir veri tipidir. Nesne (object) onun somutlaşan bir cismidir. Java'da sınıf (class) kavramını doğada cins isimlere benzetebiliriz. Bir cins kendi
Geçerli iş parçacığı kodu yürütürken bir nesnenin muteks kilidini elde etmek için bir yöntemin veya kod bloğunun bildiriminde kullanılır	nchronized -		class	başına belirli bir nesne değildir; ancak belirli türden nesnelerin ortak özelliklerini belirten soyut bir kavramdır.
Java da bulunan bir diğer karar yapısıdır. Switch çalışma mantığı olarak if — else if yapısına benzer şekildedir. Switch case yapısında hangi bloğun çalıştırılacağını secim değişkeni belirler.	switch		const	Kısaca anlatmak gerekirse sabit değişkenin değiştirilemeyen türüdür .
super() metodu, üst-sınıfa ait bir nesne constructor yerine geçer. Üst-sınıfta overload edilmiş constructorlar tanımlı ise, hangisini çağıracağını, kullanılan			continue	Geçerli döngü gövdesinin sonunda program yürütmeye devam etmek için kullanılır. Yani döngü içinde belirli bir koşulun kontrolüyle bir sonraki döngü adımına gidilmesini gerçekleştirir.
parametreler belirler. Çünkü, java derleyicisi overload edilen fonksiyonları, parametreleri yardımıyla birbirinden ayırır. Taşınabilirliği sağlamak için kayan nokta hesaplamalarının hassasiyetini ve	super		default	Bir Java açıklamasında varsayılan değerleri bildirmek için de kullanılabilir . Java 8'den itibaren defaultanahtar kelime, bir arayüzün bir yöntemin uygulamasını sağlamasına izin vermek için kullanılabilir.
yuvarlamasını kısıtlamak için kullanılan bir Java anahtar sözcüğü.	strictfp 		(1()	lo ile while bağlantılı olarak kullanılır. do-while döngüsüyle bağlantılı bir nantıksal ifade döngüsüdür.
Bir alanı, yöntemi veya iç sınıfı bir sınıf alanı olarak bildirmek için kullanılır. Sınıflar, o sınıfın kaç tane örneği olduğuna bakılmaksızın sınıf alanlarının bir kopyasını tutar. staticayrıca bir yöntemi sınıf yöntemi olarak tanımlamak için kullanılır. Sınıf yöntemleri, belirli bir örnek yerine sınıfa bağlıdır ve yalnızca sınıf alanlarında çalışabilir. (staticBaşka bir sınıfın veya arabirimin üyeleri olarak bildirilen sınıflar ve arabirimler aslında en üst düzey sınıflardır ve iç sınıflar değildir .)	static	Java Anahtar Kelimeleri ve Kısa Açıklamaları	double	64-bit tutabilecek bir değişken bildirmek için kullanılır. Bu anahtar kelime, bir yöntemin ilkel türden bir değer döndürdüğünü bildirmek için de kullanılır. Virgülden sonra 17 haneye kadar yazdırır.
16 bitlik işaretli sayılar içeren bir veri türüdür. –32,768 ile 32,767 arasında bir değer alır.	short		else	Eğer biz if bloğunu girilmediğinde farklı kodların çalıştırılmasını istiyorsak else ifadesi kullanılırız. else ifadesi if bloğunu yok sayıldığı durumda çalışır aksi bir durumda çalıştırılamaz. Yukarıda bulunan ifadede boolean deger true ise if ifadesinin içerisindeki alanı çalıştırır.
Bir yöntemin yürütülmesini bitirmek için kullanılır. Çağırıcıya döndürülen yöntem tanımının gerektirdiği bir değer izleyebilir.	return		enum	Java dilinde Enum türleri önceden tanımlanmış sabit değerleri ifade etmede kullanılır. Burada kastedilen, bir haftanın kaç günden ve hangi günlerden oluştuğudur.
Fonksiyonunun dış kullanıcılara açık olduğu ve buna Java InterPreter'ı da dahil herkes tarafından erişebileceğimizi belirtilir. Metodunun sadece bu uygulamaya ait olduğu ve bu uygulama nesneye yönelik tarzda başka bir uygulamaya çağrıldığında değiştirilemeyeceğini gösterir.	public		extends	Üst sınıfı belirtmek için bir sınıf bildiriminde kullanılır; bir veya daha fazla süper arayüzü belirtmek için bir arayüz bildiriminde kullanılır. Extends herhangi bir sınıfın özelliklerini ve işlevlerini miras olarak alması için kullanılan deyimdir.
Bir sınıfa ait metot veya değişken protected olarak tanımlandığında sınıfın bulunduğu paketten ve sınıftan türetilmiş alt sınıflardan erişilebilir olmaktadır.	protected		final	Bir kez değiştirilemeyen veya sonradan türetilemeyen bir varlığı tanımlar.
Bir sınıfa ait metot veya değişken private olarak tanımlandığında sadece kendi sınıfının üyeleri tarafından erişilebilir olmaktadır. Dışarıdan erişim hiçbir şekilde mümkün değildir.	private		finally	Daha önce tryanahtar kelimesiyle tanımlanan bir blok için bir ifade bloğu tanımlamak için kullanılır.
Java programları paketlerden (packages) oluşur. Paketlerin içinde sınıflar ve arayüzler (classes and interfaces) bulunur. Ayrıca, paketler başka paketlerin dışalımını (import) yapabilir.	package		float	32 bitlik IEEE 754 formatında kayan noktalı yani ondalıklı sayıları tanımlayan bir veri türüdür32768 ve 32767 arasında değerleri alır.
Bir sınıfın veya arabirimin bilinmeyen sınıflar tarafından genişletilebileceğini bildirmek için kullanılır.	non-sealed		17.17	stenen deyimlerin kaç kez tekrarlanacağı biliniyorsa, for döngü yapısını kullanmak kolaydır.
Bir sınıf veya dizi nesnesinin bir örneğini oluşturmak için kullanılır. Bu amaç için			goto	Kullanılmayan
anahtar kelime kullanmak tamamen gerekli değildir, ancak iki amaca hizmet eder: yöntemler ve sınıf adları için farklı ad alanının varlığını sağlar, yeni bir nesnenin gerçekten yaratıldığını statik ve yerel olarak tanımlar.	new		Te if va	er anlamında kullanılmaktadır. Sıklıkla kullanılan sorgulama komutlarındandır. mel anlamda, "eğer anahtara basıldı ise lambayı yak" şeklinde bir kullanımı rdır. Sorgulama işlemi yapılır, eğer koşul doğru ise öncelikle "İŞLEM A", kasından ise "İŞLEM B" yapılır.
Yöntem bildirimlerinde, yöntemin aynı Java kaynak dosyasında değil, başka bir dilde uygulandığını belirtmek için kullanılır.	native			Java "implements", "interface" uygulamak için kullanılan terimdir. Yerine getirmek, uygulamak anlamında kullanılmaktadır. "Interface" sınıfında belirtilen
En büyük tam sayı değeridir. 64 bitlik büyüklüğe sahiptir ve -9,223,372,036, 854,775,808 ile 9,223,372,036,854,775,807 arasında bir değer alabilir. Kod geliştirirken long anahtar kelimesi ile tanımlama yapılır. Integer veri tipinin yetersiz olduğu durumlarda kullanılabilir.	long		implemen	metotları kullanacağımızı belirtmiş oluruz ve bu "interface" sınıfında tanımlanmış olan metotları kullanmak zorundayızdır.
Interface içinde sadece kendisinden türeyen sınıfların içini doldurmak zorunda olduğu içi boş metod tanımlarının yapıldığı bir yapıdır. Kısacası kendisini kullanacak sınıflar için bir yerine getirmeleri gereken metodları belirten bir kontrat gibidir.	interface		import	Kaynak dosyanın başında, daha sonra başvurulacak sınıfları veya Java paketlerinin tamamını , paket adlarını referansa dahil etmeden belirtmek için kullanılır. J2SE 5.0'dan beri, importifadeler staticbir sınıfın üyelerini içe aktarabilir.
32 bitlik işaretli sayılar içeren bir veri türüdür2,147,483,648 ile 2,147,483,64 arasında bir değer alır.	⁷ int		instanceo	Java instanceof operatörü herhangi bir nesnenin belirtilen türe ait olup, olmadığını öğrenmek için kullanılır. Bu operatör aynı zamanda tip karşılaştırmak için de kullanılır ve Boolean tipinde true yada false değerini döner.
_				