

The background is a dark blue gradient with a subtle pattern of white dots. Overlaid on this are several faint, light blue circular elements. On the left side, there are concentric circles with degree markings ranging from 140 to 260. Some of these circles have arrows indicating a clockwise direction. There are also smaller, isolated circular elements with arrows scattered across the upper and lower portions of the image.

UĞUR EROĞLU JAVA KURSU ÖDEVİ 2 MAYIS 2021

JAVA 7 İLE GELEN TEMEL YENİLİKLER

- Performans güçlendirilmiş, kararlılık ve güvenilirlik sağlanmıştır.
- Daha zengin internet uygulamaları için Java eklentisine yönelik iyileştirmeler yapılmıştır.
- Java kodu yazma ve optimize etme üzerine yenilikler ve iyileştirmeler getirilmiştir.
- Java dışı dilleri daha etkin desteklemek için Java Virtual Machine iyileştirmeleri sağlanmıştır.

JAVA 7 İLE GELEN ÖZELLİKLER

- Değişkenleri Binary olarak tanımlayabilme.
- Sayısal değişkenler arasına alt çizgi koyabilme.
- Switch kullanımında String türe izin verme.
- Generic tiplerde kullanım kolaylığı.
- Varargs'de iyileştirmeler.
- MULTI-CATCH ile hata ayıklama kolaylaştı.

STACK MEMORY NEDİR? AVANTAJLARI NEDİR?

- Programımızın içerisindeki basit bir tamsayı türünden nesnenin çalışma zamanında yüklendiği yer RAM'in Stack dediğimiz bölgesidir. Mikroişlemciler yardımı ile veri çekilir ya da yazılır.
- Primitif türler içindir
- Primitif türleri serileştirme yapamaz
- Yapının boyutu belliyse kullanılır.
- Heap Memory'e kıyasla daha hızlı ulaşılır.
- Hafıza uzayında daha az yer kaplar.
- New oluşturmadan yazılır. Null kullanılamaz.
- İş bittikten sonra kendini otomatik olarak bellekten yok eder.
- Değer tipleri, pointer ve adresler saklanır.

HEAP MEMORY NEDİR? AVANTAJLARI NEDİR?

- Heap de Stack bölgesi gibi RAM'deki hafıza alanıdır. Nesnelerin hepsi Heap'te bulunur ve veriler çalışma zamanında dinamik olarak yaratılırlar yani derleme aşamasında yer tahsis işlemi yapılmaz. Referans tipli değişkenlerin saklandıkları ve değişkene adres bilgisinin gönderildiği yerlerdir.
- Wrapper türleri içindir.
- Yapının boyutu belli değilse (dinamik yapılarda) kullanılır.
- Hafıza uzayında daha fazla yer kaplar.
- Referans / nesne değişkeni.
- New oluşturarak yazılır. Null kullanılır.
- Stack'e kıyasla daha yavaştır.

SYNTAX ERROR NEDİR?

- Sentaks / gramer hatasıdır.
- Kullanıcı kaynaklı hatalardır.
- Örnekleri:
- `System.out.print("Welcome)`
- `int Degisken = 1;`

RUNTIME ERROR NEDİR?

- Programın çalıştırılması sırasında karşılaşılan hatalardır.
- Yazılımcının dışında gerçekleşen hatalardır.
- Belleği tüketir.
- Örnek:
- `System.out.print(1 / 0);`

LOGIC ERROR NEDİR?

- Logic Error (Mantık Hatası), programlama mantığında bir takım şeylerin yanlış düşünülmesinden kaynaklanır
- Örnek:
- $(9 / 5) = 1$ -> logic error
- $(9.0 / 5) = 1.8$ -> doğrusu