

Qu'est ce que c'est?

- ✓ Un langage de modélisation visuel rigoureux
 - Définit des éléments de modélisation et leur sémantique.
 - Définit une notation graphique.
- ✓ Une norme standardisée en 1997. UML 2.0 en 2005
- ✓ Un support de communication
 - Les concepteurs, les clients, les commerciaux parlent un langage commun ce qui limite les ambiguïtés et les incompréhensions.
- ✓ Un cadre d'analyse OO (Orienté Objet)
 Définit un ensemble de modèles pour représenter des aspects particuliers du système.

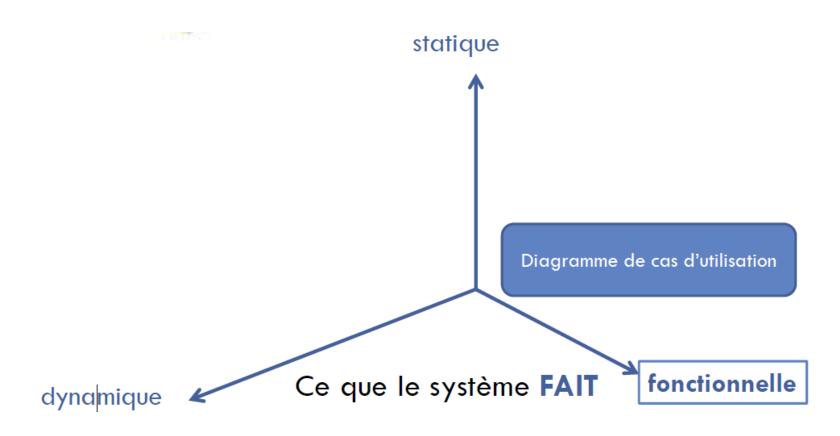


UML 2.5 propose 14 types de diagrammes (25 en UML 1.3).

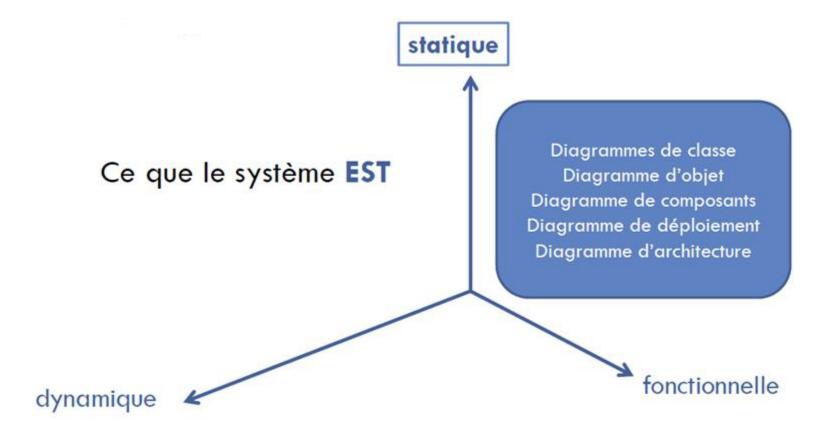
UML n'étant pas une méthode, leur utilisation est laissée à l'appréciation de chacun, même si le diagramme de classes est généralement considéré comme l'élément central d'UML;

Des méthodologies, telles que l'UnifiedProcess, axent l'analyse en tout premier lieu sur les diagrammes de cas d'utilisation (use case).











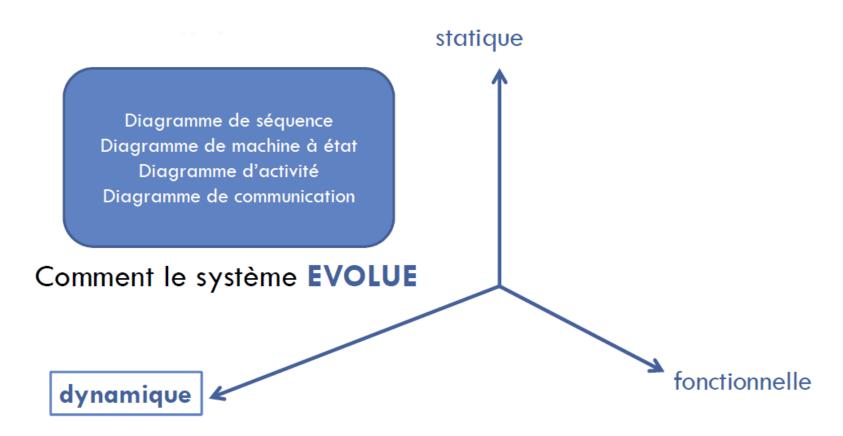
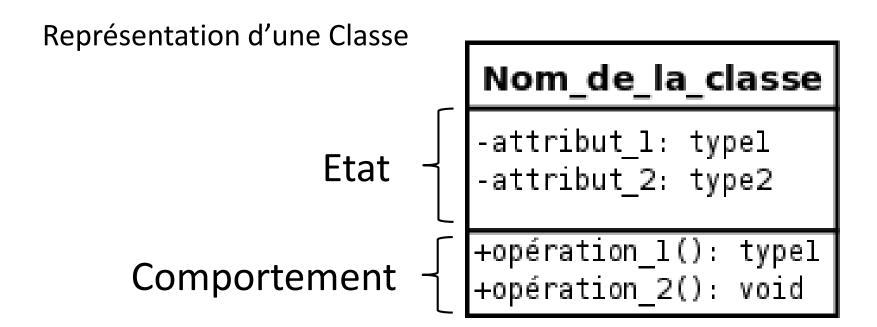




Diagramme de Classe

- Diagramme essentiel de la modélisation orientée objet
- Structure Interne du Système
- Vue Statique (pas de facteur temporel)
- Modélisation indépendante d'un langage de programmation

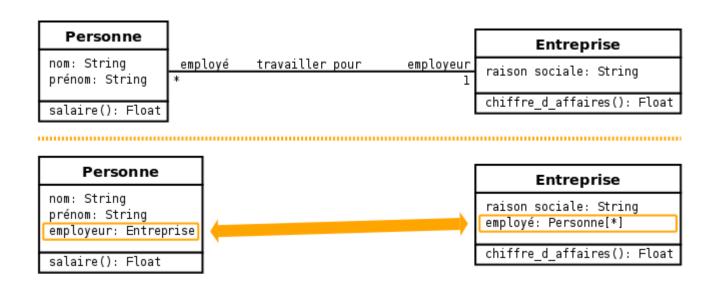






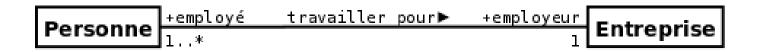
Association

une relation entre deux classes

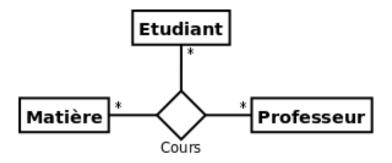




Association binaire



Association n-aire





Cours complet sur UML:

https://laurent-audibert.developpez.com/Cours-UML/?page=introduction-modelisation-objet



Logiciels pour modéliser avec UML :

Draw.io

https://fr.wikipedia.org/wiki/Comparaison_des_logiciels_d%27

<u>UML</u>

https://app.diagrams.net/

http://www.umlet.com/umletino/umletino.html

https://www.umldesigner.org/

Plug-in