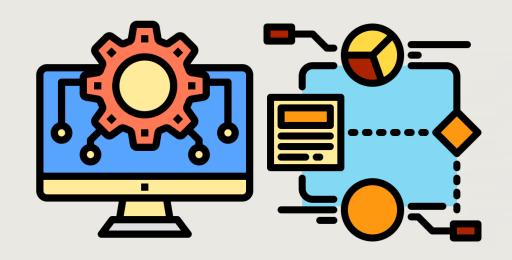


Lecture 3 Pengenalan C++

Dr. Sandi Rahmadika, S.T., M.T., M.Eng. NIP. 199103242022031008

E-mail: sandi@ft.unp.ac.id

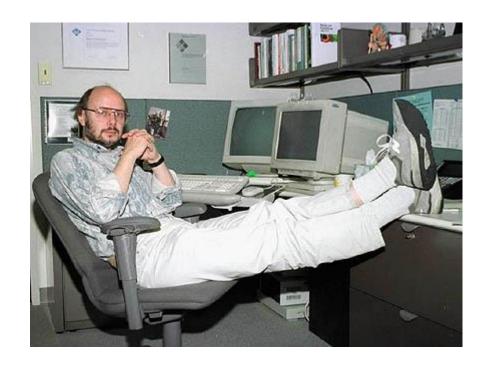
Praktikum Algoritma Pemrograman



Intro C++



- C++ merupakan perluasan bahasa C dengan tambahan fasilitas kelas (Class).
- Ditemukan pada tahun 1980-an oleh Bjarne Stroustrup (Bell Laboratories)
- Program C++ berupa sekumpulan fungsi. Bahkan program utama juga berbentuk fungsi, yaitu fungsi main().
- Kode C++ bersifat case sensitive, artinya membedakan antara huruf kapital dengan huruf kecil.



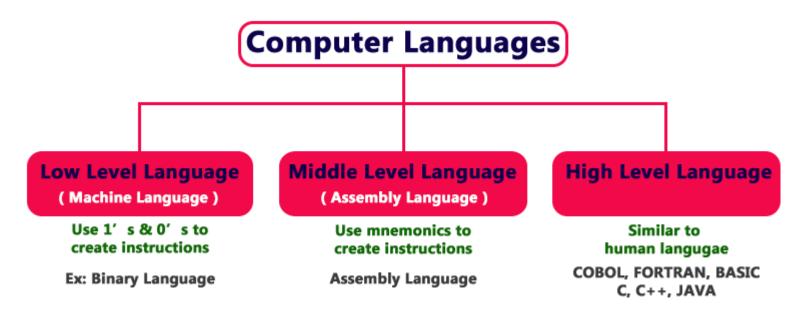




Intro C++ ... (2)



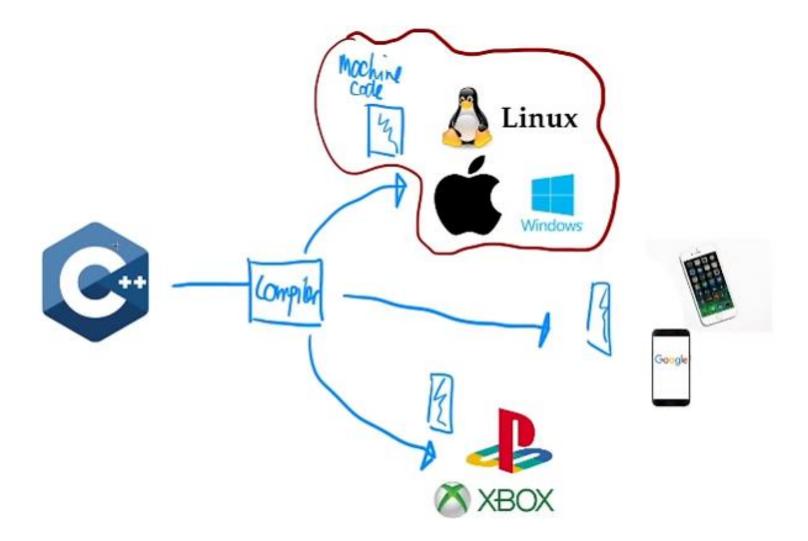
- Keistimewaan dari bahasa C++ adalah karena bahasa ini mendukung pemrograman berarah objek atau yang lebih sering dikenal dengan istilah Object Oriented Programming (OOP).
- Bahasa C dan C++ merupakan bahasa yang sangat populer dalam dunia pengembangan perangkat lunak. Kedua bahasa ini digolongkan ke dalam bahasa tingkat menengah (*middle level language*).





Intro C++ ... (3)

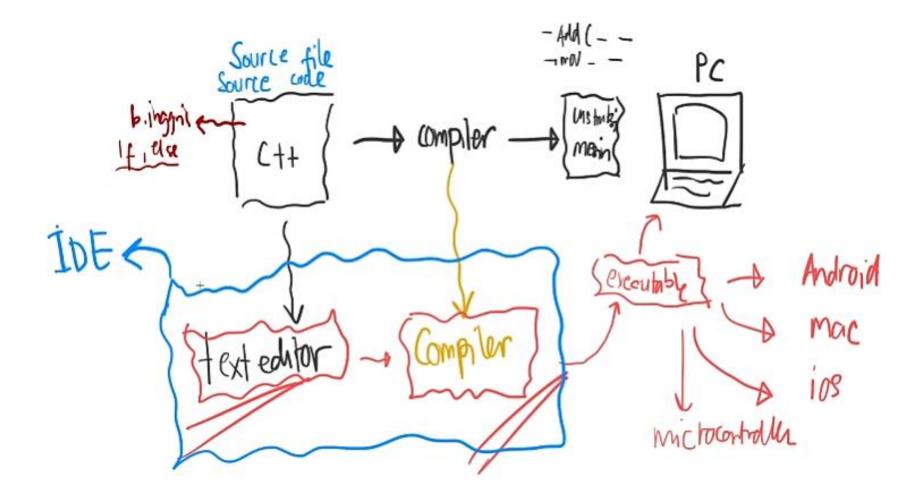






Intro C++ ... (4)







Kerangka Program C++



```
#include<iostream.h>
tipe data nama_fungsil(parameter1, parameter2, ...)
tipe data nama fungsi2 (parameter1, parameter2, ...)
int main() {
       Statement yang akan dilakukan;
       return 0;
tipe data nama fungsi1(parameter1, parameter2, ...) {
       Statement yang akan dilakukan;
```

```
#include <iostream.h>
//Protopype fungsi
tipe_data nama_fungsi(parameter1,parameter2,..);
//Fungsi utama
void main()
 statemen_yang_akan_dilakukan;
 return 0;
//Implementasi fungsi
tipe_data nama_fungsi(parameter1,parameter2,...)
 statemen_yang_akan_dilakukan;
```

Contoh 1



```
#include<iostream.h>
int main()
{
  cout <<"Selamat
  menggunakan C++";
  return 0;
}</pre>
```

Common data types

Data type:	Example value:
Integer	35462216
Floating-point	0.002756
Char	Н
String	Hello, World!
Boolean	true

- **#include** adalah sebuah prosesor pengarah yang mengatakan kepada kompiler untuk meletakan kode dari header file iostream.h kedalam program.
- Main adalah nama judul fungsi.
- Tanda () digunakan untuk mengapit argumen fungsi yaitu nilai yang akan dilewatkan ke fungsi.
- Tanda { pada fungsi main() menyatakan awal eksekusi program.
 Adapun } pada fungsi main() menyatakan akhir eksekusi program.
- Pemakaian fungsi cout dipakai untuk menampilkan text di layar monitor anda.
- Memakai tanda atau symbol <<, yang diketahui sebagai operator pemasukan (insertion operators). Tanda tersebut mengatakan kepada kompiler agar segera menghasilkan output sesuai dengan input anda.
- "Selamat menggunakan C++" adalah suatu pernyataan yang diapait oleh tanda petik ganda. Setiap pernyataan harus diakhiri dengan tanda titik koma (;).
- return 0 maksudnya pada baris ini juga ada kode yang memerintahkan fungsi main kembali ke 0.



Elemen Dasar C++



Identifier (Pengenal)

- Pengenal adalah suatu nama yang biasa dipakai dalam pemrograman untuk
- menyatakan variabel, konstanta, tipe data, dan fungsi.
- Aturan untuk penulisan identifier sama dengan aturan dalam pascal, antara lain:
- Tidak boleh dimulai dengan karakter non huruf
- Tidak boleh ada spasi
- Tidak boleh menggunakan karakter-karakter
- ~! @ #\$ % ^ & *() + `-={}[]:";'<>?,./|
- Tidak boleh menggunakan reserved words yang ada dalam C++.

Tipe Data

Berikut ini tipe data yang ada dalam C++ Tipe data bilangan bulat:

- char
- int (integer)
- short (short integer)
- long (long integer)

Tipe data bilangan real:

- float (real)
- double (real double)
- long double



Variabel



- Merupakan suatu tempat menampung data atau konstanta dimemori yang mempunyai nilai atau data yang dapat berubah-ubah
- Dalam pemberian nama variable, mempunyai ketentuan:
 - Tidak boleh ada spasi (cth. gaji bersih) dan dapat menggunakan tanda garis bawah (_)
 sebagai penghubung (cth. gaji_bersih)
 - Tidak boleh diawali oleh angka dan menggunakan operator aritmatika
- Variabel harus dideklarasikan terlebih dahulu
 - Deklarasi = mengenalkan variable ke program dan menentukan tipe datanya
- Contoh pendeklarasian variable:
 - int jumlah;
 - float harga_satuan, variabel1;
 - char saya, kamu;



<u>Assignment</u>



Assignment merupakan proses pemberian nilai kepada suatu variable yang telah

dideklarasikan

```
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
void main()
int var1, var2, var3;
char karakter;
var1 = 10;
var2 = 5;
var3 = var1 + var2;
karakter = 'D';
cout << "Nilai var3 = " << var3 << "\n";
cout << "Nilai karakter = " << karakter;</pre>
getch();
```

Konstanta dalam C++ mirip dengan Pascal

```
Contoh:
const float phi = 3.141592;
```





Let's jump into Coding











C++ "Hello World!" Program



// Your First C++ Program

• In C++, any line starting with // is a comment. Comments are intended for the person reading the code to better understand the functionality of the program. It is completely ignored by the C++ compiler.

#include <iostream>

- The #include is a preprocessor directive used to include files in our program. The above code is including the contents of the iostream file.
- This allows us to use cout in our program to print output on the screen.
- For now, just remember that we need to use #include <iostream> to use cout that allows us to print output on the screen.

▶ int main() {...}

 A valid C++ program must have the main() function. The curly braces indicate the start and the end of the function.



C++ "Hello World!" Program



- std::cout << "Hello World!";</p>
 - std::cout prints the content inside the quotation marks. It must be followed by << followed by the format string. In our example, "Hello World!" is the format string.
- ▶ **Note:** ; is used to indicate the end of a statement.
- return 0;
 - The return 0; statement is the "Exit status" of the program. In simple terms, the program ends with this statement.





Thank You! Questions?

 \bowtie

sandi@ft.unp.ac.id

