

Elaborar un programa que:

1. busque en dos matrices de $n \times m$ el número mayor en cada una de ellas y los sume, con memoria dinámica.
2. simule una calculadora de matrices con memoria dinámica
3. genere un solo vector a partir de dos vectores iniciales, intercalando sus valores, utilizando aritmética de apuntadores
4. que intercambie los valores de dos arreglos
5. indique si una frase es un palíndromo, con aritmética de apuntadores
6. que con una función reciba un apuntador a un arreglo, su tamaño y un número que permita desplazar el arreglo hacia la derecha el número de posiciones que indique el número, de modo que los números de la derecha aparezcan por la izquierda.
7. que utilice una función que devuelva el mayor, el menor y la media de los valores de un arreglo de números decimales, pasando los argumentos por referencia.
8. Que cree un arreglo de n números aleatorios y después un arreglo del mismo n apuntadores donde cada uno apunte a los números anteriores.
9. que reciba la dirección de inicio de una cadena de caracteres y devuelva el número de vocales que hay en la cadena.
10. lea desde el teclado un conjunto de frases, almacenarlas en un "vector de apuntadores a caracteres.
11. Evalúe un polinomio de cualquier grado.