

Ejercicios propuestos

Elaborar un programa que:

1. Que llene un arreglo con los 100 primeros números enteros y los muestre en pantalla en orden descendente.
2. Que llene un arreglo con los números primos comprendidos entre 1 y 100 y los muestre en pantalla en orden ascendente.
3. Que lea 10 números del teclado, los almacene en un arreglo y muestre la suma, resta, multiplicación y división de todos.
4. Que lea n números por teclado, los almacene en un arreglo y los ordene de forma ascendente.
5. Que lea 10 números del teclado, 5 para un arreglo y 5 para otro arreglo distinto. Mostrar los 10 números en pantalla mediante un solo arreglo
6. Que lea 5 números del teclado, los copie a otro arreglo multiplicados por 2 y muestre el segundo arreglo.
7. Que lea n números del teclado, los copie a otro arreglo multiplicados por 2 y los muestre todos ordenados usando un tercer arreglo.
8. Que lea n números del teclado, los almacene en un arreglo y muestre el promedio.
9. Que mediante un arreglo almacene números tanto positivos como negativos y los muestre ordenados.
10. Que muestre los primeros 100 números de izquierda a derecha usando un arreglo de dos dimensiones.
11. Que muestre los primeros 100 números de izquierda a derecha usando un arreglo de dos dimensiones, la última fila a mostrará la suma de sus respectivas columnas.
12. Que rellene un arreglo de dos dimensiones con números pares, lo imprima en pantalla y después que pida una posición X,Y y mostrar el número correspondiente.
13. Que rellene una matriz de 3×3 y muestre su traspuesta (la traspuesta se consigue intercambiando filas por columnas y viceversa).
14. Que lea una cadena y la muestre al revés.
15. Que lea una cadena y diga cuantas vocales hay.
16. Que lea una cadena y diga cuantas mayúsculas hay.
17. Que cree un arreglo de 18×10 indicando que poseemos una empresa de 18 vendedores cada uno de los cuales vende 10 productos. El arreglo almacena los ingresos obtenidos por cada vendedor en cada producto, de modo que un menú permite almacenar los ingresos, revisar el total de cada vendedor y obtener los ingresos totales.

18. Que mediante un menú admita reservar o cancelar asientos de un avión, así como mostrar qué asientos están ocupados y libreas actualmente. El arreglo tendrá 25 filas y 4 columnas.
19. Que contenga una función llamada copiarArreglo que reciba dos arreglos y el tamaño de los mismos (deben de ser del mismo tamaño) y que copie en el segundo arreglo el contenido del primero
20. Que cree un arreglo de 100 números aleatorios del 1 al 1000. Una vez creado, mostrar el contenido y después organizarlo de forma que estén juntos los elementos pares y los impares. Después, volver a mostrar el arreglo
21. Que busque en dos matrices de $n \times m$ el número mayor en cada una de ellas y los sume
22. Que genere un solo arreglo a partir de dos arreglos iniciales, intercalando sus valores
23. Que verifique si una palabra tiene las 5 vocales en orden
24. Que indique si una frase es un palíndromo
25. Que imite el sorteo de melate (quiniela), imprimiendo en pantalla 100 resultados
26. Que inserte en un arreglo números aleatorios sin repetir