**Code:**

using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Text;  
  
namespace KeypadTest  
{  
    public class KeypadConverter  
    {  
        private static readonly Dictionary<char, string> keypadMap = new Dictionary<char, string>  
        {  
            {'2', "ABC"},  
            {'3', "DEF"},  
            {'4', "GHI"},  
            {'5', "JKL"},  
            {'6', "MNO"},  
            {'7', "PQRS"},  
            {'8', "TUV"},  
            {'9', "WXYZ"}  
        };  
  
        public static string Convert(string keypadInput)  
        {  
            if (string.IsNullOrEmpty(keypadInput))  
                return string.Empty;  
  
            StringBuilder result = new StringBuilder();  
            char lastChar = '\0';  
            int consecutivePresses = 0;  
  
            foreach (char c in keypadInput)  
            {  
                if (c == '#')  
                    break;  
  
                if (c == ' ')  
                {  
                    if (lastChar != '\0' && keypadMap.ContainsKey(lastChar))  
                    {  
                        string letters = keypadMap[lastChar];  
                        int index = (consecutivePresses - 1) % letters.Length;  
                        result.Append(letters[index]);  
                    }  
                    lastChar = '\0';  
                    consecutivePresses = 0;  
                    continue;  
                }  
  
                if (lastChar == c)  
                {  
                    consecutivePresses++;  
                }  
                else  
                {  
                    if (lastChar != '\0' && keypadMap.ContainsKey(lastChar))  
                    {  
                        string letters = keypadMap[lastChar];  
                        int index = (consecutivePresses - 1) % letters.Length;  
                        result.Append(letters[index]);  
                    }  
                    lastChar = c;  
                    consecutivePresses = 1;  
                }  
            }  
  
            if (lastChar != '\0' && keypadMap.ContainsKey(lastChar))  
            {  
                string letters = keypadMap[lastChar];  
                int index = (consecutivePresses - 1) % letters.Length;  
                result.Append(letters[index]);  
            }  
  
            return result.ToString();  
        }  
    }  
  
    class Program  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            string input1 = "33";  
            string input2 = "222\*#";  
            string input3 = "4433555 555666#";  
            string input4 = "8 88777444666\*664#";  
  
            string output1 = KeypadConverter.Convert(input1);  
            string output2 = KeypadConverter.Convert(input2);  
            string output3 = KeypadConverter.Convert(input3);  
            string output4 = KeypadConverter.Convert(input4);  
  
            Console.WriteLine(output1); // Output: "E"  
            Console.WriteLine(output2); // Output: "C"  
            Console.WriteLine(output3); // Output: "HELLO"  
            Console.WriteLine(output4); // Output: "TURING"  
        }  
    }  
}

**Output**:

