**安全性测试：**

测试：模拟数据库被拓库

结果：用户密码被加密存储，无法盗取该用户账号

测试：在非登陆的情况下，写个controller方法调用doGet或 者doPost方法对服务端进行请求

结果： token与服务端session校对不成功，请求失败。

测试：在登陆的情况下，写个controller方法调用doGet或 者doPost方法对服务端进行请求

结果： 用户身份验证，只能进行其权限范围的请求，如普通用户无法对菜品进行删除操作等

测试：模拟病毒对app进行攻击，恶意操作

结果：系统10秒能检测出来并提示后台服务人员，采取相应措施如通过非法拦截用户信息登陆将进行该用户冻结等

**性能测试：**

测试：模拟1000个用户同时使用客户端对服务端进行访问请求

结果：响应时间不超过4 秒，能正常提供服务，并发完成用户请求。

测试：正常使用app（如在有线网络或者WiFi状态下带宽10M，4G网络30-50KB/S，非高峰期）

结果：响应时间不超过1.5秒，正常功能都能实现，运行流畅，登录响应时间在2秒内，刷新栏目响应时间在2秒内，刷新条目分页列表响应时间2秒内，打开信息条目响应时间1秒内，刷新图片信息响应时间2秒内，根据名称或者其他方式特定条件进行搜索，可以在3秒内 得到搜索结果。

**可靠性测试：**

测试：用户登陆输入非法字符

结果：返回错误编码，其实重新输入

测试：模拟断网情况打开app

结果：app显示原本已经缓存在本地的数据

测试：模拟对某些菜品进行不同数量的收藏操作，查看其智能推荐的结果

结果：能准确计算，推荐合理

**兼容性测试:**

测试：随意写个网页与后端对接

结果：后台能正常对接上

**可维护性测试：**

测试：找人随意改代码中某个地方模拟系统bug

结果：可以通过日志文件进行及时维护

测试：模拟用户临时提出新需求

结果：程序员能在10个工作日内进行新功能的添加，发布新版本

测试：模拟用户对某项功能提出改进意见

结果：程序员可以通过日志文件进行改进，在10个工作日能发布新版本

**易用性测试：**

测试：随意在学校能找人使用我们的app

结果：用户表示操作简单合理近人意，界面美观

**可用性测试：**

测试：随意在学校能找人使用我们的app

结果：通过用户反应表示该软件实用很高