

MINIFY



Opgave

Om de bestandsgrootte van broncode te verkleinen en zo de bandbreedte te minimaliseren bij het versturen en ontvangen ervan, worden bestanden soms *geminified*. Het *minify* proces minimaliseert het totaal aantal karakters dat in broncode voorkomt door gebruik te maken van een aantal regels.

De syntax van de broncode ziet er uit als volgt:

```
variabelenaam = expressie
```

Elke lijn bevat een toekenning (=) aan een variabele met aan de rechterkant een expressie die een nieuwe variabelenaam kan zijn, gehele getallen, of simpele rekenkundige operaties (+, -, *, /):

```
var1 = 5 * 6
var2 = var1 + 3
```

De volgende *minify* regels gelden:

1. Vervang elke variabelenaam door de kleinst mogelijke naam bestaande uit enkel uit de letter 'a'. Gebruik dus eerst a, dan aa, aaaa, enzovoort.
2. Verwijder alle whitespaces.

Namen van variabelen in de originele code bestaan uit enkel kleine letters. De correcte encoding van `var1 = var2 + 3` is `a=aa+3` en niet `aa=a+3` omdat a voor aa komt, ook al zijn het aantal tekens voor beide lijnen hetzelfde.

Invoer

De eerste regel bevat het aantal testgevallen. Voor elk testgeval beschrijft de eerste regel het aantal regels code dat volgt en samen behandeld moet worden.

VOORBEELDINVOER

```
2
4
asd = qwe
asd = qwe + zxx
asd = 17
asd = qwe + 17
2
wow      =      7
nog =      2 + wow * 3
```

Uitvoer

Voor elk testgeval worden evenveel regels verwacht als in de invoer waarin de bron *'minified'* is volgens bovenstaande spelregels, voorafgaand met het nummer van het testgeval.

VOORBEELDUITVOER

```
1 a=aa
1 a=aa+aaa
1 a=17
1 a=aa+17
2 a=7
2 aa=2+a*3
```
