

Kleine Fastfood-Firma McAllYouCanEat

Klassendiagramm

1. Es sollen folgende **Mitarbeiter** mit Name und Vorname erfasst werden. **Kuechenmitarbeiter**, **Reinigungskraft**, **Schichtfuehrer**, **DriveInMitarbeiter**, **McCoffeeMitarbeiter**.
2. Alle Mitarbeiter haben standardmässig eine 38.5h-Woche.
3. Die Kuechenmitarbeiter bekommen eine Küchenzulage von 50 Euro.
4. Der Standardstundenlohn beträgt 8.50 Euro pro Stunde.
5. Der Überstundensatz betraegt 10 Euro pro Stunde bezahlt.
6. Für jeden Mitarbeiter soll das Gehalt berechnet werden (*berechneGehalt()*).

Implementierung in Java

1. **Erzeugen Sie die Klasse Mitarbeiter** und tragen sie die Attribute ein.
2. Fügen Sie den **Konstruktor zur Klasse Mitarbeiter** hinzu.
3. Fügen Sie für **alle Attribute eine get- und eine set-Methode** hinzu.
4. Implementieren Sie **die Methode berechneGehalt() in der Klasse Mitarbeiter**.
5. Erstellen Sie die **Klasse Kuechenmitarbeiter** und **ueberschreiben** sie die Methode **berechneGehalt()**
6. Erstellen Sie die **Klasse Schichtfuehrer**

TestszENARIO 1

1. Erstellen Sie je ein Objekt der Klassen Schichtführer s1, Kuechenmitarbeiter k1 und Reinigungskraft r1
2. Verwalten Sie alle Mitarbeiter in einem Array
3. Berechnen Sie das Gehalt aller Mitarbeiter und geben Sie es aus

TestszENARIO 2

1. Erstellen Sie je ein weiteres Objekt der Klasse Kuechenmitarbeiter k2
2. k1 macht 3 Überstunden, k2 bekommt 9 Euro/h, s1 bekommt 12.5Euro/h
3. Berechnen Sie das Gehalt aller Mitarbeiter und geben Sie es aus

Erweiterung

1. DriveIn und MacCoffee-Mitarbeiter sollen Service-Mitarbeiter sein.
2. Die Service Zulage beträgt 70 Euro.
3. Erstellen Sie je einen Mitarbeiter der Klassen und testen Sie die Gehaltsberechnung