

# 基础知识学习总结

作者: Kerry

日期: 2017-06-08

部门:研发

类别:研发培训

产品: IP PHONE



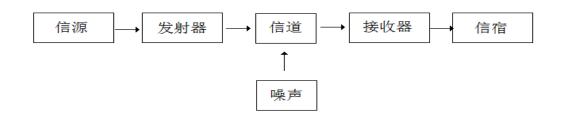
## 目 录

第一	-章	通信基础	1
	1.1	通信系统	1
	1.2	信号的转换	1
	1.3	数字传输	1
	1.4	计算机网络	1
第二	二章	数据通信网络基础	2
	2.1	TCP/IP	2
	2.2	TCP/IP 分层模型	3
		2.2.1 应用层	3
		2.2.2 传输层	4
		2.2.3 网络层	5
		2.2.4 数据链路层	6
		2.2.5 物理层	7
	2.3	局域网(LAN)和广域网(WAN)	7
		2.3.1 局域网类型	7
		2.3.2 广域网类型	9
	2.4	通信网络分类	9
		2.4.1 PSTN	9
		2.4.2 ISDN	10
		2.4.3 IMS	10
		2.4.4 PLMN	10
	2.5	公司通信网络部署方案	11
		2.5.1 SIP 中继	11
		2.5.2 ATO 中继	11
		2.5.3 PRI 中继	12
		2.5.4 总部分支网络部署	12
第三	章	VoIP 基础	14
	3.1	思科 VoIP	14
		3.1.1 发展	
		3.1.2 语音交换基础知识	14
		3.1.3 UC (Unified Communication)	
	3.2	基本呼叫	
		3.2.1 SIP 信令交互	
		3.2.2 SIP 媒体协商	
参考	文字	献	20



## 第一章 通信基础

#### 1.1 通信系统



#### 1.2 信号的转换

AD: 模拟信号一般通过 PCM 脉码调制(Pulse Code Modulation)方法量化为数字信号,即让模拟信号的不同幅度分别对应不同的二进制值,例如采用 8 位编码可将模拟信号量化为 2^8=256 个量级,实用中常采取 24 位或 30 位编码。

DA: 数字信号一般通过对载波进行移相(Phase Shift)的方法转换为模拟信号。

#### 1.3 数字传输

PDH: 准同步数字系列(Plesiochronous Digital Hierarchy)

SDH: 同步数字系列(Synchronous Digital Hierarchy)

SDH 技术与 PDH 技术相比, 有如下明显优点:

- 1. 统一的比特率, 统一的接口标准, 为不同厂家设备间的互联提供了可能。
  - 2. 网络管理能力大大加强。
- 3. 提出了自愈网的新概念。用 SDH 设备组成的带有自愈保护能力的环 网形式, 可以在传输媒体主信号被切断时,自动通过自愈网恢复正常通信。
  - 4. 采用字节复接技术, 使网络中上下支路信号变得十分简单。

#### 1.4 计算机网络

其组成基本上包括: 计算机、网络操作系统、传输介质、相应的应用软件。 分类: 局域网、城域网、广域网、互联网。

拓扑结构:总线型拓扑、星型拓扑、环型拓扑、树型拓扑和混合型拓扑。 (局域网中常见的结构为总线型或星型)



## 第二章 数据通信网络基础

#### **2.1 TCP/IP**

TCP/IP 协议(Transfer Control Protocol/Internet Protocol)叫做传输控制/网际协议。

TCP 协议和 IP 协议是保证数据完整传输的两个基本的重要协议。

通常说 TCP/IP 是 Internet 协议族, 而不单单是 TCP和 IP。

#### 包括:

HTTP, TELNET, FTP

RIP, OSPF, BGP

PIM, DVMRP

TCP, UDP, RAW IP

ΙP

**IGMP** 

ARP

**ICMP** 

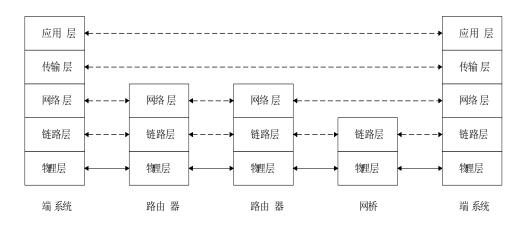
TCP/IP 协议的基本传输单位是数据包 (datagram)。

TCP 协议负责把数据分成若干个数据包,并给每个数据包加上包头;

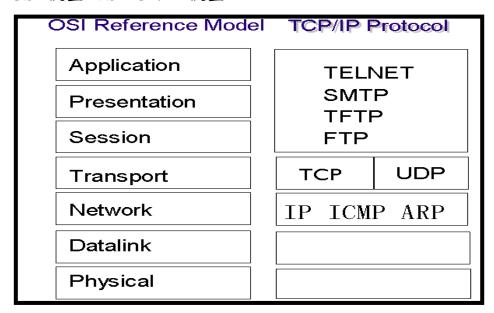
IP协议在每个包头上再加上接收端主机地址,这样数据找到自己要去的地方。(如果传输过程中出现数据丢失、数据失真等情况,TCP协议会自动要求数据重新传输,并重新组包。总之,IP协议保证数据的传输,TCP协议保证数据传输的质量。)



#### 2.2 TCP/IP 分层模型

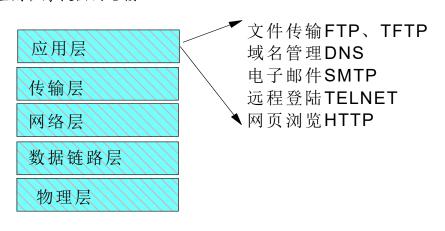


#### OSI 模型 VS TCP/IP 模型



#### 2.2.1 应用层

为应用程序提供网络接口



3



#### 2.2.2 传输层

数据分段和数据段合并

建立端到端的连接

将数据段从一台主机发往另一台主机

保证数据传送正确性 (可选)

#### TCP/UDP 的高层应用:

#### TCP 应用

面向连接的传输方式

提供可靠的传输

Telnet, FTP, HTTP

#### UDP 应用

无连接的传输方式

提供不可靠的传输

RIP, SNMP, RADIUS, VOD

#### 传输层端口号的作用:

传输层数据段格式

源端口号 目的端口号 (2字节) (2字节)		应用层数据
------------------------	--	-------

#### 端口号范围: 0-65535

0-254 公共应用

255—1023 分配给各个公司

1024 以上 随机端口号

端口号用于标识净荷部分属于那个应用程序

#### 常见端口号:

- 20 FTP 文件传输协议 [数据通道]
- 21 FTP 文件传输协议 [命令通道]
- 23 Telnet (远程登录)
- 25 SMTP 简单文件传输协议
- 53 DNS 域名解析协议



- 80 HTTP超文本传输协议
- 119 NNTP 网络新闻传输协议
- 161 SNMP 简单网络管理协议
- 162 SNMPTRAP简单网络管理协议

#### 2.2.3 网络层

完成数据包寻址和路由的功能

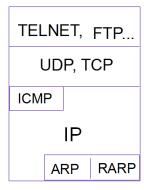
#### IP 是 TCP/IP 体系中最重要的协议之一

#### 与 IP 协议配套的三个协议:

地址转换协议 ARP

反向地址转换协议 RARP

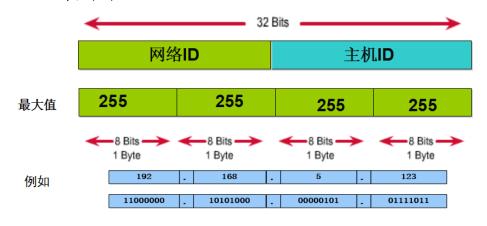
Internet 控制报文协议 ICMP



#### IP 地址的作用:

网络层协议定义了识别网络中主机的地址 地址包括网络部分和主机部分 IP 址址唯一的确定了网络中的一台主机

#### IP 地址的结构和表示方法:





#### IP 地址分类:

地址类	第一个8位数的格式	范围
<b>A</b> 类	0XXXXXXX	1-126
B 类	10XXXXXX	128-191
C 类	110XXXXX	192-223
D 类	1110XXXX	224-239
E 类	1111XXXX	240-255

#### 网络地址与主机地址:

地址	类别	网络	主机
10.2.1.1	Α	10.0.0.0	0.2.1.1
128.63.2.100	В	128.63.0.0	0.0.2.100
201.222.5.64	С	201.222.5.0	0.0.0.64
192.6.141.2	С	192.6.141.0	0.0.0.2
130.113.64.16	В	130.113.0.0	0.0.64.16
256.241.201.10	不存在		

#### 2.2.4 数据链路层

将数据通过物理介质在发送端与接收端传送

#### 物理地址 (MAC 地址)

网络上的设备有一个唯一的地址——MAC 地址

MAC 地址由 48bit 组成, 通常用 12 位 16 进制表示

前6位16进制数字由IEEE负责统一分发,用来确定厂商的唯一性后6位16进制数字由各厂商自己负责管理

#### 地址解析协议 ARP

根据 IP 地址获取物理地址的一个 TCP/IP 协议



#### 物理地址 VS 网络地址

物理地址 (MAC 地址):

固化在物理设备上

每个端口仅有一个物理地址

访问物理介质时使用

一般在本局域网内有效——类似于人名

#### 网络地址 (IP 地址):

在软件系统中设定

每个端口可有多个网络地址

网间寻址时使用

一般在所有网络内有效——类似于通信地址

#### 2.2.5 物理层

物理层定义了电气上、机械上的过程和功能,以实现两端系统连接时线路的 激活、保持与拆除。

#### 物理层定义了如下特性:

电压水平

数据传送速率

最大传送距离

物理连接方式

#### 2.3 局域网(LAN)和广域网(WAN)

#### 覆盖地域范围不同

局域网:面对有限的地理区域

广域网:用于远程连接

#### 速度不同

局域网: 10M、100M、1000M

广域网: 64K、128K、384K、2M

#### 使用技术不同

#### 2.3.1 局域网类型

1. 以太网



- 2. 交换以太网(现在成为局域网的主流)
- 3. 令牌环网
- 4. FDDI(光纤分部式数字接口)

以太网是 IEEE Std 802.3 定义的局域网实现技术,是 LAN/MAN 标准中的一部分。

802.X 协议簇规定的是网络访问的方式,交换以太网络、快速以太网的技术都称为802.X 协议。

#### 以太网工作原理 — CSMA/CD

载波侦听: 发送之前的检测

冲突检测: 发送过程中的检测

回退: 检测到冲突后的处理

#### 2.3.1.1 LAN 中常用设备

#### 1) HUB (集线器)

工作在物理层,在电缆之间逐个复制二进制位(bit)

是一种共享的网络设备,将连接到各个机器的网络连线集中在一起的设备,即每个时刻只能在两个端口间通讯

#### 2) LAN SWITCH (局域网交换机)

工作在链路层,在LAN之间存储和转发帧(frame) 通过网络线将许多HUB连接在一起,组成一个比较大的网络 连接计算机终端,组成局域网

#### 3) ROUTER (路由器)

工作在网络层,在不同的网络之间存储和转发分组(packet) 连接广域网

隔离网络

- 4) 双绞线
- 5) 光纤
- 6) 网卡



#### 2.3.1.2 共享式以太网 VS 交换式以太网

#### 共享式以太网 交换式以太网

拓扑结构	总线型或星型	星型	
工作模式	半双工	全双工	
带宽	共享介质带宽	独占介质带宽	
设备	集线器	网桥	
设备处理层次	中继器物理层	MAC层地址学习	
设备主要技术	CSMA/CD	交换	
设备复杂度	简单	复杂	

#### 2.3.2 广域网类型

#### 1) 分组交换网 X.25

X.25 协议是数据终端设备 DTE 和数据电路终接设备 DCE 之间的接口规程 X.25 协议涵盖三层: 物理层、数据链路层、网络层

#### 2) 数字数据网络(DDN)

DDN 是点到点连接的网络,是物理层的网络DDN 通常是 64K,最高速度是 2M租用线路采用固定收费的方式

#### 3) 帧中继 (Frame Relay)

FR 是第二层的网络,是简化的 X.25 结合了分组交换和 DDN 的优点,可以具有和 DDN 相同的速度 线路又不唯一的被占用,利用率比较高

#### 2.4 通信网络分类

#### 2.4.1 PSTN

(Public Switched Telephone Network) 公共交换电话网络常用的旧式电话系统,即我们日常生活中常用的固定电话使用的网络特点:

以模拟技术为基础的电路交换网络 数据传输质量及传输速度差 利用率也比较低

POTS(模拟电话): 可以直接接入 PSTN 网络的终端设备



网关(Gateway)的作用:和PSTN网互联

FXS(Foreign Exchange Station, 外部交换站)口: 用来驱动 POTS 电话机的接口, 使得电话机同 PBX 相连

FXO (Foreign Exchange Office, 外部交换局)口:一个同电话线相连用的接口,一般用来将PBX与电话公网相连

VOIP 网关: S口网关、O口网关

S口网关:为了利用现有的模拟电话(POTS)资源,POTS与网关之间 是模拟信号,网关的每一个S口都对应注册到IPPBX上的一个分机,几个S 口就对应几个分机。

**O 口网关**:将模拟信号转化为数字信号,并与与之对接的 IPPBX 之间经行通信,一般公司的解决方案。

#### 2.4.2 ISDN

(Integrated Services Digital Network) 综合业务数字网

ISDN 与数字公用电话交换网(PSTN)有者非常紧密的联系,可认为是在 PSTN 上为支持数据业务扩展形成的。ISDN 的最基本功能与 PSTN 一样,提供 端到端的 64kbps 的数字连接以承载话音或其他业务。

#### 2.4.3 IMS

(Integrated Services Digital Network) IP 多媒体子系统)

是 IP 多媒体子系统,是一种全新的多媒体业务形式,它能够满足现在的终端客户更新颖、更多样化多媒体业务的需求。

IMS 系统采用 SIP 协议进行端到端的呼叫控制。IMS 支持多种固定/移动接入方式的融合。

#### 2.4.4 PLMN

(Integrated Services Digital Network) 公共陆地移动网络

由政府或它所批准的经营者,为公众提供陆地移动通信业务目的而建立和经营的网络。该网路通常与公众交换电话网(PSTN)互连,形成整个地区或国家规模的通信网。PLMN=MCC+MNC,例如中国移动的PLMN为46000,中国联通的PLMN为46001。

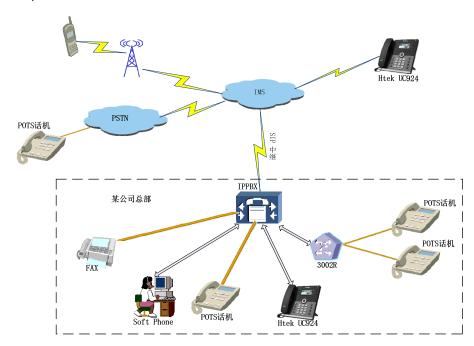
与 PSTN 网络的最大差别在于有线与无线的区别.



#### 2.5 公司通信网络部署方案

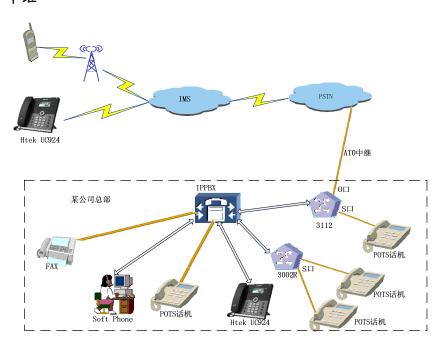
#### 接入运营商网络方式

#### 2.5.1 SIP 中继



运营商分配给公司一个 SIP trunk, 运营商只需要跟你的 SIP trunk 进行鉴权以及计费。其极大的提高了企业 VOIP 部署的**灵活性**只需要一个 IPPBX 就能够部署整个企业的通信组网。**SIP Trunk** 的方式可以**多路并发**,但是不同的并发数量的 Trunk 的价格也有差异。

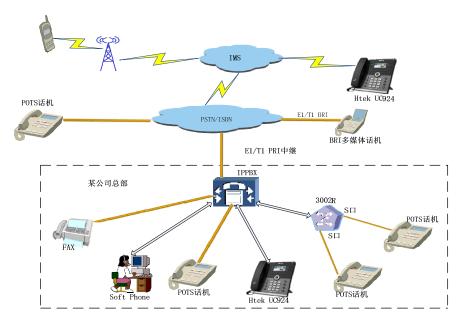
#### 2.5.2 ATO 中继





这种组网是比较普遍的一种组网,但是比 IMS 接入来说多了一个网关设备 (3112)一定程度上增加了企业成本。而且这种组网下一条 ATO 线路只能同时进行一路呼叫。

#### 2.5.3 PRI 中继



这种组网需要运营商提供一条 E1 线路,以及一个支持 PRI 的 IPPBX 或者一个 PRI 网关设备。这种接入方式与 ATO 接入方式大致相同,但是 E1 支持多路并发。

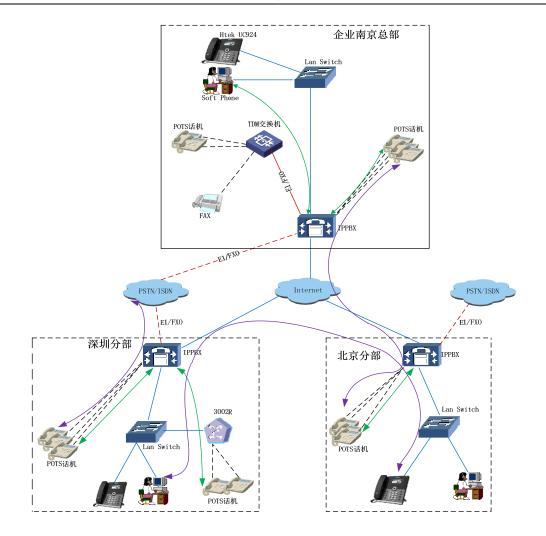
#### 2.5.4 总部分支网络部署

总部分支的部署最重要的就是要节省通信资费,各个分支机构和总部之间的 IPPBX 通过 SIP trunk 对接,企业内各个分支机构之间通话则可以做到完全免费。

比如北京分部的 IP 电话需要拨打南京的政府的电话流程则为:北京到南京总部之间走自有的 SIP trunk,然后再通过南京的 IPPBX 通过 E1/AT0 或者 SIP Trunk(IMS)来呼叫南京政府的电话,这样就相当于一个市话呼叫,免去了高额的长途呼叫费用。

国际呼叫则可以根据不通分部的运营商的资费情况来选择路由搭配。







## 第三章 VoIP 基础

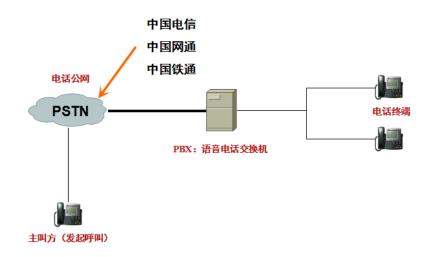
#### 3.1 思科 VoIP

#### 3.1.1 发展

- 1. **IP 语音(VoIP)** 指通过 IP 数据网络传输电话呼叫的一种方式:可以是互联网、也可是企业自己的内部网络。
  - 2. IP 电话 (IP Telephony) 包含基于 VoIP 的全套电话服务。
- 3. **IP 通信(IP Communication)**进一步发展了 IP 电话的概念,将可增强 通信的商业应用包含在内,例如将语音、数据和视频结合在一起的统一消息、综合联系中心和多媒体会议等应用。
- 4. **统一通信(Unified Communication)**进一步发展了 IP 通信的概念,通过使用 SIP 协议(Session Initiation Protocol)和包括移动解决方案,真正地实现了各类通信的统一和简化,不受位置、时间或设备的影响。

#### 3.1.2 语音交换基础知识

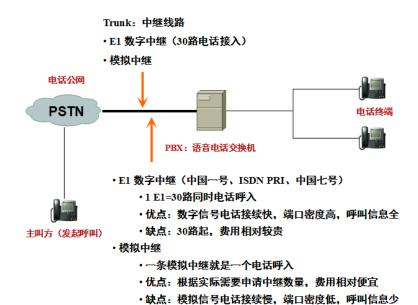
#### 1. 固话运营商



#### 2. 中继

14





#### 3. PBX

PBX: 语音电话交換机、程控交換机
功能: 语音提示、电话转接
「商: 北电Nortel、阿尔卡特Alcatel、亚美亚Avaya、西门子Siemens、NEC、松下、华为、中兴... 分机4095
电话公网
总机: (021) 2302 4000
PSTN

DID: (021) 2302 6032

PBX: 语音电话交換机 分机6032

・ 总机/分机方式
・ 1个PBX交换机绑定1个或多个公网号码,如(021) 2302 4000
・ 通过总机(人工或自动)将来电转接到分机,如分机4095,分机6032

•通过固话运营商申请一组DID的号码,可以直接拨叫分机,如2302 6032

#### 4. 电话终端

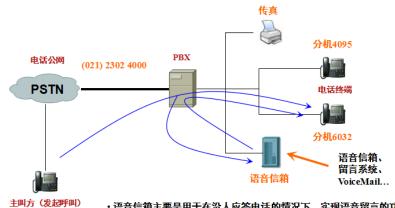
主叫方(发起呼叫)

・DID方式



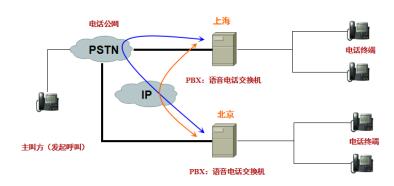


#### 5. 语音信箱



- ·语音信箱主要是用于在没人应答电话的情况下,实现语音留言的功能。当 有语音留言的时候,语音信箱往往会点亮话机的留言灯
- •一般每一个分机对应一个语音信箱
- ·语音信箱与PBX之间一般通过数字线路或模拟线路连接,连接线路数量一般不多(同时访问语音留言的线数)
- 语音留言的内容保存在语音信箱服务器上
- 一般外企、酒店常用

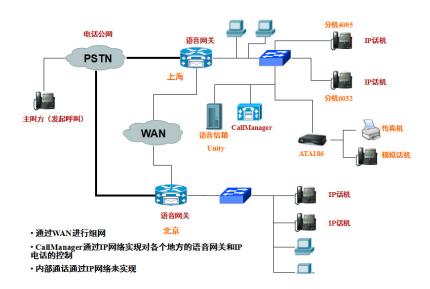
#### 6. 多点



・方式一: 电信长途, 话费昂贵

・方式二:利用运营商的IP网络将PBX组网,通过IP走长途,话费相对较低

#### 7. 基于 IP 的多点

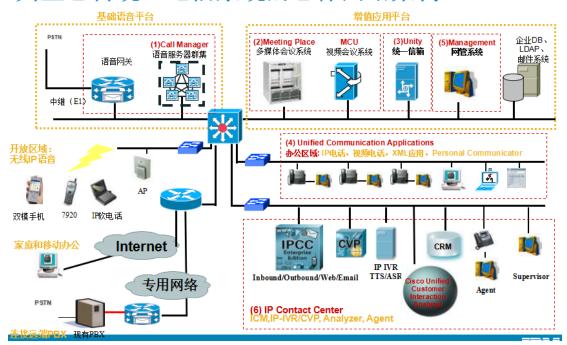




#### 3.1.3 UC (Unified Communication)

- 1. 呼叫处理-Call Manager
- 2. 会议系统-Meeting Place
- 3. 统一信箱-Unity
- 4. 通讯终端-Unified Communication Application
- 5. 呼叫中心-IP Contact Center
- 6. 管理系统-Management

## 典型思科统一通信系统的总体网络架构



#### 3.2 基本呼叫

#### 3.2.1 SIP 信令交互

VoIP 常用的协议有 SIP/H323/MGCP 等,我们产品目前使用的是 SIP 协议标准。

SIP 协议主要是管理整个会话流程的,属于控制协议,而语音媒体的传输则是RTP,以及为了加密而选择的 SRTP/ZRTP 等。

SIP 协议可以通过传输层的 TCP/UCP 传输以及为了实现信令加密而选择的在 TCP 基础之上的 TLS 传输。



#### 会话建立过程:

#### 模型一: IP 直呼模型

#### 流程:

Invite: 该消息是创建 SIP 呼叫的初始请求消息,消息携带主叫的 Name/UserId/UserAgent/SDP,以及被叫的号码等。

100 Trying: 该消息是被叫的确认消息,向主叫确认已收到 Invite 请求,正在处理请求.

18x:在该模型中为180,向主叫发送180确认被叫正在振铃,主叫此时需要放回铃音。

200 OK: 被叫摘机应答后回复该消息给主叫,主叫收到该消息后打开媒体通道,开始接收/发送媒体(RTP)并将话机状态切换为通话态.

ACK: 在收到被叫摘机应答消息后, 主叫需要向被叫发送确认消息.

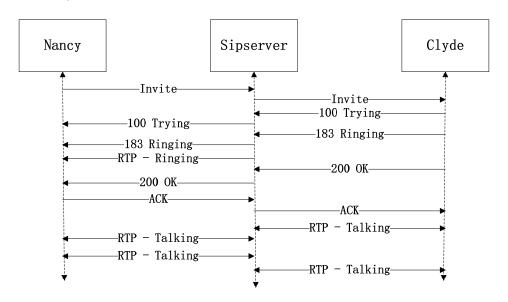
RTP: 在双向媒体打通之后,主被叫互相发送媒体报文,能双向通话。



#### 模型二: 经由 sipserver 呼叫

#### 区别:

所有信令和媒体都通过 Sipserver 分发. 此时 server 可以向主叫发送 183 (withSDP),主叫需根据 183 携带的 SDP 信息来打通媒体通道。



### 3.2.2 SIP 媒体协商





## 参考文献

- [1] VOIP 业务培训之通信网络拓扑.docx
- [2] 思科 VOIP 培训资料.ppt
- [3] 通讯技术概论.pdf
- [4] 汉隆基础通信知识培训.ppt
- [5] 数据通信网络基础知识\_Hanlong.ppt
- [6] VOIP 业务培训之基本呼叫篇.doc