

SIP 基本呼叫媒体协商

作者: Kerry

日期: 2017-06-28

部门:研发

类别:研发培训

产品: IP PHONE



目 录

第一章 引言	1
1.1 SIP	1
1.2 SDP	1
第二章 SDP 分析	2
2.1 SDP 包含的内容	2
2.1.1 会话信息	2
2.1.2 媒体信息	2
2.2 SDP 语法结构	2
2.3 SDP 语法解释	3
第三章 媒体协商	5
3.1 媒体协商的方式	5
3.2 SDP 工作过程	5
3.2.1 主叫方发给被叫方的 INVITE 请求	5
3.2.2 被叫方回给主叫方的 200 消息	6
3.3 RTP 媒体流	6
3.3.1 主叫方发给被叫方的一个 RTP 包	6
3.3.2 主叫方发给被叫方的下一个 RTP 包	7
3.4 RTCP 媒体流	7
3.5 代码流程	8
3.5.1 SDP 创建	8
3.5.2 SDP 解析	8



第一章 引言

1.1 SIP

SIP (Session Initiation Protocol)

是由IETF(Internet工程任务组)提出的IP电话信令协议,用于初始、管理和终止分组网络中的语音和视频会话,具体地说就是用来生成、修改和终结一个或多个参与者之间的会话。这些会话包括Internet多媒体会议、远程教学、Internet电话呼叫以及多媒体发布等。

1.2 SDP

SDP(Session Description Protocol)

规定了对描述会话的必要信息怎样进行编码。SDP 不包括任何传输机制,也不包含任何种类的协商参数。一个SDP描述仅仅是能够被系统用在一个多媒体会话中加入大量信息,它常常在许多SIP消息中出现以便进行媒体协商。



第二章 SDP 分析

2.1 SDP 包含的内容

作为一个描述多媒体会话的协议,为了告知会话的存在和提供参与该会话所需的足够信息,SDP 协议应该包括:

2.1.1 会话信息

- (1) 会话名和目的;
- (2) 会话活动时间;
- (3) 会话中包含的媒体:
- (4) 接收媒体需要的相关信息(地址、端口、格式等);
- (5) 会话使用的带宽信息。

2.1.2 媒体信息

- (1) 媒体类型,如视频和音频;
- (2) 媒体格式,如PCMA/PCMU/G722/G723/G726/G729AB等;
- (3) 多播地址和媒体传输端口(用于IP 多播会话);
- (4) 用于联系地址的媒体和传输端口的远端地址(用于IP单播会话)。

2.2 SDP 语法结构

一个会话描述由一个会话级描述和若干个媒体级描述组成,会话级部分以"v="开头,直到第一个媒体级;媒体描述是以"m="行开始直到下一个媒体描述或者到整个会话描述结束。一般,会话级默认值适合所有媒体,除非被一个相同媒体级描述值所覆盖。

在SDP中,有些行是必须的,有些行是可选的(用*号表示),但顺序是固定的。

会话描述:

- v=(协议的版本)
- o=(会话识别符或会话创建者的名字)
- s=(会话名)
- i=* (会话信息)
- u=*(会话描述的URI)



- e=*(电子邮件地址)
- p=*(电话号码)
- c=* (连接信息)
- b=*(带宽信息)
- z=*(会话的时区调整)
- k=*(加密的密码)
- a=* (会话属性)

时间描述:

- t=(会话活动时间)
- r=*(会话重复时间)

媒体描述:

- m=(媒体的名字和传输地址)
- i=* (媒体标题)
- c=* (连接信息)
- b=*(带宽信息)
- k=*(加密的密码)
- a=* (媒体属性)

2.3 SDP 语法解释

<type>=<value> 在SDP 中有具体的内容和规定要求,以下对SDP 协议中的
一些域作简要分析:

- (1) v=0: "v="域给出SDP协议的版本号,没有最小版本;
- (2) o=<username> <session id> <version> <network type> <address type> <address>: "o="域给出会话的组织者、会话id和会话版本号,它组成整个网络中唯一标识来标识一个会话。

<username> 是登陆到会话创作者的主机的用户名,如果不支持该子域,可以将其设置成"-",并且用户名不能包含空格;

<session id> 是一个可以用于鉴别其它子域的独一无二的数字字符串;
<version>表示这次会话的版本号,当会话数据被修改时,该子域值应该变大;<network type> 是网络类型的文本串,一般用"IN"表示"Internet";



<address type> 有"IP4"和"IP6"两种;

<address> 是会话创始人的IP 地址。

- (3) s=<session name>: "s="域是会话名,它由ISO10646字符集构成,一个会话只能有唯一的一个"s="域。
- (4) i=<session description>: "i="域是关于会话信息的描述,可以用在会话级和媒体级中。
- (5) c=<network type> <address type> <connection address>: "c="域包含连接的信息,它的各个子域意义和"s="域相应子域的意义相同,但"c="域可扩展。
- (6) t=<start time> <stop time>: "t="域给出会话开始和结束时间,该域可重复出现,表示该会话可以多次发送,如果是周期性的发送,将会有"r="域出现在SDP中。
- (7) m=<media> <port> <frat list>: 在一个会话描述中可能包含多个媒体描述域,每个媒体描述域由多个子域组成。

<media> 可有"audio"、"video"、"application"、"data"和"control" 五种形式:

<port> 是媒体流发送的传输端口;

<transport> 是传输媒体时所用的传输协议,该子域的值依赖于 "c=";<fmt list> 表示媒体格式。



第三章 媒体协商

3.1 媒体协商的方式

SDP协议通过一种offer/answer机制来达到协商目的,offer和answer必须成对出现。在单播模式中会话的一个参加者提供SDP消息,构成offer,offer传送给另一个接收者,称为应答者。应答者产生answer,answer是SDP消息用来响应提供者的offer。answer包含与offer中相同的媒体流,指示该媒体流是否被接受,以及所使用的编解码和应答者希望用来接收媒体所使用的IP地址和端口号。组播会话也有可能象单播会话一样工作:两个用户之间协商会话参数,类似于单播会话,但是和单播会话不同两个用户都向同一个组播地址发送分组。本文以单播为例描述媒体协商的方法。

SIP 消息中的媒体协商方式有以下3 种:

- A. INVITE 和200 完成一次媒体协商;
- B. INVITE 和180 完成一次媒体协商;
- C. 200 和ACK 完成一次媒体协商;

而我们采用最常用的媒体协商方式A:

- (1) 终端A 通过 INVITE 消息带上自己的媒体。
- (2) 终端B 收到A的媒体之后,与自身的媒体进行比较,得到协商结果,在 摘机时通过200 消息发送给A,完成一次媒体协商,通话正常建立。

这是最常用的一种媒体协商方式,因为其优点很明显,INVITE 和200 都是可靠传输的(INVITE 靠100 临时响应保证,200 靠ACK 保证),一旦传输失败,就会不断重发直至超时释放呼叫。

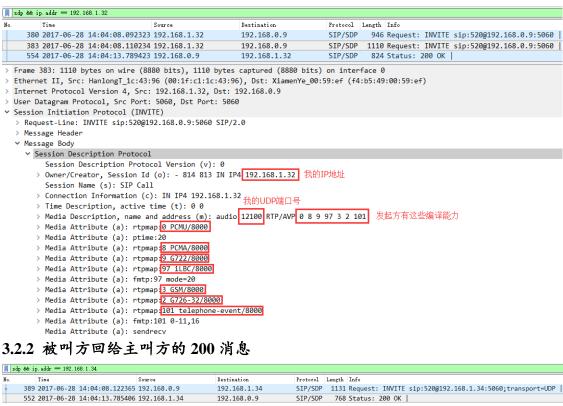
除了编解码的协商,还有媒体地址和端口号的协商,INVITE SDP中会携带 主叫的媒体地址以及端口号,被叫接听后则会将自己的媒体地址和端口号添加到 200 OK 的 SDP信息中,然后主叫和被叫的媒体流就向对方提供的 IP PORT 发送。

3.2 SDP 工作过程

SIP 协议和SDP 协议不是孤立的协议,只有在相互组合与协调并且与其它协议配合的情况下,才能够发挥它们的强大作用。SIP 协议告知对方UDP 端口号,协商媒体类型。

3.2.1 主叫方发给被叫方的 INVITE 请求





	sdp && ip. addr = 192.168.1.	34								
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info					
+	389 2017-06-28 14:0	04:08.122365 192.168.0.9	192.168.1.34	SIP/SDP	P 1131 Request: INVITE sip:520@192.168.1.34:5060;transport=UDP					
	552 2017-06-28 14:0	04:13.785406 192.168.1.34	192.168.0.9	SIP/SDP	P 768 Status: 200 OK					
>	Frame 552: 768 bytes on wire (6144 bits), 768 bytes captured (6144 bits) on interface 0									
>	Ethernet II, Src: HanlongT_1b:1f:a2 (00:1f:c1:1b:1f:a2), Dst: XiamenYe_00:59:ef (f4:b5:49:00:59:ef)									
>	Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.34, Dst: 192.168.0.9									
>	> User Datagram Protocol, Src Port: 5060, Dst Port: 5060									
~	Session Initiation Protocol (200)									
	> Status-Line: SIP/2.0 200 OK									
	> Message Header									
	∨ Message Body									
	∨ Session Description Protocol									
	Session Description Protocol Version (v): 0									
	> Owner/Creator, Session Id (o): - 6666 7 IN IP4 192.168.1.34 我的IP地址									
	Session Name (s): SIP Call									
	> Connection Information (c): IN IP4 192.168.1.34									
	> Time Description, active time (t): 0 0									
	> Media Description, name and address (m): audio 12100 RTP/AVP 0 101 接收方只能接受这些方法									
	Media Attribute (a): sendrecv									
	> Media Attribute (a): rtpmap <mark>:0 PCMU/8000</mark>									
	> Media Attribute (a): ptime:20									
		te (a): rtpmap: <mark>101 telephone-e</mark>	vent/8000							
	> Media Attribute (a): fmtp:101 0-11,16									

3.3 RTP 媒体流

3.3.1 主叫方发给被叫方的一个 RTP 包

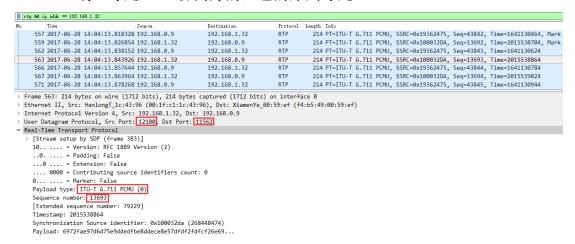
UDP 端口号是 SDP 协商好的,包的序列号是 13692





3.3.2 主叫方发给被叫方的下一个 RTP 包

UDP 端口号是 SDP 协商好的,包的序列号是 13693



3.4 RTCP 媒体流

,	rtop && ip. addr = 192.168.1.32									
No.		Time	Source	Destination	Protocol	Length Info				
L	1704	2017-06-28 14:04:18.804333	192.168.1.32	192.168.0.9	RTCP	154 Sender Report	Source description	Extended report (RFC 3611)		
	1708	2017-06-28 14:04:18.817864	192.168.0.9	192.168.1.32	RTCP	106 Sender Report	Source description			

```
> Frame 1704: 154 bytes on wire (1232 bits), 154 bytes captured (1232 bits) on interface 0
> Ethernet II, Src: HanlongI_1:43:96 (00:1f:c1:1c:43:96), Dst: XiamenYe_00:59:ef (f4:b5:49:00:59:ef)
> Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.32, Dst: 192.168.0.9
> User Datagram Protocol, Src Port: 12191, Dst Port: 11563]

> Real-time Transport Control Protocol (Sender Report)

> [Stream setup by SDP (frame 383)]
10..... = Version: RFC 1889 Version (2)
...0. .... = Padding: False
...0 0001 = Reception report count: 1
Packet type: Sender Report (200)
Length: 12 (52 bytes)
Sender SSRC: 0x100032da (268448474)
Timestamp, MSW: 370f1866c2 (0x4cfdc566)
Timestamp, LSW: 1030560000 (0x3d6d1900)
[MSW and LSW as NTP timestamp: Jun 28, 2017 06:04:22.239945000 UTC]
RTP timestamp: 201578544
Sender's packet count: 250
Sender's packet count: 250
Sender's octet count: 143000 192.168.1.32 对 192.168.0.9 说总共给你发了43000个/位组
> Source 1

Real-time Transport Control Protocol (Source description)
Real-time Transport Control Protocol (Source description)
RRICP frame length check: 0K - 112 bytes]
```



- 3.5 代码流程
- 3.5.1 SDP 创建



3.5.2 SDP 解析

